

การทดลองที่ 2-1

การดำเนินการ และ Input/Output

วัตถุประสงค์

- 1. เพื่อให้มีความเข้าใจเรื่องตัวแปร ชนิดของตัวแปร การประกาศตัวแปร การหาขนาดตัวแปร
- 2. เพื่อศึกษาการทำงานของตัวคำเนินการ หรือ โอเปอเรเตอร์ แบบต่าง ๆ
- 3. เพื่อให้ใช้คำสั่ง scanf และ printf เพื่อรับและแสดงค่าแบบต่างๆได้

การใช้ printf และ \n

ตอนที่1

ให้นักศึกษาพิมพ์โปรแกรมด้านล่างและให้ตั้งชื่อไฟล์ว่า test.c แล้วสังเกต ผลการทดลอง

```
#include <stdio.h>
2.
     #include <stdlib.h>
3.
     int main()
4.
5.
           printf("The number of student in section 01: 44");
6.
           printf("The number of student in section 02: 46");
           printf("The sum of %d and %d is %d\n", 44,46,44+46);
7.
8.
           system("PAUSE");
9.
           return 0;
10.
     }
```

• จากผลการทดลองดังกล่าว จะสังเกตเห็นว่า บรรทัดของโปรแกรมจะติดกันมากเกินไป ให้นักศึกษาลองสังเกตการทำงาน ของ \n ในบรรทัดที่ 7 ว่ามีผลกับการทำงานของโปรแกรมอย่างไร โดยการลองลบ \n ออก แล้วสังเกตการณ์ผลการรัน จากนั้นให้นักศึกษาแก้ไข ปรับปรุงให้โปรแกรม test.c ทำงานได้ดังผลลัพธ์ด้านล่าง

```
The number of student in section 01: 44

The number of student in section 02: 46

The sum of 44 and 46 is 90

Press any key to continue . . .
```

ตอนที่2

• จากนั้น ให้นักศึกษาปรับปรุงโปรแกรม test.c ในบรรทัดที่ 7 อีกครั้ง เพื่อให้ได้ผลลัพธ์และแสดงผลของการ รวมเป็นจำนวนทศนิยม เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ดังนี้



```
The number of student in section 01: 44

The number of student in section 02: 46

The sum of 44 and 46 is 90.00

Press any key to continue . . . _
```

หมายเหตุ ให้นักศึกษาลองใช้คำสั่งของ %f หรือ %.2f แทนที่ %d

ตอนที่3

การใช้ printfและ scanf

• ให้นักศึกษาพิมพ์โปรแกรมด้านล่าง แล้วสังเกตผลการทดลองสังเกตการใช้ printf และ scanf

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
     char name[20];
     float grade;
     int sec;
     printf("Enter your name\n");
     scanf("%s",name);
     printf("Enter your section\n");
     scanf("%d",&sec);
     printf("Enter your GPA\n");
     scanf("%f",&grade);
     printf("Hello %s, ",name);
     printf("your section is %d and GPA is %.2f\n", sec,grade);
     system("PAUSE");
     return 0;
}
```



Checkpoint

1. จากโปรแกรมดังต่อไปนี้ จงหาข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้น พร้อมทั้งแก้ไขให้ถูกต้อง และ อธิบายความหมายการทำงานของแต่ละบรรทัด

```
#include <stdio.h>
int main() {
   float f;
   printf("Please enter a float number: ");
   scanf("%f", f);
   printf("%d", f);

   printf("f = %.2f\n", f);
   system("PAUSE");
}
```

2. พคลองโปรแกรมนี้ แล้วคัดแปลงให้สามารถคำนวนจากจำนวนวันที่ผู้ใช้ใส่ คิดเป็น กี่ปี กี่เคือน กี่สัปดาห์ กับอีกกี่วัน (กำหนดให้ $365\,$ วัน $=\,$ ปี, $30\,$ วัน $=\,$ 1 เคือน) เช่น $382\,$ วัน คิดเป็น $1\,$ ปี (year) $0\,$ เคือน (month) $2\,$ สัปดาห์(week) กับอีก $3\,$ วัน(day)

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{    int ndays, week, day;
    printf("Input number of days : ");
    scanf("%d", &ndays);
    week= ndays/7;
    day= ndays%7;
    printf("It is equivalent to %d weeks and ", week);
    printf(" %d days.\n", day );
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```



งานท้ายการทดลอง

จงเพิ่มเดิมโปรแกรมต่อไปนี้ให้สมบูรณ์ แล้วทคลองรันโปรแกรม

```
#include <stdio.h>
int main()
    int a;
     float b, div; double d;
   //ให้ประกาศตัวแปร C ซึ่งมีชนิคเป็นตัวอักษร 1 ตัว
     int i=15;
   //ให้ประกาศตัวแปร j มีชนิคเป็นเลขจำนวนเต็มพร้อมทั้งกำหนคให้มีค่าเท่ากับ 2
    printf("size of int is %d\n", sizeof(int));
    printf("size of a is %d\n",sizeof(a));
     //ให้แสดงขนาดของ float และ ขนาดของตัวแปร d ออกทางจอภาพ
     printf("size of char or c is %d\n\n",sizeof(c));
     // div คือค่าผลหารของ i กับ j (j เป็นตัวหาร)
     div = ___
    printf("div = %f\n", div);
     return 0;
}
```

ผลลัพธ์ของโปรแกรม	

จงสรุปขนาด หรือ จำนวนไบต์ที่ใช้เก็บตัวแปรแต่ละชนิด (char, int, float, double)