

Lista de Exercícios 09 – Classes, objetos e construtores

1. Modifique a classe *ContaCorrente* vista na Aula 08 e inclua:
 - a. Um método para saque;
 - b. Um método para transferência de valor;
 - c. Um método privado para validação de saque: não permite sacar se o valor solicitado for maior que a soma do saldo + limite;
 - d. Crie dois objetos do tipo *ContaCorrente* e teste cada um dos itens solicitados acima.

2. Crie a classe *Pessoa* que tenha 03 construtores sobrecarregados:
 - a. O primeiro construtor deve receber o nome, idade, email e telefone da pessoa;
 - b. O segundo construtor deve receber nome, idade e e-mail da pessoa;
 - c. O terceiro é o construtor padrão;
 - d. Crie um método para mostrar as informações;
 - e. Crie 03 objetos, um para cada construtor.

3. Crie uma classe *DataHora* que implemente a combinação de data e hora, com sobrecarga dos construtores:
 - a. Um construtor que inicializa a data e hora com valores passados pelo usuário;
 - b. Um construtor que inicializa apenas a data, definindo a hora como meia-noite (00:00:00);
 - c. Um construtor que inicializa apenas a hora, definindo a data como 1º de janeiro de 1970;
 - d. Um construtor padrão;
 - e. Adicione um método para exibir a data e hora;
 - f. Crie um objeto para cada tipo de construtor.