Metode Avansate de Programare, 2019-2020, LABORATOR 8

DEADLINE: Săptămâna 10

A. Cerințe funționale:

- F4 (Iterația 2): Aplicația trebuie să permită utilizatorului, printr-o interfață grafică (GUI), adăugarea unei note (<u>vezi mai jos un scenariu posibil</u>).

B. Cerinte non-funtionale:

- Arhitectură Stratificată: Se continua cu laboratorul anterior
- Sablonul Observer: la adaugarea unui student/tema sau nota, acesta/aceasta va putea vi observata imediat in tabelul corespunzator (O solutie posibila ar putea fi aceasta: Service-ul este un Observable, iar controllerul este un Observer notifica view-ul sa se updateze)
- Persistenta datelor: Aplicatia trebuie sa permita incarcarea datelor folosind un fisier de configurare (fisier resursa). Astfel, o solutie ar putea fi aceasta (sugestie: creati un gradle project):

```
🚇 Eile Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help - guiCRUD [D:\_MAP\workspace\guiCRUD] - ...\main\resource
guiCRUD > src > kg main > kg resources > kg config.properties
                                            © EditMessageTaskController.java × © ApplicationContext.java ×
                   guiCRUD D:\_MAP\workspace\guiCRUD
                                            data.tasks.messageTask<mark>=data/messages.txt</mark>
   > 🗎 .gradle
   > 🗎 .idea
   > build
       messages.txt 11/13/2019 8:02 PM, 861 B
        Messages.xml 11/7/2018 9:51 AM, 1.05 kB
   > 🗎 gradle
   ∨ Imsrc
     ∨ III main
         java

✓ Image resources

         > 🛅 css
          > images
         > 🖿 view
      config.properties 11/18/2019 11:28 AM, 44
      > litest
      w build.gradle 11/13/2019 7:38 PM, 394 B
      gradlew 11/13/2019 7:30 PM, 5.3 kB
      gradlew.bat 11/13/2019 7:30 PM, 2.27 kB
      > Illi External Libraries
public class ApplicationContext {
          private static final Properties PROPERTIES=Config.getProperties();
     public static Properties getPROPERTIES() {
          return PROPERTIES;
}
public class Config {
     public static String CONFIG_LOCATION=Config.class.getClassLoader()
                .getResource("config.properties").getFile();
     public static Properties getProperties() {
          Properties properties=new Properties();
                properties.load(new FileReader(CONFIG_LOCATION));
                return properties;
          } catch (IOException e) {
               throw new RuntimeException("Cannot load config properties");
```

Adăugarea unei note: scenarii posibile

- Scenariu 1 ADAUGARE NOTĂ (la o tema, unui student)
 - Selectarea temei, dintr-o componentă grafică de tipul combobox; valoarea default, selectată pentru temă, va fi tema care trebuie predată in săptămâna curentă. Dacă studentul predă o temă restantă se va selecta tema respectivă si se vor aplica penalitățile, dacă nu a lipsit motivat. Dacă a întarziat profesorul să treacă notele, se va selecta tema pe care o predă studentul si nr de săptămâni de întărziere în predarea temei (dacă a intarziat); în acest caz data acordării notei va fi o dată din săptămâna predării temei.
 - Căutarea studentului după nume nu se vor introduce Id-ri
 - Adăugare valoare notă (nota propriu-zisă) într-o componentă grafică de tipul TextField (cu validarea valorii introduse, să fie numerică).
 - Adăugare unui Feedback, într-o componentă de tipul TextArea; dacă studentul a întârziat în predarea temei se va adauga automat in componenta grafică pt feedback textul: "NOTA A FOST DIMINUATĂ CU n PUNCTE DATORITĂ ÎNTÂRZIERILOR". Ar putea exista feedbak-uri predefinite iar profesorul doar să le editeze.
 - Apăsarea unui buton pentru adaugarea notei va deschide, in prealabil, o fereastra de confirmare (un fel de preview), ce contie informatii asupra notei, precum: tema, studentul, valoarea notei, penalizarea (daca e cazul), sau absent motivat (daca e cazul), iar apoi nota va fi salvata prin apasarea unui buton OK sau putem anula adaugarea notei, prin actionarea unui buton CANCEL, din fereastra de confirmare.
 - Se vor avea în vedere toate restrictiile referitoare la adăugarea unei note: unui student la o anumită temă sa va acorda doar o notă, nu se mai poate acorda nota, la tema respectiva, dacă întârzierea e mai mare de două săptămâni, dacă a întarziat profesorul să treacă notele.
- (FACULTATIV) Scenariu 2 ADAUGARE NOTĂ (la o temă, mai multor studenți
 (de exemplu: adaugare nota, la o tema data, pentru toti studentii unei grupe):
 - Într-un format tabelar, vezi Academic Info.
 - Imaginati-vă voi acest secenariu, tinând cont de toate cerințele si restrictiile referitoare la acordarea unei note.