

Support Vector Machines (SVM)

Computational Intelligence II

Informatik - Software and Information Engineering
Fachhochschule Vorarlberg

Erstellt von
André Hopfgartner & Matthias Rupp

Dornbirn, am 5. März 2021

Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis	3
1 Einführung	4
1.1 Intuition	4
1.2 Mathematische Herleitung	4
1.2.1 Problemdefinition	4
1.2.2 Optimierungsproblem	6
1.2.3 Lagrange Optimierung	6

Abkürzungsverzeichnis

SVM Support Vector Machine

1 Einführung

1.1 Intuition

Ziel: möglichst breites Band zwischen den 2 verschiedenen Klassen aufziehen.

1.2 Mathematische Herleitung

TODO TEXT HERE

1.2.1 Problemdefinition

Gegeben sei ein Gewichtsvektor $w \in \mathbb{R}^D$, ein Bias $b \in \mathbb{R}$ und ein beliebiger Punkt $x \in \mathbb{R}^D$. Eine Ebene im Raum kann definiert werden durch:

$$w^T x + b = 0 \quad (1.1)$$

Weil Gleichung 1.1 mit verschiedenen Skalarwerten skaliert werden kann, führen wir eine zusätzliche Bedingung ohne Beschränkung der Allgemeinheit ein. Sei $\hat{x} \in \mathbb{R}^D$ der am nächsten zur Ebene gelegene Punkt so soll gelten:

$$|w^T \hat{x} + b| = 1 \quad (1.2)$$

Als nächsten Schritt bestimmen wir den euklidischen Normalabstand D eines beliebigen Punkts $x_k \in \mathbb{R}^D$ zu der Ebene. Hierfür ist zuerst zu bemerken, dass w normal zur definierten Ebene steht.

Lemma 1.2.1. *Eine Ebene sei definiert durch $w^T x + b = 0$. Der Vektor w steht normal zu der definierten Ebene.*

Beweis. Man wähle zwei Punkte $x_1, x_2 \in \mathbb{R}^D$ die auf der Ebene liegen. Somit muss gelten:

$$\begin{aligned} w^T x_1 + b &= 0 \\ w^T x_2 + b &= 0 \\ w^T(x_1 - x_2) &= 0 \leftrightarrow \|w^T\| \|x_1 - x_2\| \cos(\alpha) = 0 \leftrightarrow \alpha = 90^\circ \end{aligned} \quad (1.3)$$

□

Um den Normalabstand D eines beliebigen Punkts x_k zu ermitteln wählt man einen Punkt x der auf der Ebene liegt und projiziert den Vektor $(x_k - x)$ auf den

Einheitsvektor von w . Weil nur der tatsächliche Abstand zur Ebene relevant ist nimmt man den Betrag.

$$\begin{aligned}
 D &= \left| \frac{w^T}{\|w\|} (x_k - x) \right| = \\
 &= \frac{1}{\|w\|} |(w^T x_k - w^T x)| = \\
 &= \frac{1}{\|w\|} |(w^T x_k + b - (w^T x + b))|
 \end{aligned} \tag{1.4}$$

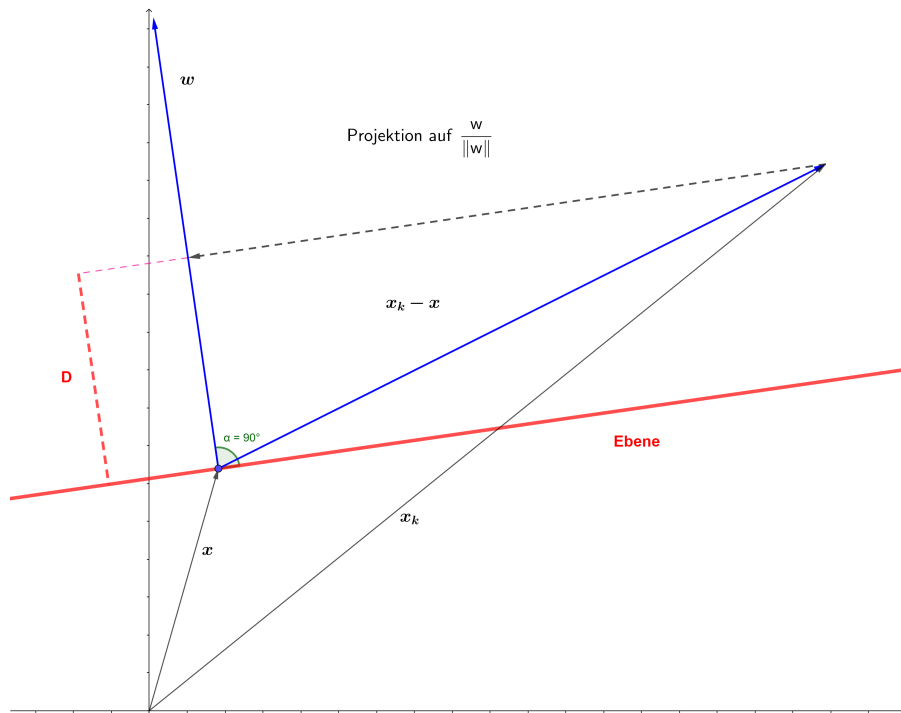


Abbildung 1.1: Durch die Projektion von $(x_k - x)$ auf den Einheitsvektor von w kann der Normalenabstand D von x_k zu der Ebene bestimmt werden.

Weil der Punkt x auf der Ebene liegt gilt $w^T x + b = 0$ (Gleichung 1.1):

$$D = \frac{1}{\|w\|} |(w^T x_k + b)| \tag{1.5}$$

Aus Gleichung 1.2 gilt weiters $|(w^T x_k + b)| = 1$ wenn $x_k = \hat{x}$ der am nächsten zu der Ebene liegende Punkt ist. Somit ergibt sich der kleinste Abstand zur Ebene als:

$$D = \frac{1}{\|w\|} \tag{1.6}$$

1.2.2 Optimierungsproblem

Gleichung 1.6 beschreibt den Normalabstand zu dem am nächsten an der Ebene liegenden Punkt \hat{x} . Ziel einer Support Vector Machine (SVM) ist die Maximierung dieses Abstands für alle N Eingabevektoren $x_1..x_N \in \mathbb{R}^D$. Hierbei handelt es sich um ein Optimierungsproblem mit Nebenbedingungen:

$$\max_w \quad \frac{1}{\|w\|} \quad (1.7a)$$

$$\text{mit} \quad \min_{n=1..N} |w^T x_n + b| = 1 \quad (1.7b)$$

Gleichung 1.7b beschreibt hier den am nächsten zur Ebene gelegenen Punkt \hat{x} in allgemeiner Form. Der Betrag lässt sich umschreiben durch die Einführung von Labels $y_n \in \{-1, +1\}$. Diese beschreiben jeweils die Klasse des zugehörigen Vektors x_n . Für eine korrekte Klassifizierung der SVM gilt:

$$y_n = \text{sign}(w^T x_n + b) \quad (1.8)$$

Somit gilt für einen korrekt klassifizierten Vektor x_k :

$$|w^T x_n + b| = y_n(w^T x_n + b) \quad (1.9)$$

Durch Anwendung von Gleichung 1.9 in Gleichung 1.7b, Umformulierung der zu optimierenden Funktion in eine Minimierung und der Verallgemeinerung von \hat{x} auf beliebige Punkte x_n erhält man:

$$\min_w \quad \frac{1}{2} w^T w \quad (1.10a)$$

$$\text{mit} \quad y_n(w^T x_n + b) \geq 1 \text{ für } n = 1..N \quad (1.10b)$$

Die Verallgemeinerung von Gleichung 1.7b auf Gleichung 1.10b auf beliebige Punkte ist so möglich, weil durch Gleichung 1.2 sichergestellt ist, dass der kleinste Wert für $(w^T x_n + b)$ 1 ist, und somit die Werte für alle anderen Punkte größer oder gleich 1 sein müssen.

1.2.3 Lagrange Optimierung