

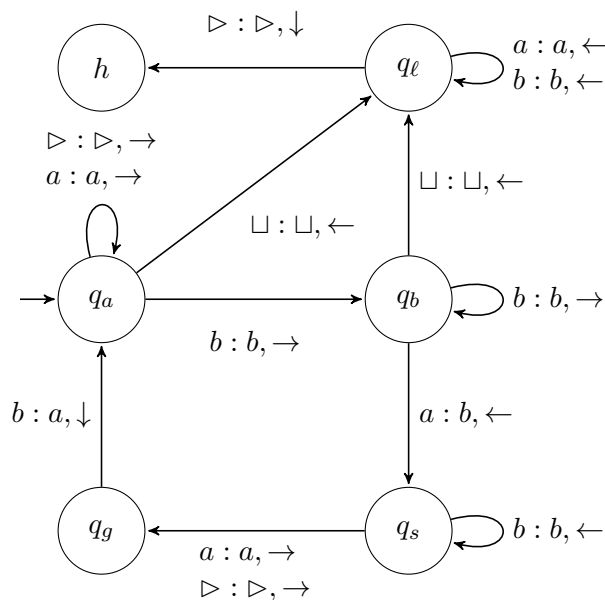
## Warm-Up-Aufgabe 8.1 [Quizfragen: Sprachen]

Entscheiden Sie, welche der folgenden Aussagen wahr oder falsch sind, und geben Sie jeweils eine stichhaltige Begründung an.

1. Es gibt nichtreguläre endliche Sprachen.
2. Wenn eine Sprache das Pumping-Lemma für reguläre Sprachen nicht erfüllt, dann ist sie auch nicht regulär.
3. Für beliebige Sprachen  $L_1, L_2$  gilt: wenn  $L_1 \subseteq L_2$ , dann hat  $L_2$  mehr Nerode-Äquivalenzklassen als  $L_1$ .
4. Ist  $L_1$  eine kontextfreie und  $L_2$  eine reguläre Sprache, dann ist  $L_1 \cap L_2$  auch regulär.

## Warm-Up-Aufgabe 8.2 [Turingmaschine: Interpretation]

Gegeben sei die folgende Turingmaschine  $M$  mit dem Arbeitsalphabet  $\{a, b, \sqcup, \triangleright\}$ .



a) Geben Sie

- die ersten fünf Konfigurationen,
- die erste Konfiguration mit aktuellem Zustand  $q_\ell$  und
- die Haltekonfiguration

der Berechnung von  $M$  auf der Eingabe  $baba$  an.

b) Beschreiben Sie die Arbeitsweise der Turingmaschine  $M$  für beliebige Eingaben über dem Eingabealphabet  $\{a, b\}$ . Gehen Sie dabei insbesondere auf die Bedeutung der einzelnen Zustände ein.

Geben Sie außerdem eine möglichst prägnante (formale oder informelle) Beschreibung der von  $M$  berechneten Funktion  $f_M : \{a, b\}^* \rightarrow \{a, b\}^*$  an.

**Warm-Up-Aufgabe 8.3 [Turingmaschinen: Konstruktion]**

Konstruieren Sie eine Turingmaschine, die die Sprache  $\{w \in \{a, b\}^* \mid \#_a(w) = \#_b(w)\}$  entscheidet. Geben Sie die Turingmaschine als Diagramm an und beschreiben Sie ihre Arbeitsweise, insbesondere die Bedeutung der einzelnen Zustände.

**Warm-Up-Aufgabe 8.4 [WHILE-Programme]**

- a) Bestimmen Sie, welche Funktion  $f_P : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  vom folgenden WHILE-Programm  $P$  berechnet wird.

```
1 WHILE  $x_1 \neq 0$  DO
2    $x_2 := x_2 + 1$ ;
3    $x_1 := x_1 \div 2$ 
4 END;
5  $x_1 := x_2$ 
```

- b) Begründen Sie, dass die Funktion  $g : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0, x \mapsto x^2$  WHILE-berechenbar ist. Geben Sie dazu ein WHILE-Programm an und begründen Sie stichhaltig, dass Ihr Programm die Funktion  $g$  berechnet.