

HO GENT

OOSDII

Grafische userinterface

Table of Contents

1. Doelstellingen	1
2. Inleiding	1
3. JavaFX	1
3.1. Deel1: JavaFX Fundamenten	1
3.2. Deel2: JavaFX Scene Builder	1

1. Doelstellingen

- Kan GUI-componenten gebruiken in Java
- Kan een robuuste drielagenapplicatie maken, zowel in console als met een grafische user interface

2. Inleiding

- Grafische Gebruikers Interface (GUI)
 - Uitgesproken GOE-idee
 - Plaatst de gebruikers in een vertrouwde omgeving
 - Wordt opgebouwd met UI componenten (ook UI controls genoemd) zoals schuifbalken, icoon, etc.
 - Via de muis en het toetsenbord heeft de gebruiker interactie met de GUI componenten, etc.
- Voorgangers: AWT (Abstract Windowing Toolkit) en Swing
- JavaFX:
 - is de opvolger van Swing. Op termijn zal Swing vervangen worden door JavaFX als standaard GUI library.
 - eerste release: 4-12-2008

3. JavaFX

- is een java library om een gebruiksvriendelijke grafische user interface op te bouwen.

3.1. Deel1: JavaFX Fundamenten

- We leren volledig handmatig een grafische user interface opbouwen in java
- Zie [JavaFX Fundamenten](#)

3.2. Deel2: JavaFX Scene Builder

- We gebruiken Scene Builder, een tool waarmee je visueel de layout van schermen kan opbouwen. Deze tool kan je integreren in Eclipse.
- Zie [JavaFX met SceneBuilder](#)
- Zie [TipCalculator met SceneBuilder](#)