

Pázmány Péter Katolikus Egyetem Információs Technológiai Kar

Bevezetés a programozásba I

4. gyakorlat

PLanG: Szekvenciális fájlkezelés

© 2011.10.04. Giachetta Roberto groberto@inf.elte.hu http://people.inf.elte.hu/groberto

Fájlok használata

- A programok meghatározó része használ fájlokat az adatok kezelésére, hiszen nem mindig közvetlenül adjuk meg az adatokat (megeshet, hogy több adatforrást is kell használnunk)
- A fájloknál hasonló a működés, mint a szokásos bemenet és kimenet esetében:
 - több típusú adat is előfordulhat, tetszőleges sorrendben, csak figyelnünk kell arra, hogy a megfelelőt olvassuk ki
 - ha az adatokat sorban olvassuk be, akkor *szekvenciális fájlról* beszélünk, mi csak ilyen fájlokkal foglalkozunk
 - tudjuk, mikor van vége az állománynak, ugyanis minden fájl végén egy *fájl vége jel* (end of file: EOF), és le tudjuk kérdezni, hogy ezt sikerült-e beolvasni

Fájlok használata

- Valamikor a bemenő adatokat olvassuk be a fájlból, valamikor a kimenő adatokat írjuk ki, ennek megfelelően megkülönböztetünk:
 - bemeneti fájlt: csak beolvasásra szolgál
 - kimeneti fájlt: csak adatkiírásra szolgál
 - *be- és kimeneti fájl*t: egyszerre írhatunk benne és olvashatunk belőle (PLanG-ban nincs ilyen)
- A fájlok ugyanúgy típussal rendelkező változók a programban
 - vannak nyelvek, ahol egy fájl csak egy típusú adatokat tartalmazhat, és vannak olyanok, ahol a fájlban bármi lehet
 - de a fájlműveletek külön utasításokat igényelnek, nem teljesen úgy dolgozunk velük, mint a többi változóval

Logikai és fizikai fájl

- Amikor deklarálunk egy fájl típusú változót, akkor létrehozunk egy *logikai fájlnevet*, ez lesz a változó neve
- A logikai fájlnévből önmagában nem derül ki, melyik az a tényleges fájl, amit kezelni szeretnénk, ezért a változóhoz egy *fizikai fájlnevet* rendelünk, ez a tényleges fájl neve, ami a lemezünkön van, pl.: /home/groberto/adatok.txt
- A logikai fájlnevet a program során összepárosítjuk a fizikaival, csak ettől a ponttól használhatjuk a fájlt
 - egy logikai fájlnévhez több fizikai név is tartozhat a program során, de egyszerre csak egy
 - egy fizikai név többször is előfordulhat a program során, de egyszerre csak egy változóhoz tartozhat

PLanG fájlok

- A PLanG környezet nem kezel tényleges fájlokat, csak szimulálja a működésüket
 - nincsenek fizikai fájlok, hanem a fájlablakok a bemeneti, illetve kimeneti ablakok mellett jelennek meg a fájlok
 - bemeneti fájl esetén ugyanúgy kell az adatokat beírni, mintha a bemenetre írnánk őket
 - ha kimeneti fájlt is használunk, az eredmények a kimeneti fájl ablakában jelennek meg
 - de azért itt is kellenek fizikai fájlnevek, amelyek megjelennek ablakcímként
- PLanG-ban két fájltípust különböztetünk meg: BEFÁJL, KIFÁJL
 - pl.: f : BEFÁJL

PLanG fájlok

- Egy fájlban bármilyen típusú adatot tárolhatunk, egyben többfélét is, bármilyen sorrendben, csak mindig a megfelelő típusra kell hivatkoznunk (ahogy megszokhattuk)
- A fizikai fájlnevet a **MEGNYIT** paranccsal párosítjuk
 - a fizikai fájlnak nem kell megadnunk az elérését, hiszen nem tényleges fájlt fog hozzárendelni a környezet
 - pl.: MEGNYIT f : "adatok.txt"
 ** az f logikai névhez az adatok.txt fájl
 ** (ablak) fog tartozni
- A megnyitott fizikai fájlokat be is kell zárni, mert addig más program nem férhet hozzá
 - a LEZÁR paranccsal zárjuk be, pl.: LEZÁR f

PLanG fájlok

- Lehetséges műveletek az olvasás és kiírás (a típustól függően csak egyik alkalmazható)
- Beolvasást változóba végezhetjük
 - pl.:

```
BE f : a
```

- ** ekkor a fájl aktuális eleme a változóba
- ** kerül, a típusa lehet bármi, amit be
- ** szeretnénk olvasni
- Kiírásnál változót, értéket, vagy tetszőleges szöveg eredményű kifejezést is megadhatunk
 - pl.: KI f : a," : ",b
 - bármit kiírhatunk, amit a kimeneti ablakra

Példa

Feladat: Olvassunk be 10 pozitív egész számot fájlból, és adjuk meg a legnagyobb számot a kimenetre.

- tudjuk, hogy a bemeneti fájlban van legalább 10 adat, ezért dolgozhatunk számláló ciklussal
- a megoldáshoz a maximumkeresés tételét alkalmazzuk

Specifikáció:

- bemenet: számok (t) sorozata, ami fájlban van (f)
- kimenet: a számok maximuma (*max*)

Példa

```
PROGRAM fajl_maximuma
   VÁLTOZÓK:
     f : BEFÁJL, ** bemenő adatok
     i, max, t : EGÉSZ
  MEGNYIT f : "szamok.dat" ** társítás
  i := 0
  max := 0
  CIKLUS AMÍG (i < 10)
     BE f : t ** beolvasunk egy számot
     HA (t > max) AKKOR
        max := t
     HA_VÉGE
```

Példa

```
i := i + 1
CIKLUS_VÉGE
  LEZÁR f ** nincs már szükségünk a fájlra
  KI: "A számok maximuma: ", max
PROGRAM_VÉGE
```

Feldolgozás végjelig

- Persze a legtöbb esetben nem lehetünk biztosak, mennyi adat van a fájlban, ezért a fájl vége jelig kell olvasnunk
- A fájl végét a PLanG-ban a vége utasítással tudjuk lekérdezni
 - ez egy logikai eredményt ad, és igaz, ha eljutottunk az EOF jelig, pl.: vége f
 - tehát a beolvasó utasítás nem csak az adatokat, hanem az EOF jelet is beolvassa, ezért figyelnünk kell a feldolgozás közben, hogy mit olvastunk be, adatot, vagy a vége jelet, újabb elágazás kell a ciklusba
 - ha a vége jelet olvastuk be, akkor be kell fejeznünk a feldolgozást

Feldolgozás végjelig

Feladat: Határozzuk meg, hány sornyi szöveg van egy fájlban.

- bármennyi szám lehet a fájlban, ezért a fájl vége jelig kell feldolgoznunk, sőt, előfordulhat, hogy egyáltalán nincsenek adatok a fájlban, ekkor nem kell semmit sem csinálnunk
- a sorok számát megállapíthatjuk az alapján, hányszor sikerül sorvége jelet karakterként beolvasnunk, ekkor karakterenként olvassuk a fájlt
- a számlálás tételével megnézzük, sorvége jelet (SV) sikerült-e beolvasni, ha igen, növeljük a számlálót
- a ciklus addig tart, amíg vége nincs a fájlnak, és mindig meg kell néznünk, hogy a beolvasott karakter nem az EOFe, tehát két elágazásunk lesz egymásba ágyazva

Példa

Specifikáció:

- bemenet: karaktereket (k) tartalmazó fájl (f)
- kimenet: sorok száma (c)

Megoldás:

```
PROGRAM sorok_szama
VÁLTOZÓK:
```

f : BEFÁJL,

k : KARAKTER,

c : EGÉSZ

MEGNYIT f : "szoveg.txt"

c := 0 ** számláló nullázás

Példa

```
Megoldás:
    CIKLUS
      BE f : k
      HA (NEM VÉGE f) AKKOR
        ** újabb elágazás, mit olvastunk be
        HA (k = SV) AKKOR
        ** számláló elágazása
          c := c + 1
        HA_VÉGE
      HA_VÉGE
    AMÍG (NEM VÉGE f)
    LEZÁR f
    KI: "Sorok száma: ", c
  PROGRAM_VÉGE
```

Előreolvasás

- Jó lenne, ha ezt a további elágazást ki tudnánk küszöbölni, mert csak bonyolítja a program szerkezetét
- Az elágazás csak arra kell, hogy megvizsgálja, nem-e a fájl vége jelet olvastuk be, de a ciklusfeltétel is ugyanez, így elég lenne az utóbbi, csak közvetlenül a beolvasás után kéne helyeznünk, hogy közte ne legyen feldolgozás
- Ötlet: legyen a beolvasás a ciklusmag utolsó utasítása, és eléje tesszük a feldolgozást, így minden beolvasott érték a következő cikluslépésben kerül feldolgozásra, ha az első elemet a ciklus előtt olvassuk be, akkor ez nem okoz problémát
- Ezt a beolvasási szerkezetet *előreolvasás*nak nevezzük (hiszen egy adott cikluslépésben a előre olvassuk a következőben feldolgozandó adatot)

Előreolvasás

- Használjuk előtesztelő ciklust, így már az első beolvasás után vizsgálhatjuk a feltételt
 - ha üres a fájl, akkor a ciklus nem kerül lefutásra, hiszen az első feltételvizsgálat hamis értéket fog produkálni
- Szerkezete:

```
BE <fájlnév> : <változó> ** első beolvasás
CIKLUS AMÍG (NEM VÉGE <fájlnév>)

** feltételvizsgálat közvetlenül a beolvasás

** után

<változó feldolgozása>

BE <fájlnév> : <változó>

** következő elem beolvasása

CIKLUS_VÉGE
```

Példa

Feladat: Egy egész számokat tartalmazó fájlból írjuk ki a páros számokat egy másik fájlba.

- használjunk előreolvasást
- minden lépésben ellenőrizzük a feltételt (kettővel oszthatóság), és azonnal kiírjuk az eredményt a feldolgozás során, tehát elemenkénti feldolgozást végzünk
- legyenek a fizikai fájlok bemenet.dat és kimenet.dat, míg a logikai fájlok *f_be* és *f_ki*

Specifikáció:

- bemenet: egész számok (x) egy fájlban (f_be)
- kimenet: a páros számok egy fájlban (f_ki)

Példa

```
Megoldás:
    PROGRAM paros_be_ki
    VÁLTOZÓK:
     f_be: BEFÁJL, ** bemenet
     f_ki: KIFÁJL, ** kimenet
     x: EGÉSZ
```

```
MEGNYIT f_be: "bemenet.txt" ** társítás
MEGNYIT f_ki: "kimenet.txt"
** előreolvasás:
```

BE f_be : x ** első adat

Példa

```
CIKLUS AMÍG (NEM VÉGE f_be)
    ** feltétel vizsgálat
   HA (x MOD 2 = 0) AKKOR
      ** páros, ha kettővel osztható
      KI f_ki : x, SV ** kiíratás
   HA_VÉGE
    BE f_be : x ** következő elem
 CIKLUS_VÉGE
 LEZÁR f_be ** mindkét fájl lezárása
 LEZÁR f_ki
PROGRAM_VÉGE
```

Példa

Feladat: Adott két valós számokat tartalmazó fájl, olvassuk be egyenként a számokat a fájlból, és a két szám összegét, valamint az összes szám összegét írjuk ki a egy kimenő fájlba.

- ismét előreolvasást használunk mindkét fájlban
- párhuzamosan olvasunk mindkét fájlban két valós változóval (elemenkénti feldolgozás), egy harmadik valós változóban számoljuk az összeget (összegzés)

Specifikáció:

- bemenet: valós számok (x, y) két fájlban (f1, f2)
- kimenet: a számok összegei (x+y), valamint az összes szám összege (sum) egy fájlban (f3)

Példa

```
PROGRAM ket_fajl_osszegzese

VÁLTOZÓK:

f1, f2: BEFÁJL, ** bemenet

f3: KIFÁJL, ** kimenet

x, y, sum: EGÉSZ

sum := 0

MEGNYIT f1: "be1.txt" ** társítás

MEGNYIT f2: "be2.txt" ** társítás

MEGNYIT f3: "ki.txt"
```

Példa

```
** előreolvasás mindkét fájlból:
BE f1 : x
BE f2 : y
CIKLUS AMÍG (NEM VÉGE f1) ÉS (NEM VÉGE f2)
  ** feltétel mindkét bemenetre
  ** feldolgozás:
  KI f3 : x + y, SV ** két szám összege
  sum := sum + x + y ** globális összeg
```

Példa

```
** következő adatok beolvasása:

BE f1 : x

BE f2 : y

CIKLUS_VÉGE

LEZÁR f1

LEZÁR f2
```

```
KI f3 : "összeg: ", sum, SV ** összeg kiírás
LEZÁR f3 ** kimenő fájl lezárás
PROGRAM_VÉGE
```

Példa

Feladat: adjunk meg 10 szót egy fájlban, írjuk ki az 'a' betűvel kezdődő szavakat, majd a 'b' betűvel kezdődő szavakat a kimenetre

- a szavakat tömbbe tesszük, a tömb egy eleme: szavak[i]
- a szöveg első karakterét le tudjuk kérdezni az indexeléssel, mivel már eleve tömbbe tesszük a szavakat, két indexelés lesz egymás mögött, a tömb egy elemének első betűje: szavak[i][0]
- összesen 2 ciklus kell, egy ciklus beolvasás, valamint az 'a' betűs szavak kiíratása, a második a 'b' betűs szavak kiíratása
- használjunk elemenkénti feldolgozást

Példa

Specifikáció:

- bemenet: egy szöveg tömb (*szavak*)
- kimenet: az 'a' betűvel kezdődő szavak, valamint a 'b' betűvel kezdődő szavak

Megoldás:

```
PROGRAM a_b_betus_szavak

VÁLTOZÓK:

bemenet : BEFÁJL, szavak: SZÖVEG[10],

i: EGÉSZ
```

MEGNYIT bemenet : "szavak.txt"

Példa

```
Megoldás:
```

```
i := 0 ** első ciklus
CIKLUS AMÍG (i<10)
  BE bemenet : szavak[i]
  HA (szavak[i][0] = 'a') AKKOR
    KI: szavak[i]
 HA_VÉGE
  i := i + 1
CIKLUS_VÉGE
LEZÁR bemenet ** már nincs szükségünk a fájlra
```

Példa

```
i := 0 ** második ciklus
CIKLUS AMÍG (i<10)
    HA (szavak[i][0] = 'b') AKKOR
    KI: szavak[i]
    HA_VÉGE
    i := i + 1
CIKLUS_VÉGE
PROGRAM_VÉGE</pre>
```

Példák

Feladat: Egy csoportba 10 hallgató jár, akik 5 tárgyat végeznek el a félév során. A hallgatók adatai a "hallgatok.txt" szekvenciális fájlban vannak, minden sor egy hallgatónak az 5 jegye. Adjuk meg a legjobb átlaggal rendelkező hallgatót.

- ehhez el kell tárolnunk az adatokat egy 10 soros, 5 oszlopos mátrixban, azaz összesen 50 elemünk lesz
- az adatokat sorban olvassuk be a fájlból, és tároljuk el a mátrixban egymásba ágyazott ciklusokkal
- egy sorban átlagát kell vennünk a jegyeknek, amihez összegzést használunk, majd ezekből az átlagokból maximumot kell keresnünk, tehát két programozási tételre van szükségünk, amelyek szintén egymásba vannak ágyazva

Példák

Specifikáció:

- bemenet: 50 egész szám egy szekvenciális fájlban (f)
- kimenet: a legjobb átlagú hallgató (max) sorszáma (ind)

```
PROGRAM legjobb_hallgato
VÁLTOZÓK:
f : BEFÁJL,
i, j, ind, max : EGÉSZ,
sum : VALÓS
hallgatok : EGÉSZ[10][5]
```

Példák

```
MEGNYIT f : "hallgatok.txt"
i := 0 ** külső ciklus: i index
CIKLUS AMÍG (i < 10)
  j := 0 ** belső ciklus: j index
  CIKLUS AMÍG (j < 5)
    BE f: hallgatok[i][j]
    j := j + 1
  CIKLUS_VÉGE
  i := i + 1
CIKLUS_VÉGE
LEZÁR f ** már nem kell a fájl
```

Példák

```
max := 0 ** maximum keresés inicializálás
ind := -1
i := 0 ** külső ciklus: i index
CIKLUS AMÍG (i < 10)
  sum := 0 ** összeget lenullázzuk
  j := 0 ** belső ciklus: j index
  CIKLUS AMÍG (j < 5)
    sum := sum + hallgatok[i][j] ** összegzés
    j := j + 1
  CIKLUS_VÉGE
```

Példák

```
HA (sum / 5 > max) AKKOR ** maximumkeresés
     max := sum / 5
      ind := i
   HA_VÉGE
    i := i + 1
 CIKLUS_VÉGE
 KI: "A legjobb a(z) ", ind+1, ". hallgató."
PROGRAM_VÉGE
```