jQuery ☞ attr&css

☞ attr & prop

☞ 1.attr

• 实现思路:

```
1、使用一个变量存储arguments的length属性,
2、如果length为1, name为字符串,则获取第一个元素(this[0])的对应属性节点值
3、如果length为1, name为对象,则遍历所有元素,分别给他们设置对象中所有配置的属性节点。
4、如果length为2,则遍历所有元素,分别以name为key,value为值,添加属性节点。
5、如果是设置,return this; 如果是获取,return 属性值。
补充: attr是设置或获取属性节点,所以需要通过getAttribute和setAttribute方法来实现。
```

• each实现方式

```
* function { attr } 获取元素或者给元素设置属性节点
* param { name: string || object }
* param { value: string }
* return { 属性值 || this }
* */
attr: function (name, value) {
   var len = arguments.length;
   // 如果是null、undefined不做任何处理
   if (name == null) {
       return this;
   // 如果传入一个参数
   if (len == 1) {
       // 1个参数,并且是字符串,则返回第一个元素的属性值
       if (jQuery.isString(name)) {
          return this[0] && this[0].getAttribute(name);
       // 1个参数,并且是对象
       else if (typeof name == 'object') {
          // 遍历所有元素
          this.each(function () {
              var self = this;
              // 遍历所有要设置的属性key与value,
              // 备注: 这里不能jQuery( name ).each, 因为name不是伪数组。
              jQuery.each(name, function (key, value) {
                  // 分别给每一个元素设置所有的属性值
                  self.setAttribute(key, value);
              });
          });
       }
   // 如果传入二个参数
   else if (len == 2) {
       this.each(function () {
          this.setAttribute(name, value);
       });
   }
   // 为了链式编程
   return this;
},
```

• for循环实现方式

```
* function { attr } 获取元素或者给元素设置属性节点
 * param { name: string || object }
 * param { value: string }
 * return { 属性值 || this }
* */
_attr: function (name, value) {
   var len = arguments.length;
    // null、undefined
    if (name == null) {
       return this;
    if (len == 1) {
       if (jQuery.isString(name)) {
           return this[0] && this[0].getAttribute(name);
       else if (typeof name == 'object') {
           for (var i = 0, len = this.length; i < len; i++) {
               for (var key in name) {
                   this[i].setAttribute(key, name[key]);
           }
       }
    }
    else if (len == 2) {
       for (var i = 0, len = this.length; i < len; i++) {
           this[i].setAttribute(name, value);
    }
    // 为了链式编程
    return this;
}
```

3 2.prop

- 实现思路:
 - 1、使用一个变量存储arguments的length属性,
 - 2、如果length为1,name为字符串,则获取第一个元素(this[0])的对应属性值
 - 3、如果length为1, name为对象,则遍历所有元素,分别给他们设置对象中所有配置的属性。
 - 4、如果length为2,则遍历所有元素,分别以name为key,value为值,添加属性。
 - 5、如果是设置,return this;如果是获取,return 属性值。
 - 补充: prop是设置或获取属性,所以需要元素.属性名来获取,或者元素.属性名 = 属性值的方法来设置。

```
/*
 * function { prop } 获取元素或者给元素设置属性
 * param { name: string || object }
 * param { value: string }
 * return { 属性值 || this }
 * */
prop: function (name, value) {
    var len = arguments.length;
    // 如果传入1个参数
    if (len == 1) {
        // 如果是字符串
        if (jQuery.isString(name)) {
            return this[0] && this[0][name];
        }
}
```

```
// 如果是对象
       else if (typeof name == 'object') {
           this.each(function () {
              var self = this;
              jQuery.each(name, function (key, value) {
                  self[key] = value;
              });
           });
       }
   }
   // 如果传入2个参数
   else if (len == 2) {
       // name作为key,value作为值,赋给每一个元素。
       this.each(function () {
          this[name] = value;
       });
   }
}
```

☞ html

- 实现思路:
 - 1、如果传入undefined,不做处理,
 2、如果传入null,遍历所有的元素,设置他们的innerHTML为空字符串,
 3、如果没有传参,则获取第一个元素的innerHTML,
 4、如果传入了html,那么遍历所有的元素,设置他们的innerHTML为传入的参数,
 - 备注,如果是获取,则返回第一个元素的innerHTML;如果是设置,则返回this。
- 普通实现思路:

```
* function { html } 设置或获取或删除元素的内容
 * param { html: string || 没有 }
 * */
html: function (html) {
   var len = arguments.length;
   // 如果传入undefined
   if (len == 1 && html == undefined) {
       return this;
   // 如果传入null,清除所有元素内容
   else if (html === null) {
       this.each(function () {
          this.innerHTML = '';
       });
   // 如果没有传参, 获取第一个元素内容
   else if (len == 0) {
       return this[0] && this[0].innerHTML;
   // 如果传参了
   else {
       this.each(function () {
          this.innerHTML = html;
       });
   // 为了链式编程
   return this;
}
```

• 借用prop方式实现html:

```
_html: function (html) {

var len = arguments.length;

// 如果传入undefined, 嘛都不做, 返回this
if (len == 1 && html === undefined) {
    return this;
}

// 如果嘛都不传, 借用prop方法, 获取第一个元素的innerHTML, 并返回prop的结果
else if (len == 0) {
    return this.prop('innerHTML');
}

// 如果传入null, 意指把innerHTML设置为''
if (html === null) {
    html = '';
}

// 借用prop方法把所有元素的innerHTML设置为指定的值, 并返回prop的结果(prop返回this)
return this.prop('innerHTML', html);
}
```

☞ text

• 实现思路:

```
1、如果传入undefined,不做处理,
2、如果传入null,遍历所有的元素,设置他们的innerText为空字符串,
3、如果没有传参,则获取所有元素的innerText,
4、如果传入了text,那么遍历所有的元素,设置他们的innerText为传入的参数,
备注,如果是获取,则返回所有元素的innerText; 如果是设置,则返回this。
```

```
* function { text } 获取所有元素的文本,或者清除所有元素的内容,或者给所有元素设置新的文本
 * param { text: string || 没有 || null }
text: function (text) {
   var len = arguments.length,
          result = '';
   // 传入undefined
   if (len == 1 && text === undefined) {
       return this;
   // 没有传
   else if (len == 0) {
       this.each(function () {
          result += this.innerText;
       return result;
   }
   // 传入null
   else if (text === null) {
       this.each(function () {
          this.innerText = '';
       });
   }
   // 传入其他内容
   else {
       this.each(function () {
          this.innerText = text;
       });
   }
   // 链式编程
   return this;
},
```

• map方法实现循环

```
_text: function (text) {
   var len = arguments.length;
   // 传入undefined
   if (len == 1 && text === undefined) {
      return this;
   // 没有传,则把所有元素的innerText拼在一起返回
   else if (len == 0) {
       * map方法用来遍历每一个元素,
       * 然后把遍历到的数据传入回调,
       * 然后把回调的结果一一保存下来,
       * 共同组成一个新数组返回,
       * 数组有一个join方法,
       * 用来把数组的内容拼接成字符串,
       * 最终通过这种方式得到了所有元素innerText拼起来的字符串。
       * */
      return this.map(function (val) {
         return val.innerText;
      }).join('');
   // 传入null, 意指设置text为空字符串
   if (text === null) {
      text = '';
   // 统一交由prop设置innerText
   return this.prop('innerText', text);
```

☞ val

• 实现思路:

```
1、如果没有传参,则返回第一个元素的value属性值(可以考虑借用prop)
2、如果传入的是null或undefined,则设置所有元素的value属性值为"(可以考虑借用prop)
3、如果传入其他数据,则设置所有元素的value属性值为指定的值(可以考虑借用prop)
备注: 如果没有传参,返回第一个元素的value属性值,否则返回this。
```

```
/*
    * function { val } 获取第一个元素的value属性值,或者(清除||设置)所有元素的value属性值
    * param { value: 没有 || null || undefined || string }
    * */
    val: function (value) {
        var len = arguments.length;
        // 没有传参
        if (len == 0) {
                return this.prop('value');
        }
        // 如果null或者undefined,则设置的value为空字符串
        if (value == null) {
              value = ''
        }
        return this.prop('value', value);
    }
```

☞ css

• 在jQuery上添加方法

```
$.extend({
    getStyle: function (ele, styleName) {

        // 如果不传入ele, 返回undefined
        if (!jQuery.isDOM(ele)) {
            return;
        }

        // 兼容获取指定的样式
        if (window.getComputedStyle) {
            return getComputedStyle(ele)[styleName];
        } else {
            return ele.currentStyle[styleName];
        }
    }
});
```

• 实现思路:

1、如果不传参,则返回this 2、如果传入1个参数为字符串,则返回第一个元素的指定样式 3、如果传入1个参数为对象,则给所有元素批量添加样式 4、如果传入2个参数,则给所有元素添加指定的样式

```
* function { css } 获取第一个元素的指定的样式值,或者批量设置样式值
* param { value: 没有 || null || undefined || string }
* */
css: function (style, value) {
   var len = arguments.length;
   // 如果不传参,则返回this
   if (len == 0) {
      return this;
   if (len == 1) {
       // 如果传入1个参数为字符串,则返回第一个元素的指定样式
      if (jQuery.isString(style)) {
          return jQuery.getStyle(this[0], style);
      // 如果传入1个参数为对象,则给所有元素批量添加样式
      else if (typeof style == 'object') {
          this.each(function () {
             var self = this;
             jQuery.each(style, function (key, val) {
                 self.style[key] = val;
             });
         });
      }
   }
   // 如果传入2个参数,则给所有元素添加指定的样式
   else if (len == 2) {
      this.each(function () {
          this.style[style] = value;
      });
   }
   // 为了链式编程
   return this;
}
```