RE_回溯.md 2021/6/22

Q31: 下一个排列

1.654321: 是最大排列

2. 146532 : 是 14 开头的最大排列,此时递增只能用6532中大于4的最小元素5开始 : 15开头

3. 而15开头的最小字典序为 15 2346. 即交换大于4的最小元素5与4的位置,然后后边构成递减序列,逆置该递减序列,即为最小字典序。

39: 组合总和 无重复数组,数字可以重复选取,拼target,结果不可重复。

- 0. 两种写法,对应两种递归树结构。2,3,6,7
- 1. 对 cur 在cur层,直接对cur选多次(包括0次),第一层就是分为 对第一个数,选择次数的不同,归为不同分支。 第二层就是在选择第一个数的基础上,选择第二个数次数的不同,分为不同分支。按照cur的不同选择次数划分分支。

```
root
'' 2 22 222 选2
```

" 3 33 23 223 选3 " 3 选6 "7 选7

2. begin写法。规则是,第一层是从0到end选不同的数,分不同的枝。

```
root

2 3 6 7 root从0开始选

22 23 3 6

223 23

每个节点向下一个结点发展时, 他上次选择的最后一个位置就是下次选择的起始位置。
```

3. 这题两种写法都好实现,且复杂度一样、

Q40:组合总和Ⅱ:有重复元素数组,每个数字只能选一次,拼target,结果不可重复。

1. 每个元素分为选或者不选进行分支。 一层只指针cur一个元素,分两支。如果有两个2. 选第一个不选第二个, 和不选第一个选第二个 形成了重复。 这样就很难去重。选和不选其实就是上边的 选0次和选多次,不过这题规定最多一次。

```
改进: 避免重复: 如果我们按顺序对每一个元素,使用选或者不选的策略,那么一定会有重复。
改变车略,我们将相同的数,改为,选0次,选1次,选多次,可以先使用一个map统计记录其最后一个的下标位置。
int = cur;
for(; i <= map.get(num[cur]); i++){
    dfs(map.get(num[cur])+1, sum += num[cur]*(i-cur+1))
```

}

限制: 父子结点不能选择相同的数字。

另外:若每个数只有一个,不重复。那么这个树,实质上是一颗二叉树。正因为有k各。

那么每个结点可以分出k+1个分支,每个分支选中 i+1个。

该问题其实就是039的第一

2. begin写法 + 同节点的子节点不用同元素,每个节点向下一个结点发展时,他上次选择的最后一个位置就是下次选择的起始位置。 当前层按照起始位置向后每一个可选元素进行分支。

方法2以然会产生重复, 有两个 2 选第一个不选第二个, 和不选第一个选第二个形成了重复。

345556

对于一颗不限制选择的递归树

root

3 4 5 5 5

可以发现当前层在选择时,由于可以选择同结点同层已经选择过的数字

34 35 36 . . . 55 55 56 55 56 56

那么3个5后边的分支必然会存在重复。

限制同父的结点,已经用的数字不能再用。 但上层用过的数字不影响下层使用。

3 4 5 6

34 35 36, 45 46, 55 56

只有 同一个结点的子节点不能使用相同的元素。

这样就防止了重复。这样就可以保证 55 只在一处出现。

Q216:组合总和 Ⅲ: 找出所有相加之和为 n 的 k 个数的组合。组合中只允许含有 1-9 的正整数,并且每种组合中不存在重复的数字

直接用:加入cur,不加入cur,分两枝条递归即可。

Q46: 重复元素的全排列: 不需要考虑去重。

不同于上边的Q39, Q40, 本题是每层选一个, 本分支祖先没有使用过的数字加入。所以直接使用一个vis数组做标记即可。选一个, 递归, 返回, 回溯, 再选一个。这样在一层做出不同的选择, 对应了不同的排列。 因为无重复元素, 不需要考虑去重。

Q51: N 皇后

R[N]: 对行占位 C[N]:对列占位 LL[2*n-1]:占主对角线 RR[2*N-1]:占副对角线。进行回溯, 当前层要占用一个格子,必须满足,以上四个条件未占用。

我们通过回溯,在每一行选一个可行的格子,且使其满足列和对角线3个占位条件即可。因为按行 占位,行一定不会冲突。 RE 回溯.md 2021/6/22

Q60:排列序列: 1~n的全排列,按照字典序,**输出第k个排列** , 从第一个开始。又名:第k个字典序排列

hard 从高位开始确定,有一个很直观的点就是,k越小,高位越小。 我们确定第一位数。 如果 k <= (n-1)! :那么首个元素一定是1, 因为后边还有n-1个数的全排列,恰好有(n-1)!种。 如果 (n-1)! < k <= 2*(n-1)! 那么首元素一定是2, 因为首元素1有(n-1)!种,2开头的也有(n-1)!种。 依次类推。 然后我们确定第二位。假设我们确定了第一位是3, 那么1到n种数字3就被使用过了。 而且以1,2开头的总共有 2*(n-1)!种。 我们要找的范围就是 以3开头的 (n-1)!种的其中之一。 所以我们直接对 (n-1)!求余数, 直接在第3个(n-1)!的范围内找。 于是我们只需要对 k = k% (n-1)! 然后在首位是3的情况下,找后序的第k排列即可。

如果 5*(n-1)! < k <= 6*(n-1)! 那么就是找第5小(因为3用过了,不能直接用5.第五小此时是6.)

Q77: 组合 返回 1 ... n 中所有可能的 k 个数的组合

1. 增量构造法 : 比较难理解。其实就是begin写法。即一个结点的子节点,选取元素时可能上层最后一个元素之后的任意一个元素。

位向量法: i 是或者否 存在于集合中。
 二进制法: 这个就不说了。 位数必须小于32 这题用位向量法就挺好,方便控制集合中元素个数。

Q78:子集: 无重复元素数组,求所有子集。

用二进制法最好的。

Q79:单词搜索: 在字符矩阵中, 找单词。

其实就是对矩阵进行 dfs的回溯搜索。

Q90: 子集 II: 含重复元素数组, 求所有子集, 子集不可重复。

标准的begin写法,避免重复。限制:同父的子节点,不能重复使用同一个数字。

Q131: 分割回文串: 对串分割,要求所有子串都是回文串,返回所有方案。

1. 首先,我们通过dp获得所有子串是否是一个回文串。dp[i][j] = true 则子串ij为回文串。

2021/6/22

- 2. 通过回溯的 begin写法,以当前位置为起点,准备分割下一个回文串。终点有很多选择。只要dp[i][j] = true即可。
- 3. 当cur == len时,说明已经分割完毕。存入list即可。

Q140:单词拆分 II

单词拆分II

- 1. 这个题不是求是否可以划分,而是得出所有的划分结果,所以动态规划就不行了, 要使用回溯法递归 了。但是可以参考
- 2. 回文串的划分,先使用动态规划得到可划分区域 dp[i] 在dp[i]可划分的位置进行切割。其余位置直接跳过。

Q437: 路径总和 Ⅲ: 在二叉树中,找从上到下,路径和为 sum的所有路径总数。

前序

- 1. 使用一个map记录当前路径一直到root结点的前缀和。 使用回溯保证,map中只存当前结点到root的前缀和。
- 2. 这个map的作用,只保留,当前结点的祖先结点的前缀和。 使用回溯保证。
- 3. 前序到达一个结点后,在map中找 currSum(当前结点前缀和) target。 map中val代表所找父节点的前缀和为key的数量。

Q679: 24 点游戏 4个数字(1到9), 你需要判断是否能通过*, /, +, -, (,) 的运算得到 24

- 0. 数字不可重复用, 必须用4个数字。符号可以重复用。
- 1. 选出两个数, 做运算。 把结果放回, 剩余三个数。
- 2. 选出两个数, 做运算。 把结果放回, 剩余两个数。
- 3. 选出两个数,做运算。 把结果放回,剩余一个数。 判断该数是不是 24.

所以可以发现这是个递归的过程。 每次递归,都要用双层for循环选出两个数。 两个数之间有4种运算。(减法和除法,还有被减,被除)分别对6个结果,再进行下一次递归。

4. 如果等于24,返回true. 每层有4到6个递归。每个递归都返回 true,或者false. 有一个返回true. 就直接返回 true.

Hj89: 24点游戏升级版本: 扑克牌: 2-10, J(11)Q(12)K(13) A(1) 共13个数。 只使用 */+- 四个符号是否存在等式 得到 24.

0. 没有括号, 4个符号运算级别相同, 意为着只能从左到右做运算。

RE_回溯.md 2021/6/22

1. 该问题只能通过 暴力枚举的方式来做。 枚举4位数字的顺序, 然后枚举3个符号的总类。 然后从左到右进行计算。

- 2.4个数字,4层for,且要求枚举时不能重复使用元素。4个数字全排列。
- 3.3个符号, 3层for,符号可以重复。就是可重复选, 选出3个。 总共有 444总可能
- 4. 所以用for暴力枚举即可。
- 5. 数字为什么也要改变顺序:因为计算顺序只能从左到右,那么顺序不同时,可能只有一种排列能找到3个符号得到24,另一种排列可能就是none.