



## TRABAJO PRÁCTICO NRO. 05 – JAVASCRIPT

- Trabajo Práctico de INTEGRACIÓN de CONCEPTOS – Trabajo Práctico Final

### Especificaciones:

- El Alumno debe trabajar con un solo Proyecto Integrador. El nombre del Proyecto se debe denominar “TrabajoPracticoFinal\_MaldonadoDaniel.rar”.
- Dentro debe tener un archivo de texto plano que debe estar en el directorio raíz del proyecto, allí consignarán todos sus datos actuales: **(por ejemplo)**

Apellidos: Maldonado

Nombres: Enrique Daniel

Dni: 22.333.444

Correo electrónico: [ingdmaldonado@gmail.com](mailto:ingdmaldonado@gmail.com)

Telefono Celular: 3834402862 (sin guiones).

- Todos los Ejercicios deben tener su propio HTML, CSS (a gusto), controlador



## INTRODUCCIÓN:

En este trabajo práctico vamos a integrar todos los conceptos aprendidos durante el Módulo 2: Fundamentos de Programación con JavaScript. El objetivo es aplicar de manera práctica los conocimientos sobre objetos literales, vectores, métodos de arrays, asincronía, manipulación del DOM, JSON, localStorage, arrow functions y módulos, trabajando siempre con JavaScript puro, sin frameworks ni librerías externas.

La consigna general se centra en consumir y procesar datos desde la API RestCountries:

👉 <https://restcountries.com/v3.1/>

Esta API devuelve información de todos los países del mundo en formato JSON, organizada en vectores y objetos que representan a cada país.

### Descripción de los datos

La API responde con un vector (array) de países, donde cada país es un objeto literal con múltiples atributos. Dentro de esos atributos podemos encontrar:

- Atributos simples (valor directo):
  - population : number
  - region : string
  - area : number
- Atributos compuestos (objetos):
  - name (objeto) → contiene common, official y nativeName.
  - flags (objeto) → contiene URLs a imágenes de la bandera.
  - currencies (objeto) → contiene códigos de moneda, nombre y símbolo.
- Atributos múltiples (arrays):
  - capital (array de strings) → puede contener una o varias capitales.
  - borders (array de strings) → lista de países limítrofes.
  - timezones (array de strings) → zonas horarias.

### Esquema de un objeto Country

Country (Objeto)

```
|
|├── name (objeto)
|   ├── common : string
|   ├── official : string
|   └── nativeName (objeto) → traducciones en idioma nativo
|
```

- |— tld (array de string) → dominios de nivel superior (".ar", ".br")
- |— cca2 / cca3 / ccn3 / cioc : string → códigos internacionales ISO/COI
- |
- |— independent : boolean → si es un país independiente
- |— status : string → estado oficial
- |— unMember : boolean → si pertenece a la ONU
- |
- |— currencies (objeto)
  - |— código\_moneda (objeto) → nombre y símbolo de la moneda
- |
- |— idd (objeto) → prefijo telefónico internacional
- |
- |— capital (array de string) → lista de capitales
- |— altSpellings (array de string) → variantes del nombre oficial
- |
- |— region : string → continente
- |— subregion : string → subregión
- |
- |— languages (objeto) → códigos de idioma : nombre
- |
- |— translations (objeto) → traducciones en distintos idiomas
- |
- |— latlng (array de number) → coordenadas del país
- |— landlocked : boolean → true si no tiene salida al mar
- |
- |— borders (array de string) → países limítrofes
- |
- |— area : number → superficie en km<sup>2</sup>
- |
- |— demonyms (objeto) → gentilicios (femenino y masculino)
- |
- |— flag : string → emoji de bandera
- |
- |— maps (objeto) → URLs a Google Maps y OpenStreetMap
- |
- |— population : number → cantidad de habitantes
- |
- |— fifa : string → código FIFA del país
- |
- |— timezones (array de string) → zonas horarias
- |— continents (array de string) → continente(s)



```
,
|
|— flags (objeto) → URLs de imágenes de la bandera
|
|— coatOfArms (objeto) → URLs del escudo de armas
|
|— startOfWeek : string → día en que comienza la semana
|
|— capitalInfo (objeto) → coordenadas de la capital
```