MOOC Python 3

Session 2018

Tous les corrigés

Table des matières

Ser	naine 2	4
	pythonid (regexp) — Semaine 2 Séquence 2	4
	pythonid (bis) — Semaine 2 Séquence 2	4
	agenda (regexp) — Semaine 2 Séquence 2	4
	phone (regexp) – Semaine 2 Séquence 2	4
	url (regexp) – Semaine 2 Séquence 2	5
	url (bis) – Semaine 2 Séquence 2	5
	label – Semaine 2 Séquence 6	6
	label (bis) – Semaine 2 Séquence 6	6
	label (ter) — Semaine 2 Séquence 6	6
	inconnue – Semaine 2 Séquence 6	7
	inconnue (bis) – Semaine 2 Séquence 6	7
	laccess – Semaine 2 Séquence 6	7
	laccess (bis) – Semaine 2 Séquence 6	8
	divisible – Semaine 2 Séquence 6	8
	divisible (bis) – Semaine 2 Séquence 6	8
	morceaux — Semaine 2 Séquence 6	8
	morceaux (bis) - Semaine 2 Séquence 6	9
	morceaux (ter) - Semaine 2 Séquence 6	9
	wc – Semaine 2 Séquence 6	9
	liste_P - Semaine 2 Séquence 7	10
	liste_P (bis) – Semaine 2 Séquence 7	10
	carre — Semaine 2 Séquence 7	10
	carre (bis) - Semaine 2 Séquence 7	11

Semaine 3	11
$\texttt{comptage} - \text{Semaine 3 S\'equence 2} $. 11
comptage (bis) — Semaine 3 Séquence 2	. 12
$comptage (ter) - Semaine 3 Séquence 2 \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots$. 13
surgery – Semaine 3 Séquence 2	. 13
graph_dict — Semaine 3 Séquence 4	. 13
graph_dict (bis) — Semaine 3 Séquence 4	. 14
index — Semaine 3 Séquence 4	. 15
index (bis) — Semaine 3 Séquence 4	. 15
index (ter) - Semaine 3 Séquence 4	. 16
merge — Semaine 3 Séquence 4	. 16
merge (bis) – Semaine 3 Séquence 4	. 17
$\mathtt{merge}\ (\mathtt{ter}) - \mathtt{Semaine}\ 3\ \mathtt{S\'equence}\ 4\ \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots$. 18
read_set — Semaine 3 Séquence 5	. 19
$\mathtt{read_set}$ (bis) — Semaine 3 Séquence 5	. 20
search_in_set — Semaine 3 Séquence 5	. 20
search_in_set (bis) — Semaine 3 Séquence 5	. 21
${\tt diff-Semaine \ 3 \ S\'equence \ 5 \dots \dots$. 21
diff (bis) – Semaine 3 Séquence 5	. 22
\mathtt{diff} (ter) — Semaine 3 Séquence 5	. 23
$\label{eq:diff} \texttt{diff} \; (quater) - Semaine \; 3 \; S\'{e}quence \; 5 \; \ldots \ldots$. 23
fifo – Semaine 3 Séquence 8	. 24
fifo (bis) – Semaine 3 Séquence 8	. 24
Semaine 4	25
dispatch1 - Semaine 4 Séquence 2	
dispatch2 - Semaine 4 Séquence 2	
libelle – Semaine 4 Sequence 2	
pgcd – Semaine 4 Séquence 3	
pgcd (bis) – Semaine 4 Sequence 3	
pgcd (ter) - Semaine 4 Sequence 3	
taxes — Semaine 4 Séquence 3	
taxes (bis) — Semaine 4 Séquence 3	
distance – Semaine 4 Séquence 6	
distance (bis) – Semaine 4 Séquence 6	
numbers — Semaine 4 Séquence 6	
numbers (bis) – Semaine 4 Séquence 6	
rambors (bis) Schame 4 Sequence 0	. 02
Semaine 5	33
multi_tri - Semaine 5 Séquence 2	
multi_tri_reverse — Semaine 5 Séquence 2	. 33
${\tt doubler_premier-Semaine \ 5 \ S\'equence \ 2 \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots $. 34
doubler_premier (bis) - Semaine 5 Séquence 2	. 34

	doubler_premier (ter) - Semaine 5 Séquence 2 3	34
	doubler_premier_kwds - Semaine 5 Séquence 2	35
	compare_all - Semaine 5 Séquence 2	35
	compare_args — Semaine 5 Séquence 2	36
	aplatir — Semaine 5 Séquence 3	36
	alternat — Semaine 5 Séquence 3	36
	alternat (bis) — Semaine 5 Séquence 3	37
	intersect — Semaine 5 Séquence 3	37
	produit_scalaire — Semaine 5 Séquence 4	38
	produit_scalaire (bis) — Semaine 5 Séquence 4	39
	produit_scalaire (ter) — Semaine 5 Séquence 4	39
	decode_zen - Semaine 5 Séquence 7	10
	decode_zen (bis) - Semaine 5 Séquence 7	11
Sen	naine 6	1 2
	shipdict — Semaine 6 Séquence 4	12
	shipdict (suite) — Semaine 6 Séquence 4	13
	shipdict (suite) — Semaine 6 Séquence 4	14
	shipdict (suite) — Semaine 6 Séquence 4	15
	shipdict (suite) — Semaine 6 Séquence 4	
	shipdict (suite) — Semaine 6 Séquence 4	
Sen	naine 7	18
	stairs — Semaine 7 Séquence 05	18
	stairs (bis) - Semaine 7 Séquence 05	40

```
# un identificateur commence par une lettre ou un underscore
# et peut être suivi par n'importe quel nombre de
# lettre, chiffre ou underscore, ce qui se trouve être \w
# si on ne se met pas en mode unicode
pythonid = "[a-zA-Z_]\w*"
```

```
# on peut aussi bien sûr l'écrire en clair
pythonid_bis = "[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*"
```

```
🗕 agenda (regexp) - Semaine 2 Séquence 2 =
     # l'exercice est basé sur re.match, ce qui signifie que
1
     # le match est cherché au début de la chaine
2
     # MAIS il nous faut bien mettre \Z à la fin de notre regexp,
3
     # sinon par exemple avec la cinquième entrée le nom 'Du Pré'
     # sera reconnu partiellement comme simplement 'Du'
     # au lieu d'être rejeté à cause de l'espace
6
     # du coup pensez à bien toujours définir
8
     # vos regexps avec des raw-strings
9
10
     # remarquez sinon l'utilisation à la fin de :? pour signifier qu'on peut
     # mettre ou non un deuxième séparateur ':'
12
13
     agenda = r'' A(?P < prenom > [-\w]*): (?P < nom > [-\w]+):?\Z''
14
```

```
phone (regexp) - Semaine 2 Séquence 2

# idem concernant le \Z final

# # il faut bien backslasher le + dans le +33

# car sinon cela veut dire 'un ou plusieurs'

# phone = r"(\+33|0)(?P<number>[0-9]{9})\Z"
```

```
🚤 url (regexp) - Semaine 2 Séquence 2 🕳
     # en ignorant la casse on pourra ne mentionner les noms de protocoles
1
     # qu'en minuscules
2
     i_flag = "(?i)"
3
     # pour élaborer la chaine (proto1|proto2|...)
5
     protos_list = ['http', 'https', 'ftp', 'ssh', ]
6
                  = "(?P<proto>" + "|".join(protos_list) + ")"
7
     # à l'intérieur de la zone 'user/password', la partie
9
     # password est optionnelle - mais on ne veut pas le ':' dans
10
     # le groupe 'password' - il nous faut deux groupes
                 = r"(:(?P<password>[^:]+))?"
     password
12
13
     # la partie user-password elle-même est optionnelle
14
     # on utilise ici un raw f-string avec le préfixe rf
15
     # pour insérer la regexp <password> dans la regexp <user>
16
     user
                 = rf"((?P<user>\w+){password}@)?"
17
     # pour le hostname on accepte des lettres, chiffres, underscore et '.'
     # attention à backslaher . car sinon ceci va matcher tout y compris /
20
                 = r''(?P<hostname>[\w\.]+)''
     hostname
21
22
     # le port est optionnel
23
                 = r"(:(?P<port>\d+))?"
     port
24
25
     # après le premier slash
                 = r"(?P<path>.*)"
     path
27
28
     # on assemble le tout
29
     url = i_flag + protos + "://" + user + hostname + port + '/' + path
30
```

```
🗕 url (bis) - Semaine 2 Séquence 2 🛚
     # merci à sizeof qui a pointé l'utilisation de re.X
1
     # https://docs.python.org/fr/3/library/re.html#re.X
2
     # ce qui donne une présentation beaucoup plus compacte
3
     protos_list = ['http', 'https', 'ftp', 'ssh', ]
5
6
     url_bis = rf"""(?x)
                                               # verbose mode
7
         (?i)
                                               # ignore case
8
         (?P<proto>{"|".join(protos_list)}) # http|https|...
9
                                               # separator
10
          ((?P<user>\w+){password}@)?
                                               # optional user/password
11
          (?P < hostname > [\w\.] +)
                                               # mandatory hostname
12
          (:(?P<port>\d+))?
                                               # optional port
13
         /(?P<path>.*)
                                               # mandatory path
14
15
```

```
label - Semaine 2 Séquence 6

def label(prenom, note):
   if note < 10:
        return f"{prenom} est recalé"
   elif note < 16:
        return f"{prenom} est reçu"
   else:
        return f"félicitations à {prenom}"</pre>
```

```
💳 label (bis) - Semaine 2 Séquence 6 💳
     def label_bis(prenom, note):
1
         if note < 10:
2
             return f"{prenom} est recalé"
3
         # on n'en a pas vraiment besoin ici, mais
4
         # juste pour illustrer cette construction
5
         elif 10 <= note < 16:
6
             return f"{prenom} est reçu"
         else:
             return f"félicitations à {prenom}"
9
```

```
# on n'a pas encore vu l'expression conditionnelle
# et dans ce cas précis ce n'est pas forcément une
# idée géniale, mais pour votre curiosité on peut aussi
# faire comme ceci
def label_ter(prenom, note):
    return f"{prenom} est recalé" if note < 10 \
else f"{prenom} est reçu" if 10 <= note < 16 \
else f"félicitations à {prenom}"
```

```
# pour enlever à gauche et à droite une chaine de longueur x
# on peut faire composite[x:-x]
# or ici x vaut len(connue)
def inconnue(composite, connue):
    return composite[len(connue): -len(connue)]
```

```
# ce qui peut aussi s'écrire comme ceci si on préfère
def inconnue_bis(composite, connue):
return composite[len(connue): len(composite)-len(connue)]
```

```
🚃 laccess - Semaine 2 Séquence 6 🚃
     def laccess(liste):
1
2
         retourne un élément de la liste selon la taille
3
4
         # si la liste est vide il n'y a rien à faire
5
         if not liste:
6
              return
         # si la liste est de taille paire
8
         if len(liste) % 2 == 0:
9
              return liste[-1]
10
         else:
11
              return liste[len(liste)//2]
^{12}
```

```
🗕 laccess (bis) - Semaine 2 Séquence 6 🗕
     # une autre version qui utilise
1
     # un trait qu'on n'a pas encore vu
2
     def laccess(liste):
3
         # si la liste est vide il n'y a rien à faire
         if not liste:
5
             return
6
         # l'index à utiliser selon la taille
         index = -1 if len(liste) \% 2 == 0 else len(liste) // 2
8
         return liste[index]
9
```

```
def divisible(a, b):
    "renvoie True si un des deux arguments divise l'autre"
    # b divise a si et seulement si le reste
    # de la division de a par b est nul
    if a % b == 0:
        return True
    # et il faut regarder aussi si a divise b
    if b % a == 0:
        return True
    return True
    return True
    return True
    return True
    return False
```

1

2

3

4

5

6

9

10

```
divisible (bis) - Semaine 2 Séquence 6

def divisible_bis(a, b):
    "renvoie True si un des deux arguments divise l'autre"
    # on n'a pas encore vu les opérateurs logiques, mais
    # on peut aussi faire tout simplement comme ça
    # sans faire de if du tout
    return a % b == 0 or b % a == 0
```

```
def morceaux(x):
    if x <= -5:
        return -x - 5
    elif x <= 5:
        return 0
    else:
        return x / 5 - 1</pre>
```

```
def morceaux_bis(x):
    if x <= -5:
        return -x - 5
    if x <= 5:
        return 0
    return x / 5 - 1</pre>
```

```
morceaux (ter) - Semaine 2 Séquence 6
    # on peut aussi faire des tests d'intervalle
1
    # comme ceci 0 \le x \le 10
2
    def morceaux_ter(x):
3
        if x <= -5:
4
            return -x - 5
5
        elif -5 <= x <= 5:
6
            return 0
        else:
            return x / 5 - 1
```

```
wc - Semaine 2 Séquence 6 -
     def wc(string):
1
         11 11 11
2
         Compte les nombres de lignes, de mots et de caractères
3
         Retourne une liste de ces 3 nombres (notez qu'usuellement
5
         on renverrait plutôt un tuple, qu'on étudiera la semaine prochaine)
6
         # on peut tout faire avec la bibliothèque standard
8
         nb_lines = string.count('\n')
9
         nb_words = len(string.split())
10
         nb_bytes = len(string)
11
         return [nb_lines, nb_words, nb_bytes]
12
```

```
liste P - Semaine 2 Séquence 7

def P(x):
    return 2 * x**2 - 3 * x - 2

def liste_P(liste_x):
    """
    retourne la liste des valeurs de P
    sur les entrées figurant dans liste_x
    """
    return [P(x) for x in liste_x]
```

```
# On peut bien entendu faire aussi de manière pédestre
def liste_P_bis(liste_x):
   liste_y = []
   for x in liste_x:
        liste_y.append(P(x))
   return liste_y
```

```
🕳 carre - Semaine 2 Séquence 7 =
     def carre(line):
1
         # on enlève les espaces et les tabulations
2
         line = line.replace(' ', '').replace('\t','')
         # la ligne suivante fait le plus gros du travail
         # d'abord on appelle split() pour découper selon les ';'
5
         # dans le cas où on a des ';' en trop, on obtient dans le
6
              résultat du split un 'token' vide, que l'on ignore
              ici avec la clause 'if token'
8
         # enfin on convertit tous les tokens restants en entiers avec int()
9
         entiers = [int(token) for token in line.split(";")
10
                     # en éliminant les entrées vides qui correspondent
11
                    # à des point-virgules en trop
12
                     if token]
13
         # il n'y a plus qu'à mettre au carré, retraduire en strings,
14
         # et à recoudre le tout avec join et ':'
15
         return ":".join([str(entier**2) for entier in entiers])
16
```

```
🕳 carre (bis) - Semaine 2 Séquence 7 🛮
     def carre_bis(line):
1
         # pareil mais avec, à la place des compréhensions
2
         # des expressions génératrices que - rassurez-vous -
3
         # 1'on n'a pas vues encore, on en parlera en semaine 5
4
         # le point que je veux illustrer ici c'est que c'est
5
         # exactement le même code mais avec () au lieu de []
6
         line = line.replace(' ', '').replace('\t','')
         entiers = (int(token) for token in line.split(";")
                     if token)
         return ":".join(str(entier**2) for entier in entiers)
10
```

```
comptage - Semaine 3 Séquence 2 =
     def comptage(in_filename, out_filename):
1
2
         retranscrit le fichier in_filename dans le fichier out_filename
         en ajoutant des annotations sur les nombres de lignes, de mots
         et de caractères
5
6
         # on ouvre le fichier d'entrée en lecture
         with open(in_filename, encoding='utf-8') as in_file:
8
              # on ouvre la sortie en écriture
9
              with open(out_filename, 'w', encoding='utf-8') as out_file:
10
                  lineno = 1
11
                  # pour toutes les lignes du fichier d'entrée
12
                  # le numéro de ligne commence à 1
13
                  for line in in_file:
14
                      # autant de mots que d'éléments dans split()
15
                      nb_words = len(line.split())
16
                      # autant de caractères que d'éléments dans la ligne
                      nb_chars = len(line)
18
                      # on écrit la ligne de sortie; pas besoin
19
                      # de newline (\n) car line en a déjà un
20
                      out_file.write(f"{lineno}:{nb_words}:{nb_chars}:{line}")
21
                      lineno += 1
22
```

```
💳 comptage (bis) - Semaine 3 Séquence 2 🗕
     def comptage_bis(in_filename, out_filename):
1
2
         un peu plus pythonique avec enumerate
3
4
         with open(in_filename, encoding='utf-8') as in_file:
5
             with open(out_filename, 'w', encoding='utf-8') as out_file:
6
                  # enumerate(.., 1) pour commencer avec une ligne
7
                  # numérotée 1 et pas 0
                  for lineno, line in enumerate(in_file, 1):
9
                      # une astuce : si on met deux chaines
10
                      # collées comme ceci elle sont concaténées
11
                      # et on n'a pas besoin de mettre de backslash
12
                      # puisqu'on est dans des parenthèses
13
                      out_file.write(f"{lineno}:{len(line.split())}:"
14
                                      f"{len(line)}:{line}")
15
```

```
surgery - Semaine 3 Séquence 2 -
     def surgery(liste):
1
2
         Prend en argument une liste, et retourne la liste modifiée:
3
         * taille paire: on intervertit les deux premiers éléments
4
         * taille impaire >= 3: on fait tourner les 3 premiers éléments
5
6
         # si la liste est de taille 0 ou 1, il n'y a rien à faire
         if len(liste) < 2:
             pass
9
         # si la liste est de taille paire
10
         elif len(liste) % 2 == 0:
11
             # on intervertit les deux premiers éléments
12
             liste[0], liste[1] = liste[1], liste[0]
13
         # si elle est de taille impaire
14
         else:
15
             liste[-2], liste[-1] = liste[-1], liste[-2]
16
         # et on n'oublie pas de retourner la liste dans tous les cas
17
         return liste
18
```

```
graph_dict - Semaine 3 Séquence 4 =
     from collections import defaultdict
1
2
     def graph_dict(filename):
3
         construit une stucture de données de graphe
5
         à partir du nom du fichier d'entrée
6
         # un dictionnaire vide normal
8
         graph = {}
9
10
         with open(filename) as feed:
11
              for line in feed:
12
                  begin, value, end = line.split()
13
                  # c'est cette partie qu'on économisera
14
                  # dans la deuxième solution avec un defaultdict
15
                  if begin not in graph:
16
                      graph[begin] = []
                  # remarquez les doubles parenthèses
                  # car on appelle append avec un seul argument
19
                  # qui est un tuple
20
                  graph[begin].append((end, int(value)))
21
                  # si on n'avait écrit qu'un seul niveau de parenthèses
22
                  # graph[begin].append(end, int(value))
23
                  # cela aurait signifié un appel à append avec deux arguments
24
                  # ce qui n'aurait pas du tout fait ce qu'on veut
         return graph
26
```

```
lacksquare graph_dict (bis) - Semaine 3 Séquence 4 lacksquare
     def graph_dict_bis(filename):
1
2
3
          pareil mais en utilisant un defaultdict
          # on déclare le defaultdict de type list
5
          # de cette façon si une clé manque elle
6
          # sera initialisée avec un appel à list()
          graph = defaultdict(list)
8
9
          with open(filename) as feed:
10
              for line in feed:
11
                  # on coupe la ligne en trois parties
12
                  begin, value, end = line.split()
13
                  # comme c'est un defaultdict on n'a
14
                  # pas besoin de l'initialiser
15
                  graph[begin].append((end, int(value)))
16
          return graph
17
```

```
index - Semaine 3 Séquence 4 =
     def index(bateaux):
1
2
         Calcule sous la forme d'un dictionnaire indexé par les ids
3
         un index de tous les bateaux présents dans la liste en argument
4
         Comme les données étendues et abrégées ont toutes leur id
5
         en première position on peut en fait utiliser ce code
6
         avec les deux types de données
8
         # c'est une simple compréhension de dictionnaire
9
         return {bateau[0] : bateau for bateau in bateaux}
10
```

```
🚃 index (bis) - Semaine 3 Séquence 4 🕳
     def index_bis(bateaux):
1
         11 11 11
2
         La même chose mais de manière itérative
3
         # si on veut décortiquer
5
         resultat = {}
6
         for bateau in bateaux:
             resultat[bateau[0]] = bateau
8
         return resultat
9
```

```
——— index (ter) - Semaine 3 Séquence 4 —
     def index_ter(bateaux):
1
2
         Encore une autre, avec un extended unpacking
3
4
         # si on veut décortiquer
5
         resultat = {}
6
         for bateau in bateaux:
             # avec un extended unpacking on peut extraire
             # le premier champ; en appelant le reste _
9
             # on indique qu'on n'en fera en fait rien
10
             id, *_= bateau
11
             resultat[id] = bateau
12
         return resultat
13
```

```
🗕 merge – Semaine 3 Séquence 4 🛭
     def merge(extended, abbreviated):
1
2
         Consolide des données étendues et des données abrégées
         comme décrit dans l'énoncé
         Le coût de cette fonction est linéaire dans la taille
5
         des données (longueur commune des deux listes)
6
         # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
8
         result = {}
9
         # pour les données étendues
10
         # on affecte les 6 premiers champs
11
         # et on ignore les champs de rang 6 et au delà
12
         for id, latitude, longitude, timestamp, name, country, *_ in extended:
13
             # on crée une entrée dans le résultat,
14
             # avec la mesure correspondant aux données étendues
15
             result[id] = [name, country, (latitude, longitude, timestamp)]
16
         # maintenant on peut compléter le résultat avec les données abrégées
         for id, latitude, longitude, timestamp in abbreviated:
             # et avec les hypothèses on sait que le bateau a déjà été
19
             # inscrit dans le résultat, donc result[id] doit déjà exister
20
             # et on peut se contenter d'ajouter la mesure abrégée
21
             # dans l'entrée correspondante dans result
22
             result[id].append((latitude, longitude, timestamp))
23
         # et retourner le résultat
24
         return result
```

```
🗕 merge (bis) - Semaine 3 Séquence 4 🗕
     def merge_bis(extended, abbreviated):
1
         .....
2
         Une deuxième version, linéaire également
         mais qui utilise les indices plutôt que l'unpacking
5
         # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
6
         result = {}
         # on remplit d'abord à partir des données étendues
8
         for ship in extended:
9
             id = ship[0]
             # on crée la liste avec le nom et le pays
11
             result[id] = ship[4:6]
12
             # on ajoute un tuple correspondant à la position
13
             result[id].append(tuple(ship[1:4]))
14
         # pareil que pour la première solution,
15
         # on sait d'après les hypothèses
16
         # que les id trouvées dans abbreviated
         # sont déja présentes dans le résultat
         for ship in abbreviated:
19
             id = ship[0]
20
             # on ajoute un tuple correspondant à la position
21
             result[id].append(tuple(ship[1:4]))
22
         return result
23
```

```
🗕 merge (ter) - Semaine 3 Séquence 4 🛭
     def merge_ter(extended, abbreviated):
1
         11 11 11
2
         Une troisième solution
3
         à cause du tri que l'on fait au départ, cette
         solution n'est plus linéaire mais en O(n.log(n))
5
6
         # ici on va tirer profit du fait que les id sont
         # en première position dans les deux tableaux
8
         # si bien que si on les trie,
9
         # on va mettre les deux tableaux 'en phase'
11
         # c'est une technique qui marche dans ce cas précis
12
         # parce qu'on sait que les deux tableaux contiennent des données
13
         # pour exactement le même ensemble de bateaux
14
15
         # on a deux choix, selon qu'on peut se permettre ou non de
16
         # modifier les données en entrée. Supposons que oui:
         extended.sort()
         abbreviated.sort()
19
         # si ça n'avait pas été le cas on aurait fait plutôt
20
         # extended = extended.sorted() et idem pour l'autre
21
22
         # il ne reste plus qu'à assembler le résultat
23
         # en découpant des tranches
24
         # et en les transformant en tuples pour les positions
25
         # puisque c'est ce qui est demandé
26
         return {
27
             ext[0] : ext[4:6] + [ tuple(ext[1:4]), tuple(abb[1:4]) ]
28
             for (ext, abb) in zip (extended, abbreviated)
29
30
```

```
---- read_set - Semaine 3 Séquence 5 -
     # on suppose que le fichier existe
1
     def read_set(filename):
2
         crée un ensemble des mots-lignes trouvés dans le fichier
5
         # on crée un ensemble vide
6
         result = set()
8
         # on parcourt le fichier
9
         with open(filename) as feed:
10
              for line in feed:
11
                  # avec strip() on enlève la fin de ligne,
12
                  # et les espaces au début et à la fin
13
                  result.add(line.strip())
14
         return result
15
```

```
# on peut aussi utiliser une compréhension d'ensemble
# (voir semaine 5); ça se présente comme
# une compréhension de liste mais on remplace
# les [] par des {}
def read_set_bis(filename):
with open(filename) as feed:
return {line.strip() for line in feed}
```

```
■ search_in_set - Semaine 3 Séquence 5 ■
     # ici aussi on suppose que les fichiers existent
1
     def search_in_set(filename_reference, filename):
2
         cherche les mots-lignes de filename parmi ceux
         qui sont presents dans filename_reference
5
6
         # on tire profit de la fonction précédente
8
         reference_set = read_set(filename_reference)
9
10
         # on crée une liste vide
11
         result = []
12
         with open(filename) as feed:
13
             for line in feed:
14
                  token = line.strip()
15
                  # remarquez ici les doubles parenthèses
16
                  # pour passer le tuple en argument
                  result.append((token, token in reference_set))
19
         return result
20
```

```
== search_in_set (bis) - Semaine 3 Séquence 5 =
     def search_in_set_bis(filename_reference, filename):
1
2
         # on tire profit de la fonction précédente
3
         reference_set = read_set(filename_reference)
5
         # c'est un plus clair avec une compréhension
6
         # mais moins efficace car on calcule strip() deux fois
         with open(filename) as feed:
8
             return [(line.strip(), line.strip() in reference_set)
9
                      for line in feed]
10
```

```
🕳 diff - Semaine 3 Séquence 5 =
      def diff(extended, abbreviated):
1
          """Calcule comme demandé dans l'exercice, et sous formes d'ensembles
2
          (*) les noms des bateaux seulement dans extended
3
          (*) les noms des bateaux présents dans les deux listes
4
          (*) les ids des bateaux seulement dans abbreviated
5
6
7
          ### on n'utilise que des ensembles dans tous l'exercice
9
          # les ids de tous les bateaux dans extended
10
          # avec ce qu'on a vu jusqu'ici le moyen le plus naturel
11
          # consiste à calculer une compréhension de liste
12
          # et à la traduire en ensemble comme ceci
13
          extended_ids = set([ship[0] for ship in extended])
14
15
          # les ids de tous les bateaux dans abbreviated
16
          # je fais exprès de ne pas mettre les []
17
          # de la compréhension de liste, c'est pour vous introduire
18
          # les expressions génératrices - voir semaine 5
19
          abbreviated_ids = set(ship[0] for ship in abbreviated)
20
21
          # les ids des bateaux seulement dans abbreviated
22
          # une difference d'ensembles
23
          abbreviated_only_ids = abbreviated_ids - extended_ids
24
          # les ids des bateaux dans les deux listes
26
          # une intersection d'ensembles
27
          both_ids = abbreviated_ids & extended_ids
28
29
          # les ids des bateaux seulement dans extended
30
31
          extended_only_ids = extended_ids - abbreviated_ids
32
33
          # pour les deux catégories où c'est possible
34
          # on recalcule les noms des bateaux
35
          # par une compréhension d'ensemble
36
          both_names = \
37
              set([ship[4] for ship in extended if ship[0] in both_ids])
38
          extended_only_names = \
39
              set([ship[4] for ship in extended if ship[0] in extended_only_ids])
          # enfin on retourne les 3 ensembles sous forme d'un tuple
41
          return extended_only_names, both_names, abbreviated_only_ids
42
```

```
🕳 diff (bis) - Semaine 3 Séquence 5 🗉
      def diff_bis(extended, abbreviated):
1
          11 11 11
2
          Même code mais qui utilise les compréhensions d'ensemble
3
          que l'on n'a pas encore vues - à nouveau, voir semaine 5
4
          mais vous allez voir que c'est assez intuitif
5
6
          extended_ids = {ship[0] for ship in extended}
7
          abbreviated_ids = {ship[0] for ship in abbreviated}
9
          abbreviated_only_ids = abbreviated_ids - extended_ids
10
          both_ids = abbreviated_ids & extended_ids
11
          extended_only_ids = extended_ids - abbreviated_ids
12
13
          both_names = \
14
                {ship[4] for ship in extended if ship[0] in both_ids}
15
          extended_only_names = \
16
                {ship[4] for ship in extended if ship[0] in extended_only_ids}
17
18
          return extended_only_names, both_names, abbreviated_only_ids
19
```

```
—— diff (ter) - Semaine 3 Séquence 5 —
      def diff_ter(extended, abbreviated):
1
2
          Idem sans les calculs d'ensembles intermédiaires
3
          en utilisant les conditions dans les compréhensions
4
5
          extended_ids =
                             {ship[0] for ship in extended}
6
          abbreviated_ids = {ship[0] for ship in abbreviated}
          abbreviated_only = {ship[0] for ship in abbreviated
8
                              if ship[0] not in extended_ids}
9
          extended_only =
                             {ship[4] for ship in extended
10
                              if ship[0] not in abbreviated_ids}
11
                             {ship[4] for ship in extended
          both =
12
                              if ship[0] in abbreviated_ids}
13
          return extended_only, both, abbreviated_only
14
```

```
🕳 diff (quater) - Semaine 3 Séquence 5 🕳
      def diff_quater(extended, abbreviated):
1
2
          Idem sans indices
3
4
          extended_ids =
                             {id for id, *_ in extended}
5
          abbreviated_ids = {id for id, *_ in abbreviated}
6
          abbreviated_only = {id for id, *_ in abbreviated
7
                               if id not in extended_ids}
          extended_only =
                              {name for id, _, _, _, name, *_ in extended
9
                               if id not in abbreviated_ids}
10
          both =
                              {name for id, \_, \_, \_, name, *\_ in extended
11
                               if id in abbreviated_ids}
12
          return extended_only, both, abbreviated_only
13
```

```
fifo - Semaine 3 Séquence 8 -
     class Fifo:
1
          11 11 11
2
          Une classe FIFO implémentée avec une simple liste
3
4
5
          def __init__(self):
6
              # l'attribut queue est un objet liste
7
              self.queue = []
8
9
          def incoming(self, item):
10
              # on insère au début de la liste
11
              self.queue.insert(0, item)
12
13
          def outgoing(self):
14
              # une première façon de faire consiste à
15
              # utiliser un try/except
16
              try:
                  return self.queue.pop()
18
              except IndexError:
19
                  return None
20
```

```
🚃 fifo (bis) - Semaine 3 Séquence 8 🕳
     class FifoBis:
1
          .....
2
          une alternative en testant directement
          plutôt que d'attraper l'exception
5
          def __init__(self):
6
              self.queue = []
8
          def incoming(self, item):
9
              self.queue.insert(0, item)
10
11
          def outgoing(self):
12
              # plus concis mais peut-être moins lisible
13
              if self.queue:
14
                  return self.queue.pop()
15
              # pour que pylint soit content on *peut* retourner None explicitement
16
              return None
17
18
```

```
dispatch1 - Semaine 4 Séquence 2
     def dispatch1(a, b):
1
2
         dispatch1 comme spécifié
3
4
         # si les deux arguments sont pairs
5
         if a\%2 == 0 and b\%2 == 0:
              return a*a + b*b
         # si a est pair et b est impair
8
         elif a\%2 == 0 and b\%2 != 0:
9
              return a*(b-1)
10
         # si a est impair et b est pair
11
         elif a\%2 != 0 and b\%2 == 0:
12
              return (a-1)*b
13
         # sinon - c'est que a et b sont impairs
14
         else:
15
              return a*a - b*b
16
```

```
🕳 dispatch2 - Semaine 4 Séquence 2 =
     def dispatch2(a, b, A, B):
1
          11 11 11
2
3
          dispatch2 comme spécifié
          # les deux cas de la diagonale \
5
          if (a in A and b in B) or (a not in A and b not in B):
6
              return a*a + b*b
          # sinon si b n'est pas dans B
8
          # ce qui alors implique que a est dans A
9
          elif b not in B:
10
              return a*(b-1)
11
          # le dernier cas, on sait forcément que
12
          # b est dans B et a n'est pas dans A
13
          else:
14
              return (a-1)*b
15
```

```
libelle - Semaine 4 Séquence 2 🕳
     def libelle(ligne):
1
2
         n'oubliez pas votre docstring
3
         # on enlève les espaces et les tabulations
5
         ligne = ligne.replace(' ', '').replace('\t','')
6
         # on cherche les 3 champs
7
         mots = ligne.split(',')
8
         # si on n'a pas le bon nombre de champs
9
         # rappelez-vous que 'return' tout court
10
         # est équivalent à 'return None'
11
         if len(mots) != 3:
12
             return
13
         # maintenant on a les trois valeurs
14
         nom, prenom, rang = mots
15
         # comment présenter le rang
16
         rang_ieme = "1er" if rang == "1" \
17
                      else "2nd" if rang == "2" \
                      else f"{rang}-ème"
19
         return f"{prenom}.{nom} ({rang_ieme})"
20
```

```
pgcd - Semaine 4 Séquence 3 —
     def pgcd(a, b):
1
          11 11 11
2
          le pgcd de a et b par l'algorithme d'Euclide
3
          # l'algorithme suppose que a >= b
5
          # donc si ce n'est pas le cas
6
         # il faut inverser les deux entrées
7
          if b > a:
8
              a, b = b, a
9
          if b == 0:
10
              return a
11
         # boucle sans fin
12
          while True:
13
              # on calcule le reste
14
              reste = a % b
15
              # si le reste est nul, on a terminé
16
              if reste == 0:
17
                  return b
              # sinon on passe à l'itération suivante
19
              a, b = b, reste
20
```

```
🕳 pgcd (bis) - Semaine 4 Séquence 3 🕳
     def pgcd_bis(a, b):
1
          11 11 11
2
          Il se trouve qu'en fait la première
3
          inversion n'est pas nécessaire.
5
          En effet si a <= b, la première itération
6
          de la boucle while va faire:
          reste = a % b c'est-à-dire a
8
          et ensuite
9
          a, b = b, reste = b, a
10
          provoque l'inversion
11
12
          # si l'on des deux est nul on retourne l'autre
13
          if a * b == 0:
14
              return a or b
15
          # sinon on fait une boucle sans fin
16
          while True:
              # on calcule le reste
18
              reste = a % b
19
              # si le reste est nul, on a terminé
20
              if reste == 0:
21
                  return b
22
              # sinon on passe à l'itération suivante
23
              a, b = b, reste
24
```

```
💳 pgcd (ter) - Semaine 4 Séquence 3 💳
     def pgcd_ter(a, b):
1
2
         Une autre alternative, qui fonctionne aussi
3
         C'est plus court, mais on passe du temps à se
4
         convaincre que ça fonctionne bien comme demandé
5
         11 11 11
6
         # si on n'aime pas les boucles sans fin
7
         # on peut faire aussi comme ceci
         while b:
              a, b = b, a \% b
10
         return a
11
```

```
taxes - Semaine 4 Séquence 3 -
     # une solution très élégante proposée par adrienollier
1
2
     # les tranches en ordre décroissant
3
     TaxRate = (
4
         (150_000, 45),
5
          (45_000, 40),
6
          (11_500, 20),
7
          (0, 0),
8
     )
9
10
     def taxes(income):
11
12
         U.K. income taxes calculator
13
          https://www.gov.uk/income-tax-rates
14
15
         due = 0
16
          for floor, rate in TaxRate:
17
              if income > floor:
                  due += (income - floor) * rate / 100
19
                  income = floor
20
         return int(due)
21
```

```
🕳 taxes (bis) - Semaine 4 Séquence 3 🕳
1
      # cette solution est plus pataude; je la retiens
2
      # parce qu'elle montre un cas de for .. else ..
3
      # qui ne soit pas trop tiré par les cheveux
4
      # quoique
5
6
      bands = [
7
          # à partir de 0. le taux est nul
          (0, 0.),
9
          # jusqu'à 11 500 où il devient de 20%
10
          (11_500, 20/100),
11
          # etc.
12
          (45_000, 40/100),
13
          (150_000, 45/100),
14
      ]
15
16
      def taxes_bis(income):
17
18
          Utilise un for avec un else
19
20
          amount = 0
21
22
          # en faisant ce zip un peu étrange, on va
23
          # considérer les couples de tuples consécutifs dans
24
          # la liste bands
          for (band1, rate1), (band2, _) in zip(bands, bands[1:]):
26
              # le salaire est au-delà de cette tranche
27
              if income >= band2:
28
                   amount += (band2-band1) * rate1
29
              # le salaire est dans cette tranche
30
31
              else:
                   amount += (income-band1) * rate1
32
                   # du coup on peut sortir du for par un break
33
                   # et on ne passera pas par le else du for
34
                  break
35
          # on ne passe ici qu'avec les salaires dans la dernière tranche
36
          # en effet pour les autres on est sorti du for par un break
37
38
              band_top, rate_top = bands[-1]
39
              amount += (income - band_top) * rate_top
          return int(amount)
41
```

```
🕳 distance - Semaine 4 Séquence 6 🕳
     import math
1
2
     def distance(*args):
3
         La racine de la somme des carrés des arguments
5
6
         # avec une compréhension on calcule
         # la liste des carrés des arguments
         # on applique ensuite sum pour en faire la somme
9
         # vous pourrez d'ailleurs vérifier que sum ([]) = 0
         # enfin on extrait la racine avec math.sqrt
11
         return math.sqrt(sum([x**2 for x in args]))
12
```

```
distance (bis) - Semaine 4 Séquence 6 -
     def distance_bis(*args):
1
2
         Idem mais avec une expression génératrice
3
         # on n'a pas encore vu cette forme - cf Semaine 5
         # mais pour vous donner un avant-goût d'une expression
6
         # génératrice:
         # on peut faire aussi comme ceci
         # observez l'absence de crochets []
9
         # la différence c'est juste qu'on ne
10
         # construit pas la liste des carrés,
11
         # car on n'en a pas besoin
12
         # et donc un itérateur nous suffit
13
         return math.sqrt(sum(x**2 for x in args))
14
```

```
numbers - Semaine 4 Séquence 6 —
     def numbers(*liste):
1
          11 11 11
2
         retourne un tuple contenant
3
          (*) la somme
          (*) le minimum
5
          (*) le maximum
6
          des éléments de la liste
8
9
          if not liste:
10
              return 0, 0, 0
11
12
         return (
13
              # la builtin 'sum' renvoie la somme
14
              sum(liste),
15
              # les builtin 'min' et 'max' font ce qu'on veut aussi
16
              min(liste),
              max(liste),
          )
19
```

```
■ numbers (bis) - Semaine 4 Séquence 6
     # en regardant bien la documentation de sum, max et min,
1
     # on voit qu'on peut aussi traiter le cas singulier
2
     # (où il n'y pas d'argument) en passant
         start à sum
         et default à min ou max
5
     # comme ceci
6
     def numbers bis(*liste):
7
         return (
8
             # attention, la signature de sum est:
9
                  sum(iterable[, start])
10
             # du coup on ne PEUT PAS passer à sum start=0
11
             # parce que start n'a pas de valeur par défaut
12
              # on pourrait par contre faire juste sum(liste)
13
             # car le défaut pour start c'est 0
14
             # dit autrement, sum([]) retourne bien 0
15
             sum(liste, 0),
16
             # par contre avec min c'est
             # min(iterable, *[, key, default])
18
             # du coup on DOIT appeler min avec default=0 qui est plus clair
19
             # l'étoile qui apparaît dans la signature
20
             # rend le paramètre default keyword-only
21
             min(liste, default=0),
22
             max(liste, default=0),
23
         )
24
```

```
🕳 multi_tri - Semaine 5 Séquence 2 🕳
     def multi_tri(listes):
1
2
         trie toutes les sous-listes
3
         et retourne listes
4
5
         for liste in listes:
6
              # sort fait un effet de bord
              liste.sort()
         # et on retourne la liste de départ
         return listes
10
```

```
🕳 multi_tri_reverse - Semaine 5 Séquence 2 =
     def multi_tri_reverse(listes, reverses):
1
2
         trie toutes les sous listes, dans une direction
         précisée par le second argument
5
         # zip() permet de faire correspondre les éléments
6
         # de listes avec ceux de reverses
         for liste, reverse in zip(listes, reverses):
             # on appelle sort en précisant reverse=
9
             liste.sort(reverse=reverse)
         # on retourne la liste de départ
11
         return listes
12
```

```
def doubler_premier (func, first, *args):

"""

renvoie le résultat de la fonction f appliquée sur
func(2 * first, *args)

"""

# une fois qu'on a écrit la signature on a presque fini le travail
# en effet on a isolé la fonction, son premier argument, et le reste
# des arguments
# il ne reste qu'à appeler func, en doublant first
return func(2*first, *args)
```

```
def doubler_premier (bis) - Semaine 5 Séquence 2

def doubler_premier_bis(func, *args):
    """

marche aussi mais moins élégant
    """

first, *remains = args
    return func(2*first, *remains)
```

```
doubler_premier (ter) - Semaine 5 Séquence 2

def doubler_premier_ter(func, *args):
    """

ou encore comme ça, mais
    c'est carrément moche
    """

first = args[0]
    remains = args[1:]
    return func(2*first, *remains)
```

```
🕳 doubler_premier_kwds - Semaine 5 Séquence 2
     def doubler_premier_kwds(func, first, *args, **keywords):
1
2
         équivalent à doubler_premier
3
         mais on peut aussi passer des arguments nommés
4
         11 11 11
5
         # c'est exactement la même chose
6
         return func(2*first, *args, **keywords)
7
     # Complément - niveau avancé
     # ----
10
     # Il y a un cas qui ne fonctionne pas avec cette implémentation,
11
     # quand le premier argument de func a une valeur par défaut
12
     # *et* on veut pouvoir appeler doubler_premier
13
     # en nommant ce premier argument
14
15
     # par exemple - avec func=muln telle que définie dans l'énoncé
16
     #def muln(x=1, y=1): return x*y
17
18
     # alors ceci:
19
     # doubler_premier_kwds(muln, x=1, y=2)
20
     # ne marche pas car on n'a pas les deux arguments requis
21
     # par doubler_premier_kwds
22
23
     # et pour écrire, disons doubler_permier3, qui marcherait aussi comme cela
     # il faudrait faire une hypothèse sur le nom du premier argument...
25
```

```
def compare_all(fun1, fun2, entrees):

"""

retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
qui indique si fun1(entree) == fun2(entree)

"""

# on vérifie pour chaque entrée si f et g retournent
# des résultats égaux avec ==
# et on assemble le tout avec une comprehension de liste
return [fun1(entree) == fun2(entree) for entree in entrees]
```

```
def compare_args(fun1, fun2, arg_tuples):

"""

retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
qui indique si fun1(*tuple) == fun2(*tuple)

"""

# c'est presque exactement comme compare_all, sauf qu'on s'attend
# à recevoir une liste de tuples d'arguments, qu'on applique
# aux deux fonctions avec la forme * au lieu de les passer directement
return [fun1(*arg) == fun2(*arg) for arg in arg_tuples]
```

```
def aplatir(conteneurs):

"retourne une liste des éléments des éléments de conteneurs"

# on peut concaténer les éléments de deuxième niveau

# par une simple imbrication de deux compréhensions de liste

return [element for conteneur in conteneurs for element in conteneur]
```

```
def alternat(iter1, iter2):
"""

renvoie une liste des éléments
pris alternativement dans iter1 et dans iter2
"""

# pour réaliser l'alternance on peut combiner zip avec aplatir
# telle qu'on vient de la réaliser
return aplatir(zip(iter1, iter2))
```

```
def alternat_bis(iter1, iter2):

"""

une deuxième version de alternat

"""

# la même idée mais directement, sans utiliser aplatir

return [element for conteneur in zip(iter1, iter2)

for element in conteneur]
```

```
■ intersect - Semaine 5 Séquence 3 ■
     def intersect(tuples_a, tuples_b):
1
2
         prend en entrée deux listes de tuples de la forme
3
         (entier, valeur)
5
         renvoie l'ensemble des valeurs associées, dans A ou B,
6
         aux entiers présents dans A et B
         il y a **plein** d'autres façons de faire, mais il faut
9
         juste se méfier de ne pas tout recalculer plusieurs fois
         si on veut faire trop court
11
12
         11 11 11
13
14
         # pour montrer un exemple de fonction locale:
15
         # une fonction qui renvoie l'ensemble des entiers
16
         # présents comme clé dans une liste d'entrée
         def keys(tuples):
             return {entier for entier, valeur in tuples}
19
         # on l'applique à A et B
20
         keys_a = keys(tuples_a)
21
         keys_b = keys(tuples_b)
22
23
         # les entiers présents dans A et B
24
         # avec une intersection d'ensembles
         common_keys = keys_a & keys_b
26
         # et pour conclure on fait une union sur deux
27
         # compréhensions d'ensembles
28
         return {val_a for key, val_a in tuples_a if key in common_keys} \
29
               | {val_b for key, val_b in tuples_b if key in common_keys}
30
```

```
🗕 produit_scalaire - Semaine 5 Séquence 4 🛢
     def produit_scalaire(vec1, vec2):
1
2
         retourne le produit scalaire
3
         de deux listes de même taille
5
         # avec zip() on peut faire correspondre les
6
         # valeurs de vec1 avec celles de vec2 de même rang
8
         # et on utilise la fonction builtin sum sur une itération
9
         # des produits x1*x2
10
11
         # remarquez bien qu'on utilise ici une expression génératrice
12
         # et PAS une compréhension car on n'a pas du tout besoin de
13
         # créer la liste des produits x1*x2
14
15
         return sum(x1 * x2 for x1, x2 in zip(vec1, vec2))
16
```

```
🕳 produit_scalaire (bis) - Semaine 5 Séquence 4 🕳
     # Il y a plein d'autres solutions qui marchent aussi
1
2
     def produit_scalaire_bis(vec1, vec2):
3
4
         Une autre version, où on fait la somme à la main
5
6
         scalaire = 0
         for x1, x2 in zip(vec1, vec2):
              scalaire += x1 * x2
9
         # on retourne le résultat
10
         return scalaire
11
```

```
🗕 produit_scalaire (ter) - Semaine 5 Séquence 4 🗕
     # Et encore une:
1
     # celle-ci par contre est assez peu "pythonique"
2
3
     # considérez-la comme un exemple de
     # ce qu'il faut ÉVITER DE FAIRE:
5
6
     def produit_scalaire_ter(vec1, vec2):
7
8
          Lorsque vous vous trouvez en train d'écrire:
9
10
              for i in range(len(sequence)):
11
                  x = iterable[sequence]
12
                  # etc...
13
14
          vous pouvez toujours écrire à la place:
15
16
              for x in sequence:
17
19
          qui en plus d'être plus facile à lire,
20
          marchera sur tout itérable, et sera plus rapide
21
22
          scalaire = 0
23
          # sachez reconnaitre ce vilain idiome:
^{24}
          for i in range(len(vec1)):
25
              scalaire += vec1[i] * vec2[i]
26
          return scalaire
27
```

```
decode_zen - Semaine 5 Séquence 7
     # le module this est implémenté comme une petite énigme
1
2
     # comme le laissent entrevoir les indices, on y trouve
3
     # (*) dans l'attribut 's' une version encodée du manifeste
     # (*) dans l'attribut 'd' le code à utiliser pour décoder
6
     # ce qui veut dire qu'en première approximation, on pourrait
     # énumérer les caractères du manifeste en faisant
     # (this.d[c] for c in this.s)
     # mais ce serait le cas seulement si le code agissait sur
     # tous les caractères; mais ce n'est pas le cas, il faut
12
     # laisser intacts les caractères de this.s qui ne sont pas
13
     # dans this.d
14
15
     def decode_zen(this_module):
16
         décode le zen de python à partir du module this
19
         # la version encodée du manifeste
20
         encoded = this_module.s
21
         # le dictionnaire qui implémente le code
22
         code = this_module.d
23
         # si un caractère est dans le code, on applique le code
24
         # sinon on garde le caractère tel quel
         # aussi, on appelle 'join' pour refaire une chaîne à partir
26
         # de la liste des caractères décodés
27
         return ''.join(code[c] if c in code else c for c in encoded)
28
```

```
🕳 decode_zen (bis) - Semaine 5 Séquence 7 🕳
     # une autre version un peu plus courte
1
2
     # on utilise la méthode get d'un dictionnaire,
3
     # qui permet de spécifier (en second argument)
     # quelle valeur on veut utiliser dans les cas où la
     # clé n'est pas présente dans le dictionnaire
6
     # dict.get(key, default)
     # retourne dict[key] si elle est présente, et default sinon
9
10
     def decode_zen_bis(this_module):
11
12
         une autre version, un peu plus courte
13
14
         return "".join(this_module.d.get(c, c) for c in this_module.s)
15
```

```
shipdict - Semaine 6 Séquence 4 =
1
     # helpers - used for verbose mode only
2
     # could have been implemented as static methods in Position
3
     # but we had not seen that at the time
5
6
     def d_m_s(f):
7
8
          make a float readable; e.g. transform 2.5 into 2.30'00'
9
          we avoid using the degree sign to keep things simple
10
          input is assumed positive
11
          11 11 11
12
          d = int(f)
13
          m = int((f - d) * 60)
14
          s = int((f - d) * 3600 - 60 * m)
15
          return "{:02d}.{:02d}', ".format(d, m, s)
16
     def lat_d_m_s(f):
19
20
          degree-minute-second conversion on a latitude float
21
22
          if f \ge 0:
23
              return "{} N".format(d_m_s(f))
24
          else:
25
              return "{} S".format(d_m_s(-f))
26
27
28
     def lon_d_m_s(f):
29
30
          degree-minute-second conversion on a longitude float
31
          11 11 11
32
          if f \ge 0:
              return "{} E".format(d_m_s(f))
34
          else:
35
              return "{} W".format(d_m_s(-f))
36
```

```
🕳 shipdict (suite) - Semaine 6 Séquence 4 🕳
1
2
     class Position(object):
3
          "a position atom with timestamp attached"
5
          def __init__(self, latitude, longitude, timestamp):
6
              "constructor"
              self.latitude = latitude
8
              self.longitude = longitude
9
              self.timestamp = timestamp
10
11
     # all these methods are only used when merger.py runs in verbose mode
12
         def lat_str(self):
13
              return lat_d_m_s(self.latitude)
14
15
         def lon_str(self):
16
              return lon_d_m_s(self.longitude)
          def __repr__(self):
19
20
              only used when merger.py is run in verbose mode
21
22
              return f"<{self.lat_str()} {self.lon_str()} @ {self.timestamp}>"
23
```

```
🗕 shipdict (suite) - Semaine 6 Séquence 4 🛢
1
2
     class Ship(object):
3
          a ship object, that requires a ship id,
5
          and optionnally a ship name and country
6
          which can also be set later on
8
          this object also manages a list of known positions
9
10
11
          def __init__(self, id, name=None, country=None):
12
              "constructor"
13
              self.id = id
14
              self.name = name
15
              self.country = country
16
              # this is where we remember the various positions over time
              self.positions = []
19
          def add_position(self, position):
20
21
              insert a position relating to this ship
22
              positions are not kept in order so you need
23
              to call 'sort_positions' once you're done
24
              11 11 11
25
              self.positions.append(position)
26
27
          def sort_positions(self):
28
29
              sort list of positions by chronological order
30
31
              self.positions.sort(key=lambda position: position.timestamp)
32
```

```
■ shipdict (suite) - Semaine 6 Séquence 4
1
2
      class ShipDict(dict):
3
          a repository for storing all ships that we know about
5
          indexed by their id
6
          11 11 11
          def __init__(self):
9
              "constructor"
10
              dict.__init__(self)
11
12
          def __repr__(self):
13
              return f"<ShipDict instance with {len(self)} ships>"
14
15
          def is_abbreviated(self, chunk):
16
              11 11 11
              depending on the size of the incoming data chunk,
18
              guess if it is an abbreviated or extended data
19
20
              return len(chunk) <= 7
21
22
          def add_abbreviated(self, chunk):
23
              11 11 11
24
              adds an abbreviated data chunk to the repository
25
26
              id, latitude, longitude, *_, timestamp = chunk
27
              if id not in self:
28
                   self[id] = Ship(id)
29
              ship = self[id]
30
              ship.add_position(Position(latitude, longitude, timestamp))
31
32
          def add_extended(self, chunk):
33
34
              adds an extended data chunk to the repository
35
36
              id, latitude, longitude = chunk[:3]
37
              timestamp, name = chunk[5:7]
38
              country = chunk[10]
39
              if id not in self:
                   self[id] = Ship(id)
41
              ship = self[id]
42
              if not ship.name:
43
                   ship.name = name
44
                   ship.country = country
45
              self[id].add_position(Position(latitude, longitude, timestamp))
46
                                              46
```

```
🗕 shipdict (suite) - Semaine 6 Séquence 4 🛭
          def add_chunk(self, chunk):
1
              11 11 11
2
              chunk is a plain list coming from the JSON data
              and be either extended or abbreviated
5
              based on the result of is_abbreviated(),
6
              gets sent to add_extended or add_abbreviated
              11 11 11
8
              if self.is_abbreviated(chunk):
9
                  self.add_abbreviated(chunk)
10
              else:
11
                  self.add_extended(chunk)
12
13
          def sort(self):
14
15
              makes sure all the ships have their positions
16
              sorted in chronological order
              for id, ship in self.items():
19
                  ship.sort_positions()
20
21
          def clean_unnamed(self):
22
23
              Because we enter abbreviated and extended data
24
              in no particular order, and for any time period,
25
              we might have ship instances with no name attached
26
              This method removes such entries from the dict
27
              11 11 11
28
              # we cannot do all in a single loop as this would amount to
29
              # changing the loop subject
30
              # so let us collect the ids to remove first
31
              unnamed_ids = {id for id, ship in self.items()
32
                              if ship.name is None}
              # and remove them next
34
              for id in unnamed_ids:
35
                  del self[id]
36
```

```
🕳 shipdict (suite) - Semaine 6 Séquence 4 🛚
          def ships_by_name(self, name):
1
              11 11 11
2
              returns a list of all known ships with name <name>
              return [ship for ship in self.values() if ship.name == name]
5
6
          def all_ships(self):
7
8
              returns a list of all ships known to us
9
10
              # we need to create an actual list because it
11
              # may need to be sorted later on, and so
12
              # a raw dict_values object won't be good enough
13
              return self.values()
14
15
```

```
stairs - Semaine 7 Séquence 05 -
     def stairs(k):
1
         11 11 11
2
         la pyramide en escaliers telle que décrite dans l'énoncé
3
         # on calcule n
5
         n = 2 * k + 1
6
         # on calcule les deux tableaux d'indices
7
         # tous les deux de dimension n
8
         ix, iy = np.indices((n, n))
9
         # il n'y a plus qu'à appliquer la formule qui va bien
10
         return 2 * k - (np.abs(ix - k) + np.abs(iy - k))
11
```

```
🚃 stairs (bis) - Semaine 7 Séquence 05 🛚
     def stairs_bis(k):
1
         11 11 11
2
         Bien sûr on peut préciser le type mais ce n'est pas
3
         réellement nécessaire ici
4
         11 11 11
5
         n = 2 * k + 1
6
         ix, iy = np.indices((n, n), dtype=np.int8)
7
         return 2 * k - (np.abs(ix - k) + np.abs(iy - k))
```