

1788 Pell 数列

7592 求最大公约数问题

9484 编程填空：第 i 位替换

9474 编程填空：第 i 位取反

9485 编程填空：左边 i 位取反

8267 计算整数 k

***1788.cpp:

```
//By Guo Wei
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;
const int M = 1000010;
int a[M];
int main()
{
    int n;
    a[1] = 1;
    a[2] = 2;
    for(int i = 3; i < M; ++i)
        a[i] = ( 2 * a[i-1] + a[i-2] ) % 32767;

    scanf("%d",&n);
    for(int i = 0;i < n; ++i) {
        int k;
        cin >> k;
        cout << a[k] << endl;
    }
    return 0;
}
```

***7592.cpp:

```
//By Guo Wei
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;

int gcd(int a,int b)
{
    if( a%b == 0)
        return b;
```

```

        return gcd(b, a%b);
    }

```

```

int main()
{
    int a,b;
    cin >> a >> b;
    cout << gcd(a,b);
    return 0;
}

```

****8267.cpp:

```

#include <iostream>
#include <string>
#include <list>
using namespace std;

```

```

void SetBit(int & n,int i,int v)
{
    if( v )
        n |= (1 << i);
    else
        n &= ~(1 << i);
}

```

```

int GetBit(int n, int i)
{
    return (n >> i) & 1;
}

```

```

int main()
{
    int n,i,j;
    int t;
    cin >> t;
    while( t --) {
        cin >> n >> i >> j;
        int tmp = (0xffffffff << i) & (0xffffffff >> (31-j));
        SetBit(tmp,i,GetBit(n,i));
        if( GetBit(n,j) )
            SetBit(tmp,j,0);
        else
            SetBit(tmp,j,1);
        cout << hex << tmp << endl; // cout << hex 表示后面的整数都以 16 进制输出
    }
}

```

```

    }
    return 0;
}

```

***9484.cpp:

// 写出函数中缺失的部分,使得函数返回值为一个整数,该整数的第 i 位和 m 的第 i 位相同,其他位和 n 相同。

```

#include <iostream>
using namespace std;

int bitManipulation1(int n, int m, int i) {
// your code starts here
    return (n & ~( 1 << i ) ) | ((m >> i) & 1)<< i);
// your code ends here
}

```

```

int main() {
    int n, m, i, t;
    cin >> t;
    while (t--) {
        cin >> n >> m >> i;
        cout << bitManipulation1(n, m, i) << endl;
    }
    return 0;
}

```

****9485.cpp:

// 写出函数中缺失的部分,使得函数返回值为一个整数,该整数的左边 i 位是 n 的左边 i 位取反,其余位和 n 相同

```

#include <iostream>
using namespace std;

#include <iostream>
using namespace std;

int bitManipulation3(int n, int i) {
//your code starts here
    return n ^ (~0 << (32 - i)) ;
//your code ends here
}

```

```
int main() {  
    int t, n, i;  
    cin >> t;  
    while (t--> 0) {  
        cin >> n >> i;  
        cout << bitManipulation3(n, i) << endl;  
    }  
    return 0;  
}
```