# Algoritmos - Aula 3

Fernando Raposo

#### Vamos ver

- Ordenação
- Algoritmos de Ordenação

- Bubble sort
- Insertion sort

## Ordenação

- (Re) Organizar conjunto de elementos de <u>uma forma específica</u>;
- Esta reordenação visa facilitar a recuperação futura dos dados;
  - Pode ser numérica
    - **3**,8,9,7,10,15,0 -> 0,3,7,8,9,10,15
  - Pode ser alfabética (lexicográfica)
    - Duas palavras são lexicograficamente iguais se:
      - 1. Tem o mesmo comprimento;
      - 2. Possuem os mesmos caracteres nas mesmas posições.

## Ordenação (cont...)

- Comparação Lexicográfica (Algoritmo)
  - Para determinar qual palavra vem na frente analise os caracteres da esquerda para a direita;
  - O primeiro caractere das duas que for diferente determinará qual irá primeiro;
  - Os caracteres são comparados utilizando a tabela <u>Unicode</u>;
    - Obs: Todas as letras maiúsculas vem antes das minúsculas.
      Java

|          | Relação   |          | palavraA.compareTo(palavraB) |
|----------|-----------|----------|------------------------------|
| palavraA | Menor que | palavraB | Número negativo              |
| palavraA | Igual     | palavraB | zero                         |
| palavraA | Maior que | palavraB | Número positivo              |

## Comparação Lexicográfica

- Quem é maior que quem?
  - "Casa" ou "casa"
  - "universidade" ou "universidadE"
  - "TRABALHO" ou "trabalho"

#### Parte Prática

Vamos fazer alguns testes em JAVA usando o compareTo

- Vantagem: Simples de implementar;
- Ordenação por "flutuação". Percorremos o array e fazemos com que os elementos maiores flutuem para o topo.
- Estratégia para array de tamanho *n*:
  - Percorrer os elementos do array par a par;
  - Se o elemento da esquerda é maior que o da direita, trocar de posição;
  - Repita os dois passos acima (n 1) vezes, depois (n-2) vezes e assim por diante...







6 > 5? Sim, trocar de posição...



## **Trocado!**





6 > 7?, Não! Manter posição...





7 > 9? Não, Manter posição!



9 > 8?



9 > 8? Sim! Trocar posição!



## **Trocado!**





9 > 0? Sim!, Trocar posição!



## **Trocado!**



9 Está Ordenado!, podemos marcá-lo.



9 Está Ordenado!, podemos marcá-lo.



Vamos percorrer n-1 agora...





5 > 6? Não, manter posição!





6 > 7? Não, manter posição!





7 > 8? Não, manter posição!





8 > 0? Sim! Trocar posição.



**Trocado!** 



8 Está Ordenado!, podemos marcá-lo.



## Marcado!



Repetindo para (n-2)





5 > 6? Não! Manter posição...





6 > 7? Não! Manter posição...





7 > 0? Sim! Trocar de posição...



# **Trocado!**



7 está ordenado, podemos marcá-lo.



# Marcado!





5 > 6? Não! Manter posição...





6 > 0? Sim! Trocar posição!



# **Trocado!**



6 está ordenado, podemos marcá-lo.



# Marcado!





5 > 0? Sim! Trocar posição!



# **Trocado!**



5 está ordenado, podemos marcá-lo.



Marcado!



0 está ordenado, podemos marcá-lo.



Marcado! E fim do Algoritmo.

# Análise de Complexidade Bubble Sort

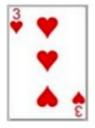
- No melhor caso: O(n)
  - Ocorre quando o array já está ordenado;
  - Como assim O(n)?
    - Percorremos todo um array, n-1 posições, sem fazer nenhuma troca de posições;
    - Na notação Big-O, desconsideramos o (-1), dizemos O(n).

# Análise de Complexidade Bubble Sort

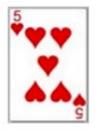
- No pior caso e caso médio: O(n²)
  - O pior caso acontece quando o array está na ordem reversa;
  - o Primeiro (n-1) comparações, depois (n-2), ...

- Fizemos (n-1) loops para chegar à ordenação;
  - Fizemos n(n-1)/2 comparações,
    ou n²/2-n/2. Na notação Big-O: (n²)

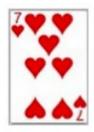
Funciona da mesma forma com que organizamos um baralho de cartas;





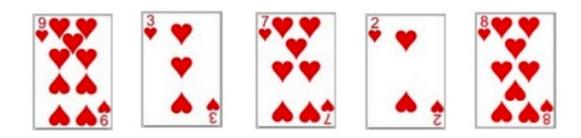




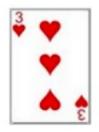






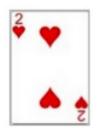


Começamos do segundo elemento, 3 < 9?, então trocar...



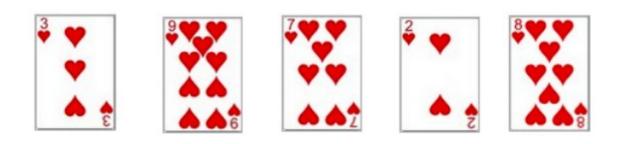




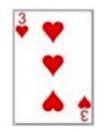


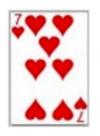


# **Trocado!**

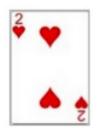


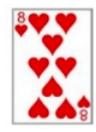
7 < 9? Sim! E é maior que 3 então trocar.







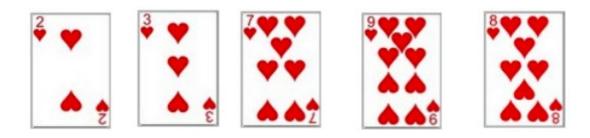




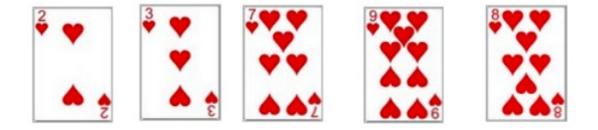
# **Trocado!**



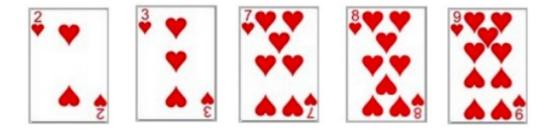
2 < 9? Sim! Mas é menor que 3 e 7. Então colocá-lo na frente.



# **Trocado!**



8 < 9? Sim! e é maior que 7, coloca-lo após este.



# **Ordenado!**

# Análise de Complexidade Insertion Sort

- No melhor caso: O(n)
- No pior caso: O(n²)

Mas... a complexidade dele parece similar à do Bubble Sort, ele vale a pena?

- Existe alguma vantagem sob o Bubble Sort...
- Se você souber que o array está um pouco ordenado, ele fica mais rápido que o Bubble sort: O(n)

