面向对象设计案例题目

酒店管理系统

一、系统介绍

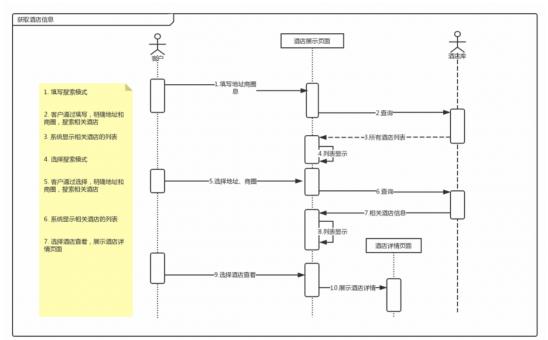
酒店管理系统是为酒店及其客户服务的业务平台,开发的目标是用于帮助客户预订酒店,包括选择酒店、提交订单和撤销订单;以及帮助酒店处理预订业务,包括接受客户预订、执行客户订单和活动促销。

通过酒店管理系统的应用,期望防范恶意预订、提高酒店的房间利用效率、为酒店吸引回 头客并提高客户的满意度、提高酒店销售额和利润。

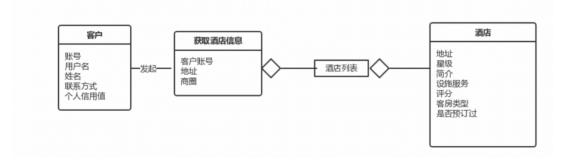
二、问题域设计部分

- 1、一个酒店管理系统应该包含什么样的功能:
 - 1. 全面展现任一地域内的酒店信息,帮助客户进行更好的比较与选择;
 - 2. 执行信用累计制度, 防范恶意预定;
 - 3. 进行房客评价, 反映酒店与描述的相符程度;
 - 4. 让酒店可以及时了解到所有预订订单的变化动态;
 - 5. 帮助顾客建立体验历史记录,在顾客预订时发挥历史纪录的作用;
 - 6. 掌握用户变动和授权情况;
 - 7. 允许酒店制定促销手段进行销售竞争;
 - 8. 制定促销手段、发展会员、增加系统的用户数量;
 - 9. 帮助酒店工作人员处理客户订单;
 - 10. 提供信用充值服务;
- 2、该系统能够抽象出来哪些用户:
 - a. 客户
 - b. 酒店工作人员
 - c. 软件营销人员
 - d. 软件管理人员
- 3、客户的角色应该包含哪些功能?
 - 1. 维护个人基本信息
 - 2. 获取酒店信息
 - 3. 提交订单
 - 4. 撤销订单
 - 5. 查看订单信息
 - 6. 评价酒店服务
 - 7. 注册会员
- 4、酒店工作人员的应该包含哪些功能?
 - 1. 维护酒店基本信息
 - 2. 执行客户订单

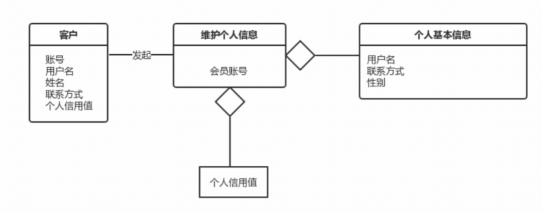
- 3. 恢复客户订单
- 4. 更新入住信息
- 5. 更新退房信息
- 6. 制定酒店促销策略
- 5、软件营销人员的应该包含哪些功能?
 - 1. 制定软件促销策略
 - 2. 分析未执行订单情况
 - 3. 撤销异常订单
 - 4. 信用充值
- 6、软件管理人员的应该包含哪些功能? 调整用户信息
- 7、根据客户获取酒店信息的**时序图**,设计该图中涉及到的各个类之间的关联关系。



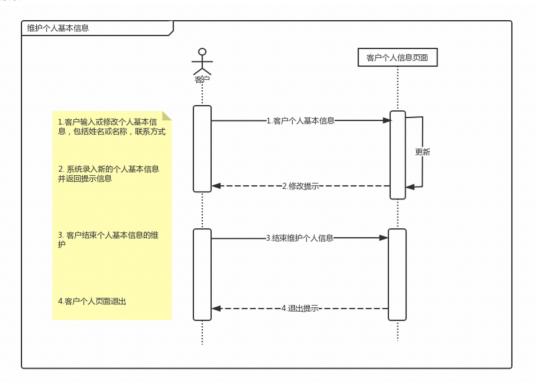
答案:



8、根据客户维护个人信息的类图,设计客户维护个人信息时的时序图。



答案:



三、人机交互部分

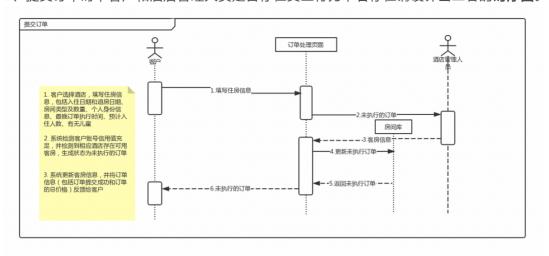
1、尝试设计酒店管理系统的人机交互界面 参考答案:





四、控制驱动和数据管理部分的设计

1、提交订单时,客户和酒店管理人员是否存在交互行为,若存在请设计出二者的时序图。



2、提交订单时,客户和酒店管理人员是否存在交互行为,若存在请画出二者的类图。

