

Lista de Exercícios 04 - Estruturas de repetição

1 – Desenvolva um programa que o usuário necessita digitar a senha de um cofre, esta senha é numérica (987654), enquanto os valores digitais não forem corretos, o programa deverá pedir novamente informando que o valor está incorreto, assim que estiver correto, informar, cofre aberto.

2 - Desenvolver um programa que leia 4 números e calcule e escreva a média aritmética dos valores lidos.

3 – Para o programa anterior, incremente o programa informando a quantidade de valores positivos, a quantidade de valores negativos e o percentual de valores negativos e positivos.

4 - Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro. Depois modifique o programa para que ele mostre os números um ao lado do outro.

5 - Faça um programa que leia 5 números e informe o maior número.

6 - Faça um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.

7 - Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles.

8 - Altere o programa anterior para mostrar no final a soma dos números.

9 - Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O usuário deve informar de qual numero ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:

5 X 1 = 5

5 X 2 = 10

...

5 X 10 = 50

10 - Desenvolver um programa que leia a altura de 15 pessoas. Este programa deverá calcular e mostrar:

a. A menor altura do grupo;

b. A maior altura do grupo;