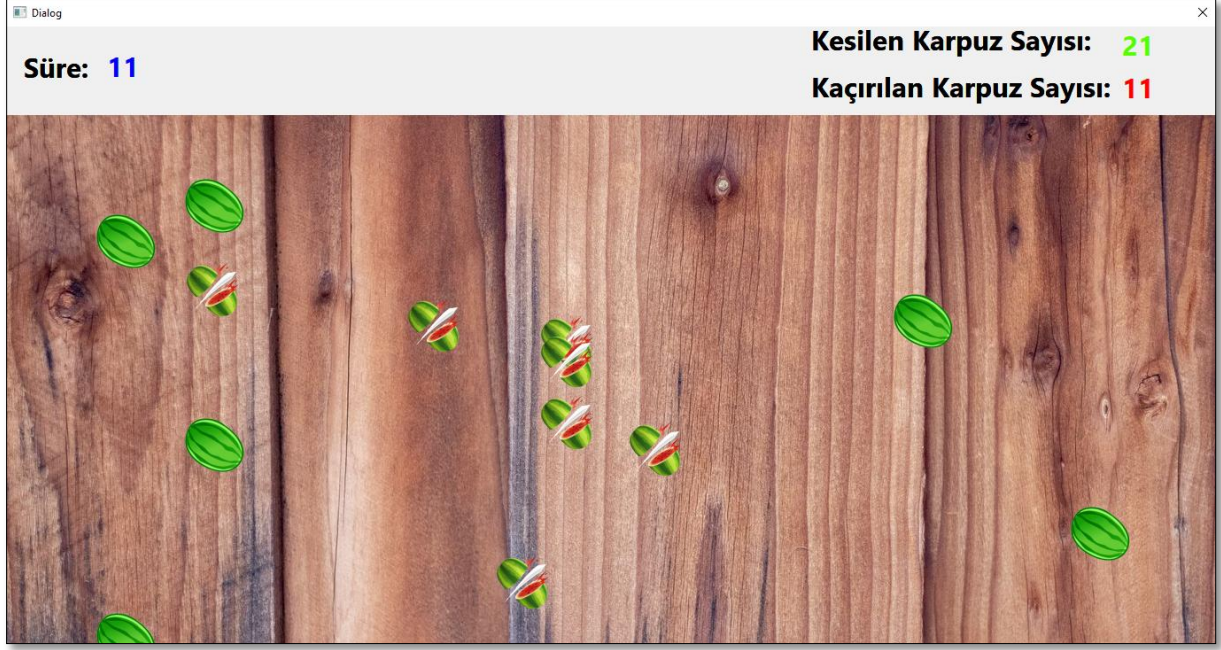


2022-2023 BAHAR YARIYILI GÖRSEL PROGRAMLAMA DERSİ LABORATUVAR UYGULAMASI

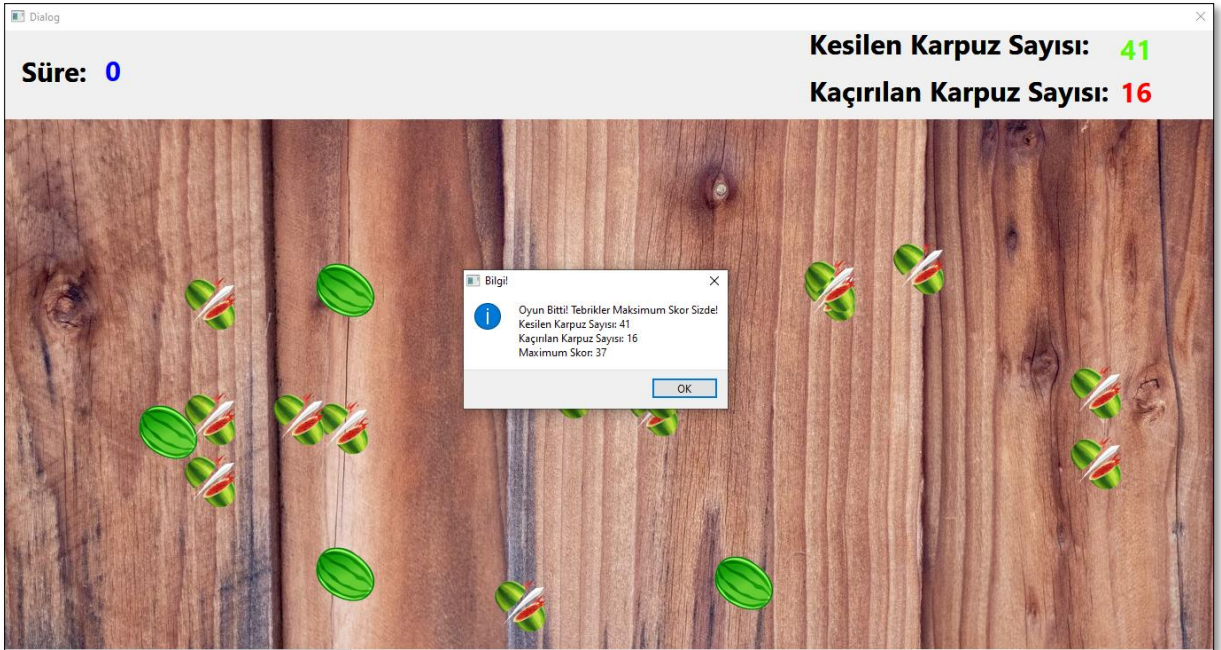
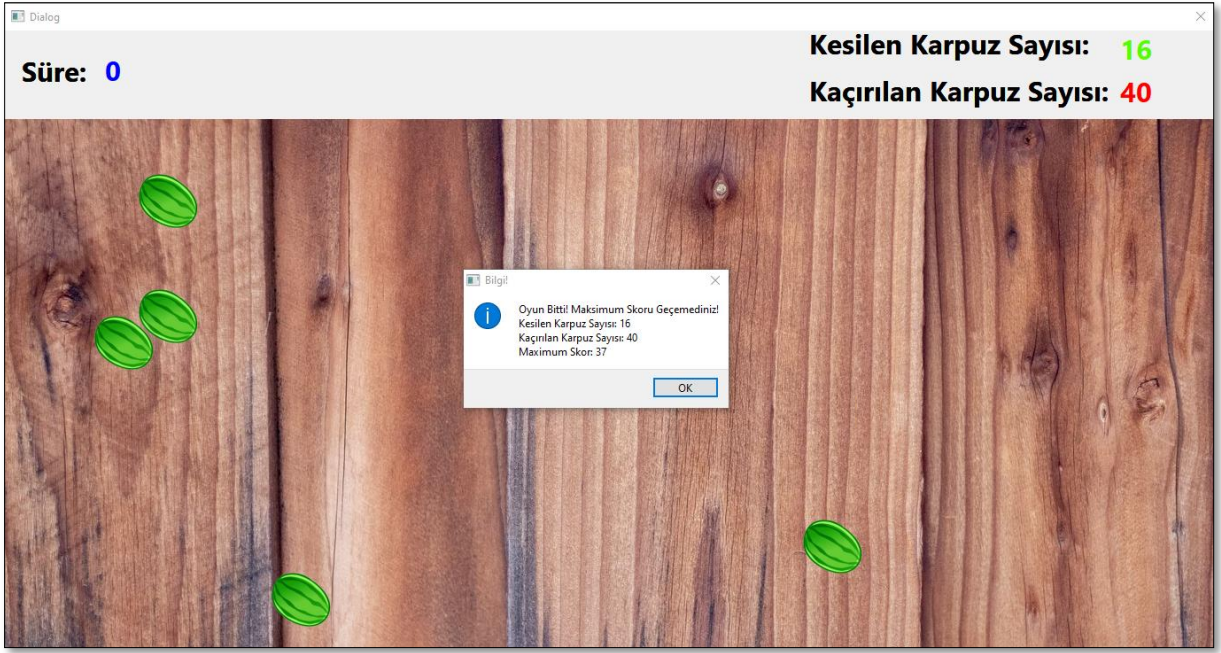
1. ÖDEV

Aşağıda ekran görüntüsü olan Fruit Ninja oyunu benzeri bir oyun yapılacaktır.



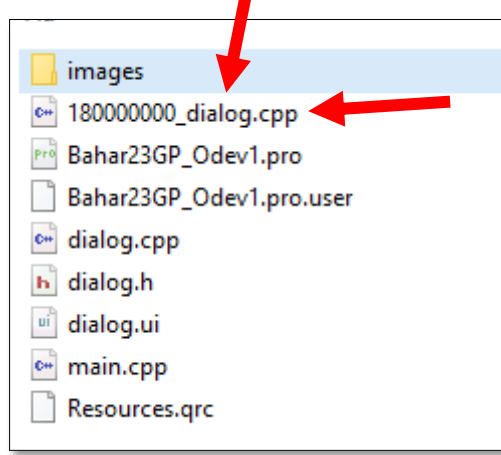
Oyunda olması gerekenler aşağıdaki gibidir:

- Oyun esnasında *konumlar.txt* dosyasından okunan konumlara göre belli aralıklarla rastgele olarak karpuzlar ekrana gelecektir.
- Karpuzların üstüne tıklandığında kesilmiş karpuz resmi gelecek ve kısa bir süre sonra yok olacaktır.
- Oyun 30 saniyedir. Oyundaki amaç bu süre zarfında olabildiğince karpuzu kesmektir.
- Oyunun süresi, kesilen karpuz sayısı ve kaçırılan karpuz sayısı ekranın üst kısımlarında verilmektedir.
- 30 saniye sonunda oyun bitmektedir. Oyun bittiğinde skor yani kesilen karpuz sayısı *skorlar.txt* dosyasında kaydedilmektedir.
- Oyun bittiğinde önceki oyunlarda kaydedilen skorlara göre kullanıcıya aşağıdaki resimlerdeki gibi kullanıcının maksimum skoru geçip, geçmediği, kesilen ve kaçırılan karpuz bilgileri verilecektir.
- Oyun ekranı (QDialog ya da QMainWindow istediğinizi kullanabilirsiniz) bilgisayar ekranınızın boyutlarında verilecektir. Arka plan Y=100 konumundan itibaren başlamaktadır.
- Oyun için gerekli dosyalar ve oyunun örnek çalışma videosu verilmiştir.
- Proje dosyalarınızın en üst kısmına yorum satırı olarak ad-soyad-okul no bilgisi eklenecektir.



Ödev Gönderim Formatı:

- 1) Projenizin aşağıdaki şekilde yer alan proje dosyalarını (build dosyalarını değil) **öğrenci numaranızla** isimlendirilmiş klasöre ekleyip (Örn: klasör ismi 1800000000) sıkıştırıp (**Örn: 1800000000.rar, 1800000000.zip**) NEU Uzem üzerinden ilgili ödevde yükleme yapınız. Proje dosyalarınızda yer alan dialog.cpp (veya mainwindow.cpp) dosyasını aynı klasör içinde kopyalayıp **öğrencinumarası_dialog.cpp** şeklinde isimlendiriniz. Örnek resimde gösterilmektedir. İstenilen format dışında gönderim yapmayınız.



- 2) Son Gönderim Tarihi: **31 Mayıs 2023 23:55**

NOT: ZAMANINDA GÖNDERİLMİYEN, EKSİK GÖNDERİLEN, FORMAT DIŞINDA GÖNDERİLEN ÖDEVLER DEĞERLENDİRMEYE ALINMAYACAKTIR. ÖDEVLER BENZERLİK PROGRAMINA TABİİ TUTULUP, KOPYA OLDUĞU TESPİT EDİLEN ÖDEVLER KESİNLİKLE DEĞERLENDİRMEYE ALINMAYACAKTIR.