

象棋

描述

你有足够多的象棋“车”，在一个 $n \times n$ 的棋盘上你能放多少个“车”呢？注意，所给棋盘上有些位置不能放任何东西。同时，某一行（列）最多只能存在一个“车”。

输入

第一行为一个正整数 n 。

接下来 n 行，每行包含 n 个整数，若为0表示这个位置不能放“车”；若为1表示这个位置可以放“车”。

输出

输出一个整数，表示最多能放多少个“车”。

样例1输入

```
5
1 0 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 1 0
1 1 0 1 0
0 0 0 1 0
```

样例1输出

```
3
```

样例1解释

我们这样放就只能放2个“车”：

```
车 0 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 1 0
1 1 0 车 0
0 0 0 1 0
```

若我们这样放就能放下3个了：

```
车 0 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 1 0
1 车 0 1 0
0 0 0 车 0
```

样例2

请查看下发文件 (attachment/2976/297656de591a9fe6b8a22f1451315e6ec07fc5ca.zip)内的sample2_input.txt和sample2_output.txt。

限制

对于30%的数据， $n \leq 5$;

对于60%的数据， $n \leq 20$;

对于100%的数据， $n \leq 500$ 。

时间：2 sec

空间：256 MB

提示

[将横坐标和纵坐标看做是二分图的X集和Y集，会了吗?]

另外，为了帮助大家完成题目，我们提供了只包含了输入输出功能的程序模板，也提供了含有算法的大部分实现细节的程序。

你可以根据自己的实际情况，在这些程序的基础上进行作答，或不参考这些程序，这将与你的得分无关。

这些程序可以从【[这里](#) (attachment/e3bb/e3bbf4bf09667d0af99f7ee82fa6fb53d517a4af.zip)】下载。

UI powered by Twitter Bootstrap (<http://getbootstrap.com/>).

Tsinghua Online Judge is designed and coded by Li Ruizhe.

For all suggestions and bug reports, contact oj[at]liruizhe[dot]org.