มหาวิทยาลัยสงขัญนครินทร์ คณะวิศวักรรมศาสตร์

สอบกลางภาค: ภาคการศึกษาที่ 1

ปีการศึกษา: 2552

วันที่สอบ: 28 กรกฎาคม 2552

เวลาสอบ: 13:30-16:30 น.

รหัสวิชา: 241-101, 240-101

ห้องสอบ: R300,หัวทุ่น, R200, A201, A203, A205,

A301,A400

ชื่อวิชา: Introduction to Computer Programming

คำสั่ง: อ่านรายละเอียดของข้อสอบ และคำแนะนำให้เข้าใจก่อนเริ่มทำข้อสอบ

อนุญาต: เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ปากกา หรือคินสอ เข้าห้องสอบ

ไม่อนุญาต: หนังสือ หรือเครื่องคิดเฉขเข้าห้องสอบ และเอกสารใดๆ เข้าและออกห้องสอบ

เวลา: 3 ชั่วโมง (180 นาที)

คำแนะนำ

- ข้อสอบมี 10 หน้า (รวมใบปะหน้า) แบ่งเป็น 4 ตอน คะแนนรวม 100 คะแนน คิคเป็นคะแนนเก็บ 35 %
- คำตอบทั้งหมดจะต้องเขียนลงในข้อสอบ รวมทั้งเขียนชื่อ รหัสนักศึกษาและตอน ในทุกหน้าของข้อสอบให้ ชัดเจน ถ้ากระดาษแผ่นใดไม่มีชื่อ และรหัสนักศึกษา จะได้คะแนน 0 ในกระดาษแผ่นนั้น
- คำตอบส่วนใคอ่านไม่ออก จะถือว่าคำตอบนั้นผิด
- การเขียนโปรแกรม ให้ใช้ภาษา C
- หากข้อใดเขียนตอบไม่พอ ให้เขียนเพิ่มที่ด้านหลังของหน้านั้นเท่านั้น

ชื่อ	รหัสนักศึกษา	Section
20		

ตอนที่ 1 (15 คะแนน)

1. จงเขียนหมายเลขอุปกรณ์จา	ากรายชื่อต่อไปนี้ทั้งหมดล	งในส่วนประกอบฮาร์ดเ	แวร์ที่สัมพันธ์กัน
(1) Digital Camera	(2) Flash Memory	(3) Projector	(4) Printer
(5) CPU	(6) RAM	(7) Hard disk	(8) Keyboard
(9) Scanner	(10) Light Pen		
1.1 Input Unit			
1.2 Central Processing Unit			
1.3 Main Memory Unit			
1.4 Secondary Storage Unit			
1.5 Output Unit			•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••
2. จงวงกลมO ล้อมรอบคำห	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••		
2.1 ข้อใดไม่ใช่กุณสมบัติของ	าหน่วยความจำ Secondary	Storage Unit	
ก. มีความเร็วในการย	ว่านเขียนสูงที่สุด		
ข. ความจุข้อมูลสูงใเ	เราคาถูกกว่า RAM		
ค. เก็บรักษาข้อมูลไว้	ได้แม้ไม่มีกระแสไฟฟ้า		
ง. หน่วยความจำชนิด	านี้บางแบบมีส่วนเคลื่อนไร	หว ซึ่งควรหลีกเลี่ยงการ	เทบกระเทือนในขณะทำงาน
2.2 อุปกรณ์ในข้อใดทำหน้าที่	ควบคุมการทำงานของระบ	บบคอมพิวเตอร์	
ก. เมนบอร์ค			
ข. หน่วยประมวลผล	กลาง		
ค. ส่วนจ่ายไฟ			
ง. หน่วยความจำหลัก	1		
2.3 ข้อใดไม่เป็นภาษาที่ใช้เขีย	านโปรแกรมคอมพิวเตอร์		
ก. ภาษาซึ		ข. ภาษาปาสคาล	
ค. ภาษาเครื่อง		ง. ภาษาจาวา	

ชื่อ	รหัสนักศึกษา	Section
2.4 หน่วยนับ 1 กิโลไบต์ มีจำนวนบิตเป็นเท่าไ	រ	
ก. 8 บิต	ข. 1024 บิต	
ค. 8000 บิต	ง. 8192 บิต	
2.5 อุปกรณ์ในข้อใคสามารถบันทึกซ้ำได้หลาย	ครั้งและมีขนาดความจุสูงที่สุด	
ก. DVD-R	ข. DVD-RW	
ค. CD-R	1. CD-RW	
2.6 อุปกรณ์ในข้อใคเหมาะสมในการสำเนาข้อ	มูลระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ โคยสามารถ	พกพา และทำงานได้แม้มี
การสั่นสะเทือนเล็กน้อย		
n. Harddisk	V. RAM	
ค. Flash Drive	1. DVD-R	
2.7 อุปกรณ์ในข้อใครับข้อมูลภาพ และภาพเคลื่	อนใหวได้	
n. Scanner		
ข. Webcam		
ค. Printer		
1. Monitor		
2.8 Plug and Play คืออะไร		
ก. มาตรฐานการเชื่อมต่อของฮาร์ดแวร์	์และซอฟต์แวร์	
ข. ซอฟต์แวร์จัดการการเชื่อมต่อเกมส์		
ค. มาตรฐานซอฟต์แวร์ประยุกต์เพื่อกา	ารชมภาพยนตร์	
ง. ซอฟต์แวร์เพื่อการฟึงเพลง		
2.9 ซอฟต์แวร์ระบบทำหน้าที่อะไร		
ก. ประมวลผลภาพและแก้ไขภาพ		
ข. จัดการเอกสารงานพิมพ์		
ค. ควบคุมการทำงานของฮาร์ดแวร์คอ	มพิวเตอร์	
ง. จัดประมวลผลตัวเลขและตารางคำเ	เวณ	
2.10 เครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีระดับความสามารถ	าในการประมวลผลที่ใช้งานทั่วไปในห้องป	ไฎิบัติการ และคอมพิวเตอร์ที่
มีความสามารถในการประมวลผลสูงที่สุดคือข้	้ อใค	
ก. ใมโครคอมพิวเตอร์, เมนเฟรมคอม	เพิวเตอร์	
ๆ มีบิคคมพิวเตคร์ เมบเฟรบคคมพิวเ	ตครั้	

/*** จบตอนที่ 1 อย่าลืมเขียนชื่อ รหัส และ Section ลงในข้อสอบทุกแผ่น***/

ค. เมนเฟรมคอมพิวเตอร์, ซุปเปอร์คอมพิวเตอร์

ง. ไมโครคอมพิวเตอร์, ซุปเปอร์คอมพิวเตอร์

ชื่อsหัสนักศึกษาSection	
-------------------------	--

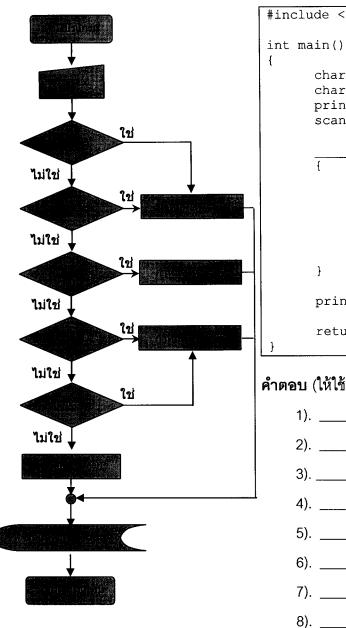
ตอนที่ 2 (20 คะแนน)

1. จงเขียน <i>ส่วนของโปรแกรม</i> ภาษาซี ดังต่อไปนี้ (10 คะแนน 1.1 ประกาศตัวแปร choice เพื่อเก็บอักขระหนึ่งตัว กำห		(2 คะแนน)
1.2 ประกาศตัวแปร age เพื่อเก็บค่าอายุ และเขียนคำสั่งรอ	รับค่าอายุจากผู้ใช้	(4 คะแนน)
1.3 ประกาศตัวแปร \mathbf{x} , \mathbf{y} และ \mathbf{z} ซึ่งเป็นจำนวนจริง กำหาตามลำดับ จากนั้นให้กำหนดค่า \mathbf{z} ดังนี้ $\mathbf{z} = \frac{3x^2 + y^2}{2y - x}$		 1.732 และ 3.25 (4 คะแนน)
2. จงเขียนโปรแกรม สำหรับแปลงวันที่แบบไทยเป็นวันที่แ แล้วแสดงค่าวันที่นั้นเป็นแบบไทยและแบบอเมริกัน วันที่แบบไทยประกอบด้วยตัวเลขสามตัวคือ	วันที่ / เดือน / ปี พ.ศ.	 ก่อน-ปี (พ.ศ.) จากผู้ใช้
วันที่แบบอเมริกัน ประกอบด้วยตัวเลขสามตัวคือ เช่น วันที่ 28/10/2552 ของไทย ตรงกับวันที่ 10/2		
ตัวอย่างการรันโปรแกรม Enter Thai date day: 28 month: 10 year: 2552 Thai date = 28/10/2552 American date = 10/28/2009	// ตัวเลขที่เป็นตัวเอียง และตัวหน	า เป็นการป้อนจากผู้ใช้
** ปี พศ. และ คศ. ต่างกันอย่ 543 ปี **		

	ชื่อ	รหัสนักศึกษา	Section
โล้ลโปรแกรบกามาซี (ข้อ 2)		(10	คะแนน)

ตอนที่ 3 (35 คะแนน)

1. จากไดอะแกรมด้านล่าง จงเติมคำตอบเพื่อให้โปรแกรมต่อไปนี้สมบูรณ์ โดยใช้ switch-case เท่านั้น (15 คะแนน)



คำตอบ (ให้ใช้คำว่า **ไม่มี** หากไม่จำเป็นต้องเติม)

- 1). _____
- 2). _____
- 3). _____
- 4)
- 5).
- 6).
- 7). _____
- 8). _____
- 9).
- 10). _____
- 11). _____
- 12). ____
- 13). _____
- 14). _____
- 15). _____

à		0 11
ชอ	รหัสนักศึกษา	Section

2. จงเติมโปรแกรมการคิดค่าเช่าซีดีและดีวีดี ต่อไปนี้ให้สมบูรณ์ (20 คะแนน)

โปรแกรมมีหลักการทำงานคังนี้คือ

- รอรับจำนวนซีคีและคีวีคีที่ต้องการเช่า
- รอผู้ใช้กำหนครหัสว่าเป็นซีดีหรือดีวีดี และ เป็นหนังใหม่หรือหนังเก่า
- โปรแกรมจะคิดราคาค่าเช่าตามตารางดังต่อไปนี้

ตารางราคา	รหัส N : หนังใหม่	รหัส O : หนังเก่า
รหัส 1 : CD	20	10
รหัส 2 : DVD	30	10

- เมื่อรับข้อมูลครบแล้ว โปรแกรมก็จะสรุปจำนวนซีดีและดีวีดีที่ยืม พร้อมราคาโดยรวม

ต่อไปนี้คือโปรแกรมคิดค่าเช่าซีดีและคีวีดี จงเติมช่องว่างให้ถูกต้อง

```
#include<stdio.h>
#define NEW CD
                      20
                                                 // ราคาซีดีใหม่
                                                               20 บาท
#define NEW DVD
                                                 // ราคาดีวีดีใหม่
                                                               30 1100
#define OLD_CD_DVD 10
                                                 // ราคาซีดีและดีวีดีเก่า
int main (void)
      int type_code;
                                                               1 คือ ซีดี 2 คือ ดีวีดี
                                                 // รหัสซีดีและดีวีดี
      char price code;
                                                 // รหัสราคา
                                                              N คือใหม่ Oคือ เก่า
      int cd_dvd_number;
                                         // จำนวนซีดีและดีวีดีที่ต้องการยืม
       int count;
                                                // ตัวนับการยืม
      float total price = 0;
                                                // ราคารวมทั้งหมด
       printf("Number of CD/DVD : ");
       scanf("%d", &cd_dvd_number);
       for(_____)
             printf("Enter CD /DVD Code (1 or 2) : ");
              scanf("______", &type_code);
             printf("Enter NEW/OLD Code (N or 0) : ");
              scanf("\n%c",____(3)___);
              if(____(4)____)
                     total_price += NEW_CD;
                     printf("\tNew CD is 20 Bath.\n");
                    (5)____(___(6)____)
                     total price += NEW DVD;
                    printf("\tNew DVD is 30 Bath.\n");
              else if(_____(7)____)
                     total price += OLD CD DVD;
                     printf("\told CD/DVD is 10 Bath.\n");
              }
                     printf("!!!WRONG CODE!!!, Please type again..\n");
                     count --;
      printf("TOTAL : _____(9) ____CD/DVDs is %.2f Bath\n", count, ____(10)
       return 0;
```

ชื่อ	รหัสนักศึกษา	Section
D C		

ตัวอย่างการรันโปรแกรม

คำตอบ

1).	
3).	7

/*** จบตอนที่ 3 อย่าลืมเขียนชื่อ รหัส และ Section ลงในข้อสอบทุกแผ่น***/

70 # # # # # # # #	ชื่อ	รหัสนักศึกษา	Section
----------------------------------	------	--------------	---------

ตอนที่ 4 ฟังก์ชัน *(30 คะแนน)*

•	นิยามของฟังก์ชัน (10 คะแนน)
1.	จงบอกความหมายและความสำคัญของฟึงก์ชัน (5 คะแนน)
2.	จงบอกส่วนประกอบที่สำคัญและรูปแบบของฟังก์ชันในภาษาซี (5 คะแนน)
	การนำไปประยุกต์ใช้ (20 คะแนน)
•	การนำไปประยุกต์ใช้ (20 คะแนน) 2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน)
•	
•	2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน)
•	2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ)
•	2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ) a. scanf (&x) ;
•	2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ) a. scanf (&x); b. printf ("%d");
•	2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ) a. scanf (&x); b. printf ("%d"); c. system();
•	2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ) a. scanf (&x); b. printf ("%d"); c. system(); d. y = sqrt(x); e. z = pow 2,4;
•	 2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน)
•	2.1. จากการเรียกใช้พึงก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ) a. scanf (&x); b. printf ("%d"); c. system(); d. y = sqrt(x); e. z = pow 2,4; 2.2. จงยกตัวอย่างการเรียกใช้แต่ละพึงก์ชันซึ่งมีโปรโตไทป์ดังนี้ (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ)
•	2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ) a. scanf (&x); b. printf ("%d"); c. system(); d. y = sqrt(x); e. z = pow 2,4; 2.2. จงยกตัวอย่างการเรียกใช้แต่ละฟังก์ชันซึ่งมีโปรโตไทป์ดังนี้ (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ) a. double sin (double);
•	 2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน)
•	2.1. จากการเรียกใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ หากข้อใดผิด จงแก้ไขให้ถูกต้อง (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ) a. scanf (&x); b. printf ("%d"); c. system(); d. y = sqrt(x); e. z = pow 2,4; 2.2. จงยกตัวอย่างการเรียกใช้แต่ละฟังก์ชันซึ่งมีโปรโตไทป์ดังนี้ (5 คะแนน) (สามารถใช้ค่าคงที่และ/หรือตัวแปรได้อิสระ ไม่ต้องประกาศ) a. double sin (double);

	ชื่อ			รหัสนักศึกษา	_Section				
2.3. จง	ระบุจำนวนพารามิเตอร์ของฟังก์ชันซึ่งมี	โปรโตไข	ทป์ดังต	าอไปนี้ และมีชนิดใดบ้าง (5 คะแนน)	•				
	<pre>int funcl(int x, float</pre>								
b.	char func2();								
c.	c. void func3(char c, d);								
d.	d. int func4(x, char y, data);								
e.	e. float func5(int, float, char);								
2.4. จงบอกชนิดของฟังก์ชันต่อไปนี้ (5 คะแนน)									
a.	int z; z = abs(-10);	abs	เป็นท์	ไงก์ชันชนิด					
b.	int i,j; char c; i = j + atoi(c);	atoi	เป็นท่	ไ งก์ชันชนิด					
	float f,k; char c;		61.0	Sharif of the colo					
	c = func_fk2c(f,k);	func	_fk2	c เบนพงกชนชนค					
d	.int a,b; send(a-b);	send	เป็นา	งีงก์ชันชนิด					
e	double $x,y,z;$ y = z/imagine(x,z);	imag	ine	เป็นฟังก์ชันชนิด					

/*** จบตอนที่ 4 อย่าลืมเขียนชื่อ รหัส และ Section ลงในข้อสอบทุกแผ่น***/