HOGNT

Grafische userinterface - werkcollege

Table of Contents

1. Oefening FXRodeDraad – DEEL 1	. 1
2. Oefening FXRodeDraad – DEEL 2	. 2

1. Oefening FXRodeDraad – DEEL 1

- Gegeven:
 - zie Chamilo: FXRodeDraadDeel1_s tart
 - breid Oefening 1 uit Overerving deel 2 werkcollege uit met een grafische user interface.
- Gevraagd: vul de gui-klasse BeheerskostenScherm aan volgens de UML en de richtlijnen.
 - Een combobox, gevuld met titels van items, wordt weergegeven. Een item is een object van een implementatie-klasse van de interface Beheerskosten.
 - De gebruiker kan een item selecteren uit de combobox om de details van het item en de beheerskosten weer te laten geven in een textarea en een textfield
 - Console user interface:

```
run:
kluisnr = 100, houder = Tania

Detail: kluisnr = 100, houder = TaniaKost: 29.0

zichtrekening, houder = Jan

Detail: ZichtRekening met rekeningnummer 123-4567000-82
staat op naam van Jan
en bevat 1500,00 euro. Max krediet onder nul= -2000,00 euro.Kost: 20.0

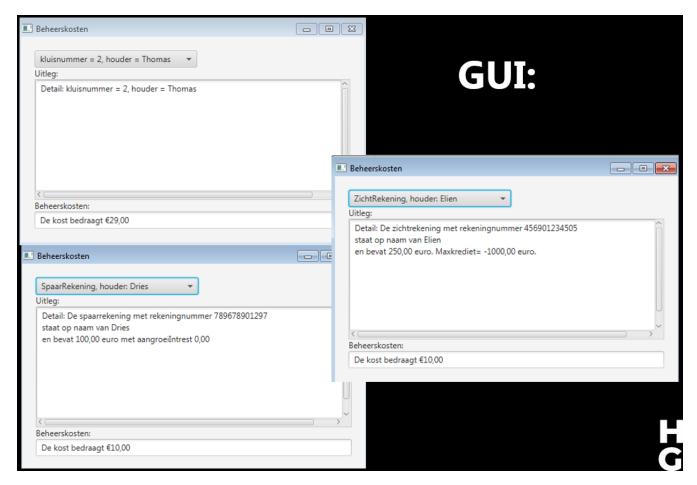
kluisnr = 250, houder = Steve

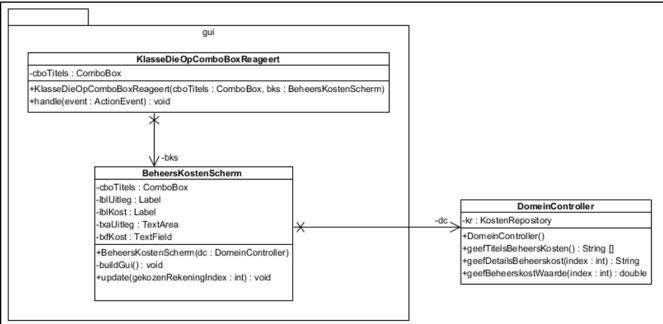
Detail: kluisnr = 250, houder = SteveKost: 29.0

spaarrekening, houder = Sandra

Detail: SpaarRekening met rekeningnummer 123-4567800-09
staat op naam van Sandra
en bevat 1250,00 euro. Aangroeiintrest= 5,00 percent.Kost: 0.0
```

• Grafische user interface:





2. Oefening FXRodeDraad – DEEL 2

- Gegeven:
 - Een klasse Rekening (FXRodeDraadDeel2_start):
 - Attributen: rekeningNr (long), saldo (double) en houder (String)
 - Methoden: 2 constructoren, get- en setmethoden, stortOp, haalAf, schrijfBedragOverNaar en toString

• Gevraagd:

-txfSaldo : TextField

-buildGui(): void +update(): void

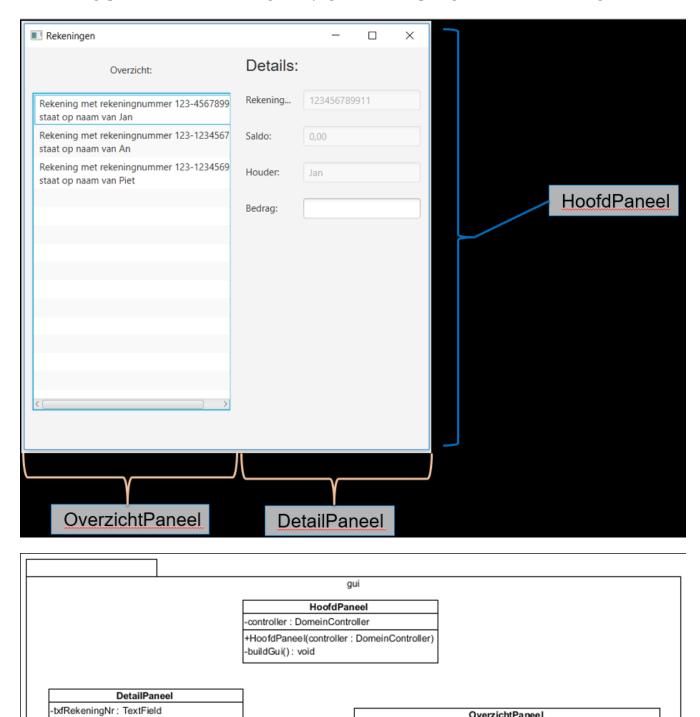
-txfHouder: TextField

-controller : DomeinController

<< Property>> -indexVanDeRekening: int

+DetailPaneel(controller : DomeinController)

- Maak een overzicht van alle bestaande rekeningnummers in een OverzichtPaneel
- · Maak een DetailPaneel dat de details toont van de geselecteerde rekening. Wanneer een andere rekening geselecteerd wordt in het OverzichtPaneel dan wordt het DetailPaneel aangepast. Via het veld "bedrag" kan je geld storten op de geselecteerde rekening.



OverzichtPaneel

+OverzichtPaneel(controller : DomeinController, details : DetailPaneel)

lijst : ListView<String>

-buildGui(): void

-details

controller : DomeinController