

# Introspección (notas del profesor)

Estos apuntes son notas de clase realizadas por el profesor.  
El lector ha de complementarlas con las sesiones impartidas  
de manera presencial

Dra. M<sup>a</sup> del Puerto Paule Ruiz  
[paule@uniovi.es](mailto:paule@uniovi.es)

# Introspección

- Permite ver objetos, propiedades y métodos (java y c#)

# Cómo?

- Primer paso:

- Añadir clase testBench:

- //className: Nombre clase

- //methodName:Nombre método

- // n: parámetro que pasamos al método (carga de trabajo)

```
public static Object testAlgorithm(String  
className, String methodName, int n)
```

# Cómo?

- Añadimos en testAlgorithm:

```
Object obj = Class.forName(className).  
getDeclaredConstructor().newInstance();
```

```
Method method = obj.getClass().getMethod(methodName,  
int.class);
```

```
return method.invoke(obj, n);
```

```
//Añadir try-catch....
```

# Llamada

- public class Main {

```
/**
```

```
* @param args
```

```
*/
```

```
public static void main(String[] args) {
```

```
TestBench.testAlgorithm("Algoritmos", "iterativeFactorial", 6);
```

```
}
```

```
}
```