#### Команда

#1

## S) KOHTECT

Онлайн тренировки

по спортивному программированию



# Продвижение HR бренда Яндекс в среде талантливых разработчиков

3000

человек нанял

Яндекс в 2022 г.

10 000

участников ІСРС из России

участвуют в отборочных этапах

ежегодно

## Проблемы при

подготовке к ІСРС

Участники собираются

оффлайн Участники используют различные

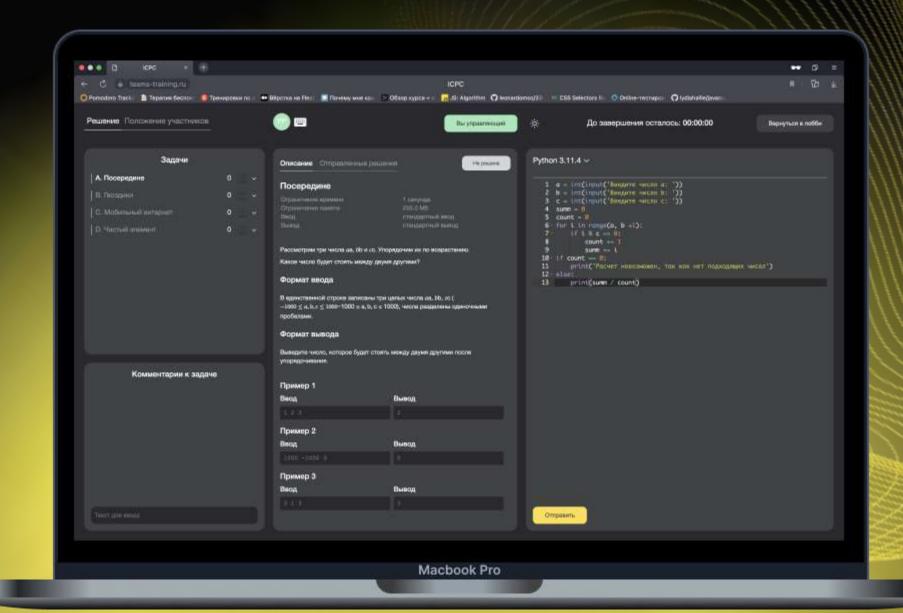
тест-системы для подготовки:

- codeforces.com
- ucup.ac



### Гипотеза

Веб-сервис на базе Яндекс Контест, максимально точно эмулирующий механику проведения соревнований ІСРС позволит участникам тренироваться онлайн

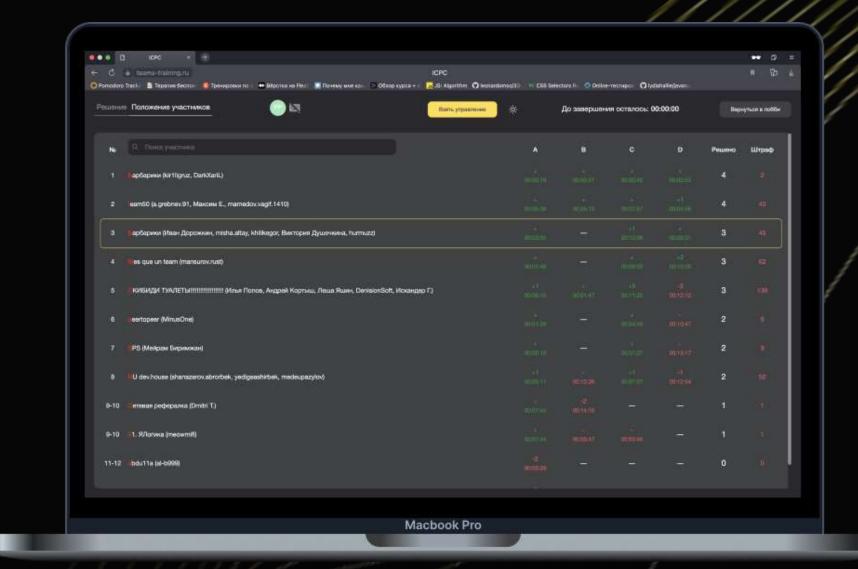


# Командные тренировки в Яндекс Контест

https://teams-training.ru

Логин: contest

Пароль: shbr2023



## Архитектура

Приложение

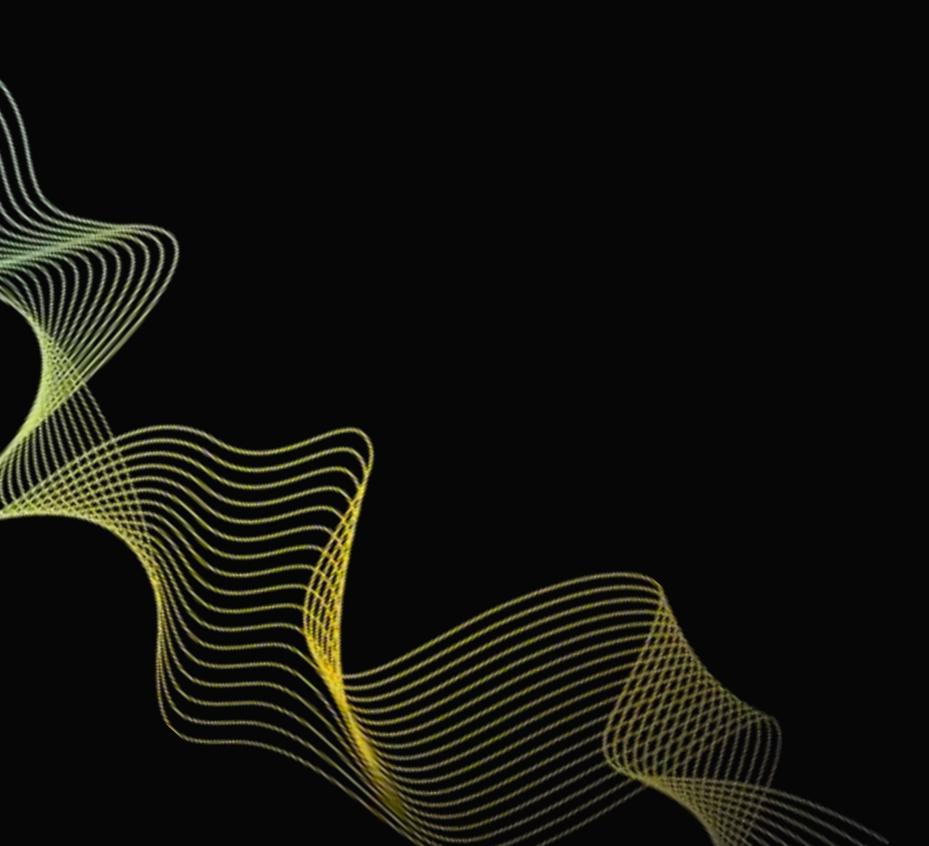
Страница

Виджет

Компонент

#### <Frontend/>

## Технологии



React + TS

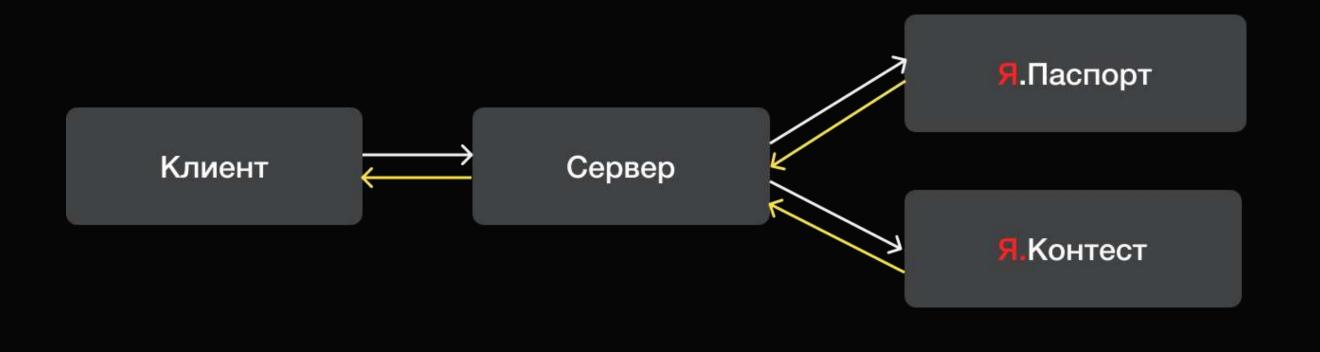
**Axios** 

WebSocket

**RTK Query** 

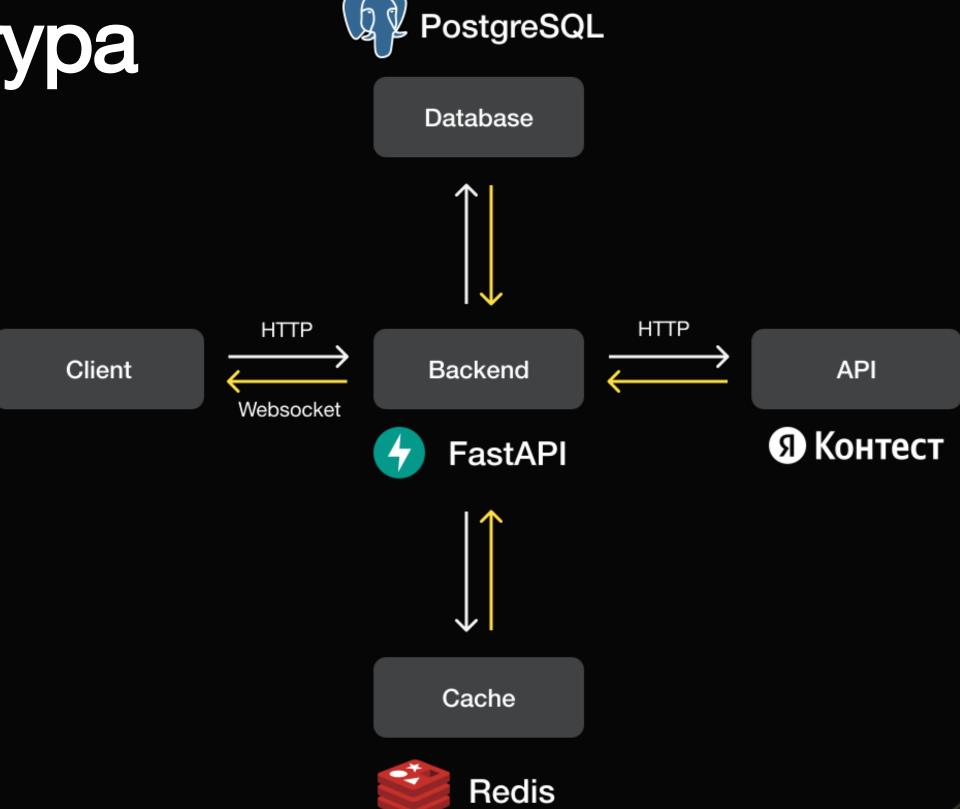
#### <Frontend/>

## Взаимодействие с сервером



<Backend/>

## Архитектура



## Интеграция с контестом

Yandex Contest public API

**OAuth** 

Proxy

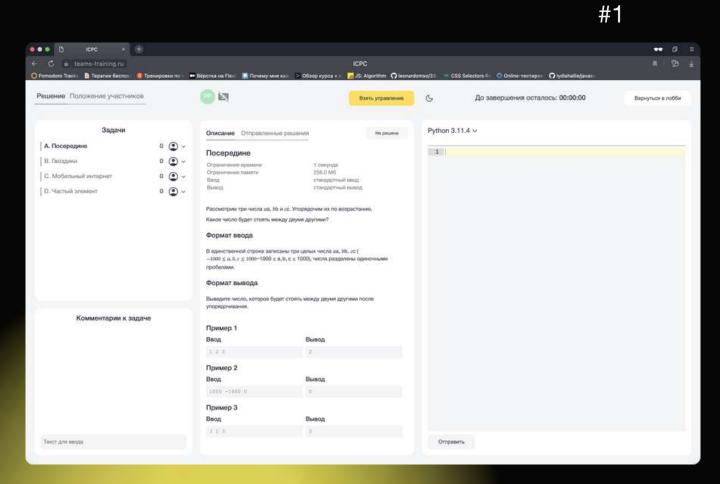


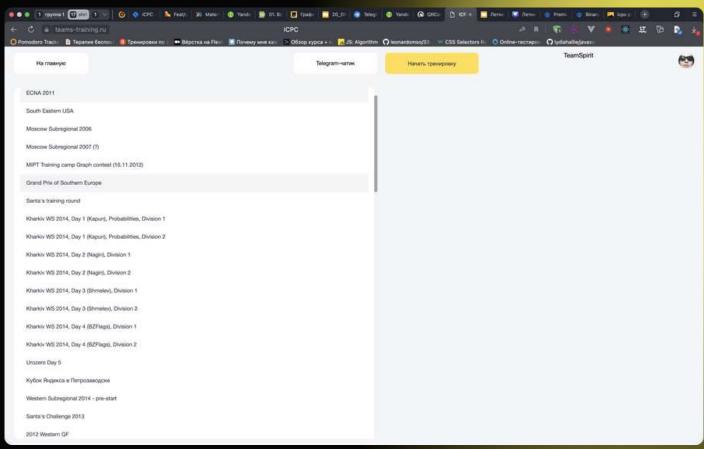
### Веб-сокет

Для механики риал тайм межпользовательского взаимодействия используется вебсокеты:

Лобби

Тренировки







## Хранение данных

Для чего какая БД используется?







## Тестирование

Тестирование методом черного

ящика:

92

13

проверк

багов

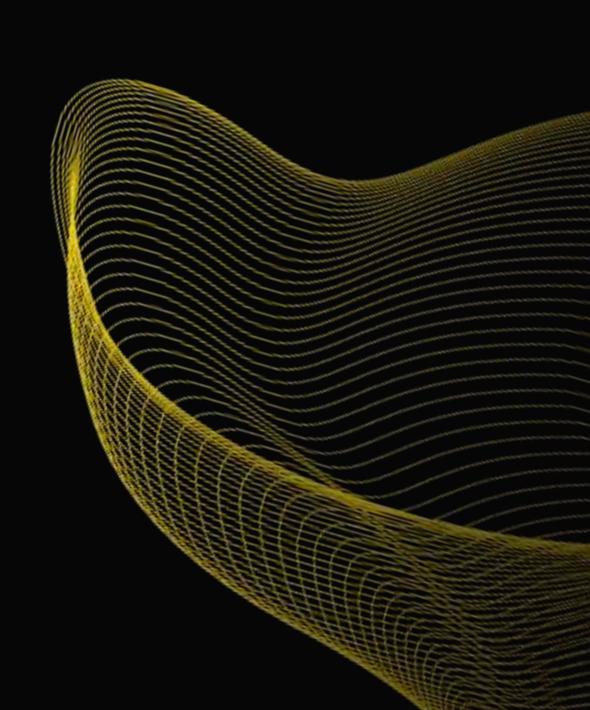
И

3

10

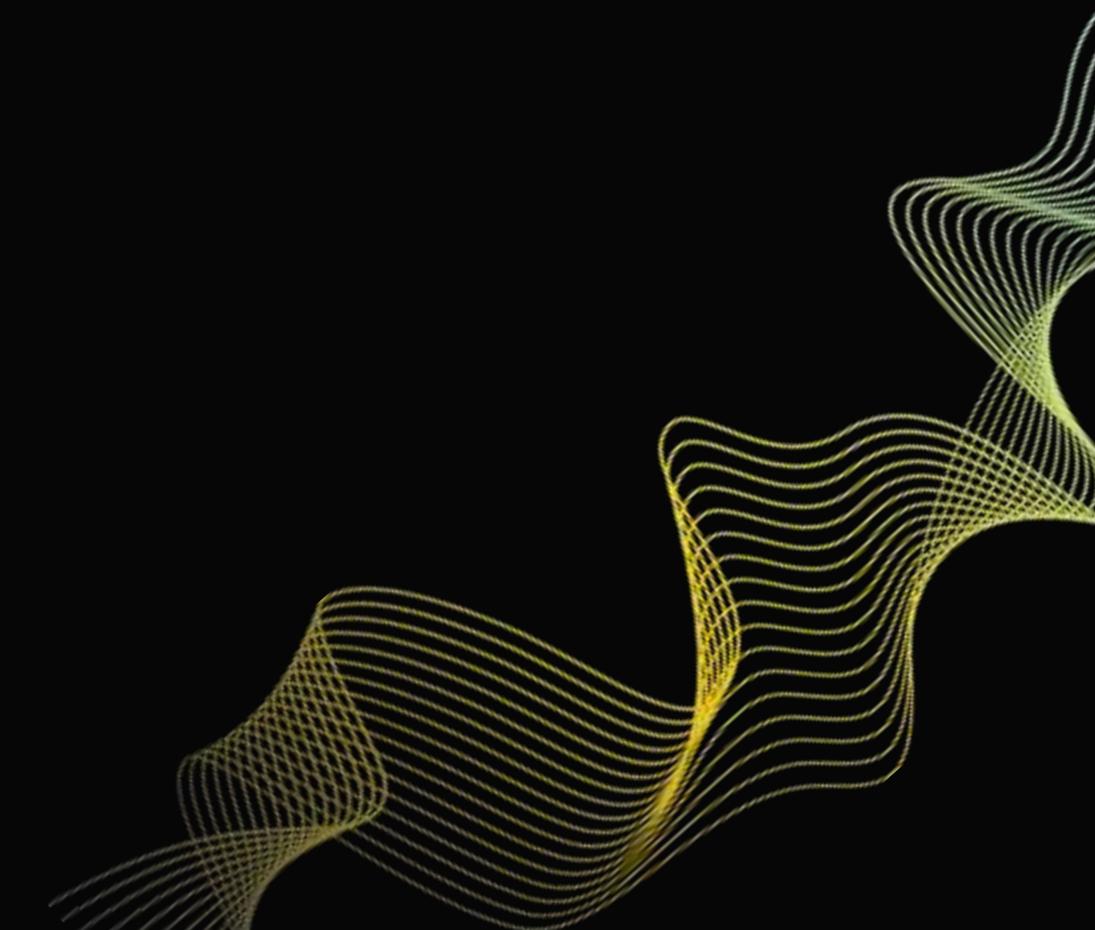
бага с высоким приоритетом

со средним и низким приоритетомами



## Метрики

- MAU
- Sessions per month
- Visits
- Покрытие ЦА = YAU/ Кол-во участников ICPC (РФ)



## Что дальше: маркетинг и бэклог

- Выполнение кода
- Отладка кода
- Инструмент для рисования
- Тест кейсы
- Несколько окон редатора кода и др.



