

# 「晚餐拉霸」使用案例規格

行動者: 用戶、合作餐廳、管理者(開發人員)

使用案例簡述: 由 app 幫 user 抽出一起吃飯的好夥伴

前置條件:

1. 定位用戶所在位置
2. 用戶手機連接上網路

後置條件:

1. 紀錄使用者對此次配對的滿意程度
2. 根據雙方互評在數據庫上更新用戶的用餐分數

基本流程:

1. 用戶打開 app，點選「晚餐拉霸」
2. App 跳出拉霸介面
3. 用戶點選「拉霸」按鈕
4. 系統根據用戶喜好的餐廳和此時也想用餐的其他用戶來挑選適合共進晚餐的對象
5. 喜歡則點選「配對」按鈕
6. App 跳出聊天室視窗，讓用戶彼此可以約好時間地點
7. 用完餐後 1 至 2HR 跳出互評分數介面
8. 系統會根據評分高低來更新後端數據庫(包含此次配

對滿意度以及每位用戶個人的用餐分數)

#### 替代流程:

1. 截至第 5.步驟時，若用戶不滿意系統此次配對的對象，則點選「更新」按鈕
2. 系統會重新搜尋其他用戶資料並幫該用戶重新配對
3. 每日「更新」鈕的點擊次數設定上限(每日 3 次)，防止有用戶濫用此功能
4. 若客戶更新已達每日上面次數，彈跳出警告視窗並顯示「已達每日拉霸上限」，並不再幫客戶做更新的動作。

#### 其他非功能需求:

1. 控制拉霸的男女比例
2. 利用各用戶的用餐分數排除劣質使用者