



หลักสูตรการสร้างเกมส์ 2D ด้วย Unity

คอร์สอบรม

- แนะนำการสร้างเกมส์และการเขียนโปรแกรมด้วย C#
- โครงสร้างของ Scene, game object และ Prefab
- การควบคุมตัวละครในเกมส์โดยใช้ Mouse และ Keyboard
- การตรวจสอบการชนกันของตัวละครในเกมส์
- การออกแบบและสร้าง 2D เกมส์