

Lista de Exercícios 10 – Sobrecarga de funções e funções amigas

1 - Crie uma classe chamada `Complexo` que representa um número complexo com duas partes: a parte real e a parte imaginária.

Sobrecarregue o operador `+` para permitir a adição de dois objetos da classe `Complexo`.

Implemente um método para imprimir o número complexo no formato `"(real + imagi)"`.

2 - Crie uma classe chamada `Retangulo` que possui dois atributos privados: comprimento e largura. A classe deve ter:

- a. Um construtor para inicializar os valores de comprimento e largura.
- b. Uma função amiga chamada `calcularArea` que recebe um objeto da classe `Retangulo` e retorna a área do retângulo.
- c. Uma função amiga chamada `calcularPerimetro` que recebe um objeto da classe `Retangulo` e retorna o perímetro do retângulo.
- d. Implemente a função `main()` para criar um objeto da classe `Retangulo`, calcular e imprimir a área e o perímetro utilizando as funções amigas.