

Metode Avansate de Programare, 2019–2020, LABORATOR 7

DEADLINE: Săptămânile 8-9

GUI

A. Cerințe funcționale:

- Se va implementa F1 sau F2, la alegere din Iterația 1:
 - o Inlocuiți interfața cu utilizatorul de tip consolă cu interfață grafică (GUI) pentru una dintre funcționalitățile ce definesc Iterația 1, la alegere dintre entitatea Student sau Tema. Interfața cu utilizatorul (GUI) trebuie să permită efectuarea celor patru operații CRUD pentru entitatea aleasă (STUDENT sau TEMA).

B. Cerințe non-funcționale:

- Arhitectură Stratificată: repository, service, ui - de tip GUI (se continuă cu laboratorul anterior)
- Pentru layerul de UI, Implementați șablonul MVC. Exemplu: dacă alegeți entitatea Student, veți avea o clasă StudentView.fxml (fișier resursă) și una StudentController.java (care încapsulează modelul de date) (Vezi exemplu curs 7 și seminar 7).
- Persistența datelor: în fișier XML folosind DOM parser (vezi cursul 6)