

# Index





스몰 토크

진행자: 정원(운영채널)

2

직무 소개

진행자: 유림(학습채널)

3

파이썬 라이브러리

part 1(pandas, numpy) 진행자 : 범규(학습채널)







머신러닝의 전체적인 개요

진행자: 새미(학습채널)



파이썬 라이브러리

part 2(scikit-learn) 진행자 : 새미(학습채널)



스터디 조별 회의

진행시간: 30분



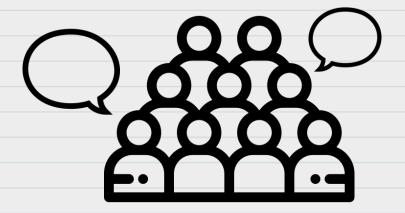
01

# 스몰 토크

진행자: 정원, 동하(운영채널)

# 스몰토크가 무엇인가요?

학회원 2명을 무작위로 지목해서 간단한 질문을 통해 본격적인 세미나 전에 분위기를 환기시키는 활동





02

# 데이터 직무 소개

데이터를 활용하는 직무들의 종류 및 업무 소개

## 데이터 직무 소개

A회사, 데이터분석가

B회사, 데이터분석가



보편적인 데이터분석가



데이터분석가 + 데이터 사이언티스트

: 데이터를 분석하여 인사이트를 도출하는 역할 : 데이터를 분석하여 인사이트 도출 및 개발을 통해 새로운 분석 모델 적용

회사에 따라서도 명칭 및 업무가 다름. 직무 간의 업무를 명확히 나누기 어렵.

## 데이터 분석가

#### 데이터 분석 및 인사이트 도출

- 데이터 활용 기획
- 데이터 분석 및 시각화
- 회사 내 Key 비즈니스 메트릭스의 모니터링 및 보고
  - \* 메트릭스 : 업무 수행 결과를 보여주는 계량적 분석
- 전사적 KPI 설정 및 관리
  - \* KPI : 핵심성과지표
- 이슈 및 트렌드 분석
- 타 부서의 요청 데이터 처리





https://www.mobiinside.co.kr/2016/10/21/bigdata-specialist,



Justin Grimes/Flickr.co



#### 데이터 사이언티스트

#### 모델 개발 및 적용

- 주로 머신러닝 모델, 딥러닝 모델 개발 및 적용
- 도메인의 목적에 맞는 모델 개발
- 데이터 모델을 커스터마이징하고 알고리즘 개발
- 예측 모델링 기법을 활용해 사용자 경험, 수익 창출 등을 최적화
- A/B 테스팅 및 테스트 모델의 품질 개선

## 데이터 엔지니어

#### 개발자

- 데이터 수집 및 가공
- 각종 소스의 데이터를 분석하기 위한 데이터를 모으는 파이프 라인 개발
- 파이프 라인 및 데이터 레이크 관리
- \* 데이터 레이크 : 가공되지 않은 상태로 저징되어 접근이 가능한 엄청난 양의 데이터
- 데이터 분석가에게 제공할 대시보드 개발
- 데이터 마트 및 통계 개발
- \* 데이터 마트 : 데이터 웨어하우스에 있는 데이터를 사용자의 요구 항목에 따라 체계적으로 분석한 데이터베이스의 형태



# giral grad



#### 머신러닝 엔지니어

#### ML, DL 기반의 개발자

- ML 모델 개발, 학습, 배포
- ML 모델 API서버 개발
- \* API : 응용프로그램에서 특정한 기능을 사용하기 위해 필요한 데이터를 주고받게끔 만든 도구나 방법.
- ML 모델 학습 및 배포 자동화 파이프라인 구축
- 도메인의 목적에 맞는 모델 개발
- 데이터 사이언티스트에 비해 Production(실제 서비스)에 집중

## 중간 정리

데이터 수집/전처리, 데이터 베이스 구축/관리에 관심이 있다

-> 데이터 엔지니어

API 개발, 플랫폼 구축, ML/DL 개발 및 개선에 관심이 있다

-> 머신러닝 엔지니어

데이터 활용 기획, 데이터 대시보드 생성/관리에 관심이 있다

-〉 데이터 분석가

ML/DL 관련 R&D, 논문 연구와 통계 모델링에 관심이 있다

-> 데이터 사이언티스트

#### "데이터를 활용하는 직무"

## 프로덕트 분석가



- 앱 또는 웹 서비스에서 발생하는 유저 행동 로그 데이터를 분석
- 예) 고객이 제품을 어떻게 사용하고 있을까? 퍼널별로 얼마나 체류할까?(퍼널분석)
- 제품 개선을 위한 유저 활동 데이터 분석

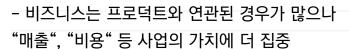




## 비즈니스 분석가



# 비즈니스를 분석하는 분석가



- 비즈니스 KPI 모니터링
- 매출, 비용, 손익 등을 분석
- 빠른 의사 결정을 위한 데이터 분석
- 가설 검증 및 AB 테스트

#### 퍼포먼스 마케터

#### 데이터를 기반으로 마케팅

- 매체 광고 최적화 및 광고 집행 분석
- 마케팅 KPI 모니터링

#### CRM 마케터

#### 고객 관계 관리에 기초한 마케팅

- 고객과 커뮤니케이션 및 분석
- 유저 Life Cycle 관리 예) 고객 등급별 분석, 쿠폰 마케팅, 고객 Segment 분석, AB 테스트 등





03

# 파이썬 라이브러리

part 1(pandas, numpy) 진행자 : 범규(학습채널)

#### **Pandas**

Pandas란?

파이썬 기반의 데이터 분석과 시각화 라이브러리

Pandas의 특징

용이한 데이터 분석 함수 제공
대용량의 데이터를 빠르고 쉽게 분석 가능
고차원의 데이터를 변형, 제거, 추가에 용이











# Series와 DataFrame

Series

DataFrame

1차원 배열의 값에 대응되는 인덱스가 부여되어 있는 구조 시리즈 여러 개가 모여 행과 열로 이루어진 2차원 배열

Name:	인구,	dtype:	int64
대구	2466	5052	
인천	2896	9451	
부산	3448	3737	
서울	9904	4312	
도시			

	지역	2015	2010	2005	2000	2010-2015 증가율
서울	수도권	9904312	9631482	9762546	9853972	0.0283
부산	경상권	3448737	3393191	3512547	3655437	0.0163
인천	수도권	2890451	2632035	2517680	2466338	0.0982
대구	경상권	2466052	2431774	2456016	2473990	0.0141

#### Series와 DataFrmae 생성

#### DataFrame

```
values = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
index = ['one', 'two', 'three']
columns = ['A', 'B', 'C']
df = pd.DataFrame(values, index=index, columns=columns)
df
```

	Α	В	С
one	1	2	3
two	4	5	6
three	7	8	9

#### Series

```
s = pd.Series([1, 4, 7],index=["one", "two", "three"])
s
one    1
two    4
three    7
dtype: int64
```

## 데이터 불러오기

CSV, txt, Excel, SQL등 다양한 데이터들을 읽고 불러오기 가능

데이터가 위치한 경로 확인

cd 경로 입력

ls로 현재 위치한 경로 확인

df = pd.read\_csv("파일 이름")

cd C:\Users\82103\Desktop\data

df = pd.read\_csv('SP player.csv')

df

	Name	Team	w	L	G	IP	ERA	WAR	playerid	IP/G
0	Griffin Canning	Angels	5	5	17	88.1	4.18	1.4	19867	5.182353
1	Tyler Skaggs	Angels	7	7	15	79.2	4.29	1.8	10190	5.280000
2	Andrew Heaney	Angels	4	6	18	95.1	4.91	1.2	15423	5.283333
3	Jaime Barria	Angels	2	7	13	60.1	5.52	-0.4	18356	4.623077
4	Dillon Peters	Angels	3	4	12	55.2	5.82	-0.4	18790	4.600000
165	James Paxton	Yankees	15	6	29	150.2	3.82	3.5	11828	5.179310
166	Domingo German	Yankees	16	4	24	134.2	4.28	1.5	17149	5.591667
167	Masahiro Tanaka	Yankees	11	8	31	179.0	4.47	3.2	15764	5.774194
168	CC Sabathia	Yankees	5	8	22	106.1	4.99	0.4	404	4.822727
169	Ј.А. Нарр	Yankees	12	8	30	156.1	5.01	1.1	7410	5.203333

170 rows × 10 columns

## 인덱싱

df[n:m] ← 설정 범위 인덱싱

df.loc['행이름']

df.iloc[52]

df.iloc[인덱스 번호]

#Boolean indexing [] 연산자 내에 조건 입력 → 조건에 맞는 데이터 인덱싱

Name Hyun-Jin Ryu Team Dodgers W 14 L 5 G 29 IP 182.2 ERA 2.32 WAR 4.8 playerid 14444 Name: 52, dtype: object			
W 14 L 5 G 29 IP 182.2 ERA 2.32 WAR 4.8 playerid 14444		Hyun-	
E 5 G 29 IP 182.2 ERA 2.32 WAR 4.8 playerid 14444	Team		Dodgers
G 29 IP 182.2 ERA 2.32 WAR 4.8 playerid 14444	W		14
IP 182.2 ERA 2.32 WAR 4.8 playerid 14444	L		5
ERA 2.32 WAR 4.8 playerid 14444	G		29
WAR 4.8 playerid 14444	IP		182.2
playerid 14444	ERA		2.32
	WAR		4.8
Name: 52, dtype: object	playerid		14444
	Name: 52,	dtype:	object

df [10:13]

	Name	Team	W	L	G	IP	ERA	WAR	playerid
10	Justin Verlander	Astros	21	6	34	223.0	2.58	6.4	8700
11	Zack Greinke	Astros	18	5	33	208.2	2.93	5.4	1943
12	Wade Miley	Astros	14	6	33	167.1	3.98	2.0	8779

df.loc[df['₩']>18,:] *#18승 이상 기록한 선수* 

	Name	Team	W	L	G	IP	ERA	WAR	playerid
9	Gerrit Cole	Astros	20	5	33	212.1	2.50	7.4	13125
10	Justin Verlander	Astros	21	6	34	223.0	2.58	6.4	8700
126	Eduardo Rodriguez	Red Sox	19	6	34	203.1	3.81	3.7	13164

## 인덱싱 함수(loc / iloc)

loc

iloc

라벨 값 기반의 2차원 인덱싱

df.loc[행 이름] 또는 df.loc[행 이름, 열 이름]

불린 인덱싱 가능

df1.loc["b":"c","B":"C"]

b 15 16c 19 20

정수 기반의 2차원 인덱싱

df.iloc[행 인덱싱 값] 또는 df.iloc[행 인덱싱 값, 열 인덱싱 값]

불린 인덱싱 불가

**a** 10 11 12 13

**b** 14 15 16 17

c 18 19 20 21

df1.iloc[1:3,1:3]

B Cb 15 16c 19 20

#### 데이터 정렬

Index 기준 : df.sort\_index(axis=0)

특정 열 값 기준 : df.sort\_values(by="특정열")

정렬 기준은 작은 수에서 큰 수로, 큰 수에서 작은 수로 정렬하려면 ascending=False 인수를 지정 df.sort\_values(by='\")

	Name	Team	w	L	G	IP	ERA	WAR	playerid	
92	Gabriel Ynoa	Orioles	0	9	13	64.1	6.02	-0.6	12938	
130	Nathan Eovaldi	Red Sox	1	1	12	54.1	6.13	<b>-</b> 0.6	9132	
93	David Hess	Orioles	1	10	14	67.2	7.18	<b>-</b> 0.6	16130	
71	Felix Hernandez	Mariners	1	8	15	71.2	6.40	-0.1	4772	
139	Chi Chi Gonzalez	Rockies	1	5	12	58.0	5.43	0.2	14663	
85	Stephen Strasburg	Nationals	18	6	33	209.0	3.32	5.7	10131	
11	Zack Greinke	Astros	18	5	33	208.2	2.93	5.4	1943	
df.so	ort_values(by='\	df.sort_values(by='W',ascending=False)								

	Name	Team	W	L	G	IP	ERA	WAR	playerid
10	Justin Verlander	Astros	21	6	34	223.0	2.58	6.4	8700
9	Gerrit Cole	Astros	20	5	33	212.1	2.50	7.4	13125
126	Eduardo Rodriguez	Red Sox	19	6	34	203.1	3.81	3.7	13164
85	Stephen Strasburg	Nationals	18	6	33	209.0	3.32	5.7	10131
11	Zack Greinke	Astros	18	5	33	208.2	2.93	5.4	1943
154	Jordan Zimmermann	Tigers	1	13	23	112.0	6.91	1.3	4505
130	Nathan Eovaldi	Red Sox	1	1	12	54.1	6.13	-0.6	9132



#### 데이터 분석 통계 함수

sum, mean, min, max, var, corr 등

4.539235294117644

df.['특정열'].corr(df["비교하고 싶은 열"])

## 연산으로 새로운 열 생성

df['IP/G'] = df['IP'] / df['G']

	Name	Team	W	L	G	IP	ERA	WAR	playerid	IP/G
0	Griffin Canning	Angels	5	5	17	88.1	4.18	1.4	19867	5.182353
1	Tyler Skaggs	Angels	7	7	15	79.2	4.29	1.8	10190	5.280000
2	Andrew Heaney	Angels	4	6	18	95.1	4.91	1.2	15423	5.283333
3	Jaime Barria	Angels	2	7	13	60.1	5.52	-0.4	18356	4.623077
4	Dillon Peters	Angels	3	4	12	55.2	5.82	-0.4	18790	4.600000
165	James Paxton	Yankees	15	6	29	150.2	3.82	3.5	11828	5.179310
166	Domingo German	Yankees	16	4	24	134.2	4.28	1.5	17149	5.591667
167	Masahiro Tanaka	Yankees	11	8	31	179.0	4.47	3.2	15764	5.774194
168	CC Sabathia	Yankees	5	8	22	106.1	4.99	0.4	404	4.822727
169	Ј.А. Нарр	Yankees	12	8	30	156.1	5.01	1.1	7410	5.203333

## Groupby 함수

같은 값의 데이터를 하나로 묶어 통계 및 집계 결과 도출하는 함수

df.groupby(그룹핑 대상)

연산 가능한 전체 column 계산: df.groupby(그룹핑 대상).연산함수()

특정 column만 계산 : df['특정 열'].groupby(그룹핑 대상).연산함수()

```
df.groupby(df['Team']).mean()
                                                                playerid
       Team
                     5.625000 14.125000
                    7.000000 29.166667 170.283333 3.686667 3.850000
                                                             8239.666667
    Athletics 11.666667
                    6.500000 27.833333 153.900000 3.881667 2.266667
                                                             9950.833333
                    6.333333 18.000000 87.733333 5.243333 0.800000 13269.666667
     df['WAR'].groupby(df['Team']).mean()
     Team
     Angels
                          0.287500
     Astros
                          3.850000
     Athletics
                          2.266667
    Blue Jays
                          0.800000
```

#### Numpy

#### Numpy란?

수치 해석용 배열 라이브러리

벡터, 행렬, 선형대수 관련 수치 연산 가능

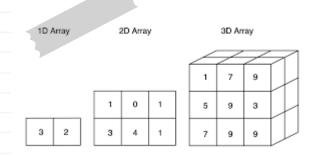
Numpy의 특징

다차원 배열을 다룰 수 있음

간단한 코드로도 복잡한 수식 연산 가능

파이썬 반복문이나 list에 비해 속도가 빠름





## 배열 생성 (ndarray)

#### 1차원(rank=1) 배열 생성 🖊

# a = np.array([1,2,3,4])

array([1, 2, 3, 4])

#### 2차원(rank=2) 배열 생성 🗸

b = np.array([[1,2,3,4],[10,20,30,40]])

array([[ 1, 2, 3, 4], [10, 20, 30, 40]])

#### 배열 연산

#### 이 외에도 고차원 배열 생성

#### 같은 rank에서 연산 가능 🦯

```
d = np.array([[1,2],[10,20]])
```

s = np.array([[10,20],[100,200]])

d+s

array([[ 11, 22], [110, 220]]) d-s

array([[ -9, -18], [ -90, -180]]) d/s

array([[0.1, 0.1], [0.1, 0.1]])

d\*s

np.dot(d,s)

array([[ 10, 40], [1000, 4000]]) array([[ 210, 420], [2100, 4200]])

# Nparray와 python list의 차이점

nnarray

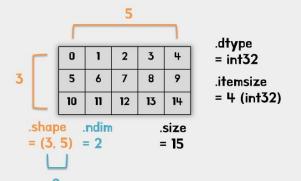
Tiparray	rytholi list
같은 인덱스에 위치한 값끼리 계산	앞의 리스트에 뒤에 리스트가 붙어 한 개의 리스트로 됨
nparray1 = np.array([1,2,3]) nparray2 = np.array([4,5,6]) nparray1 + nparray2	pylist1 = [1,2,3] pylist2 = [4,5,6] pylist1 + pylist2
array([5, 7, 9])	[1, 2, 3, 4, 5, 6]

Dython list



## Numpy.ndarray

.shape / . ndim / .dtype / .itemsize / .size



boputer.github.io

.shape : 배열의 각 축의 크기

.ndim: 배열의 차원

.dtype: 각 요소의 데이터 타입

.itemsize : 각 요소 타입의 bytes 크기

.size : 전체 요소의 개수

#### 인덱싱

#### slicing

a = np.array([[0, 1, 2], [3, 4, 5]]) a

array([[0, 1, 2], [3, 4, 5]])

a[0,:] # 첫번째 행 전체

array([0, 1, 2])

a[1, 1:] # 두번째 행의 두번째 열부터 끝열까지

array([4, 5])

결과로 도출되는 배열은 항상 원본 배열의 부분 배열

a[:, 1] # 두번째 열 전체

array([1, 4])

a[:2, :2] # 두번째 행까지, 두번째 열까지

array([[0, 1], [3, 4]])

## 배열 인덱싱 (Fancy Indexing)

#### 불린 인덱싱

인덱스 배열의 원소가 True, False 두 값으로만 구성

특정 조건에 맞는 원소를 찾아낼 때 주로 사용 a = np.array([[0, 1, 2], [3, 4, 5]])

array([[0, 1, 2], [3, 4, 5]])

#### a % 2 ==0 #각 원소가 조건에 부합하는지

array([[ True, False, True], [False, True, False]])

a[a % 2 == 0] #조건에 부합하는 원소들

array([0, 2, 4])

## 배열 인덱싱 (Fancy Indexing)

#### 정수 배열 인덱싱

#### 인덱스 원소 각각이 원래 배열의 원소 하나를 가리켜야 함

a = np.array([11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99])
idx = np.array([0, 2, 4, 6, 8])
a[idx]

array([11, 33, 55, 77, 99])

#### 그렇지 않으면 오류

idx[a] #a의 원소가 idx의 원소를 가르키지 못함

\_\_\_\_\_

#### IndexError

Traceback (most recent call last)

<ipython-input-101-4e2735ea5736> in <module>

----> 1 idx[a]

IndexError: index 11 is out of bounds for axis 0 with size 5

## 배열 인덱싱 (Fancy Indexing)

정수 배열 인덱싱

#### 고차원에서도 정수 배열 인덱싱 가능

```
a = np.array([[1, 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8], [9, 10, 11, 12]])
a #다차원에서의 정수 배열 인덱싱
```

idx=np.array([2,0,1])

```
array([[ 1, 2, 3, 4],
     [5, 6, 7, 8],
      [ 9, 10, 11, 12]])
```

```
a[[idx],:]
```

```
array([[[ 9, 10, 11, 12],
      [1, 2, 3, 4],
       [5, 6, 7, 8]]])
```



04

# 머신러닝의 전체적인 개요

진행자: 새미(학습채널)

## 머신러닝의 전체적인 개요

- 1. 정의
- 2. 지도 학습

2-1. 회귀 분석

2-1-1. 단일 변수

2-1-1-1. 가설 함수

2-1-1-2. 손실 함수

2-1-1-3. 학습 알고리즘

2-1-2. 다변수

2-1-2-1. 가설 함수

2-1-2-2. 손실 함수

2-1-2-3. 학습 알고리즘

2-1-2-3. 특성 표준화

2-1-2-5. 과적합/과소적합

2-1-2-6. 최적화

2-1-2-7. 학습곡선

2-2. 분류 분석

2-2-1. 이진 분류

2-2-1-1. 가설 함수

2-2-1-2. 손실 함수

2-2-1-3. 학습 알고리즘

2-2-1-4. 과적합/과소적합

2-2-1-5. 평가

2-2-2. 다중 분류

2-2-2-1. 분류 방법

3. 비지도 학습

3-1. clustering

3-2. non-clustering

## 1. 머신러닝 (Machine Learning) 이란?



**Arthur Samuel** 

컴퓨터가 명시적 (explicit) 프로그램 없이도 스스로 학습할 수 있는 능력을 연구하는 학문 분야

#### QUIZ!! 다음 중 머신러닝에 해당하는 것을 모두 고르시오.

- 1. 집의 여러 특성을 바탕으로 집 값을 예측하는 프로그램
- 2. 학생을 점수에 따라 상위 20%는 A, 20~50%는 B, 나머지는 C로 분류하는 프로그램
- 메일을 내용을 바탕으로 스팸메일인지 아닌지 분류하는 프로그램
- 4. 체스 게임을 수행하는 프로그램

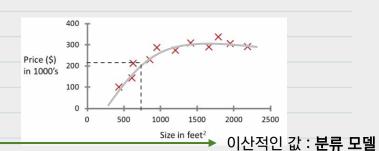
# 2. 지도 학습 (Supervised Learning)

지도 학습: 학습하는 데이터에 정답이 포함되어 있는 경우

▶ 연속적인 값 : 회귀 모델

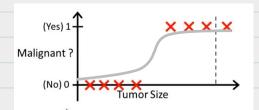
예시 1) 집 <mark>가격</mark> 예측 프로그램

Size in feet <sup>2</sup> (x)	Price (\$) in 1000's (y)
2104	460
1416	232
1534	315
852	178



예시 2) 환자 종양의 양성/악성 판단 프로그램

Tumor Size in mm (x)	Malignant in (y)	
10	0 (x)	
50	1 (o)	



# 2. 지도 학습 (Supervised Learning) QUIZ!! 각 모델이 회귀 모델인지 분류 모델인지 고르시오 ABC마트에서 하루에 초콜릿이 몇 개 팔릴지 예측하는 모델 소프트웨어 고객들의 계정이 해킹 당했는지 예측하는 모델

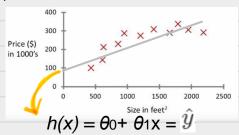
# 2-1. 회귀 분석 (Regression Analysis)

2-1-1. 단일 변수

## 2-1-1-1. 가설 함수 (Hypothesis Function)

지도 학습에서 타깃을 가장 잘 설명하는 함수

Size in feet <sup>2</sup> (x)	Price (\$) in 1000's (y)
2104	460
1416	232
1534	315
852	178



## 2-1-1-2. 손실 함수 (Loss Function)

알고리즘/모델의 성능을 평가하는 함수

$$\underbrace{\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)}_{} + \underbrace{\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)^{2}}_{} + \underbrace{\sum_{i=1}^{m}\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)^{2}}_{} + \underbrace{\frac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)^{2}}_{} + \underbrace{\frac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\left(h_{\theta}(x_{i})-y_{i}\right)^{2}}_{} + \underbrace{\frac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\left(h_{\theta}(x_{i})-y_{i}\right)^{2}}_{} + \underbrace{\frac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)^{2}}_{} + \underbrace{\frac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\left(\hat{y}_{i}-y_{i$$

$$J( heta_0, heta_1) = rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m \left(h_ heta(x_i) - y_i
ight)^2$$
소실 함수

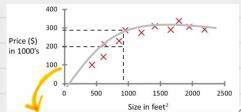
# 2-1. 회귀 분석 (Regression Analysis)

2-1-1. 단일 변수

## 2-1-1-1. 가설 함수 (Hypothesis Function)

지도 학습에서 타깃을 가장 잘 설명하는 함수

Size in feet <sup>2</sup> (x)	Price (\$) in 1000's (y)
2104	460
1416	232
1534	315
852	178



## $h(x) = \theta_0 + \theta_1 x + \theta_2 x^2 = \hat{y}$

## 2-1-1-2. 손실 함수 (Loss Function)

알고리즘/모델의 성능을 평가하는 함수

$$\underbrace{\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)}^{m} + \underbrace{\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)^{2}}_{i=1} + \underbrace{\sum_{i=1}^{m}\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)^{2}}_{m} + \underbrace{\frac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)^{2}}_{m} + \underbrace{\frac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\left(h_{\theta}(x_{i})-y_{i}\right)^{2}}_{m} + \underbrace{\frac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)^{2}}_{m} + \underbrace{\frac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\left(\hat{y}_{i}-y_{i}\right)^{2}}_{m}$$

$$J( heta_0, heta_1) = rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m \left(h_ heta(x_i) - y_i
ight)^2$$
소실 함수



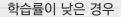
2-1-1. 단일 변수

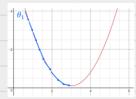
## 2-1-1-3. 학습 알고리즘 (Learning Algorithm) - 경사하강법

프로그램이 인간의 학습 방식을 모방할 수 있도록 하는 지시

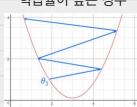
$$egin{aligned} heta_j := heta_j - lpha rac{\partial}{\partial heta_j} J( heta_0, heta_1) \ for \ j = 0 \ and \ j = 1) \end{aligned}$$

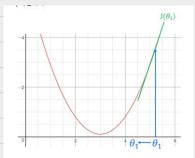
학습률 (Learning Rate)





#### 학습률이 높은 경우





2-1-2. 다변수

## 2-1-2-1. 가설 함수 (Hypothesis Function)

Size (feet²)	Number of bedrooms	Number of floors	Age of home (years)	Price (\$1000)
2104	5	1	45	460
1416	3	2	40	232
1534	3	2	30	315
852	2	1	36	178

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \theta_3 x_3 + \dots + \theta_n x_n$$

\* 편의상 
$$x_0^{(i)}=1 ext{ for } (i\in 1,\ldots,m)$$
 로 정의

## 2-1-2-2. 손실 함수 (Loss Function)

단일 변수 손실 함수와 동일

$$\frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

## 2-1-2. 다변수

## 2-1-2-3. 학습 알고리즘 (Learning Algorithm) - 경사하강법

repeat until convergence:  $\{$ 

$$heta_0 := heta_0 - \underbrace{lpha}_{m} \sum_{i=1}^m (h_ heta(x^{(i)}) - y^{(i)}) \cdot x_0^{(i)}$$

$$heta_1 := heta_1 - lpha \, rac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_ heta(x^{(i)}) - y^{(i)}) \cdot x_1^{(i)}$$

$$heta_2 := heta_2 - lpha \, rac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{ heta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) \cdot x_2^{(i)} \ \dots$$

경사 하강법 외 배치 경사 하강법, 확률적 경사 하강법, 미니배치 경사 하강법 등이 있음.

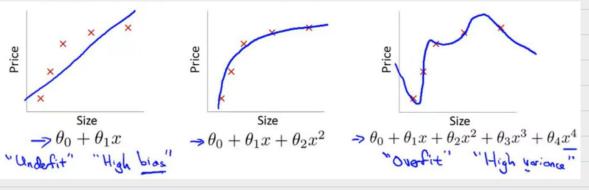
## 2-1-2-4. 특성 표준화 (Feature Scaling)

특성을 여러 개 사용할 경우 표준화가 꼭 필요함

$$x_i := \frac{x_i - \mu_i}{s_i}$$

2-1-2. 다변수

## 2-1-2-5. 과적합/과소 적합 (Overfitting/Underfitting)



① 선형 함수 (1차 함수)

과소 적합 (underfitting) / 높은 편향 (high bias)

너무 간단함 함수가 만들어질 때 발생

② 2차 함수

실제 값(데이터)와 잘 들어맞음

③ 4차 함수

과적합 (overfitting) /

높은 분산 (high variance)

Training data에 한해서만 데이터와 잘 맞음 정확한 집 값 예측 불가능 과도하게 복잡한 함수가 생성될 때 발생

2-1-2. 다변수

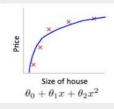
## 2-1-2-5. 과적합/과소 적합 (Overfitting/Underfitting)

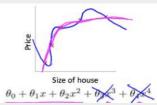
## 과적합 (Overfitting)

가설 함수가 훈련한 데이터에만 지나치게 잘 맞아서 새로운 데이터에 대한 일반화(예측)가 어려움

### 해결 방법:

- ① 특성 선택 (Feature selection)
- ② 모든 특성을 유지하되, 각  $\theta$  값을 줄임  $\rightarrow$  <mark>정규화 (Regularization)</mark>





기존 손실 함수

$$\min_{\theta} \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

정규화가 적용된 손실 함수

Size of house 
$$\theta_0 + \theta_1 x + \theta_2 x^2 + \theta_3$$
  $x^3 + \theta_3$   $x^4 = min_{\theta} \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 + 1000 \cdot \theta_3^2 + 1000 \cdot \theta_4^2$ 

2-1-2. 다변수

2-1-2-5. 과적합/과소 적합 (Overfitting/Underfitting)

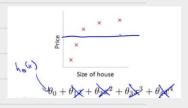
$$min_{\theta} \; rac{1}{2m} \; \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 + \lambda \; \sum_{j=1}^{n} \, heta_{j}^2$$

일반적으로  $\theta_0(i=0)$ 의 포함 여부가 결과에 큰 영향을 미치지 않으므로  $\theta_0$ 을 제외한 모든  $\theta$ 에 패널티를 줌

Regularization Parameter  $\lambda$  의 역할:

패널티의 크기 결정

Regularization Parameter λ가 무작정 크기만 하면 좋을까 ?
-> No !!! 모든 θ가 0에 가까워지면 평평한 가설함수가
만들어져 과소적합 발생



2-1-2. 다변수

## 2-1-2-6. 최적화 (Optimization)

비용 함수를 최소화하기 위해 하이퍼 파라미터 (α, λ 등)를 조정하는 과정

## 어떤 λ가 가장 적합할까?

#### Choosing the regularization parameter $\boldsymbol{\lambda}$

$$\begin{array}{l} \text{Model: } h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x + \theta_2 x^2 + \theta_3 x^3 + \theta_4 x^4 \\ J(\theta) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 + \frac{\lambda}{2m} \sum_{j=1}^m \theta_j^2 \end{array}$$

- 1. Try  $\lambda = 0$
- 2. Try  $\lambda = 0.01$
- 3. Try  $\lambda = 0.02$
- 4. Try  $\lambda = 0.04$
- 5. Try  $\lambda = 0.08$

12. Try 
$$\lambda = 10$$

2-1-2. 다변수

### 2-1-2-6. 최적화 (Optimization)

- ① Training(60%) / Validation(20%) / Test(20%) Split
- ② 특정  $\lambda$ 값을 대입하여 Training set error을 최소화하는  $\Theta$  계산
- ③ ②에서 학습한  $\Theta$ 를 Jcv에 대입해 Validation set error 계산
- ④ 여러 람다 값에 대하여 ②~③ 과정 반복 후, Validation set error가 가장 작은 모델 Select
- ⑤ Select된 모델의 일반적인 오차를 구하기 위해 ②~④에서 학습한 파라미터를 바탕으로 test set error 계산

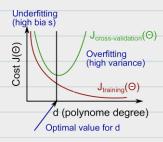
# **Evaluating your hypothesis** Dataset:

Size	Price
2104	400
1600	330
Ţŗainii	is zer
1416(60	<b>%)</b> <sub>232</sub>
3000	540
1985	300
Validat	ion₃set
1427(20	<b>%)</b> 199
13 <sup>10</sup> est	set12
1494(20	%) <sup>243</sup>

2-1-2. 다변수

## 2-1-2-7. 학습 곡선 (Learning Curve)

작업 수행에 따른 학습 성능 변화를 도식화한 곡선









2-2-1. 이진 분류

## 2-2-1-1. 가설 함수 (Hypothesis Function)

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \theta_3 x_3 + \dots + \theta_n x_n$$



기존 선형 회귀 방정식을 가설 함수로 사용하면 분류에 왜곡이 생기고, 값의 범위가 0과 1 사이를 벗어남 따라서, <mark>로지스틱 회기 함</mark>수가 필요함

 $h\theta(x)$ 

 $\theta^{\mathrm{T}}x$ : 기존회귀방정식

g(z)

 $\frac{1}{1+e^{-z}}$ : 로지스틱 함수, sigmoid 함수

 $g(h\theta(x))$ 

 $\frac{1}{1+e^{-\theta^Tx}}$ : 로지스틱 함수에 회귀식 대입

→ 가설함수 h(x)

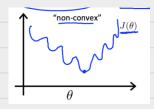
2-2-1. 이진 분류

### 2-2-1-2 . 손실 함수 (Loss Function)

기존 회귀 분류는 로지스틱 함수(sigmoid)가 없어 손실 함수가 무조건 볼록 함수였지만,

$$J( heta_0, heta_1)=rac{1}{2m}\sum_{i=1}^m\left(h_ heta(x_i)-y_i
ight)^2$$
 소설 함수

분류 분석은 로지스틱 함수(sigmoid)로 인해 손실 함수가 볼록 함수가 아님



$$\operatorname{Cost}(\underbrace{h_{\theta}(x)}, y) = \begin{cases} -\log(h_{\theta}(x)) & \text{if } y = 1\\ -\log(1 - h_{\theta}(x)) & \text{if } y = 0 \end{cases}$$

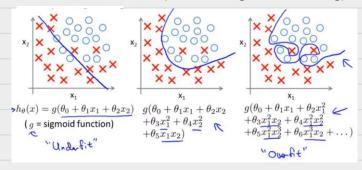
$$J(\theta) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \operatorname{Cost}(h_{\theta}(x^{(i)}), y^{(i)})$$
 새로운 손실 함수

2-2-1. 이진 분류

## 2-2-1-3. 학습 알고리즘 (Learning Algorithm)

회귀 분석과 동일

## 2-2-1-4. 과적합/과소 적합 (Overfitting/Underfitting)



회귀 분석과 마찬가지로 특성의 개수를 줄이거나, 손실 함수에 정규화 변수  $\lambda$ 를 추가하므로 과적합 완화

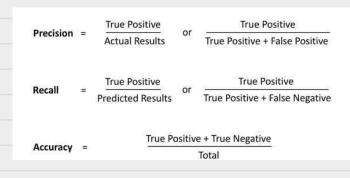
$$min_{ heta} \; rac{1}{2m} \; \sum_{i=1}^m (h_{ heta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 + \lambda \; \sum_{j=1}^n \, heta_j^2$$

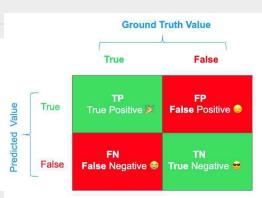
2-2-1. 이진 분류

2-2-1-5. 평가

정확도 (Accuracy): 전체 데이터 중 맞힌 것의 개수 비율

오차 행렬 (Confusion Matrix)





예시 ) 종양의 양성/악성을 판단하는 분류 분석 (y=1 : 악성 / y=0 : 양성)

## 2-2-1. 이진 분류

#### 2-2-1-5. 평가

이진 분류에서 두 집단의 크기가 동일하지 않은 경우가 많음 (차이가 클 경우 Skewed Class라고 칭함) 따라서, 정확도가 정확한 성능을 예측하지 못함

예시 ) 종양의 양성/악성을 판단하는 분류 분석 (y=1: 악성 / y=0: 양성)

전체 데이터의 0.5%만 악성 종양 (Skewed Class)

모델 학습 결과 정확도 0.99 -> 항상 양성이라고 판단하는 것이 더 정확도가 높음

y=1인 데이터가 비교적 작을 때, 이 케이스를 잘 예측하는 것이 중요 → Precision & Recall

Precision: 악성이라고 판단한 종양 중 실제 악성의 비율

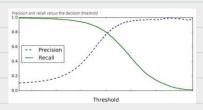
Recall: 실제 악성 종양 중 악성이라고 판단한 비율

## 2-2-1. 이진 분류

#### 2-2-1-5. 평가

악성이라고 판단한 종양이 무조건 악성이어야 하는 경우

- -> Higher Precision, Lower Recall
- 악성 종양을 하나도 놓치고 싶지 않은 경우
- -> Higher Recall, Lower Precision





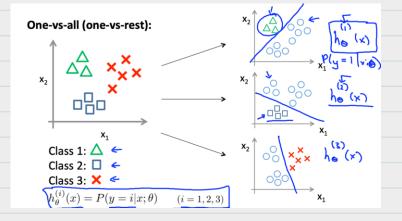
두 가지 평가 지표를 병합한 지표 : F1 Score

$$\mathsf{F}_1$$
 Score:  $2\frac{PR}{P+R}$ 

	Precision(P)	Recall (R)	Average	F <sub>1</sub> Score
> Algorithm 1	0.5	0.4	0.45	0.444 ←
→ Algorithm 2	0.7	0.1	0.4	0.175 🥌
Algorithm 3	0.02	1.0	0.51)	0.0392 <

2-2-2. 다중 분류

## 2-2-2-1. 분류 방법

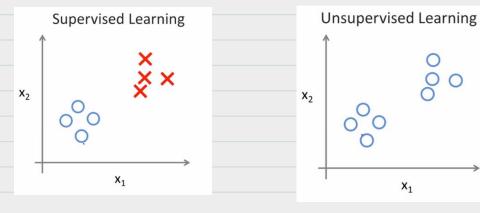


종류는 세 가지지만, 이진 분류 문제로 바꿔서 문제 해결 각 개체는 세 값 중 최대 값이 나온 클래스로 분류

# 3. 비지도 학습 (Unsupervised Learning)

비지도학습: 학습하는 데이터에 정답이 포함되어 있지 않은 경우

-> 우리가 이 데이터로 무엇을 할지, 데이터가 무엇인지 알 수 없다!



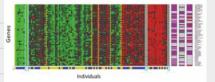


예시1) 구글 뉴스

구글에 있는 수많은 뉴스 기사 중 비슷한 소재의 기사들끼리 묶기

예시 2) 유전자 배열

환자들의 유전자 배열 데이터 중 유사한 유전자 배열의 환자들끼리 묶기



예시 3) 소셜 네트워크 분석

어떤 친구에게 이메일을 많이 보내는지, 페이스북 친구 등의 데이터를 통해

친구를 친한 친구 그룹, 알 거 같은 친구 그룹 형성

예시4) 시장 세분화

고객 데이터를 바탕으로 시장 세분화

# 3-2. Non-Clustering

예시1) 칵테일 파티에서 여러 명이 동시에 대화해서 의사소통 어려움

- -> 여러 위치에 있는 마이크로 전체 음성 녹음
- -> 각 마이크의 녹음된 음성을 분석해 개인들의 음성 추출











05

# 파이썬 라이브러리

part 2(scikit-learn) 진행자 : 새미(학습채널)





예측 데이터 분석을 위한 단순하고 효율적인 python 라이브러리

분류 (Classification), 회귀 (Regression), 군집화 (Clustering), 차원 축소 (Dimensionality Reduction), 모델 선택 (Model Selection), Preprocessing (전처리) 모두 가능하여 머신러닝 공부에 빠질 수 없는 도구!

모두 scikit-learn 실습을 위해 네이버 카페 '세미나 자료실' 게시판에서 오늘 세미나 자료를 다운 받아주세요!





06

# 스터디 조별 회의

진행시간: 30분



- 1. <mark>밥 먹을 날짜</mark> 정하기
- 2. 스터디 주제에 대해 얼만큼 알고 있는지 얘기하기
- 3. 스터디를 <mark>어떻게 진행할 지</mark> 토의하기
- 4. 오늘 <mark>스터디조 게시판</mark>에 회의 내용 올리기
- ※ 스터디 인증은 일요일(9/12) 11시 59분까지. 조원 모두 인증한 사진 + 배운 내용 요약해서 카페에 게시.

