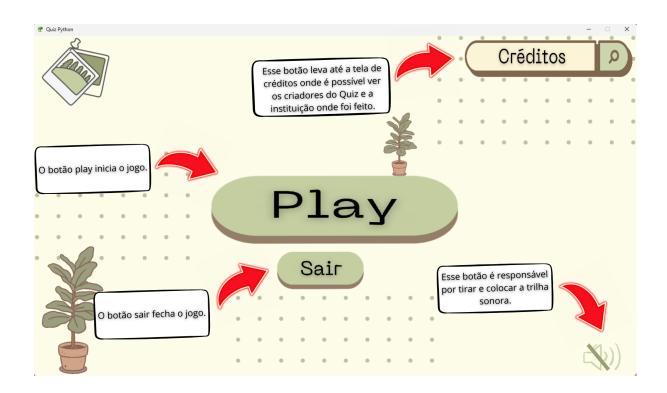


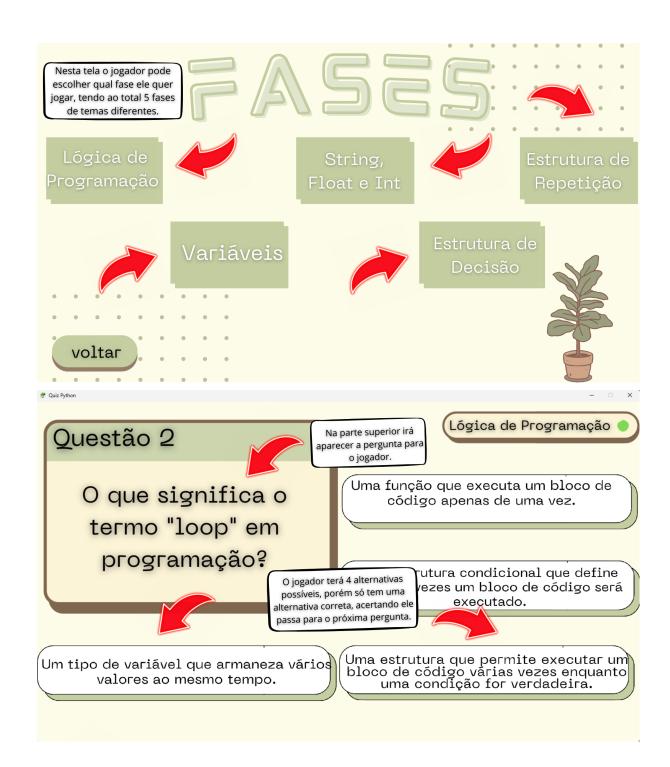
Alunos: Gabriel Maurício Gomes e Carla Santos Menezes.

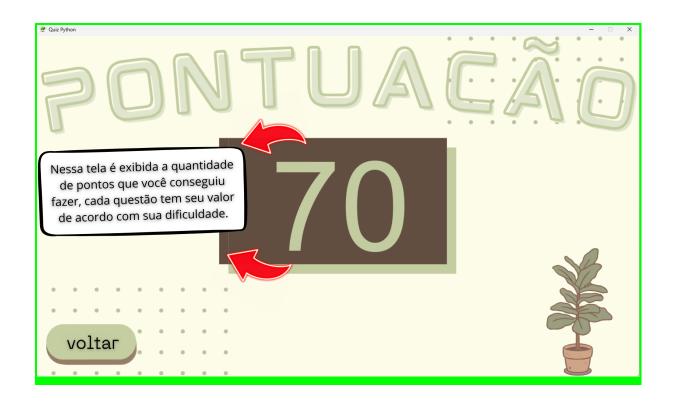
**Professores** : Peterson Lobato, Alba Rogéria e Eduardo Cambruzzi.

**Introdução**: No IFBA, uma escola renomada, foi desenvolvido um emocionante quiz em Python utilizando a biblioteca Pygame. Neste projeto, os alunos exploraram suas habilidades de programação e criatividade para criar um jogo interativo e divertido. O quiz desafiou os jogadores com perguntas de diferentes áreas do conhecimento, proporcionando uma experiência educativa e envolvente. Com o uso da tecnologia e a orientação dos professores, os estudantes puderam aprimorar suas habilidades de programação enquanto se divertiam.

**Objetivo**: O objetivo deste quiz desenvolvido no IFBA é proporcionar entretenimento e diversão aos usuários, ao mesmo tempo em que eles aprendem sobre a linguagem de programação Python. Através das perguntas e desafios do jogo, os participantes têm a oportunidade de testar seus conhecimentos em Python, aprimorar suas habilidades de programação e aprender novos conceitos. O quiz busca aliar o aprendizado com a diversão, tornando o processo de aprender Python mais envolvente e cativante para os usuários.







**Conclusão**: Após um ano de trabalho dedicado, este projeto foi finalizado com sucesso. Durante o processo, enfrentamos algumas dificuldades, mas conseguimos superá-las com determinação e trabalho em equipe. As conquistas incluem a entrega de um produto de alta qualidade, a satisfação dos clientes e o crescimento profissional da equipe envolvida. Estamos orgulhosos do resultado alcançado e dos desafios superados ao longo do caminho.