

「午餐推薦」使用案例規格

簡述：

使用者點選在首頁點選「午餐推薦」按鈕後，即會推薦使用者今天午餐可以吃什麼，並且讓使用者可以「右滑，喜歡並決定吃它」，或者「左滑，不喜歡」。

參與行動者：用戶、後端伺服器

前置條件：

1. 用戶手機已連上網際網路
2. 用戶手機已開啟 GPS 定位
3. 用戶已填寫好喜歡吃的食物種類
4. 後端伺服器服務正常

後置條件：

1. 紀錄用戶這次喜好的店家資料（包含店家種類），並存回伺服器資料庫

動作：

1. 客戶打開 APP，點選「推薦午餐抽卡」按鈕
2. APP 向伺服器請求推薦餐廳資料，會以卡片的方式，每次顯示一家餐廳在畫面上，資訊包含店家照片、餐廳名、星評、類型（最多三種），並且以文字與動畫的方式提示使用者「右

滑喜歡」、「左不喜歡」，且卡片下方也有「喜歡儲存」與「不喜歡」實體按鈕。

3. 客戶左滑不喜歡。
4. APP 會從伺服器下載新餐廳資料，以卡片的形式顯示給客戶，直到客戶停止左滑不喜歡。
5. 客戶右滑喜歡。
6. APP 紀錄客戶決定並回傳至伺服器後，跳到新頁面，完整顯示餐廳資訊，並且顯示位置地圖，地圖上會有餐廳位置與自己當前位置。
7. 客戶依照地圖指示，到達餐廳並用餐。

替代流程：

2.1 於基本操作第二步，假設伺服器無法連線：

1. 程式等待 3 秒鐘再嘗試連線，重複兩次。

2.2 於基本操作第二步，假設伺服器無法連線，且嘗試兩次接無法連線：

1. 在 APP 上顯示錯誤提示框「無法連線至伺服器，請稍後再試」，在當前頁面，並且自動導回首頁

4.1 於基本操作第四步，假設伺服器無法連線：

1. 程式等待 3 秒鐘再嘗試連線，重複兩次。

4.2 於基本操作第四步，假設伺服器無法連線，且嘗試兩次接無法連線：

1. 在 APP 上顯示錯誤提示框「無法連線至伺服器，請稍後再試」，在當前頁面，並且顯示「刷新」按鈕供使用者重試。

6.1 於基本操作第六步，假設伺服器無法連線：

1. 程式等待 3 秒鐘再嘗試連線，重複兩次。

6.2 於基本操作第六步，假設伺服器無法連線，且嘗試兩次接無法連線：

1. 在 APP 上顯示錯誤提示框「無法連線至伺服器，請稍後再試」，在當前頁面，並且顯示「刷新」按鈕供使用者重試。

6.3 於基本操作第六步，假設用戶手機 GPS 無法定位：

1. 顯示「無法定位，可以點擊地圖右下刷新按鈕重試」，並在地圖右下角位置顯示「刷新」按鈕，使用者點擊後可重新載入。(店家位置依然顯示在地圖上)

其他非功能需求：

1. 「午餐推薦」的方法採用大數據與機器學習分析，藉由

分析用戶的喜好（這也是為什麼希望使用者可以決定喜歡或不喜歡某間餐廳），以及綜合用戶自行設定的喜好取向，來向用戶推送可能會喜歡的餐廳。