循环依赖与Angular2

seraphwu@20160311

背景

• 整理ionic1升级2方案过程中遇到的问题。

Angular1与Angular2在服务依赖上的区别

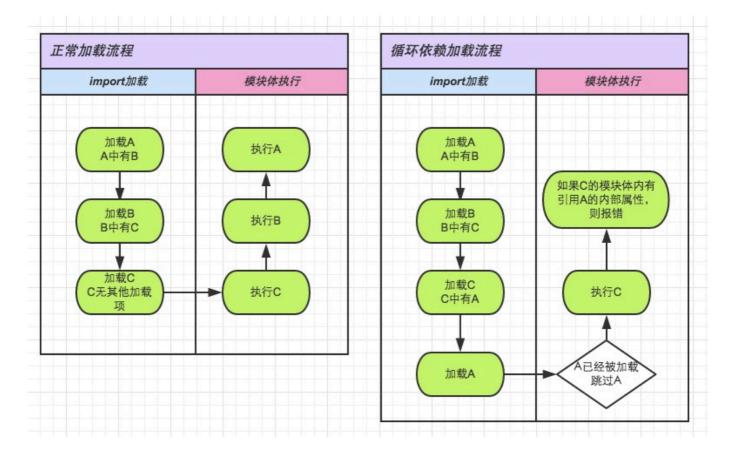
- angular1默认未使用webpack打包, service以及controller都在module下引用, 且都是单例。
- angular1下如果用wepack。
 - 1. 每个模块也只需要导入根模块(App)。
 - 2. 注入时通过字符串实现、无需导入具体的服务模块。
- angular2默认使用webpack。在ionic2下更是路由与注入时都不能使用字符串。
 - 1. 如果服务要用到页面组件,需要导入页面组件容器。
 - 2. 页面组件肯定要用到服务
 - 3. 此时的组件依赖关系是网状态的。上述两点已经导致了循环依赖的出现。

循环依赖场景

- 在做ionic1升级ionic2升级方案时。要在2下重写commonPathService,做统一的跳转。
 - 1. cpService需要引用所有页面组件。
 - 2. 页面组件需要引用cpService去跳转其他组件。
 - 3. 此时出现循环依赖, 出错。
- ionic2的本身为什么没这些错误?
 - 1. ionic2通过NavController来导航,会在每个页面注入这个服务。
 - 2. 那么页面A注入NavController, 再引入页面B, 实现跳转到B。
 - 3. 因为NavController不导入任何页面,所以不会有循环依赖。

循环依赖下怎么出的错

• 图示



- 关注图中的描述,是模块体执行。
 - 1. 如果循环注入的模块体中有使用未执行的模块,才会报错。
 - 2. 如果在构造函数中引用,就不会有问题了。
- 实际上, ionic2下的代码, 即使在构造函数的参数中做类型定义, 也会报错, 为什么呢?

```
import { PathService} from '../../providers/pathService';
@Component({
    selector: 'page-home',
    templateUrl: 'home.html'
})
export class HomePage {
    constructor(public path: PathService) {
    }
    onClick() {
        this.path.push('HomeDetaill');
    }
}
```

• 在我写的代码中,出现报错,可以理解,因为赋值parameters是在模块体重执行的。

```
import {$location} from '../../www_I2/middle/transferService';
class ListController {
  constructor(location){
  }
}
ListController.parameters =
[$location]];
```

• 只能好好看看打包后的源码,便一目了然了

```
var HomePage = (function () {
  function HomePage(path) {
    this.path = path;
 }
  HomePage.prototype.onClick = function () {
    this.path.push('HomeDetail1');
  };
  HomePage = __decorate([
  __webpack_require__.i(__WEBPACK_IMPORTED_MODULE_0__angular_core__["z" /* Compone
nt */])({
    selector: 'page-home',template:/*ion-inline-start:"/Users/seraphtaotao/Documen
ts/selfCode/essential/transfer1to2V5/tabV2/src/pages/home/home.html"*/''/*ion-inli
ne-end: "/Users/seraphtaotao/Documents/selfCode/essential/transfer1to2V5/tabV2/src/
pages/home/home.html"*/
 }),
  __metadata('design:paramtypes', [__WEBPACK_IMPORTED_MODULE_1__providers_pathServ
ice ["a" /* PathService */]])
], HomePage);
 return HomePage;
 var a;
}());
```

• 关键函数:__metadata

```
var __metadata = (this && this.__metadata) || function (k, v) {
   if (typeof Reflect === "object" && typeof Reflect.metadata === "function") ret
urn Reflect.metadata(k, v);
};
```

- 暂且不知道这个函数的意义,但是执行结果是放在 decorate中执行的。
- 也就是说,构造函数的静态申明会在装饰器的执行过程中,被引用。所以会出错。

解决方案

• 使用forwardRef

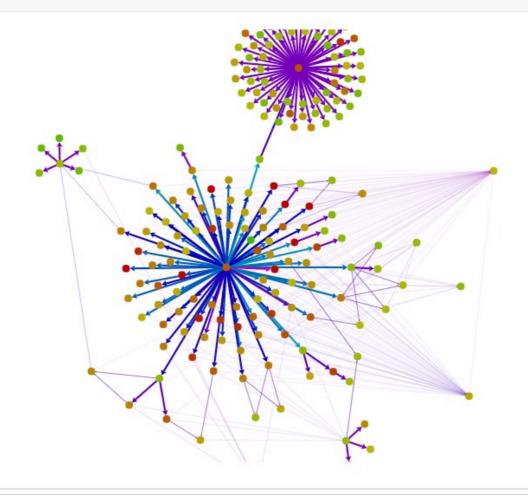
```
//ts下
export class HomePage {
  constructor(@Inject(forwardRef(() => PathService)) public path: PathService) {
  }
  onClick() {
    this.path.push('HomeDetail1');
  }
}

//js下
ListController.parameters =
[[forwardRef(() => StaticData)],[forwardRef(() => $location)]];
```

- 或者,将项目中的页面,都导出到全局的一个map变量中,用字符串索引(类似angular1的路由配置)。
- 然后在commonPathService中注入 NavController, 通过全局map变量, 拿到要路由的页面。
- 也只是想想,这样的结构会打破angular2的设计,用forwardRef就行了。

项目中如何避免

- 提供工具,输出依赖结构
 - 1. 比如webpack官方提供的工具http://webpack.github.io/analyse/
 - 2. 执行 webpack --profile --json > stats.json
 - 3. 在工具上导入json文件,可以画出依赖图



- 该工具只是提供图, 我们需要知道循环依赖在哪里, 所以, 还需要找其他插件。
- 最后找到插件: circular-dependency-plugin,可检查出循环依赖。
- 实际运行后的检测效果如下:

```
WARNING in Circular dependency detected:
another/another3.js -> src.js -> another/another.js -> another/another2.js -> anot
her/another3.js

WARNING in Circular dependency detected:
another/another.js -> another/another2.js -> another/another3.js -> src.js -> anot
her/another.js

WARNING in Circular dependency detected:
src.js -> another/another.js -> another/another2.js -> another/another3.js -> src.
js

WARNING in Circular dependency detected:
another/another2.js -> another/another3.js -> src.js -> another/another1.js -> another/another2.js -> another/another2.js -> another/another2.js -> another/another2.js
```

其他

- 实际上, angular1, 服务也是不允许循环依赖的。
- 想到如果自己写一个插件去检查循环依赖的思路。
 - 1. 从loader中去找依赖列表,最终未找到。loader里面没有一个参数可以表示modules的。
 - 2. webpack --profile输出性能文件,然后分析性能文件,是可行的。比如webpack-cyclic-depency-checker. 虽然这个插件验证没效果。
 - 3. 最终找到的这个插件, 是个plugin,
- 最佳实践的变量写法建议: 变量提前,字母排序。

```
var funcA = _funcA;
var funcB = _funcB;

for (var i in X) {
    funcA();
    funcB();
}

function _funcA() {
}

function _funcB() {
}
```