

CAMINHANDO COM GO

Rafael Gottardi, Beatriz Vieira e Sergio Tutumi

Quem somos?

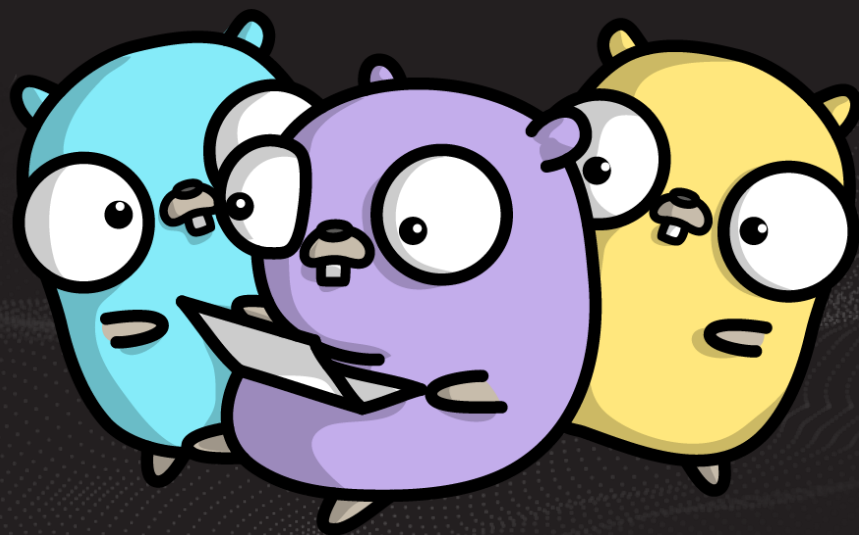


Agenda

- Go?
- Case C6 Bank



Go?



O que é?

- Criada em 2009
- Compilada
- Estaticamente tipada
- Garbage collector
- Concorrência
- Simplicidade
- Binário estático e autocontido

“Clear is better than clever”

“Design the architecture, name the components, document the details”

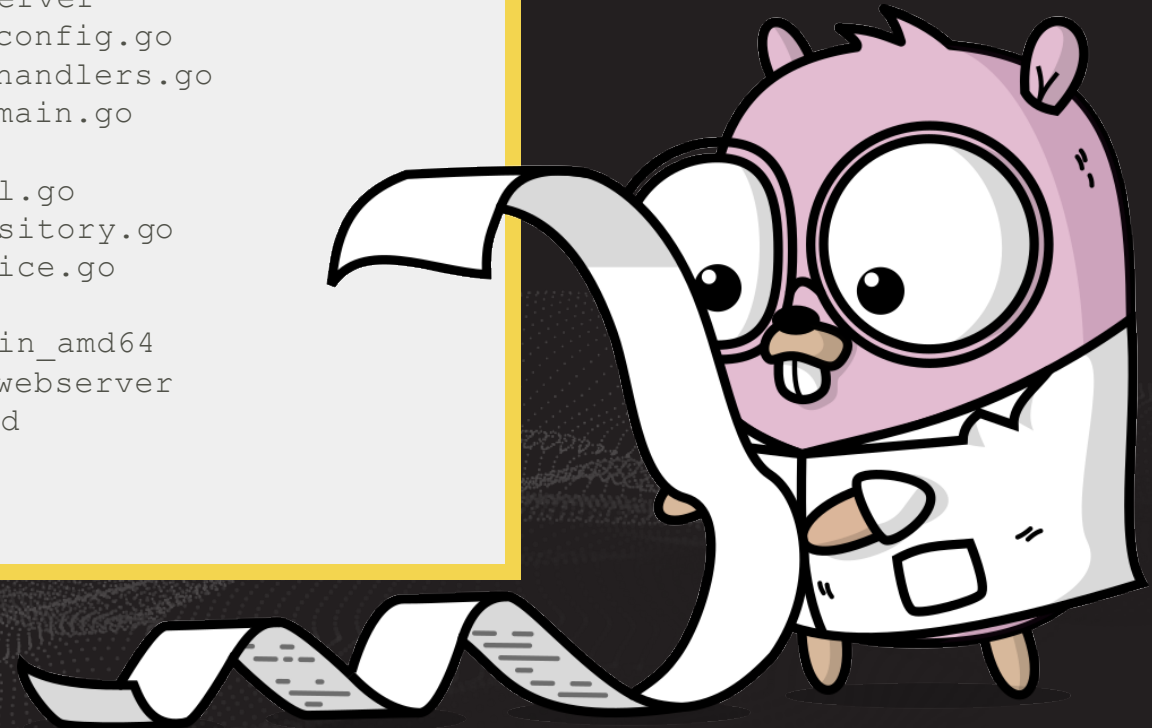
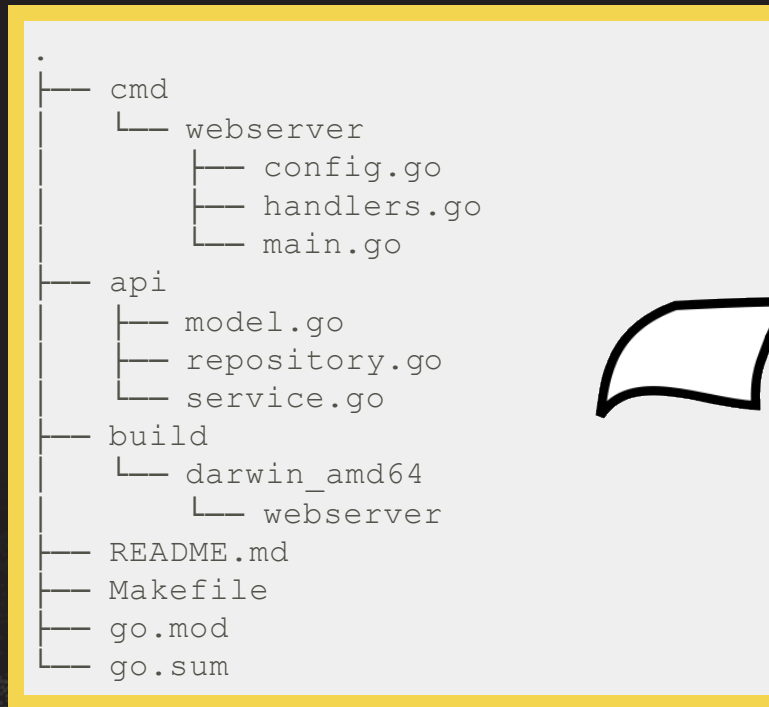
“A little copying is better than a little dependency”

Go Proverbs



Packages

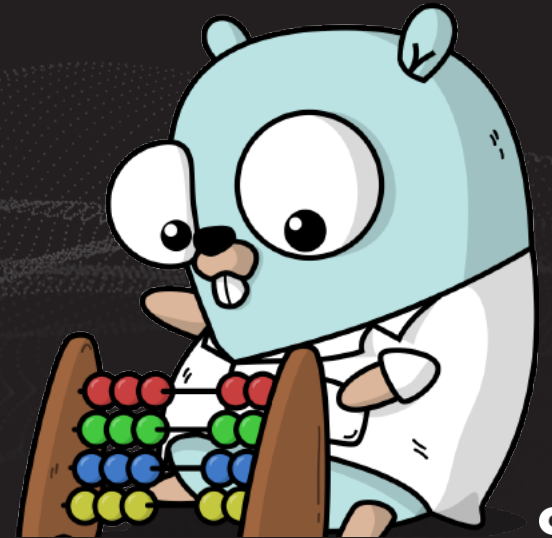
- Estrutura enxuta
- Library driven development
- Pacotes especiais
 - vendor
 - internal



Interfaces

- Define comportamento
- Implementação implícita
- “interface{} says nothing”
- “The bigger the interface, the weaker the abstraction”

```
type Reader interface {  
    Read(p []byte) (n int, err  
error)  
}  
  
type ReadWriter interface {  
    Reader  
    Writer  
}
```



Erros

- é uma interface
- “Don't panic”
- “Errors are values”
- “Don't just check errors, handle the gracefully”
- Draft: Go 2.0

```
type error interface {  
    Error() string  
}
```

```
func someFunc() (Result, error) {  
    result, err := repository.Find(id)  
    if err != nil {  
        log.Errorf(err)  
        return Result{}, err  
    }  
    return result, nil  
}
```



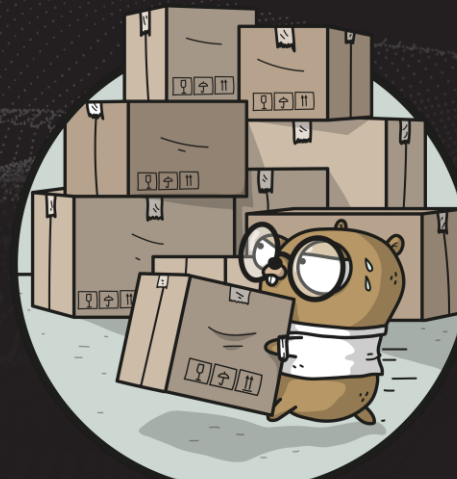
Concorrência

- Linguagem já foi pensada com suporte a concorrência
- go, channel e select

```
func main() {  
    messages := make(chan string)  
    go func() { messages <- "ping" }()  
    msg := <-messages  
    fmt.Println(msg)  
}
```

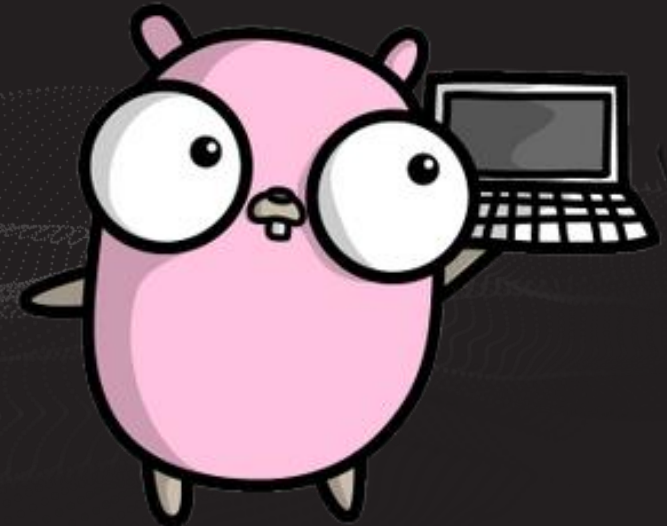
```
select {  
case msg1 := <-c1:  
    fmt.Println("received", msg1)  
case msg2 := <-c2:  
    fmt.Println("received", msg2)  
}
```

- “Don't communicate by sharing memory, share memory by communicating”
- “Channels orchestrate; mutexes serialize”
- “Concurrency is not parallelism”



Toolchain - Coding

- Formatação - gofmt
 - “Gofmt's style is no one's favorite, yet gofmt is everyone's favorite.”
- Linter - golint
 - Segue o padrão do Effective Go e CodeReviewComments
- Vet - go vet
 - Conjunto de heurísticas para apontar erros comuns



Toolchain – Testing

- Testing package built-in
- Testes ficam no mesmo package do que está sendo testado
- Permite testes white-box
- Arquivos `_test` excluídos do build

```
.  
├── cmd  
│   └── webserver  
│       ├── main.go  
│       └── main_test.go  
└── api  
    ├── service.go  
    └── service_test.go
```



Toolchain – Testing

- Table Driven Tests: escreva a lógica do teste uma vez

```
func TestSplit(t *testing.T) {
    tests := []struct {
        name string
        input string
        sep string
        want []string
    }{
        {name: "no sep", input: "abc", sep: "/", want: []string{"abc"}},
        {name: "trailing sep", input: "a/b/c/", sep: "/", want: []string{"a", "b", "c"}},
    }

    for _, tc := range tests {
        got := Split(tc.input, tc.sep)
        If !reflect.DeepEqual(tc.want, got) {
            t.Fatalf("%s: expected: %v, got: %v", tc.name, tc.want, got)
        }
    }
}
```

```
go test
--- FAIL: TestSplit (0.00s)
    split_test.go:25: trailing sep: expected: [a b c], got: [a b c ]
```

- Dica: gotests

Toolchain – Testing

Benchmark

```
func BenchmarkFib10(b *testing.B) {  
    for n := 0; n < b.N; n++ {  
        Fib(10)  
    }  
}
```

```
go test -bench=.  
PASS  
BenchmarkFib10      5000000      509 ns/op  
Ok                  github.com/davecheney/fib  3.084s
```

Coverage

```
go test -coverprofile=coverage.out  
PASS  
coverage: 42.9% of statements  
ok      size      0.030s
```

Race

```
WARNING: DATA RACE  
Read by goroutine 185:  
    net.(*pollServer).AddFD()  
        src/net/fd_unix.go:89 +0x398  
    net.(*pollServer).WaitWrite()  
        src/net/fd_unix.go:247 +0x45  
    net.(*netFD).Write()  
        src/net/fd_unix.go:540 +0x4d4  
    net.(*conn).Write()  
        src/net/net.go:129 +0x101  
    net.func·060()  
        src/net/timeout_test.go:603 +0xaf  
  
Previous write by goroutine 184:  
    net.setWriteDeadline()  
        src/net/sockopt_posix.go:135 +0xdf  
    net.setDeadline()  
        src/net/sockopt_posix.go:144 +0x9c  
    net.(*conn).SetDeadline()  
        src/net/net.go:161 +0xe3  
    net.func·061()  
        src/net/timeout_test.go:616 +0x3ed  
  
Goroutine 185 (running) created at:  
    net.func·061()  
        src/net/timeout_test.go:609 +0x288
```



Toolchain – pprof

<https://golang.org/pkg/net/http/pprof/>

```
func main() {
    // we need a webserver to get the pprof webserver
    go func() {
        log.Println(http.ListenAndServe("localhost:6060", nil))
    }()
    fmt.Println("hello world")
    var wg sync.WaitGroup
    wg.Add(1)
    go leakyFunction(wg)
    wg.Wait()
}

func leakyFunction(wg sync.WaitGroup) {
    defer wg.Done()
    s := make([]string, 3)
    for i:= 0; i < 10000000; i++){
        s = append(s, "magical pandas")
        if (i % 100000) == 0 {
            time.Sleep(500 * time.Millisecond)
        }
    }
}
```

<https://jvns.ca/blog/2017/09/24/profiling-go-with-pprof/>

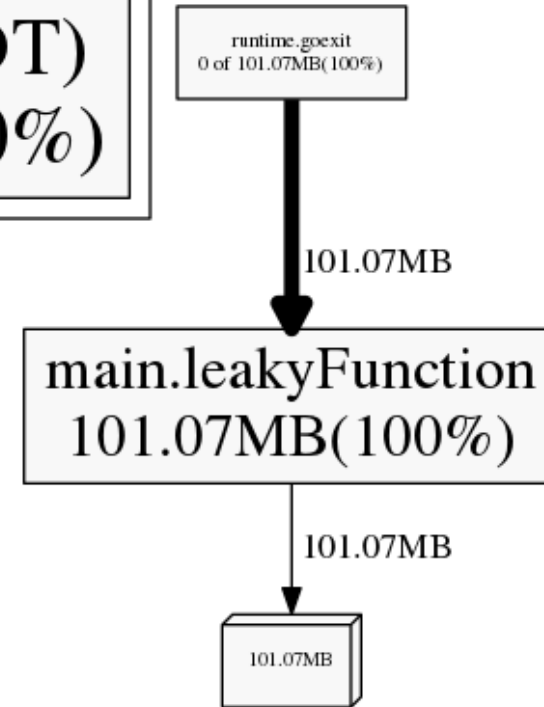
Toolchain - Profiling

```
go tool pprof -png http://localhost:6060/debug/pprof/heap > out.png
```

Type: inuse_space

Time: Sep 24, 2017 at 11:06am (EDT)

101.07MB of 101.07MB total (100%)



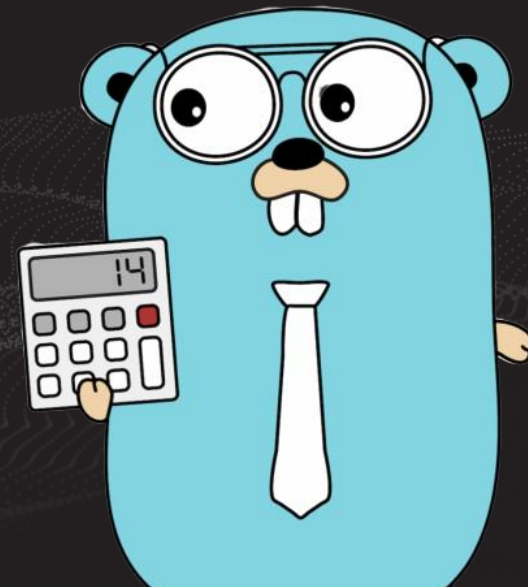
Case C6 Bank



Case C6 Bank

Nosso contexto:

- Event-driven
- Milhares de métricas e logs por segundo (tratados como eventos)
- Micro-serviços distribuídos e se comunicando
- Informações críticas de usuários
- Grandes massas de dados para processar



Case C6 Bank

Por que escolhemos Go?

- Binário autocontido (sem dependências)
- Grande capacidade de escalabilidade e performance
- Multiplataforma
- Conhecimento do time técnico
- Lib padrão que resolve ou ajuda quase sempre (standard libraries)
- Grande acervo de libs de apoio de código aberto com ótima qualidade (Comunidade muito atuante)
- Código mais limpo e padronizado, simplicidade
- É divertido =)



Case C6 Bank

Ferramentas que escolhemos e são escritas em Go:

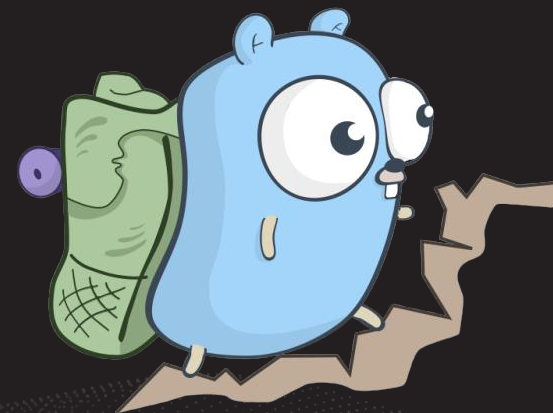
- concourse
- terraform
- vault
- consul
- prometheus
- nomad
- nats.io
- snap
- moira



Case C6 Bank

Batalhas, surras e cicatrizes! O que aprendemos até aqui:

- Channels são maravilhosos!
- Mais go routines nem sempre deixam mais eficiente
- Custam mais do que dinheiro:
 - trocas de contexto
 - alocação de estruturas
 - marshal/unmarshal
- *err == nil* é legal! \o/
- Nos ajudou muito aprender e seguir o layout padrão de projeto
- Ponteiros: use com cautela



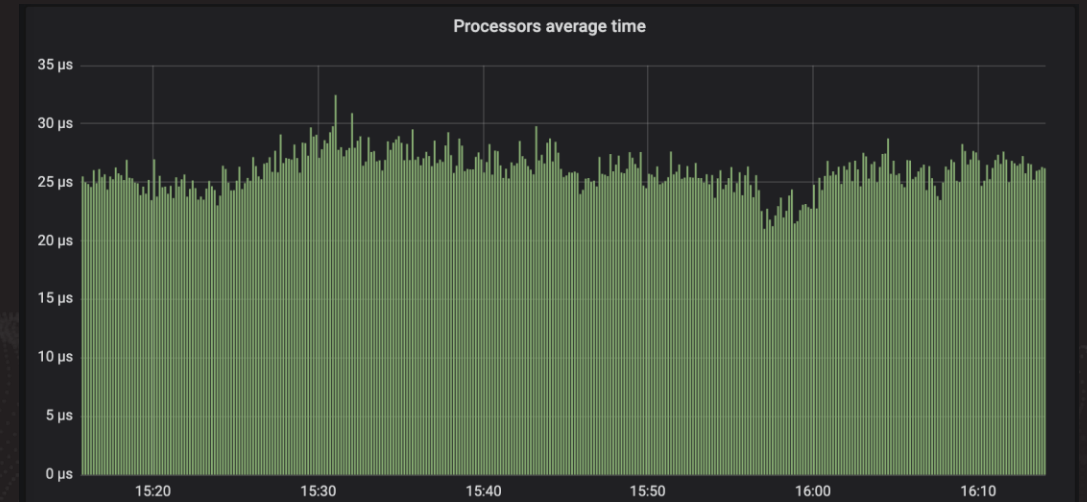
Case C6 Bank

Tirando leite de pedra: **26x mais rápido!**

Antes: ~ **0.65ms** por evento



Agora: ~ **0.025ms** por evento





Dúvidas?

C6BANK

