

# ThoughtWorks®

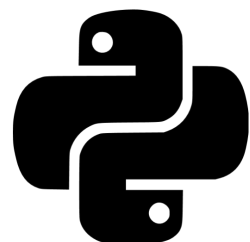
não precisa importar

---

# SÓ PYTHON BUILTINS

---

*Um passeio pelas funções e classes embutidas no Python 3.7+*



**JUST PYTHON**  
release v3.0  
2019-11-09

Luciano Ramalho  
@ramalhoorg

# ThoughtWorks®

# HELP

---

É sempre bom poder pedir ajuda

# PRIMEIRA OLHADA: DIR E HELP

---

```
Python 3.8.0 (v3.8.0:fa919fdf25, Oct 14 2019, 10:23:27)
[Clang 6.0 (clang-600.0.57)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```

```
>>> dir()
['__annotations__', '__builtins__', '__doc__', '__loader__', '__name__', '__package__',
 '__spec__']
>>> help(__builtins__)
```

Help on built-in module builtins:

## NAME

builtins – Built-in functions, exceptions, and other objects.

## DESCRIPTION

Noteworthy: None is the `nil' object; Ellipsis represents `...' in slices.

## CLASSES

object

    BaseException

        Exception

            ArithmeticError

                FloatingPointError

                OverflowError

                ZeroDivisionError

    AssertionError

    AttributeError

    BufferError

**8618 linhas  
de ajuda**

# LISTA HIERÁRQUICA DE CLASSES NO HELP

---

```
UnicodeEncodeError
UnicodeTranslateError
Warning
    BytesWarning
    DeprecationWarning
    FutureWarning
    ImportWarning
    PendingDeprecationWarning
    ResourceWarning
    RuntimeWarning
    SyntaxWarning
    UnicodeWarning
    UserWarning
GeneratorExit
KeyboardInterrupt
SystemExit
bytearray
bytes
classmethod
complex
dict
enumerate
filter
float
frozenset
int
    bool
list
```

Um monte de  
exceções...

Classes com  
nomes em caixa  
baixa



bool é  
subclasse de  
int!



# USANDO PYTHON PARA APRENDER PYTHON

---

Como é bom ter um console interativo

# LISTA DE NOMES EM `__BUILTINS__`

---

```
>>> print(*dir(__builtins__), sep=' ')
ArithmeticError AssertionError AttributeError BaseException BlockingIOError
BrokenPipeError BufferError BytesWarning ChildProcessError
ConnectionAbortedError ConnectionError ConnectionRefusedError
ConnectionResetError DeprecationWarning EOFError Ellipsis EnvironmentError
Exception False FileNotFoundError FloatingPointError
FutureWarning GeneratorExit IOError ImportError ImportWarning
IndentationError IndexError InterruptedError IsADirectoryError KeyError
KeyboardInterrupt LookupError MemoryError ModuleNotFoundError NameError None
NotADirectoryError NotImplemented NotImplementedError OSError OverflowError
PendingDeprecationWarning PermissionError ProcessLookupError RecursionError
ReferenceError ResourceWarning RuntimeError RuntimeWarning StopAsyncIteration
StopIteration SyntaxError SyntaxWarning SystemError SystemExit TabError
TimeoutError True TypeError UnboundLocalError UnicodeDecodeError
UnicodeEncodeError UnicodeError UnicodeTranslateError UnicodeWarning
UserWarning ValueError Warning ZeroDivisionError _ __build_class__ __debug__
__doc__ __import__ __loader__ __name__ __package__ __spec__ abs all any
ascii bin bool breakpoint bytearray bytes callable chr classmethod
compile complex copyright credits delattr dict dir divmod enumerate eval
exec exit filter float format frozenset getattr globals hasattr hash
help hex id input int isinstance issubclass iter len license list
locals map max memoryview min next object oct open ord pow print
property quit range repr reversed round set setattr slice sorted
staticmethod str sum super tuple type vars zip
```

# ÁRVORE DE EXCEÇÕES

---

Ou: como listar uma hierarquia de classes

# LISTA DE NOMES EM CAIXA-MISTA, SÓ INVOCÁVEIS

---

```
>>> Names = [s for s in dir(__builtins__) if s.lower() != s]
>>> Exceptions = [s for s in Names if callable(getattr(__builtins__, s))]
```

>>> print(\*Exceptions, sep=' ')

ArithmeticError AssertionError AttributeError BaseException  
BlockingIOError BrokenPipeError BufferError BytesWarning  
ChildProcessError ConnectionAbortedError ConnectionError  
ConnectionRefusedError ConnectionResetError DeprecationWarning EOFError  
EnvironmentError Exception FileExistsError FileNotFoundError  
FloatingPointError FutureWarning GeneratorExit IOError ImportError  
ImportWarning IndentationError IndexError InterruptedError  
IsADirectoryError KeyError KeyboardInterrupt LookupError MemoryError  
ModuleNotFoundError NameError NotADirectoryError NotImplementedError  
OSError OverflowError PendingDeprecationWarning PermissionError  
ProcessLookupError RecursionError ReferenceError ResourceWarning  
RuntimeError RuntimeWarning StopAsyncIteration StopIteration  
SyntaxError SyntaxWarning SystemError SystemExit TabError  
TimeoutError TypeError UnboundLocalError UnicodeDecodeError  
UnicodeEncodeError UnicodeError UnicodeTranslateError UnicodeWarning  
UserWarning ValueError Warning ZeroDivisionError

Notebook com códigos para explorar `__builtins__`: <http://bit.ly/2Q5x3oa>



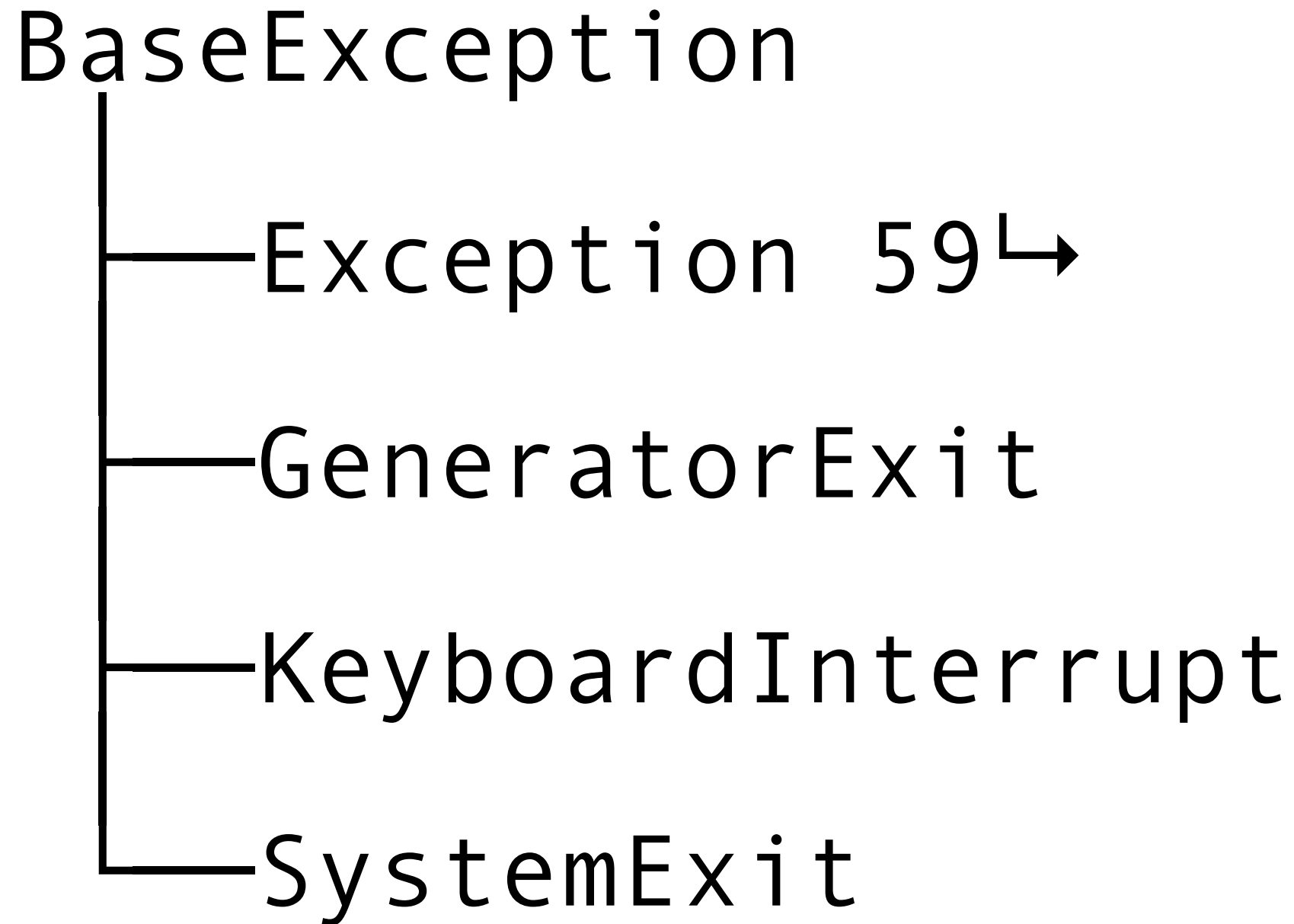
# HIERARQUIA DE EXCEÇÕES

---

```
>>> def tree(cls, level=0):
...     yield ' ' * 4 * level + cls.__name__
...     for sub in sorted(cls.__subclasses__(), key=lambda c: c.__name__):
...         yield from tree(sub, level+1)
...
>>> print(*tree(BaseException), sep='\n')
BaseException
    Exception
        ArithmeticError
            FloatingPointError
            OverflowError
            ZeroDivisionError
        AssertionError
        AttributeError
        BufferError
        EOFError
        EndOfBlock
        Error
        ErrorDuringImport
        ImportError
            ModuleNotFoundError
            ZipImportError
        LookupError
            CodecRegistryError
            IndexError
```

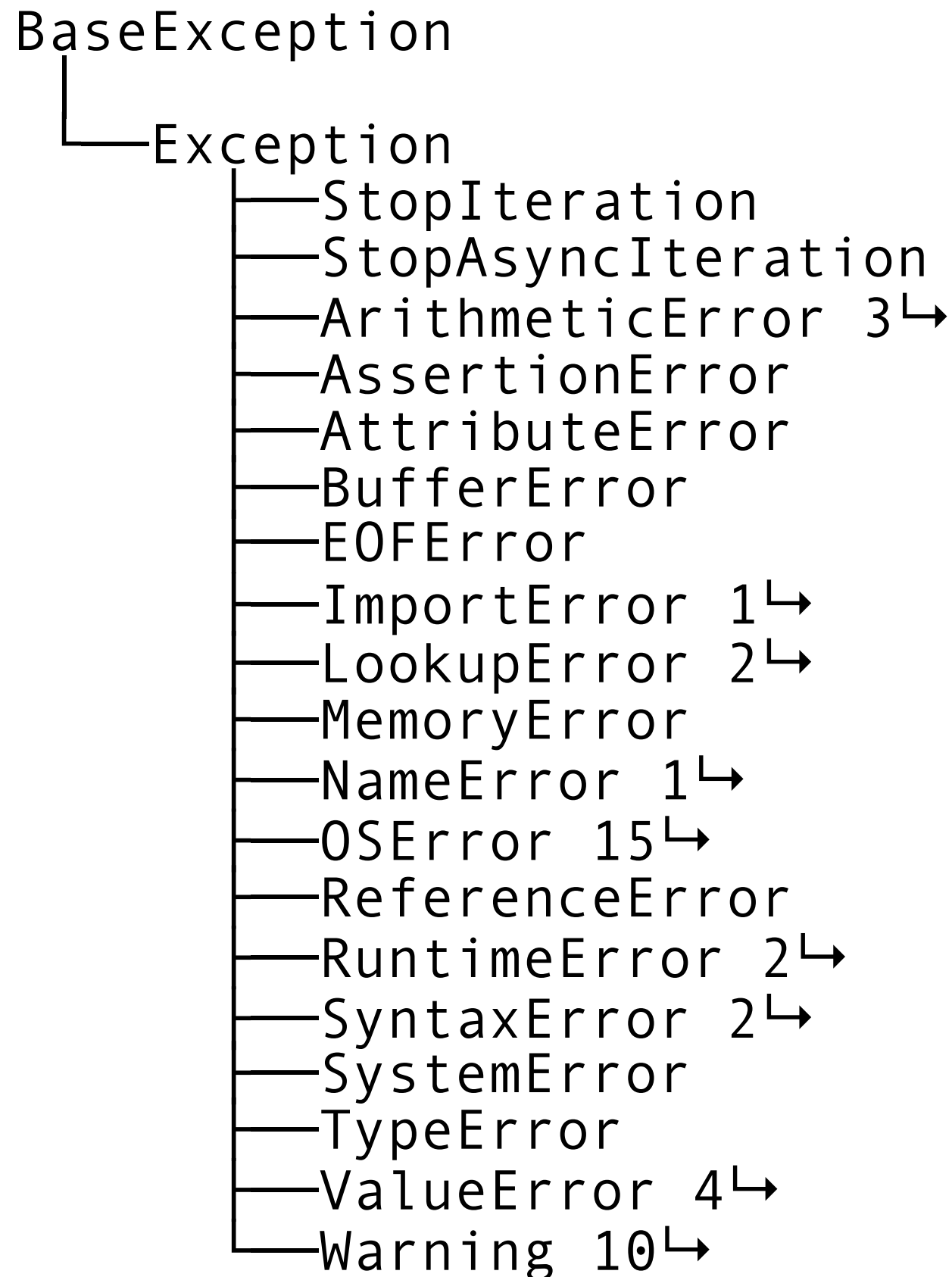
# TOPO DA HIERARQUIA DE EXCEÇÕES

---



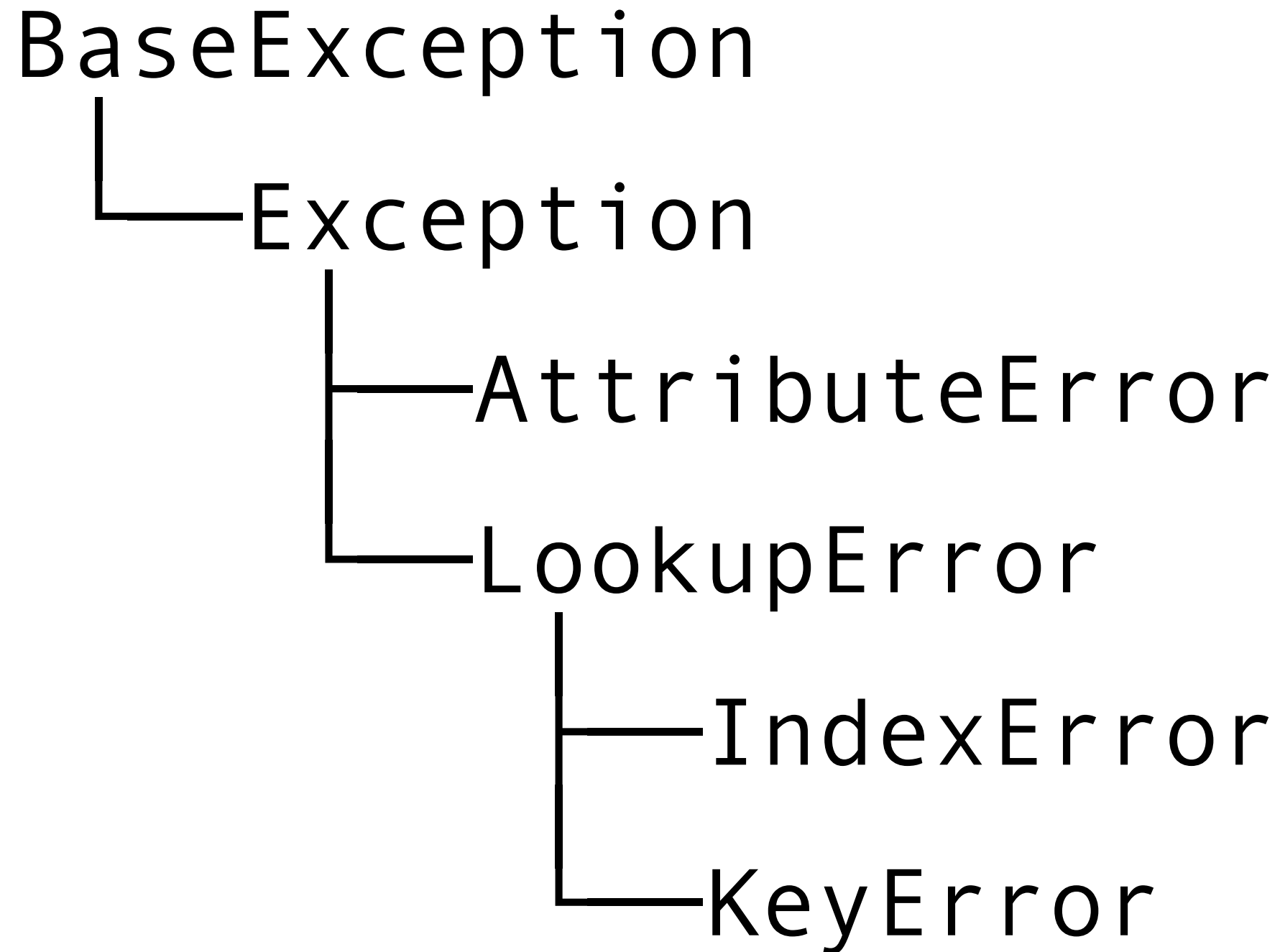
# SUBCLASSES DIRETAS DE EXCEPTION

---



# ERROS DE ACESSO A ATRIBUTOS OU ITENS

---



# ERROS DE UNICODE

---

BaseException

└─ Exception

└─ ValueError

└─ UnicodeError

└─ UnicodeDecodeError

└─ UnicodeEncodeError

└─ UnicodeTranslateError

# OUTROS EMBUTIDOS

---

A melhor parte dos built-ins: funções e classes

# LISTA DE NOMES EM CAIXA-BAIXA SEM PREFIXO \_

---

```
>>> names = [s for s in dir(__builtins__) if s == s.lower() and s[0] != '_']
>>> print(*names, sep=' ')
abs all any ascii bin bool breakpoint bytearray bytes callable chr
classmethod compile complex copyright credits delattr dict dir divmod
enumerate eval exec exit filter float format frozenset getattr
globals hasattr hash help hex id input int isinstance issubclass
iter len license list locals map max memoryview min next object oct
open ord pow print property quit range repr reversed round set
setattr slice sorted staticmethod str sum super tuple type vars zip
```

# MESMA LISTA DE ANTES, AGORA COM TIPOS

---

```
>>> categorized = []
>>> for name in names:
...     obj = getattr(__builtins__, name)
...     categorized.append((type(obj).__name__, name))
...
>>> print(*categorized, sep='\n')
('builtin_function_or_method', 'abs')
('builtin_function_or_method', 'all')
('builtin_function_or_method', 'any')
('builtin_function_or_method', 'ascii')
('builtin_function_or_method', 'bin')
('type', 'bool')
('builtin_function_or_method', 'breakpoint')
('type', 'bytearray')
('type', 'bytes')
('builtin_function_or_method', 'callable')
('builtin_function_or_method', 'chr')
('type', 'classmethod')
('builtin_function_or_method', 'compile')
('type', 'complex')
('_Printer', 'copyright')
('_Printer', 'credits')
('builtin_function_or_method', 'delattr')
('type', 'dict')
('builtin_function_or_method', 'dir')
```



# MESMA LISTA DE ANTES, AGRUPADA POR TIPOS

---

```
>>> for category, group in groupby(sorted(categorized), itemgetter(0)):
...     print('-' * 20, category)
...     for _, name in group:
...         print(name)
...
_____ Quitter
exit
quit
_____ _Helper
help
_____ _Printer
copyright
credits
license
_____ builtin_function_or_method
abs
all
any
ascii
bin
breakpoint
callable
chr
compile
delattr
```

# FUNÇÕES

# CLASSES

abs	format	min	bool	memoryview
all	getattr	next	bytearray	object
any	globals	oct	bytes	property
ascii	hasattr	open	classmethod	range
bin	hash	ord	complex	reversed
breakpoint	hex	pow	dict	set
callable	id	print	enumerate	slice
chr	input	repr	filter	staticmethod
compile	isinstance	round	float	str
delattr	issubclass	setattr	frozenset	super
dir	iter	sorted	int	tuple
divmod	len	sum	list	type
eval	locals	vars	map	zip
exec	max			

Essa distinção não é importante na prática

# LISTA DE NOMES EM CAIXA-MISTA, NÃO INVOCÁVEIS

---

```
>>> Const = [s for s in Names if not callable(getattr(__builtins__, s))]  
>>> print(*Const, sep=' ')  
Ellipsis False None NotImplemented True
```

# LISTA DE NOMES EM CAIXA-MISTA, NÃO INVOCÁVEIS

---

```
>>> Const = [s for s in Names if not callable(getattr(__builtins__, s))]  
>>> print(*Const, sep=' ')  
Ellipsis False None NotImplemented True
```

Conferindo que os nomes acima são todos os nomes em caixa-mista que não são classes de exceções:

```
>>> set(Names) - set(Exceptions)  
{'Ellipsis', 'NotImplemented', 'False', 'None', 'True'}
```

# INVOCÁVEIS BUILT-IN SEPARADOS EM CATEGORIAS

## FUNÇÕES BÁSICAS

### exibição de objetos

ascii  
format  
repr  
str\*

### exibição de inteiros

bin  
hex  
oct

### entrada/saída

input  
open  
print

### unicode

chr  
ord

### matemática

abs  
divmod  
pow  
round

## TIPOS DE DADOS

### tipos simples

bool  
complex  
float  
int  
object

### sequências planas

bytearray  
bytes  
memoryview  
str\*

### containers

dict  
frozenset  
list  
set  
tuple

## PROCESSAMENTO

### operações com coleções

all  
any  
len  
max  
min  
sorted  
sum

### iteradores/geradores

enumerate  
filter  
map  
range  
reversed  
zip

### iteração em baixo nível

iter  
next

## FERRAMENTAS DE PROGRAMAÇÃO

### decoradores de métodos

classmethod  
property  
staticmethod

### delegação dinâmica

super

### introspecção de objetos

callable  
dir\*  
hash  
id  
isinstance  
issubclass  
type\*

### singletons especiais

Ellipsis  
False  
None  
NotImplemented  
True

### operações com atributos

delattr  
getattr  
hasattr  
setattr

### inspeção do ambiente

breakpoint  
dir\*  
globals  
locals  
vars

### utilitárias

compile  
eval  
exec  
slice  
type\*  
\_\_import\_\_

**Categorização subjetiva, como toda categorização**

# TIPOS DE DADOS

---

Alguns detalhes podem surpreender

# BOOLE INT

Tamanho limitado só pela RAM

# Conversão nos dois sentidos

# Todo bool é um int

# USANDO BOOL COMO INT

---

```
>>> def comissao(vendas, bonus=500):  
...     if vendas > 10_000:  
...         return vendas * 0.1 + bonus  
...     else:  
...         return vendas * 0.1  
...  
>>> comissao(20_000)  
2500.0  
>>> comissao(500)  
50.0
```

```
>>> def comissao(vendas, bonus=500):  
...     return vendas * 0.1 + (vendas > 10_000) * bonus  
...  
>>> comissao(20_000)  
2500.0  
>>> comissao(500)  
50.0
```

**Use com  
moderação**



# OBJECT

---

Principais usos:

- Superclasse padrão (implícita no Python 3)
- Sentinela: valor único no sistema, para sinalizar o fim de alguma série de dados ou terminar processo (*"poison pil"*)

```
>>> marcador1 = object()
>>> marcador1
<object object at 0x1025c2ff0>
>>> marcador2 = object()
>>> marcador2
<object object at 0x1025c2ec0>
>>> marcador1 is marcador2
False
>>> marcador1 == marcador2
False
```

# FLOAT E COMPLEX

float: padrão IEEE 754 double (64 bits)

complex: dois floats

**float**

```
>>> x = 1.1
>>> y = 0.11
>>> z = 0.011
>>> y * 10 == x
True
>>> z * 100 == x
False
>>> f'{x:0.20f}, {y*10:0.20f}, {z*100:0.20f}'
'1.1000000000000000008882, 1.1000000000000000008882, 1.099999999999999986677'
>>> math.isclose(x, z*100)
True
```

**complex**

```
>>> w = 3 + 4j
>>> w
(3+4j)
>>> w.real
3.0
>>> w.imag
4.0
>>> abs(w)
5.0
```

**math.isclose(): o jeito certo de comparar floats!**

Notebook demonstrando alguns tipos de dados: <http://bit.ly/33B9rLQ>

# PROCESSAMENTO DE DADOS

---

Tratamento eficiente de coleções

# ITER

---

Uso alternativo de **iter**: com segundo argumento, cria iterador que invoca função até que um valor sentinela apareça.

```
>>> from random import randint
>>> def d6():
...     return randint(1, 6)
...
>>> [d6() for _ in range(20)]
[5, 5, 4, 3, 4, 5, 2, 4, 3, 3,
6, 6, 5, 1, 6, 5, 2, 3, 1, 2]
```

```
>>> for lance in iter(d6, 1):
...     print(lance)
...
2
6
>>> for lance in iter(d6, 1):
...     print(lance)
...
2
2
4
3
>>> for lance in iter(d6, 1):
...     print(lance)
...
2
4
3
3
6
2
```

# PROCESSAMENTO DE MASSAS DE DADOS

---

**sorted, max, min:** com ordenação customizável via **key=**

**sum, all, any:** funções que reduzem iterável a um único valor

**enumerate, zip, map, filter:** geradores que consomem iteráveis

Notebook demonstrando funções e classes citadas acima: <http://bit.ly/33JGaip>

# O QUE FALTOU...

---

Muita coisa!

# LIÇÃO APRENDIDA: BUILTINS NÃO CABEM EM 1 AULA!

## FUNÇÕES BÁSICAS

### exibição de objetos

ascii  
format  
repr  
str\*

### exibição de inteiros

bin  
hex  
oct

### entrada/saída

input  
open  
print

### unicode

chr  
ord

### matemática

abs  
divmod  
pow  
round

## TIPOS DE DADOS

### tipos simples

bool  
complex  
float  
int  
object

### sequências planas

bytearray  
bytes  
memoryview  
str\*

### containers

dict  
frozenset  
list  
set  
tuple

## PROCESSAMENTO

### operações com coleções

all  
any  
len  
max  
min  
sorted  
sum

### iteradores/geradores

enumerate  
filter  
map  
range  
reversed  
zip

### iteração em baixo nível

iter  
next

## FERRAMENTAS DE PROGRAMAÇÃO

### decoradores de métodos

classmethod  
property  
staticmethod

### delegação dinâmica

super

### introspecção de objetos

callable  
dir\*  
hash  
id  
isinstance  
issubclass  
type\*

### singletons especiais

Ellipsis  
False  
None  
NotImplemented  
True

### operações com atributos

delattr  
getattr  
hasattr  
setattr

### inspeção do ambiente

breakpoint  
dir\*  
globals  
locals  
vars

### utilitárias

compile  
eval  
exec  
slice  
type\*  
\_\_import\_\_

Repositório com esses slides, notebooks e outros materiais: <http://bit.ly/2X2IEWA>

# MUITO GRATO!

*Luciano Ramalho*  
*@ramalhoorg*

*luciano.ramalho@thoughtworks.com*

**ThoughtWorks®**