



باشگاه بازی های فکری نقاب

تيم مافيا

- رييس مافيا
 - نقاب دار
- ياكوزا (Yakuza)
 - تيم شهروند
 - -ژوپیتر
 - کارآگاه
 - -دکتر
- رونانت (Revenant)
 - -آونجر (Avenger)
 - ۲ شهروند ساده

- رييس مافيا

استعلام او برای کارآگاه همیشه منفی است. تعیین شات شب در دست اوست. بدون تایید او یاکوزایی نمی تواند انجام بشود.

- نقاب دار

استعلام او برای کاراگاه مثبت است.

نه او یارانش، و نه یارانش او را نمی شناسند.

در زمان شب (با تیر مافیا) از بازی خارج نمیشود.

قدرت آلفا: نقاب دار برای یک شب در بازی می تواند استعلام کاراگاه را فریز کند. در آن شب کاراگاه استعلام هر کسی را که بگیرد، به او علامت خنثی از طرف گرداننده داده می شود و دیگر کاراگاه استعلام آن شخص را در کل بازی نمی تواند بگیرد.

قدرت بتا: نقاب داریک شب در بازی میتواند نقش یک شهروند را حدس بزند، اگر درست حدس بزند گرداننده به نقاب دار تایید و اگر اشتباه حدس بزند عدم تایید می دهد. بازیکنی که نقشش توسط نقاب دار تشخیص داده شده باشد از همان شب متوجه می شود که تبدیل به شهروندساده شده است و از همان شب به بعد قابل یاکوزایی نیز می باشد.

نگتها در صورت بیرون رفتن رییس و یاکوزا از بازی، در شب علنی اعلام می شود که «نقاب دار، نقاب از صورت برداشت و تیر تیم مافیا به دست نقاب دار می افتد!»

نگته ۲ در حالت نکته ۱، در صورت وجودِ فرد یاکوزایی شده ای در بازی، نقاب دار و یاکوزایی شده به هم معرفی، و از آن شب به بعد باهم بیدار می شوند.

نگته ۳ نقاب دار اگر از قدرت هایش استفاده نکرده باشد، در صورت بیدار شدن با یارهایش همچنان می تواند از آن ها استفاده بکند.

- ياكوزا (Yakuza)

استعلام او برای کارآگاه مثبت است.

یک شب در بازی می تواند به جای تیر زدن، با موافقت رییس، دست به خودکشی بزند و یک نفر را به جای خودش انتخاب کند تا از شب بعد به تیم مافیا اضافه بشود. یاکوزا فقط شهروندهای ساده و نقاب دار را میتواند یاکوزایی کند.

- (سه حالت کلی یاکوزایی)

فرد انتخاب شده توسط یاکوزا، اگر شهروند نقش دار و یا شهروند ساده ای باشد که توسط ژوپیتر از او محافظت شده، یاکوزا می میرد و گرداننده هم دست هیچ کس را لمس نمیکند که از شب بعد به تیم مافیا اضافه بشود.

فرد انتخاب شده توسط یاکوزا، اگر شهروند ساده ای باشد که ژوپیتر هم از او محافظت نکرده باشد، یاکوزا میمیرد و گرداننده هم دست شهروند مورد نظر را لمس میکند تا از شب بعد به تیم مافیا اضافه بشود.

فرد انتخاب شده توسط یاکوزا، اگر نقاب دار باشد، یاکوزا نمیمیرد و گرداننده هم دست نقاب دار را لمس میکند تا از شب بعد همراه تیمش بیدار شود.

نکته انجام یاکوزایی توسط گرداننده علنی در شب اعلام میشود.

نگته ۲: بعد از اعلام یاکوزایی همه بازیکنان دست خود را جلو می آورند و تیم مافیا می خوابند، و درصورت یاکوزایی موفق، دست بازیکن مورد نظر لمس میشود و به او گفته میشود که از شب بعد به تیم مافیا اضافه میشود.

نکته ۳: در شب یاکوزایی دکتر و اونجر از قدرتشان استفاده نمیکنند.

نکته ۴: استعلام فرد یاکوزایی شده، از همان لحظه که دستش توسط گرداننده لمس می شود، برای کارآگاه مثبت است.

- كارآگاه

هر شب استعلام یک نفر را میگیرد.

استعلام رییس مافیا و گروه شهروند برای او منفی خواهد بود.

استعلام یاکوزا، نقاب دار و یاکوزایی شده برای او مثبت خواهد بود.

در شبی که نقاب دار از قدرت آلفا استفاده کند، استعلام فرد انتخاب شده توسط کاراگاه تا پایان بازی خنثی خواهد بود.

استعلام فرد یاکوزایی شده از همان لحظه که دستش لمس می شود، برای کاراگاه مثبت می شود.

۔ دکتر

هر شب ۱ نفر را می تواند نجات دهد.

خودش را ۲بار در کل بازی می تواند نجات بدهد.

- ژوييتر

از شهروندهای ساده در مقابل یاکوزایی شدن و پیوستن به تیم مافیا جلوگیری میکند.

هر شب فقط ازیک نفر می تواند محافظت کند.

- رونانت (Revenant)

اگر در شب مورد حمله تیم مافیا قرار بگیرد، و توسط دکتر نجات داده نشود، اولِ روز بعد به صورت علنی توسط گرداننده نشان داده و گفته می شود که در شب گذشته رِوِنانت مورد حمله تیم مافیا قرار گرفته و امروز تا پایان رای گیری داخل بازی می ماند.رِوِنانت در روز اعلام شدن نقشش توسط گرداننده هم حق رای دفاعیه و حق رای خروج به افراد داخل بازی را دارد.

در روز اعلام نقش رِوِنانت توسط گرداننده، تمامی قوانین بازی(تعداد آرا و ..) با در نظر گرفتن حضور رِوِنانت و به حساب آوردنش در تعداد بازیکن های آن روز اجرا می شود.

آونجر (Avenger)

یک بار کشته شب را اگر درست حدس بزند، برای انتقام گرفتن، از طرف گرداننده یک تفنگ دریافت میکند.

در تعداد ده، نه و هشت نفر، دو حق حدس و از هفت نفر به بعد یک حق حدس در هر شب برای تشخیص کشته دارد.

از لحظه ای که اونجر تفنگ دریافت میکند تا زمانی که داخل بازی باشد، حق استفاده از تفنگش را در روز و قبل از شروع رای گیری دارد.

نحوه گرفتن انتقام (استفاده از تفنگ) به این صورت است که هر جا داخل روز و قبل از شروع رای گیری، اعلام تفنگ بشود از سمت اونجر، گرداننده آن را تایید می کند و از اونجر می خواهد که یک نفر را برای بازخواست و یا مشورت کردن انتخاب کند. اونجر یک دقیقه فرصت صحبت با آن فرد را دارد و سپس باید بلافاصله حتما تفنگش را به سمت یکی از بازیکن ها بگیرد و در همان لحظه از آن استفاده کند.

کسی که با تفنگ اونجر کشته می شود، سایدش علنی بعد از وصیتش توسط گرداننده اعلام می شود.

اونجر در شب یاکوزایی از قدرتش نمی تواند استفاده کند.

نکته انجر فقط در ازای انتخاب کشته ی قطعی در شب، تفنگ میگیرد، پس انتخاب کشته ای که توسط دکتر سیو شده است تفنگی به اونجر نمی رساند.

نکته ۲: از آن جایی که رِوِنانت در شب نمی میرد و در روز بعنوان کشته از بازی خارج می شود، اگر اونجر او را به عنوان کشته ی شب حدس بزند، تفنگی به اونجر نمی رساند.



باشگاه بازی های فکری نقاب