

# Iteración sobre secuencias mediante `for`

---

## Aviso a navegantes



En esta sección vas a crear muchas funciones que reciben una lista como parámetro.

Es posible que te sientas tentado a llamar su parámetro `list` :

```
def foo(list):  
    # cuerpo de la función  
    pass
```

¡¡No lo hagas!!

`list` es el tipo de todas las listas y se puede usar para crear otras listas. Si usas ese nombre como tu parámetro, le harás sombra al `list` de Python y te meterás en un lío tarde o temprano.

---

## Algoritmo Universal para Diseñar Funciones 2.0

1. Di en voz alta o escribe lo siguiente:
  - A. ¿Qué devuelve esta función? ¿Un número, una cadena, una lista, un booleano?
  - B. ¿Qué recibe esta función? ¿Uno o más parámetros? ¿De qué tipo?
  - C. ¿Hay casos especiales? ¿Qué se hace en ese caso?
2. Escribe la *firma de la función* (su primera línea, del `def` a los dos puntos) y su documentación.
3. En el cuerpo de la función, pon en comentarios, todos los pasos que crees que harán falta.
4. Cuando estés seguro de entender lo que vas a hacer, empieza a sustituir (a añadir) a cada comentario por la línea de código Python correspondiente.

# (1)

Escribe la función `sum_all` que recibe una lista de números y devuelve la suma total.

En este ejercicio, veremos el proceso general que hay que seguir y los demás los harás tú sólo.

Vamos a aplicar el *Algoritmo Universal*:

## Entrada y Salida

- `sum_all` devolverá siempre un número
- `sum_all` recibirá siempre una *lista de números*.

## Casos especiales

Cuando trabajamos con listas siempre hay un caso especial que hay que tener en cuenta: la lista vacía.

- Si `sum_all` recibe una lista vacía, deberá devolver `0`.

Hay otro caso más: si recibe una lista de cosas que **no son números**. En ese caso, no hay mucho que hacer, la función `sum_all` no tiene mucho sentido en caso de cosas que no son números. `sum_all` es una función parca y tendremos que gestionar ese error más adelante, de momento lo dejamos.

## Firma y comentarios

- La función irá recorriendo la lista y sumando el valor actual al total hasta entonces.
- Vamos a necesitar una variable para ir almacenando ese total parcial.
- Dicha variable tendrá que ser inicializada a un valor inicial que no altere la suma y que permita que cuando la lista sea la lista vacía, el resultado sea el correcto.

```
def sum_all(numbers):
    # inicializamos la variable total
    # recorreremos la lista, sumando el valor actual al total parcial
    # cuando terminamos, devolvemos el total (que ya no será parcial)
```

En una segunda etapa, la función tendría esta pinta:

```
def sum_all(numbers):
    """
    Suma todos los elementos de una lista de numeros.
    Si recibe la lista vacía, devuelve cero
    """
    # inicializamos la variable total
    total = ??
    # recorreremos la lista, sumando el valor actual al total parcial
    for number in numbers:
        ???
    # cuando terminamos, devolvemos el total (que ya no será parcial)
    return ??
```

1. Finiquita tú ese patrón con los datos que faltan.
2. Comprueba que funciona tal y como dices, casos especiales incluidos

## (2)

Siguiendo el método de arriba, crea la función `multiply_all`, que recibe una lista de números y devuelve el producto de todos ellos.

## (3)

Compara las funciones de (1) y (2):

- ¿En qué se parecen?
- ¿En qué se distinguen?
- ¿Ves algún tipo de patrón?

## (4)

Crea la función `sum_mult_of_3`:

- Recibe una lista de números
- Devuelve la suma de aquellos que son **múltiplos de 3**

### DIVIDE & VENCERÁS

Resuelve primero el subproblema "saber si un número es múltiplo de 3", creando el predicado `is_multiple_3`. Recuerda el operador `%` para obtener el resto de una división.

## (5)

Crea la función `count_str` que recibe una lista y devuelve el número de cadenas que hay en ella.

Asegúrate de que funciona cuando:

- solo hay cadenas
- no hay ninguna cadena
- la lista de entrada es la vacía

1. ¿Se parece en algo a `sum_mult_of_3`?

## (6)

Crea la función `max_value` que recibe una lista y devuelve el mayor elemento de la misma.

- ¿Qué crees que debe de hacer si todos son iguales?
- ¿Qué crees que debe de devolver en caso de recibir la lista vacía?

## (7)

Es siempre una buena idea que las funciones sean *totales*. A veces lo podemos lograr *ampliando el valor de retorno*. De esta manera, conseguimos eliminar los casos especiales (como que la lista de entrada es la lista vacía). Esto hace que el uso de la función sea más sencillo y se reducen las posibilidades de errores.

Cerveza para todos. Elimina los casos especiales

¿Cual es el valor máximo de una lista, *cuando la lista está vacía*? En Español, diríamos **ninguno**. En Python, se dice `None` .

`None` es la única instancia del tipo `NoneType` y se usa para indicar la nada.

Entre los tipos de Python, juego el mismo papel que el 0 entre los números.

1. Refactoriza tu función `max_value` para que en el caso de que la lista de entrada sea la vacía, que devuelva `None` .
2. Crea la función `min_value` que devuelve el valor mínimo.
3. Compara ambas. ¿Qué partes son comunes y qué partes son distintas?

## (8)

Crea la función `concat_all` , que recibe una *lista de cadenas* y devuelve otra cadena, con todas ellas concatenadas. Asegúrate de que funciona correctamente con la lista vacía.

## (9)

Compara `concat_all` con `sum_all` . ¿En qué se parecen? ¿En qué se distinguen? ¿Ves algún patrón?

## (10)

Crea la función `concat_if_u` . Recibe una lista de cadenas y devuelve la concatenación de todas aquellas que contienen una u.

Recuerda dividir para vencer. ¿Hay algún sub-problema que resolver antes de meter mano al principal?

## (11)

Compara `concat_if_u` con `concat_all` . ¿En qué se parecen y en qué se distinguen?

## (12)

Compara ahora `sum_mult_of_3` con `concat_if_u` . ¿En qué se parecen y en qué se distinguen?

## (13)

Crea la función `all_equal` . Recibe una lista (de lo que sea) y devuelve `True` si *todos los elementos son iguales entre sí* y `False` en caso contrario.

Por ejemplo:

```
all_equal([1,1,1]) -> True all_equal(["hola", "Mundo"]) -> False
```

1. ¿Qué tipo de función es `all_equal`
2. ¿Qué debería de devolver cuando recibe la lista vacía?
3. ¿Es una función total o parcial?
4. Asegúrate que tu función no recorre elementos innecesarios de la lista

## (14)

¿En qué se parece `all_equal` a por ejemplo `sum_mult_of_3` ?

¿En qué se distinguen?

## (15)

Crea la función `all_mult_of_3` . Recibe una lista de números y devuelve `True` si *todos son múltiplos de 3*.

1. ¿Qué tipo de función es `all_equal`
2. ¿Qué debería de devolver cuando recibe la lista vacía?
3. ¿Es una función total o parcial?
4. Asegúrate que tu función no recorre elementos innecesarios de la lista

## (16)

Crea la función `any_mult_of_3` . Recibe una lista de números y devuelve `True` si *al menos uno es múltiplo de 3*.

1. ¿Qué tipo de función es `any_mult_of_3`
2. ¿Qué debería de devolver cuando recibe la lista vacía?
3. ¿Es una función total o parcial?
4. Asegúrate que tu función no recorre elementos innecesarios de la lista

## (17)

Compara `all_mult_of_3` y `any_mult_of_3` .

- ¿En qué se parecen?
- ¿En qué se distinguen?

## (18)

Crea la función `all_equal_chars` . Recibe una cadena (una secuencia de caracteres) y devuelve `True` si todos los caracteres son iguales. Por ejemplo:

`all_equal_chars('aaaaaaaaaaaa')` devuelve `True`   `all_equal_chars('aaaaaaxaaaaaa')` devuelve `False`

- ¿Cual es el caso extremo y qué debe de devolver?
- Función total o parcial?
- ¿Qué tipo de función es?

## (19)

Compara `all_equal` con `all_equal_chars` .

¿Cómo lo explicas?

## (20)

Crea la función `implode` . Recibe una lista de cadenas y la convierte en una cadena, concatenando todo y respetando el orden.

1. ¿ `implode` es una función reversible?

## (21)

Crea la función `is_sum_seq` . Recibe una lista de números y devuelve `True` si cada elemento es la suma de todos los anteriores.

1. La lista tienen que tener al menos 3 elementos (para que el tercero sea la suma de los anteriores). En caso contrario, debe de devolver `False`
2. La función no debe de recorrer más elementos de la lista de los necesarios.
3. El primer elemento que se debe de inspeccionar es el tercero.

---

## Repaso y Conclusiones

### NO LEAS ESTO ANTES DE HACER LOS EJERCICIOS

Describe con tus palabras aquello que has visto de común que tienen todas estas funciones.

### NO SIGAS ANTES DE HACER ESO

[Aquí tienes una pista \(https://www.youtube.com/watch?v=q9BtYEnrkg4\)](https://www.youtube.com/watch?v=q9BtYEnrkg4)

## Compresores

Todas estas funciones tienen una cosa en común *reciben una lista de elementos* y devuelven un solo elemento.

*Reciben una lista* y la **comprimen** a un sólo elemento. Dicho elemento se obtiene *combinando mediante alguna operación* a los elementos de la lista.

Para la operación de compresión, a veces usamos todos los elementos y otras veces solo algunos **seleccionados**.

Para seleccionar, usamos un **predicado**.

Para ir construyendo el valor comprimido, usamos una variable donde vamos *acumulando* los resultados temporales. A esa variable le llamamos el **acumulador**.

Cuando llegamos al final, tenemos el *valor comprimido final* dentro del *acumulador*, y lo devolvemos.

El patrón general de un **compresor** es:

```
def compress(elements):

    # Acumulador con valor inicial
    accum = <initial>

    # iteramos
    for element in elements:
        # combinamos. La operación de combinación
        # puede incluir un predicado que seleccione
        # o no el valor actual para la combinación
        accum = <combine>(element, accum)

    # Tenemos en accum el valor comprimido
    return accum
```

## Compresores totales

Podemos forzar a que una función sea total ampliando un poco su tipo de retorno. En concreto, hemos hecho que algunos compresores parciales se convirtiesen en totales al devolver `None` en ciertos casos especiales.

Cerveza para todos

## Esqueleto común y partes específicas

Más arriba hemvos sito el esqueleto común a todo compresor. Lo que es específico de cada uno está entre `<>`:

- el valor inicial del acumulador

- la operación de combinación (que puede incluir un predicado)

DRY: Do not repeat yourself

Estamos cometiendo un grave pecado contra el principio DRY y deberíamos bscar una solución.

¿Qué solución se te ocurre a tí?

Más adelante resolveremos esto.

## ¿Reversible?

1. En tu opinión, ¿los compresores suelen ser funciones *reversibles*?
2. Si tuviésemos muchos casos de input (listas) y output (valor comprimido), ¿crees que algunos compresores serían *irreversibles estimables*?

## Destrucción

Ninguna de estas funciones altera o destruye sus parámetros. Por ejemplo, la lista de entrada queda tal cual después de llamar a la función.

Las funciones que alteran sus parámetros se llaman destructivas. Son más peligrosas que una piraña en un bidé

*Nunca implementes funciones destructivas* a no ser que sea absolutamente indispensable. Si lo haces, documéntalo muy bien.