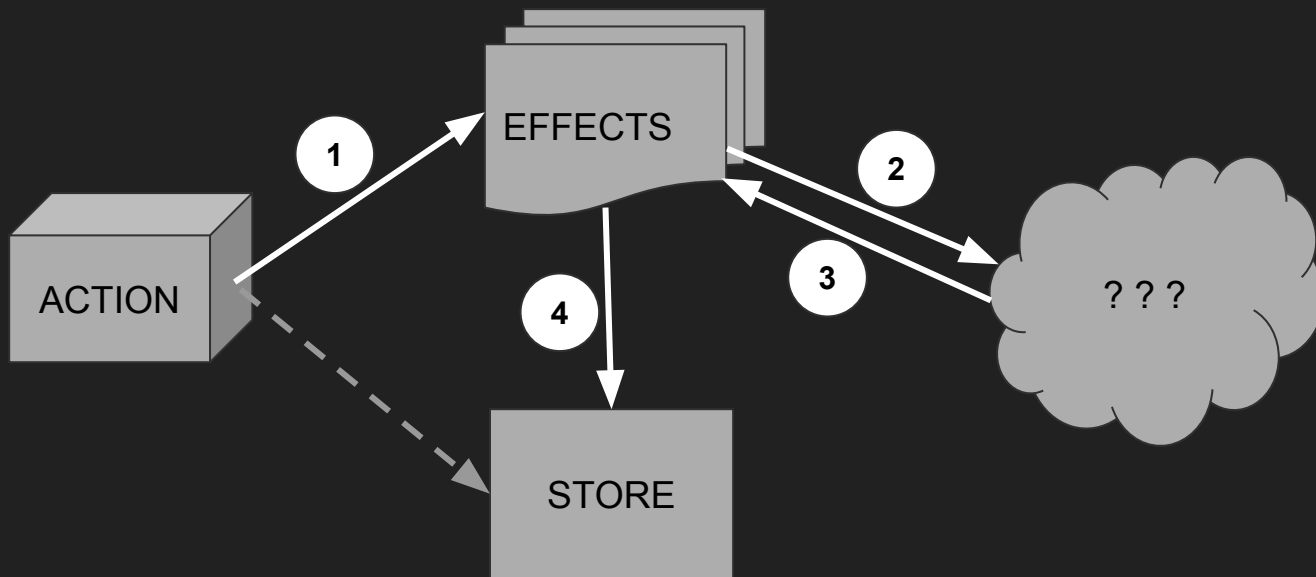


@ngrx/effects

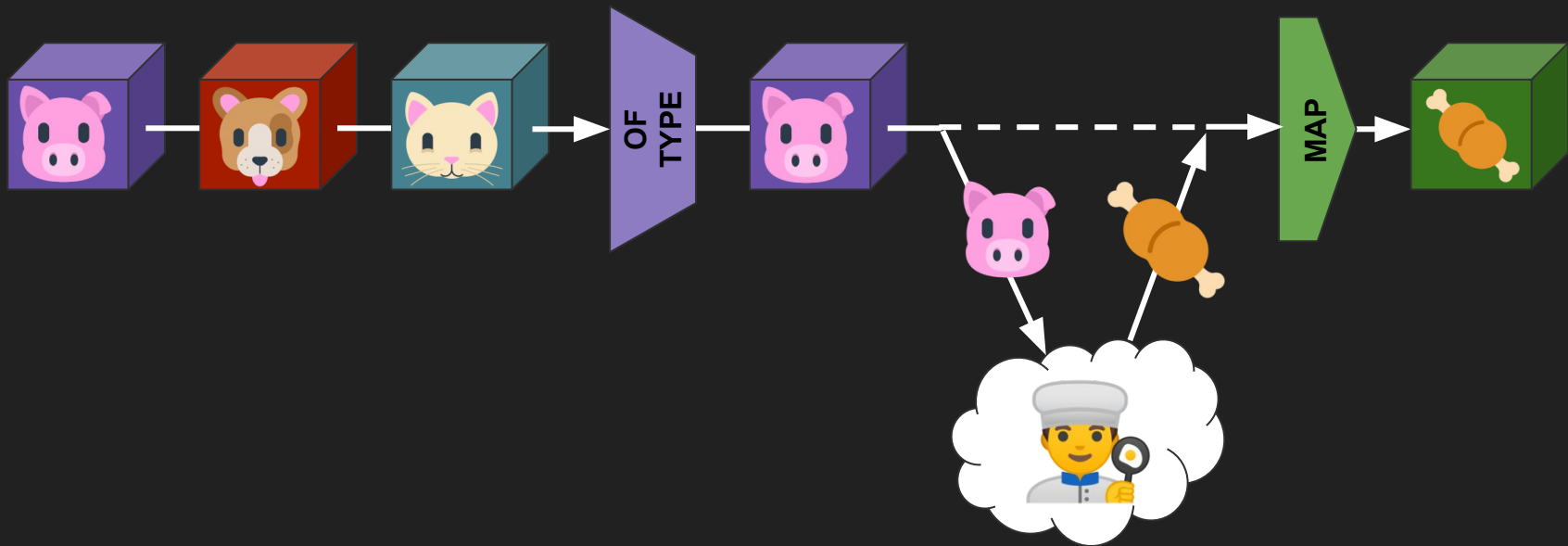
a WebSociety

K čemu jsou effects?

K (potenciálně) asynchronnímu mapování actions na jiné actions.



Typický effect (diagram)



Typický effect (kód)

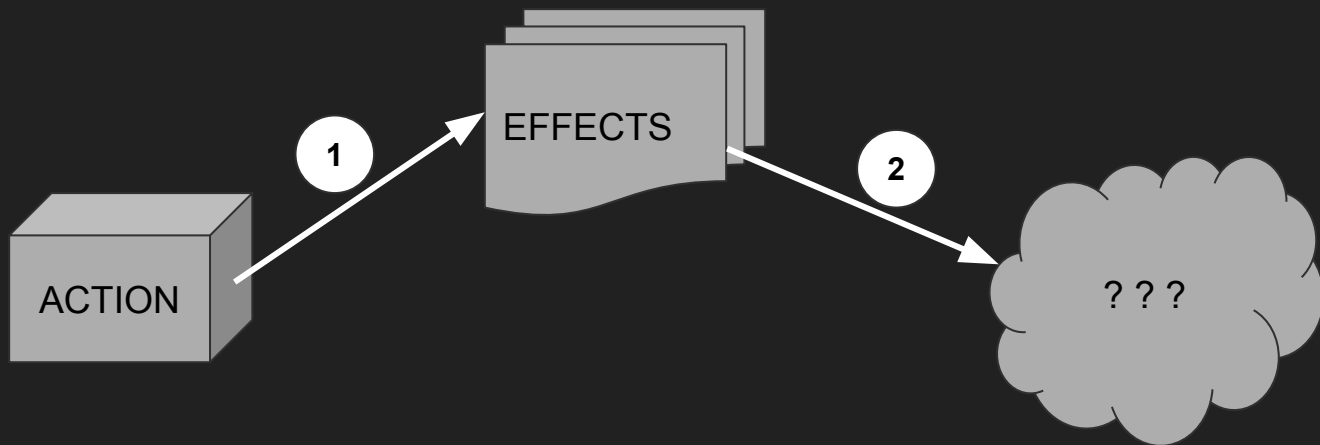
```
export class SomeResourceEffects {  
  @Effect() getSomeResource$ = this.actions$.pipe(  
    ofType(GET_SOME_RESOURCE_REQUEST),  
    switchMap(() => this.http.get('/some-resource')),  
    map(response => new GetSomeResourceResponse(response))  
  );  
  
  constructor(private readonly actions$: Actions,  
               private readonly http: HttpClient) { }  
}
```

To je všechno?

Ne!

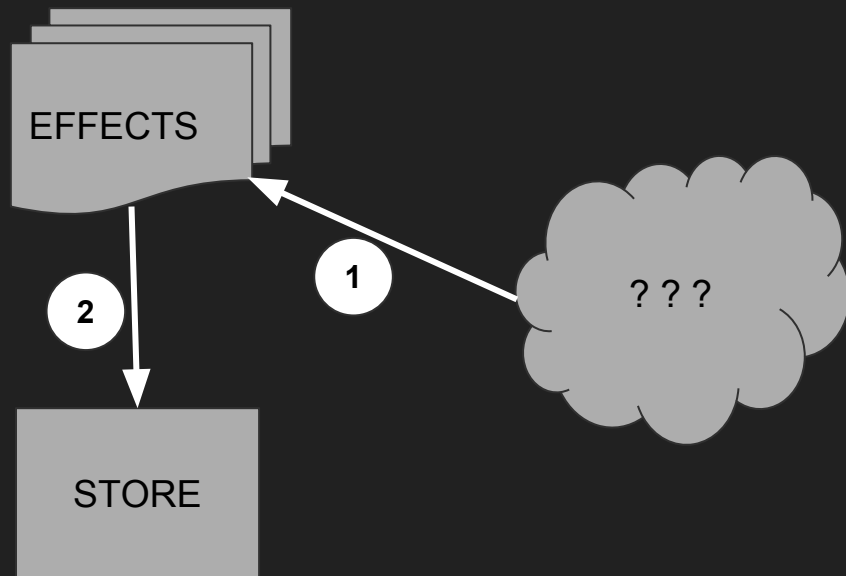
K čemu jsou ještě effects?

1) Užití actions jako spouštěčů libovolných vedlejších jevů.



K čemu jsou ještě effects?

2) Transformace událostí z libovolných zdrojů na actions.



“Talk is cheap. Show me the code.”
– Linus Torvalds

Děkuji za pozornost!

pavel.tobias@flowup.cz