

## Lista de Exercícios 08 – Classes e objetos

1 – Crie uma classe chamada `CidadesBrasil` que permita inserir atributos como nome, data de fundação, número de habitantes e número de eleitores. Crie as funções para entrada e saída de dados.

2 - Criar uma classe para representar um retângulo e calcular sua área e perímetro.

Requisitos:

Crie uma classe chamada *Retangulo* com dois atributos privados: largura e altura.

Crie métodos públicos para:

Calcular a área do retângulo.

Calcular o perímetro do retângulo.

Crie métodos getters e setters para modificar e acessar os valores de largura e altura.

No `main()`, crie um objeto da classe *Retangulo*, atribua valores de largura e altura e calcule a área e o perímetro.

3 - Crie uma classe chamada *ContaBancaria* com os seguintes atributos:

- Privados:
  - o `saldo` (do tipo `double`): Representa o saldo da conta.
  - o `senha` (do tipo `std::string`): Representa a senha da conta.
- Públicos:
  - o `titular` (do tipo `std::string`): Nome do titular da conta.

Crie os seguintes métodos públicos:

- `depositar(double valor)`: Aumenta o saldo da conta em um valor específico.
- `sacar(double valor, std::string senha)`: Permite sacar um valor da conta, mas apenas se a senha estiver correta e o saldo for suficiente.
- `exibirSaldo(std::string senha)`: Mostra o saldo da conta se a senha estiver correta.

No `main()`, crie um objeto da classe *ContaBancaria*, teste os métodos `depositar`, `sacar`, e `exibirSaldo`, e valide a segurança ao tentar sacar ou ver o saldo com uma senha incorreta.