



ReactNative启动性能优化

张九州

背景



- 为什么跨平台?
 - 效率
 - 动态修复
- 技术选型
 - 原生 + React Native 0.41
- 按业务分bundle
 - 减小bundle体积
 - 局部动态修复
- 双刃剑
 - 加载速度慢
 - 不够稳定

优化之路



• Part1: 当前的优化方案

• Part2:未来的优化方向







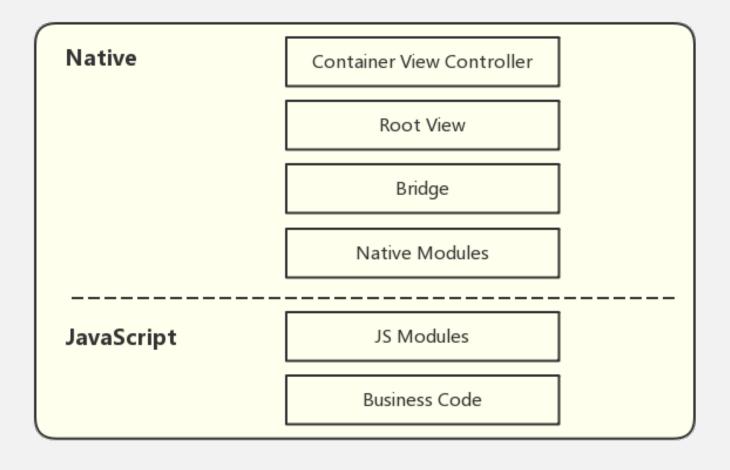


Part1: 当前的优化方案

基石

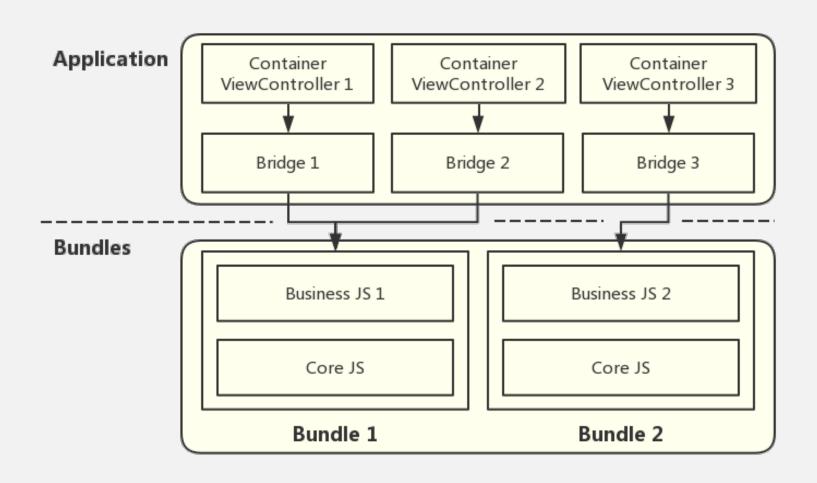
RN页面的组成





第一版架构









• 每次都初始化bridge,慢!

• Bridge实例较多,内存占用高!

优化方案

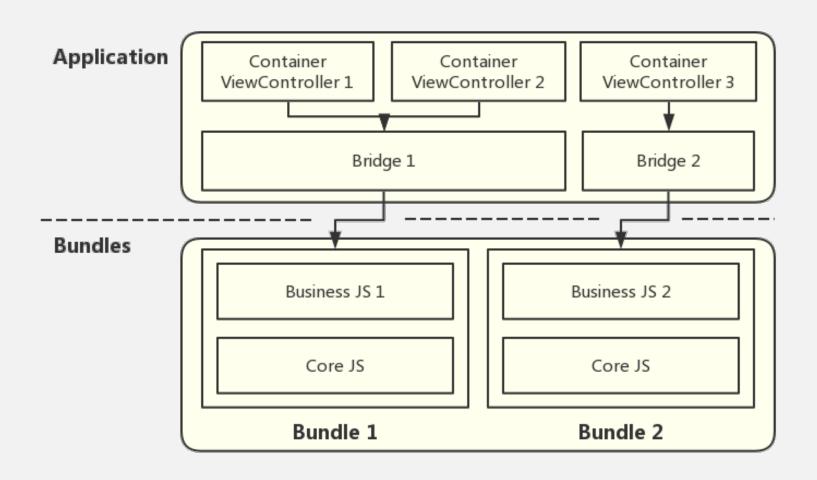


- Bridge全局缓存,只初始化一次。
 - 提高二次加载速度

- 同业务共享bridge。如果有N个业务,最多有N个bridge实例。
 - 提高同业务页面加载速度,减少内存使用。

第二版架构









- Bridge复用接口
 - 集成复用和缓存逻辑

- 副作用
 - 避免冲突
 - 并发加载
 - 留意"初始化"代码

Bridge复用接口



```
RNBundle *bundle = [[RNBundleManager sharendInstance]
bundleWithName:name];
[bundle loadBridge: ^ (RCTBridge *bridge) {
   RCTRootView *rootView = [[RCTRootView alloc]
initWithBridge:bridge
                               moduleName:@"mobile"
                               initialProperties:[mProps copy]];
    rootView.frame = self.view.bounds;
   [self.view addSubview: rootView];
}];
```

避免冲突



一个Bridge对应多个界面,可能造成数据冲突!

RN为每个root view分配唯一root tag,并同步到JS。可利用此标识来区分不同root view的数据。

以下类型数据可能发生冲突:

- 全局变量
- 单例
- 事件

并发加载



用户有可能快速切换页面, 导致重复加载。

• 标记某个bridge是否正在加载。

• 如果在加载中,则不执行加载。

· 在加载完成后,统一调用回调block。

留意"初始化"代码



Bridge复用可能导致一些只需要执行一次的代码被执行多次。

性能测试(单个页面第二次加载)









- 优势
 - 简单易实现。
 - 对RN源代码无侵入。
- 劣势
 - 没有做到核心、业务代码拆分,造成核心代码多次加载。
 - 核心部分JS不能被多个业务共享。
 - 不同业务之间不能通过JS来跳转,只能推新的Container VC。

还是不够快!

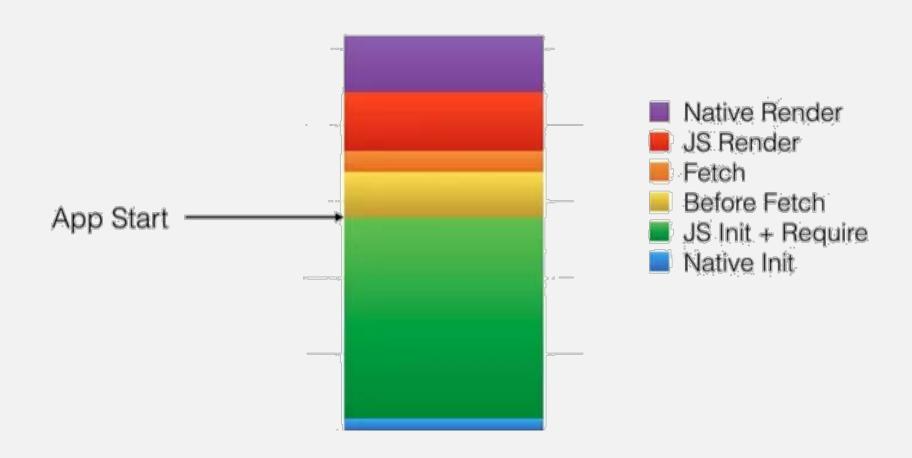


Part2:未来的优化方向

探究

RN页面加载的时间消耗





我们希望



• 只有一个bridge。

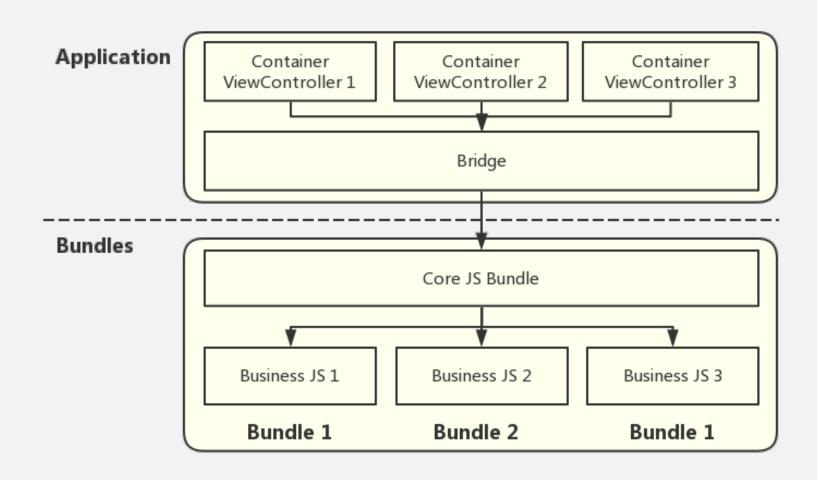
• 核心代码和业务代码分离到不同bundle。

• 核心bundle只加载一次。

· 业务bundle实现懒加载。







向着目标前进



• 探究bundle文件结构。

• 修改打包流程。

• 实现业务包懒加载。

探究bundle文件结构



三个组成部分:

- 定义polyfills。
- 定义模块(JS文件)。
- 执行入口代码。

ModuleId

- Bundle中JS模块的唯一标识。
- 定义、获取模块都通过这个标识。

修改打包流程



- 生成全局唯一moduleId。
 - 使用文件存取用过的moduleld。
 - 下次打包时,直接取用上次生成好的moduleld。如果没有,产生一个新id并存储。

- 分离核心、业务代码。
 - 使用模块路径判断是否为核心代码。根据条件过滤掉不需要的代码。
 - 业务包在最后手动require入口模块。

生成全局唯一moduleId——代码示例



```
// 生成moduleId
function createModuleIdFactory() {
 return ({path: modulePath}) => {
  if (!(modulePath in fileToIdMap)) {
   global['fileToIdMap'][modulePath] = global['fileToIdMap']['nextId'];
   global['fileToIdMap']['nextId'] += 1;
  return global['fileToIdMap'][modulePath];
 };
// 读文件
var fs = require('fs')
var module2Id = fs.readFileSync('/Users/admin/module2Id', 'utf-8')
global['fileToIdMap'] = JSON.parse(module2Id) || { nextId: 0 }
// 写文件
fs.writeFile( '/Users/admin/module2Id', JSON.stringify(global['fileToIdMap']), err => {
 console.log(err)
})
```

实现业务包懒加载



• 核心包包含RN源码、路由系统。

• 业务包包含本业务所有页面的路由配置、所有业务模块。

跳转到一个未注册路由的页面时,尝试加载业务包。需要维护页面和业务包的关系。

懒加载 - JS代码示例



```
function loadPage (navigator, name) {
 if (!route.hasRoute(name)) {
  let map = {
   'page1': 'business1',
   'page2': 'business1',
   'page3': 'business2'
  NativeModules.RNDynamic.loadJSBundle(map[name]).finally(() => {
   navigator.push(route.getRoute(name))
  })
  return
 navigator.push(route.getRoute(name))
```

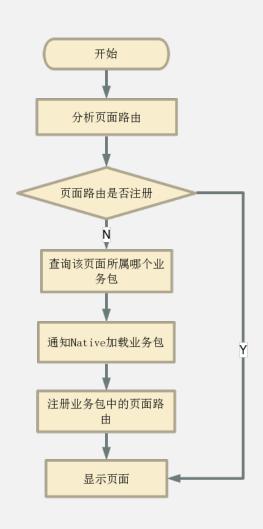
I 懒加载 – Native代码示例



```
RCT_EXPORT_METHOD(loadJSBundle:(NSString *)bundleName fullfil:(RCTPromiseResolveBlock)fullfil reject:(RCTPromiseRejectBlock)reject) {
 NSString *bundleURL = [[NSBundle mainBundle] pathForResource:bundleName ofType:@"jsbundle"];
 if (!bundleURL) {
  reject(@"0", @"0", nil);
  return;
 NSData *jsData = [NSData dataWithContentsOfFile:bundleURL];
 id<RCTJavaScriptExecutor> exe = [self.bridge moduleForName:RCTBridgeModuleNameForClass(NSClassFromString(@"RCTJSCExecutor"))];
 [exe executeApplicationScript:jsData
             sourceURL:[NSURL URLWithString:bundleURL]
            onComplete:^(NSError *error) {
             if (!error) {
              fullfil([NSNull null]);
             } else {
               reject(@"0", @"0", error);
            }];
```

懒加载流程





总结



- 建立在第一阶段优化的基础上。
- 需要修改打包脚本,相对复杂。
- 单bridge,核心业务分离,本质上提高性能。





THANK YOU