

비주얼 스튜디오 설치부터 첫 프로젝트까지

수업에선 대충 넘기고 간 부분 중 알아둬야 할 부분도 있어!

비주얼 스튜디오 설치

<https://visualstudio.microsoft.com/ko/>

위의 링크로 접속해서 비주얼 스튜디오를 다운받자.

다운받을 버전은 Community 2022 버전!

다른 버전은 유료 버전이니까 건들지 말 것

옆에 Visual Studio for Mac 버전도 있는데,

요건 C++은 안되고 C#만 된다.

따라서 맥 유저는 Visual Studio Code를 다운받을 것



Visual Studio |

Windows에서 .NET 및 C++ 개발자를 위한 가장 포괄적인 IDE입니다. 소프트웨어 개발의 모든 단계를 향상시키고 개선할 수 있는 다양한 도구와 기능이 완벽하게 포함되어 있습니다.

자세히 보기 →

Visual Studio 다운로드 ▼

Community 2022

Professional 2022

Enterprise 2022



Community

고 싶으신가요? 저희가 도!

비주얼 스튜디오 설치

방금 다운받은 파일은 비주얼 스튜디오를 설치하기 위한

프로그램이지 비주얼 스튜디오 그 자체가 아니다!

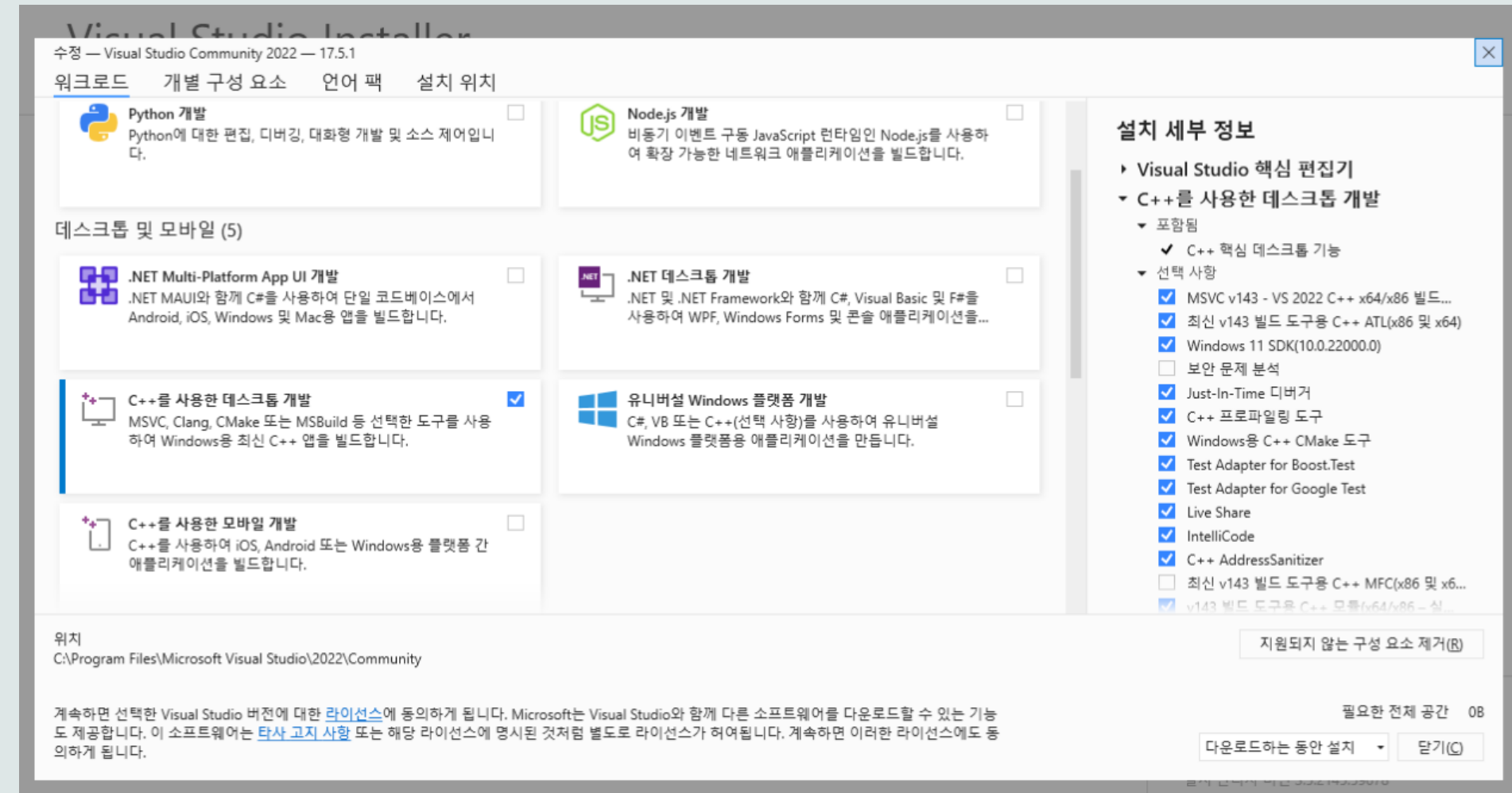
따라서 해당 프로그램을 실행시키면 다음과 같이

비주얼 스튜디오 인스톨러가 켜질텐데,

여기서 다른건 건드리지 말고,

C++을 사용한 데스크톱 개발

이것만 체크하고 설치를 눌러주자



Visual Studio Installer

설치됨 사용 가능

모든 설치가 최신 상태입니다.



Visual Studio Community 2022

17.5.1

강력한 IDE, 학생, 오픈 소스 제공자 및 개인을 위해 무료로 제공

[릴리스 정보](#)

수정(M)

시작(L)

자세히 ▼

비주얼 스튜디오 설치

설치가 완료되었다면, 다음과 같이 뜰텐데,

여기서 시작을 눌러 비주얼 스튜디오를 켜주자

비주얼 스튜디오 설치

실행을 하면 다음과 같이 로그인을 하라고 뜨는데,
여기서는 마이크로소프트 계정을 통해서 로그인을 해주자

Visual Studio

시작합니다.

모든 개발자 서비스에 연결하세요.

Azure 크레딧 사용을 시작하고, 프라이빗 Git 리포지토리에 코드를
게시하고, 설정을 동기화하고, IDE 잠금을 해제하려면 로그인합니다.

[Visual Studio에 로그인해야 하는 이유?](#)

☒ 로그인 시 모든 Azure Active Directory에서 인증

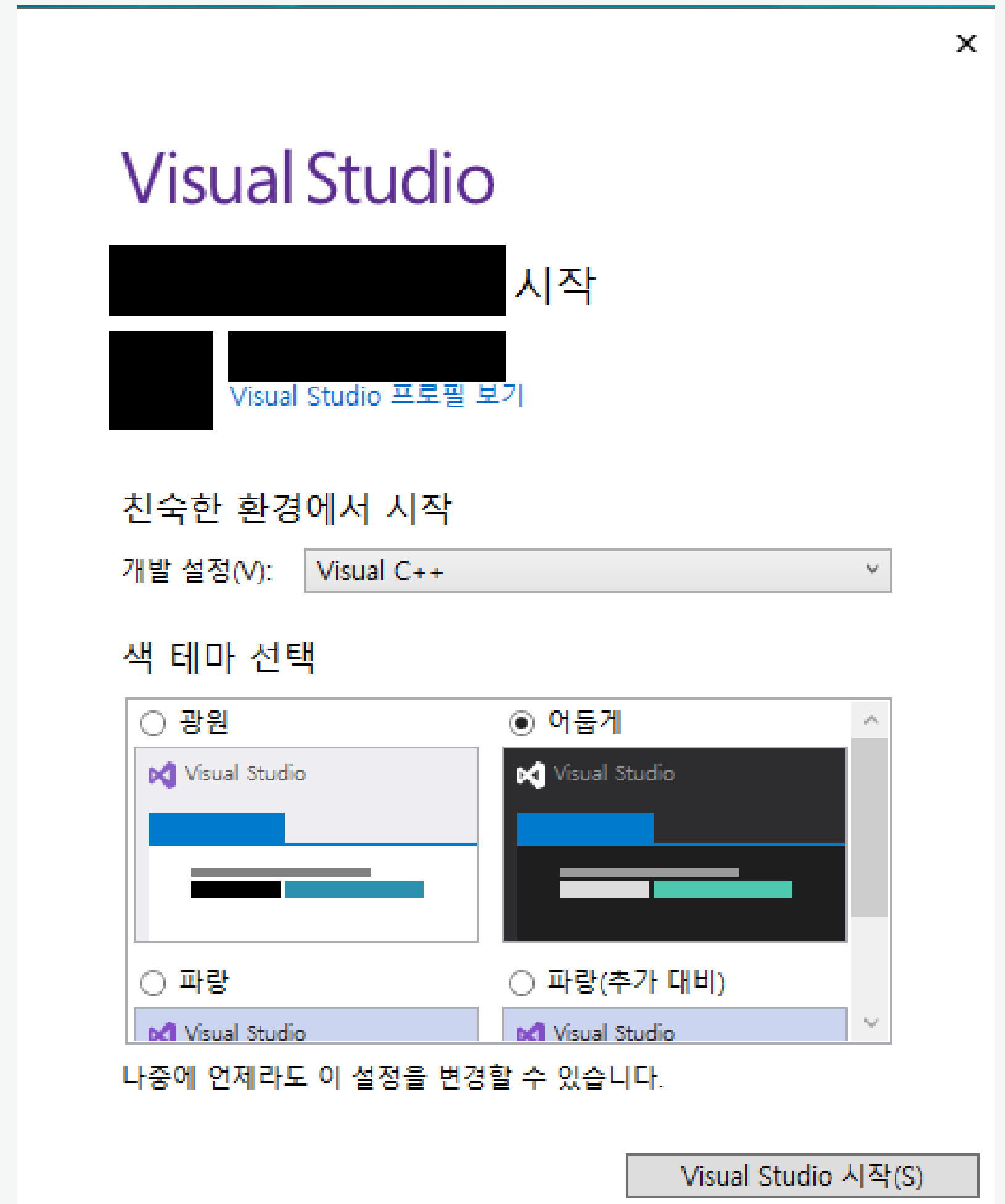
로그인()

계정이 없는 경우 [새로 만드세요!](#)

[나중에 로그인](#)

비주얼 스튜디오 설치

로그인을 하면 개발 환경 설정을 하는데,
다음과 같이, 개발 설정은 Visual C++,
색 테마는 원하는대로 설정해주자!
개인적으로는 어둡게를 추천
개발하다보면 흰 바탕은 눈아프다...

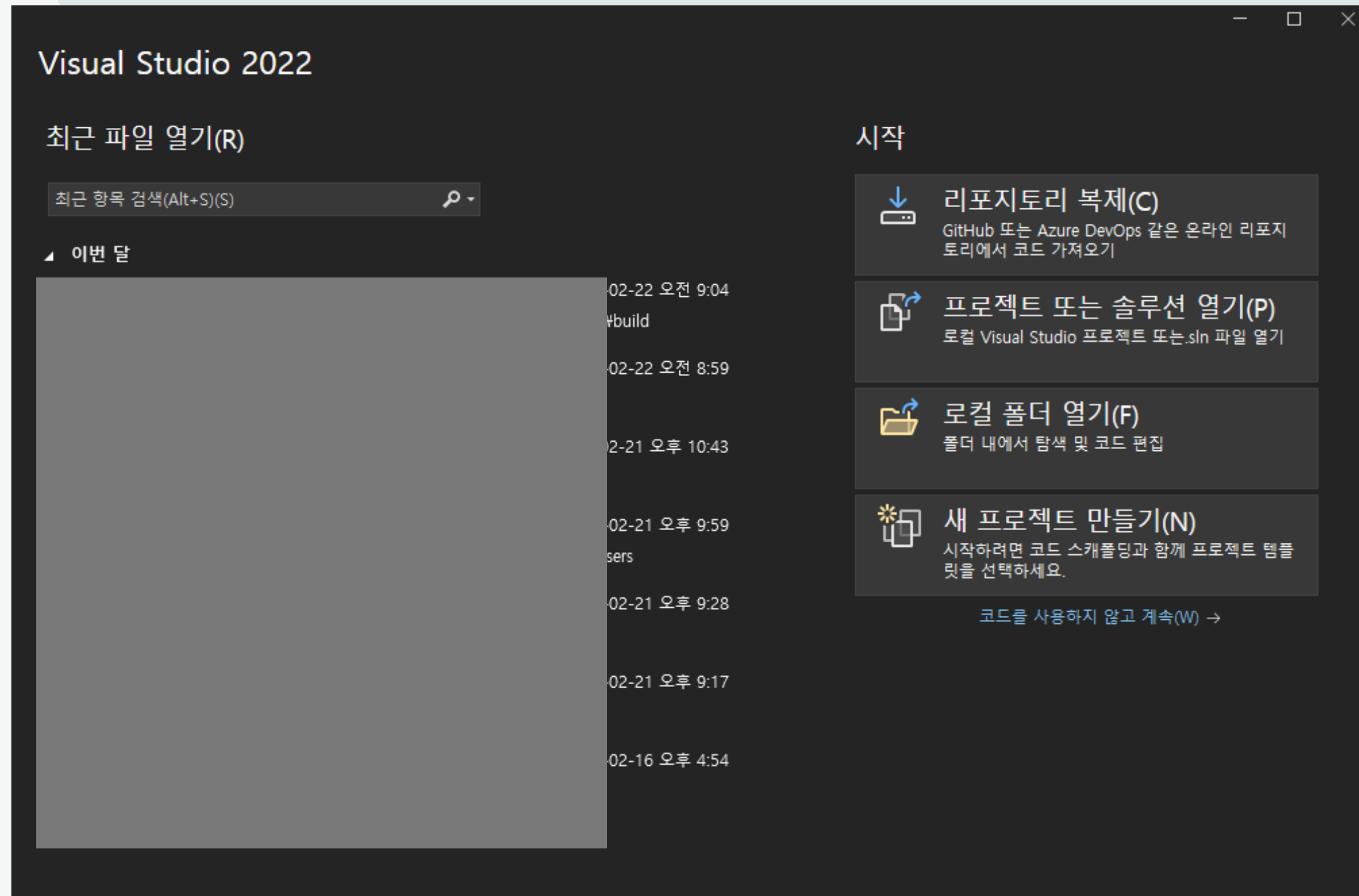


새 프로젝트 만들기

설정을 모두 마치고 이 화면이 떴다면 설치 완료!

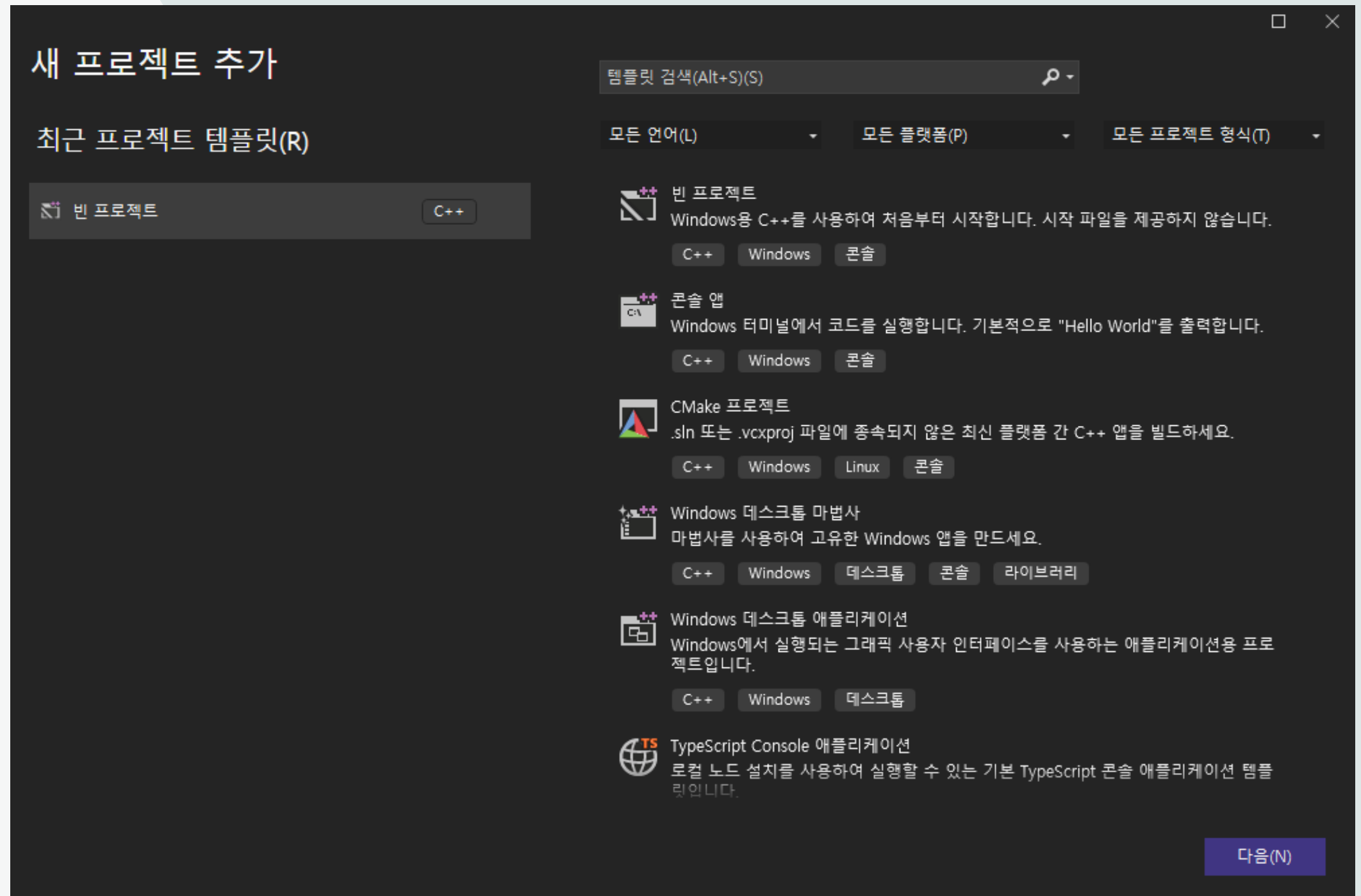
이제 새 프로젝트를 만들어보자!

오른쪽에 보이는 메뉴 중 새 프로젝트 만들기를 클릭



새 프로젝트 만들기

그러면 이런식으로 뜰텐데 여기서 빈 프로젝트를 눌러주고
다음을 눌러 프로젝트 구성으로 넘어가보자



새 프로젝트 만들기

이 부분이 중요하다!!

새 프로젝트를 구성할 때 다음과 같이

프로젝트 이름과 프로젝트의 위치,

솔루션 이름을 정할 수 있는데,

이때 위치는 기본 위치 그대로 해도 괜찮고,

다른 위치에 해도 무방하다.

새 프로젝트 구성

빈 프로젝트

C++

Windows

콘솔

프로젝트 이름(I)

HW1-1

위치(L)

C:\Users\Wyt430\source\repos

솔루션 이름(M) ⓘ

1주차 과제

☐ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(D)

"C:\Users\Wyt430\source\repos\1주차 과제\HW1-1"에 프로젝트이(가) 만들어집니다.

새 프로젝트 만들기

중요한건 프로젝트 이름과 솔루션 이름이다.

하나의 솔루션에는 여러개의 프로젝트를 담을 수 있는데,

이 때문에 한 주차에 여러개의 과제가 나왔다면,

다음처럼 프로젝트를 구성해주는게 좋다.

새 프로젝트 구성

빈 프로젝트

C++

Windows

콘솔

프로젝트 이름(I)

HW1-1

위치(L)

C:\Users\Wyt430\source\repos

솔루션 이름(M) ⓘ

1주차 과제

☐ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(D)

"C:\Users\Wyt430\source\repos\1주차 과제\HW1-1"에 프로젝트이(가) 만들어집니다.

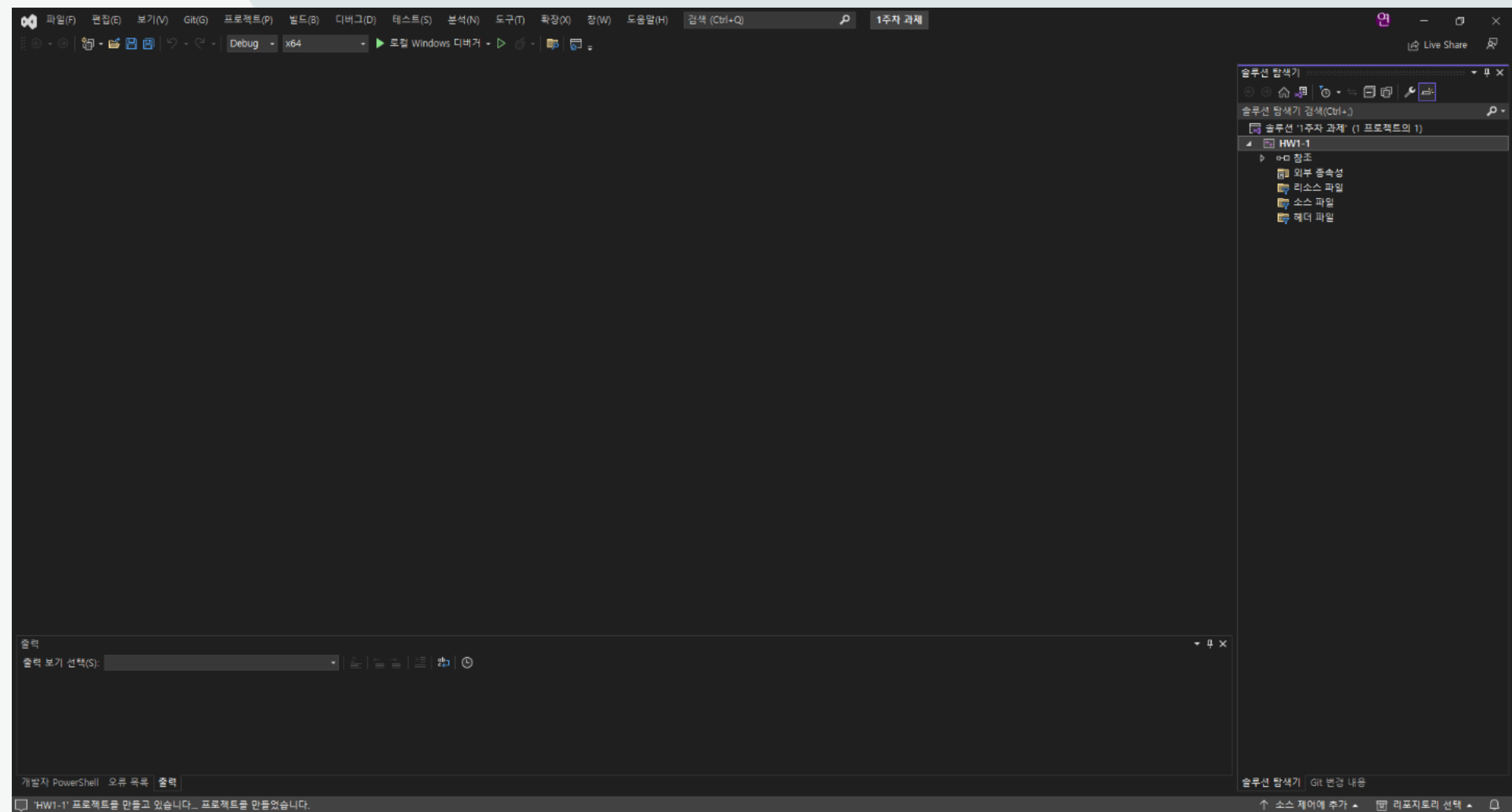
새 프로젝트 만들기

자 이렇게 새 프로젝트를 만들었다!!

여기서 아까도 말했듯 하나의 솔루션에는

여러개의 프로젝트를 담을 수 있다 했다.

추가 프로젝트를 만들어보자.



새 프로젝트 만들기

좌측 솔루션 탐색기에서

솔루션 '1주차 과제' (1 프로젝트의 1)에 마우스 오른쪽 클릭

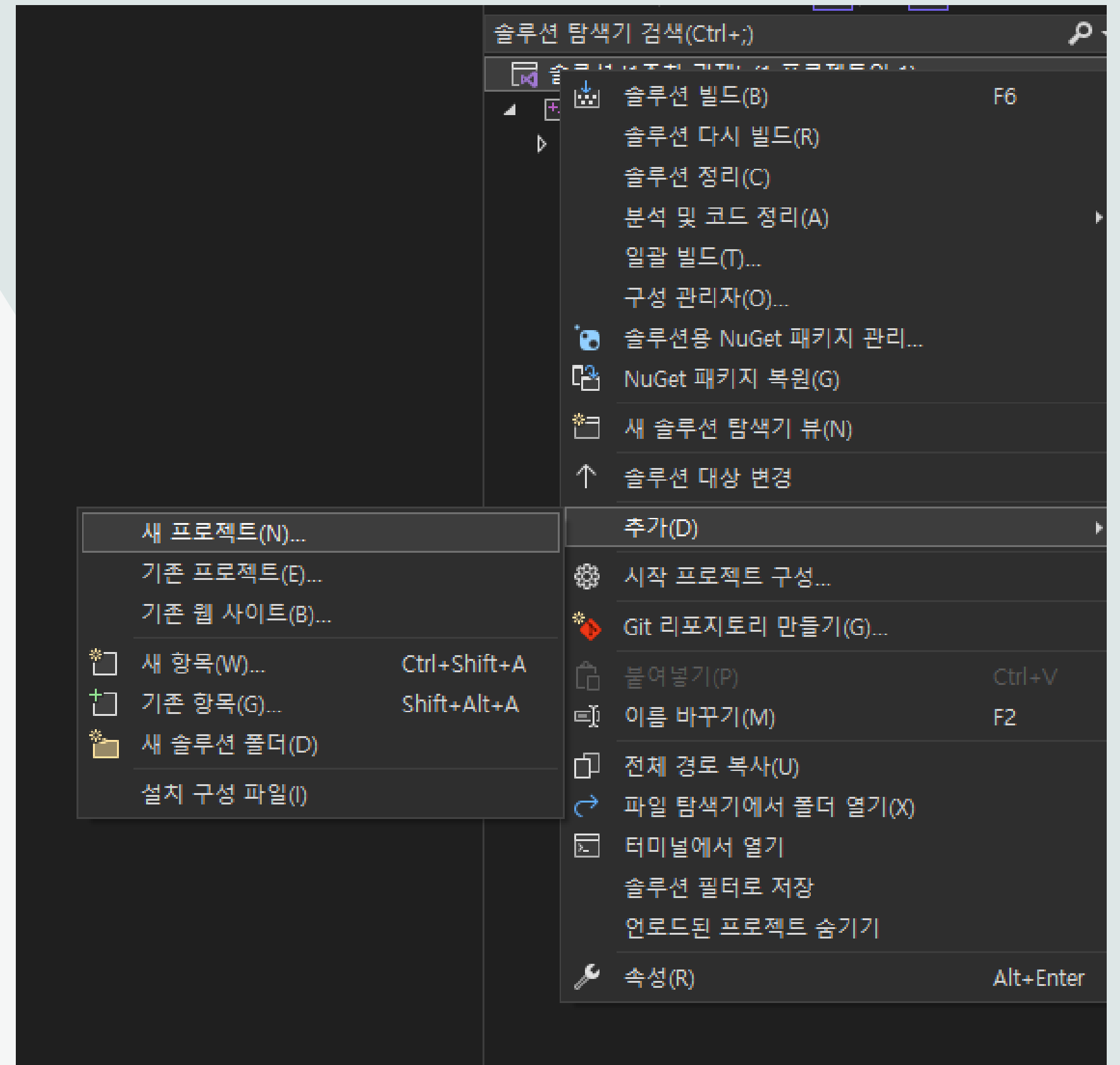
그 다음 쪽 아래로 내려서 추가 -> 새 프로젝트

를 눌러준다.

이때, HW1-1에 마우스 오른쪽 클릭하고 추가를 누르면

새 프로젝트 추가가 되지 않는다!

따라서 반드시 솔루션에 마우스 오른쪽 클릭 할 것!



새 프로젝트 만들기

그럼 이제 아까와 마찬가지로 새 프로젝트 추가가 뜨는데
여기서 마찬가지로 빈 프로젝트를 누르고 다음



새 프로젝트 만들기

위치는 절대 건들지 말고 프로젝트 이름만 수정해주자
1주차 과제가 1-1, 1-2 이렇게 두개가 있다면,
이런식으로 하나의 솔루션 안에 두개의 프로젝트를 생성해서
두 과제를 하나의 솔루션으로 관리 할 수가 있다!

새 프로젝트 구성

빈 프로젝트

C++

Windows

콘솔

프로젝트 이름(I)

HW1-2

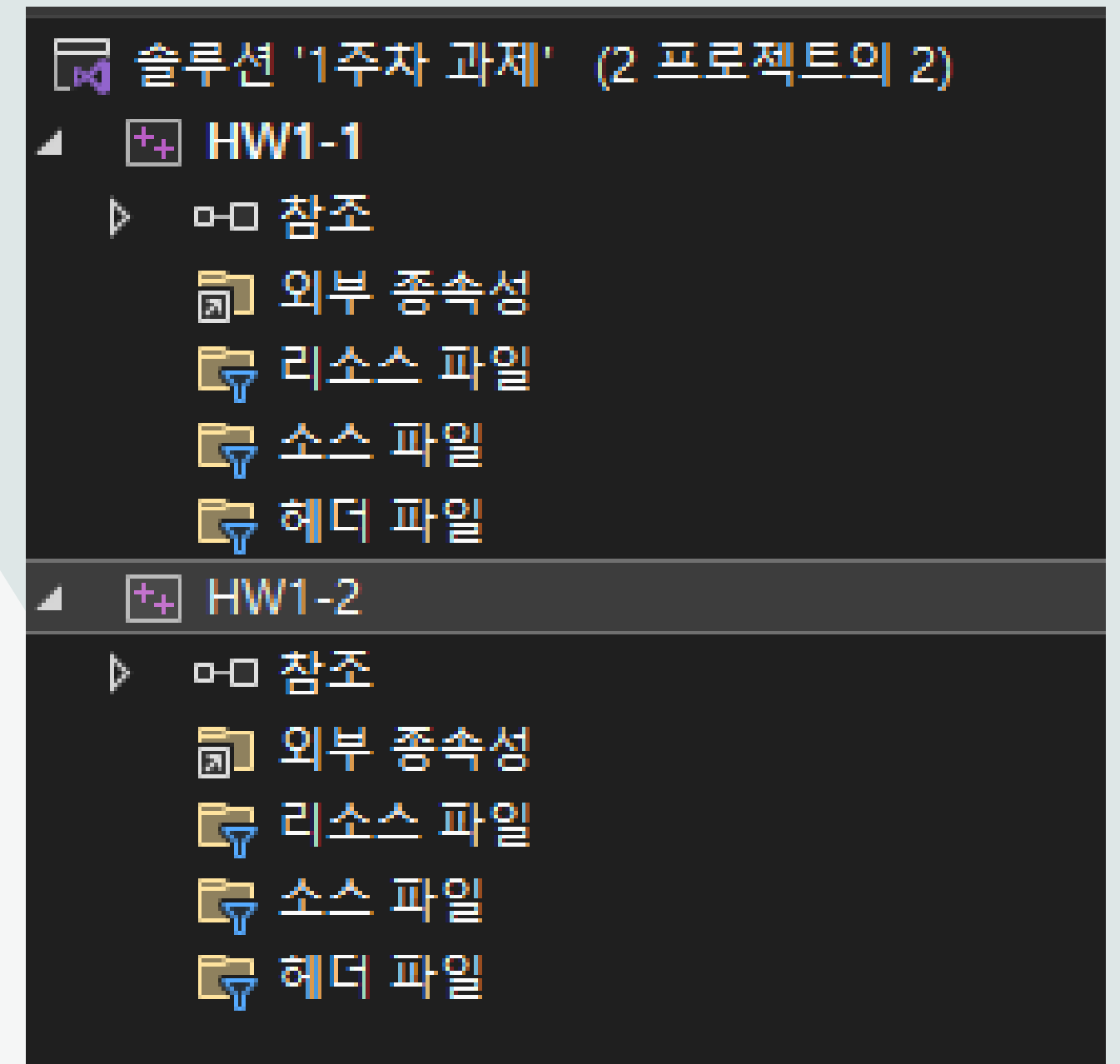
위치(L)

C:\Users\wt430\source\repos\1주차 과제

"C:\Users\wt430\source\repos\1주차 과제\HW1-2"에 프로젝트이(가) 만들어집니다.

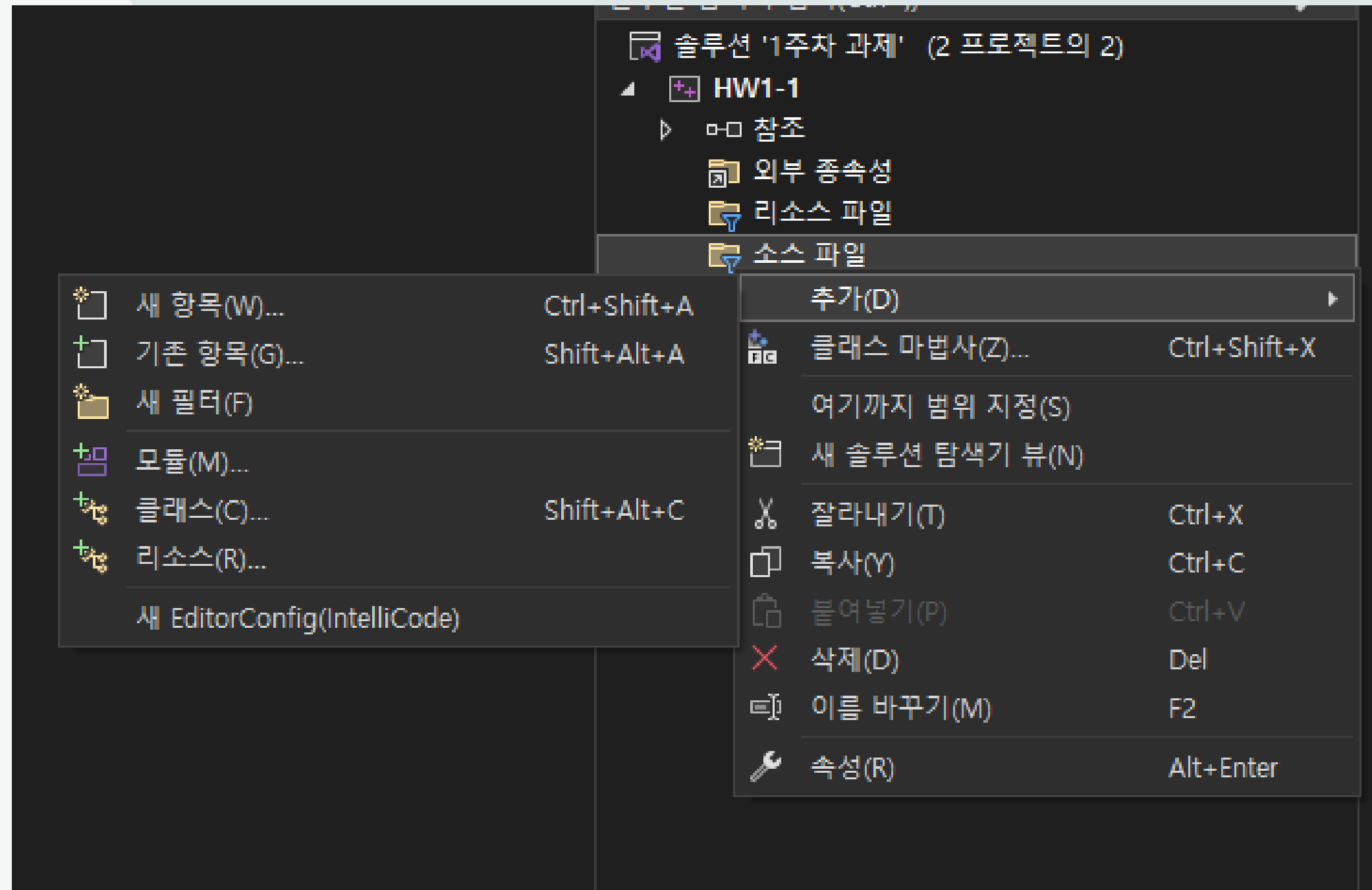
새 프로젝트 만들기

방금까지의 과정을 마쳤으면,
이제 너의 솔루션에는 두개의 프로젝트가 올라가게 되었다!
잘 되는지 확인을 해보기 위해 간단한 코드를 짜보자



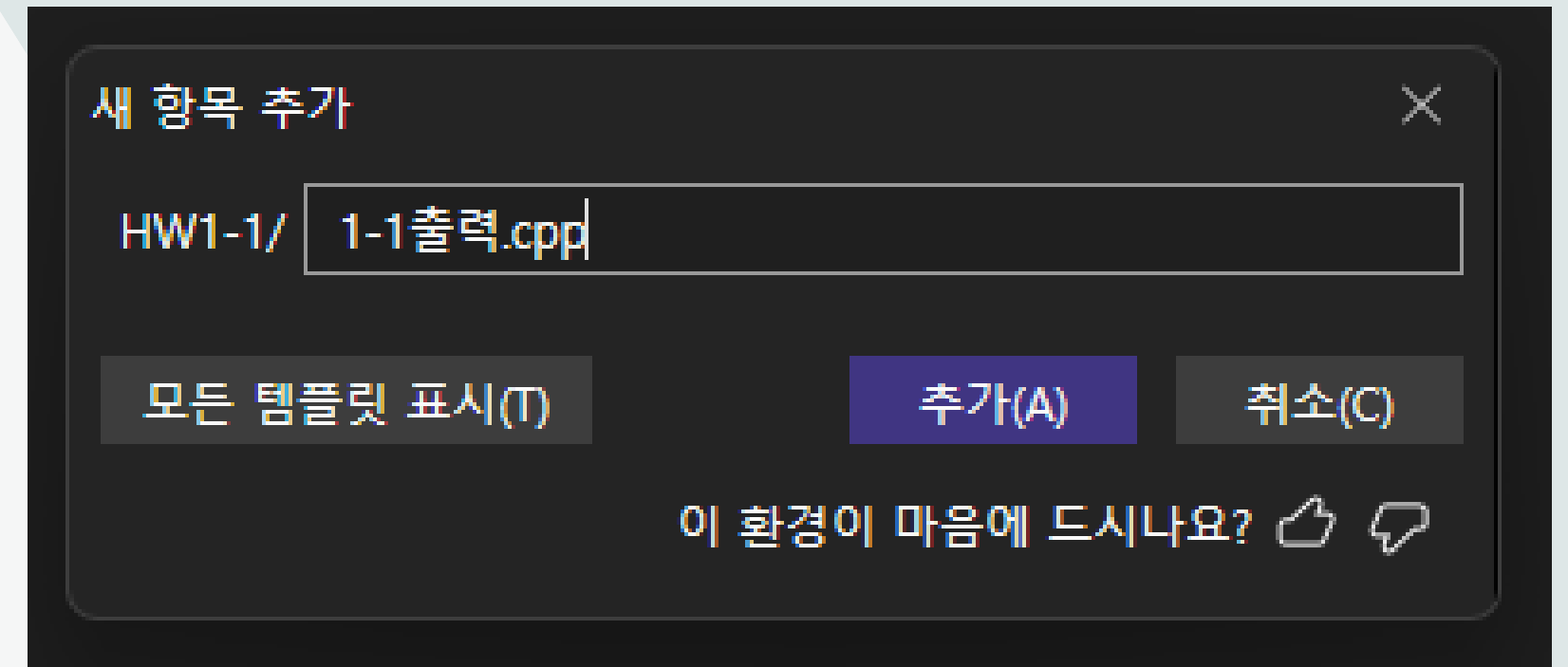
새 프로젝트 만들기

HW1-1의 소스 파일에 마우스 오른쪽 클릭을 하고,
추가 -> 새 항목을 클릭해주자



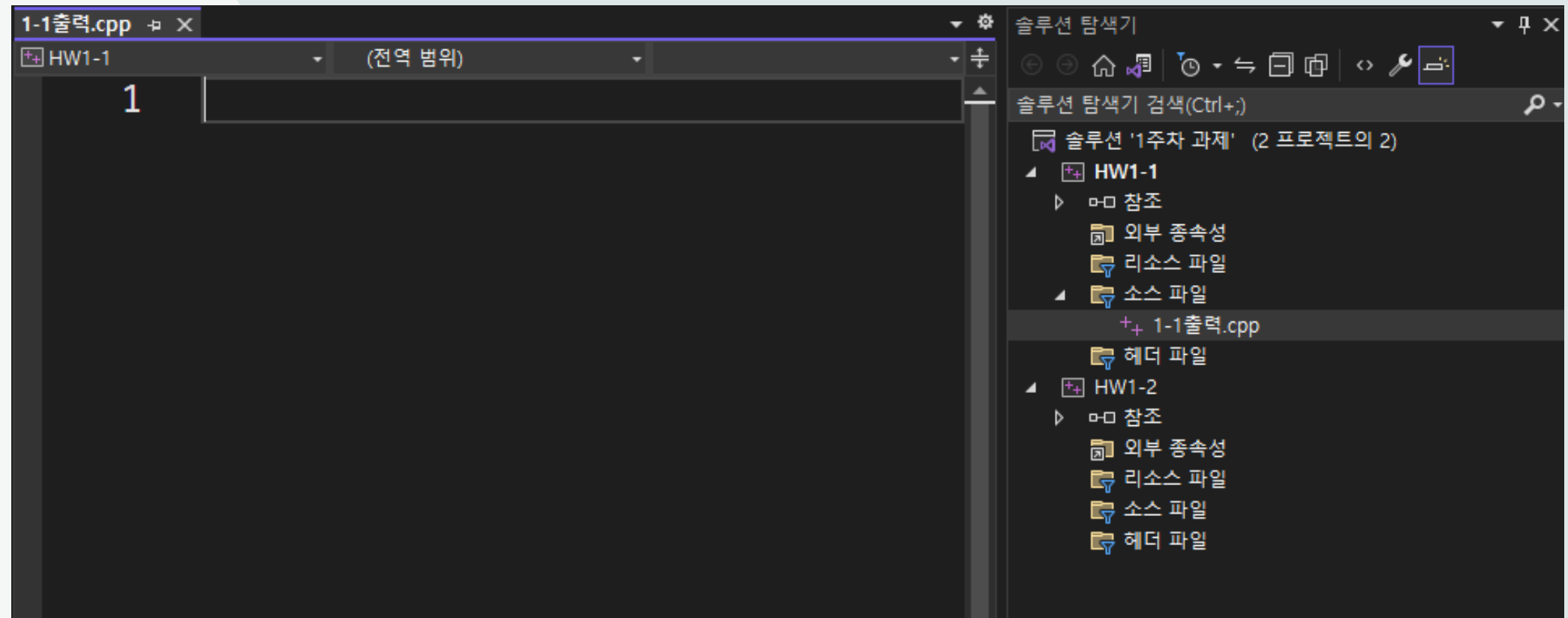
새 프로젝트 만들기

그럼 다음과 같이 새 cpp 파일을 만들 수 있는데,
파일 이름은 적당히 과제 이름으로 바꿔주고 추가해주자



새 프로젝트 만들기

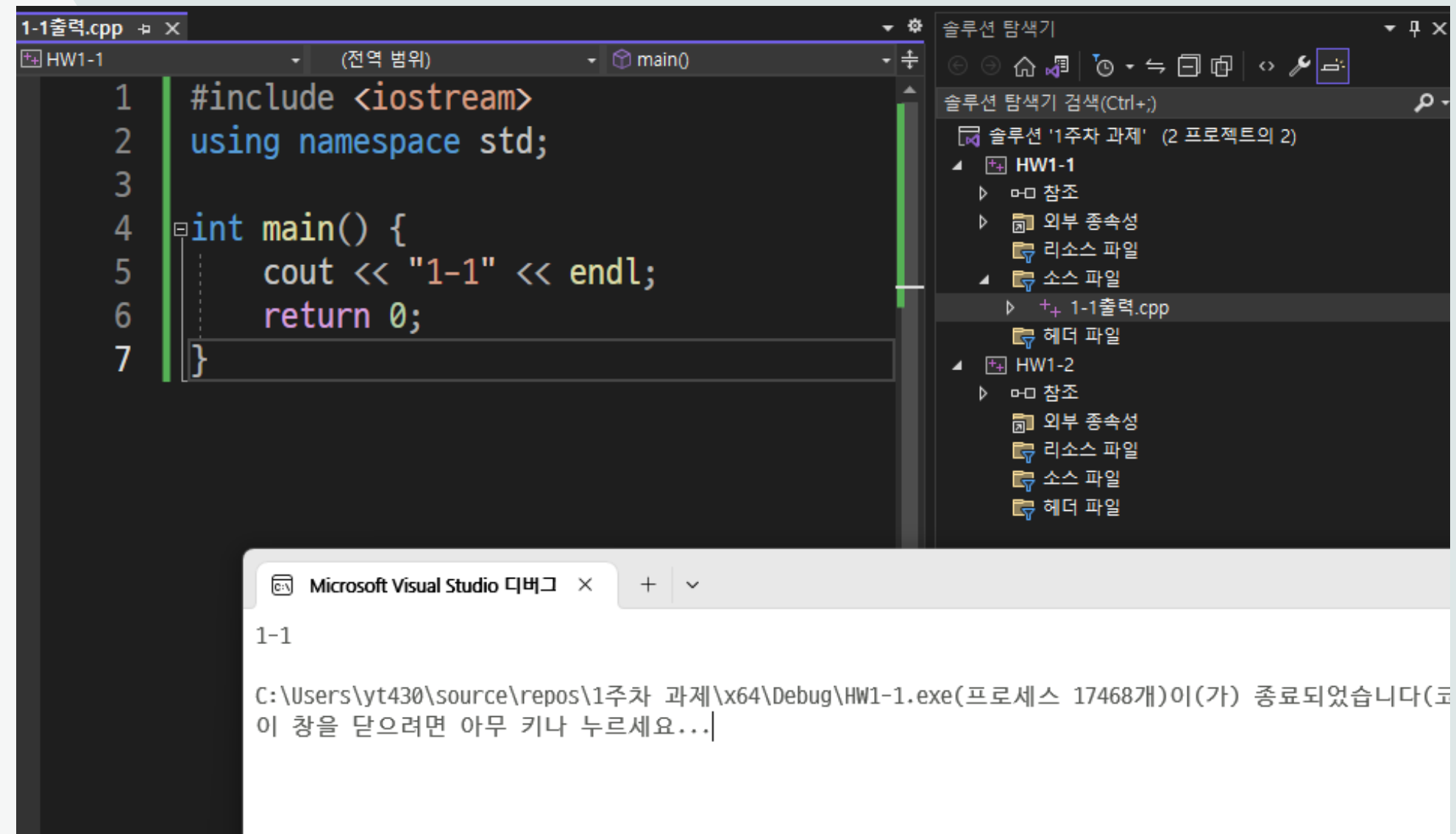
자, 여기까지 했으면 드디어 코드를 작성할수가 있다!
과제의 이름이 1-1 출력이니까 코드를 작성해보자



새 프로젝트 만들기

다음과 같이 간단한 코드를 작성하고,
Ctrl + F5를 눌러 컴파일 후 실행을 해보자
아래와 같이 잘 나오는 것을 볼 수 있다!

참고로 터미널 흰색으로 바꾸는건
터미널 설정에서 할 수 있다



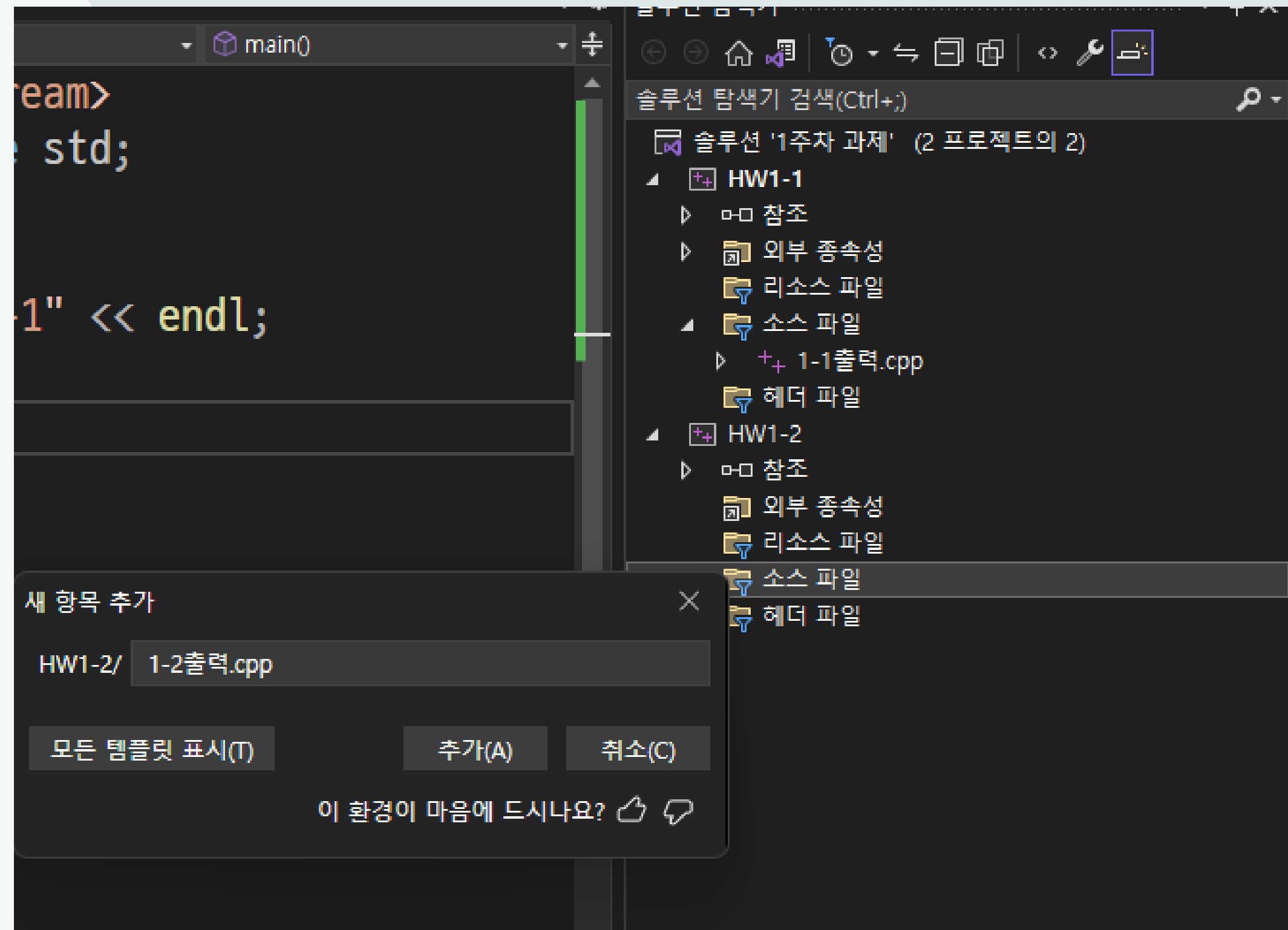
새 프로젝트 만들기

1-1을 해봤으니 이제 1-2도 해보자.

HW1-2의 소스 파일에 마우스 오른쪽 클릭한 후,

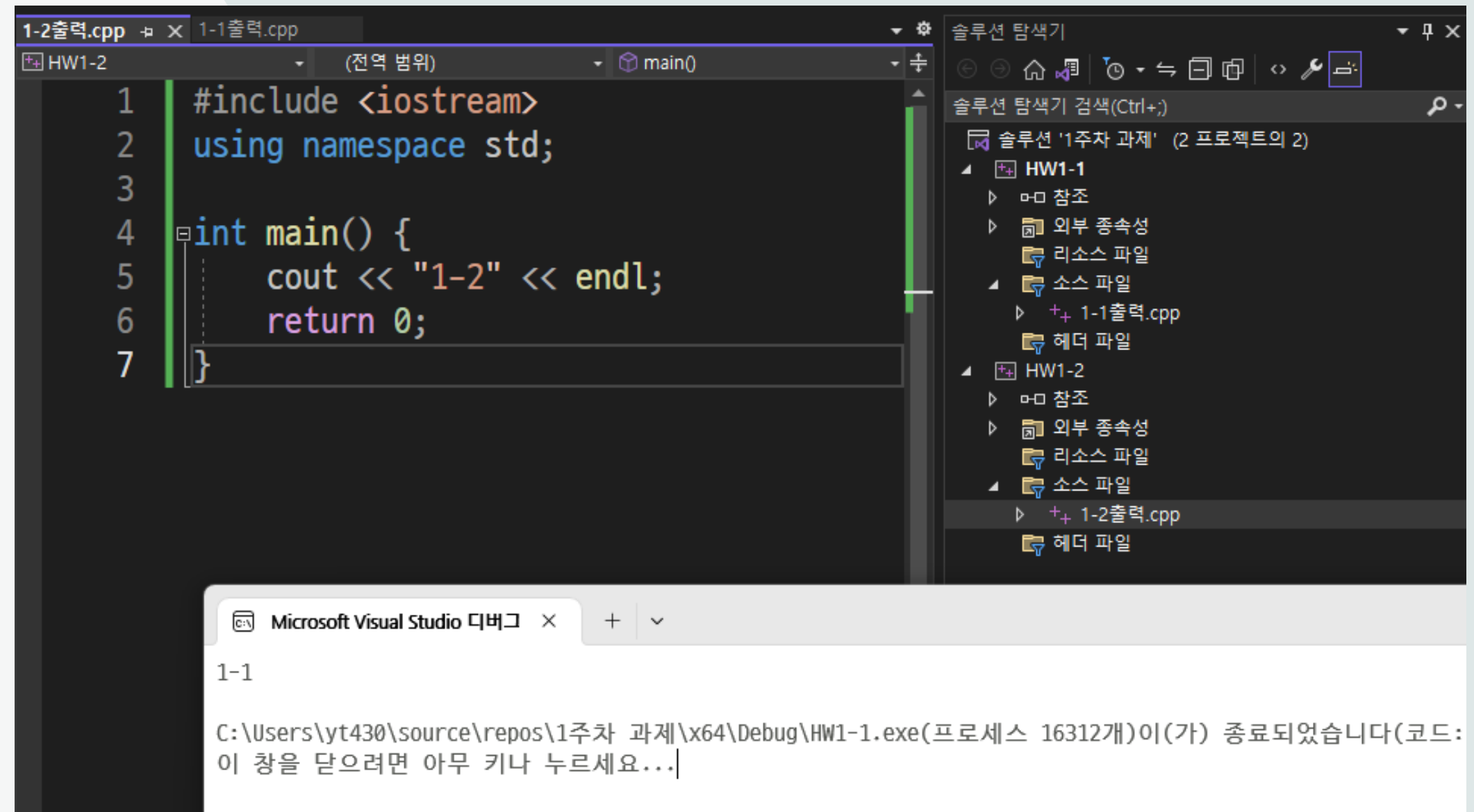
추가 -> 새 항목 을 통해 HW1-2 아래에

1-2출력.cpp 파일을 생성해주자.



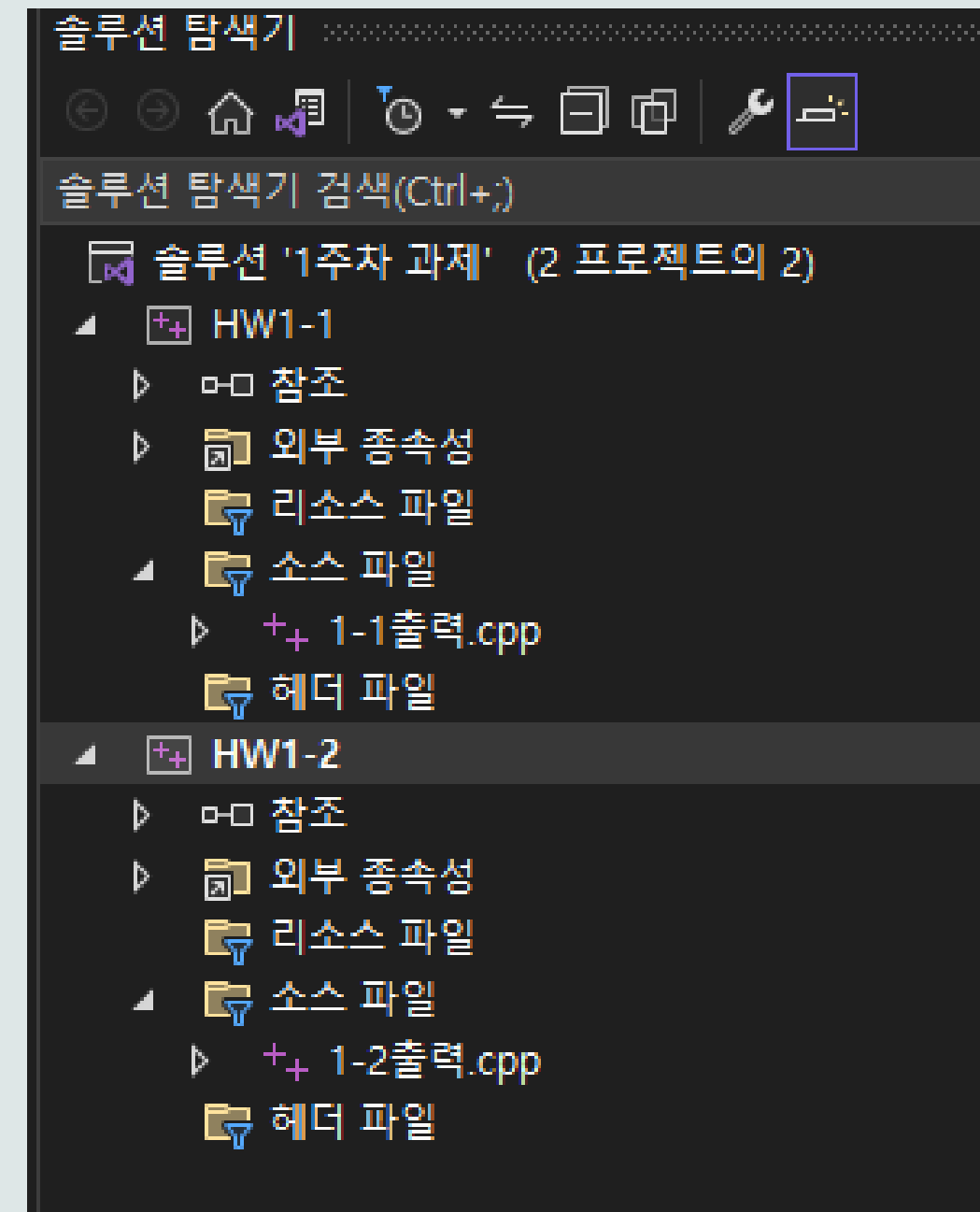
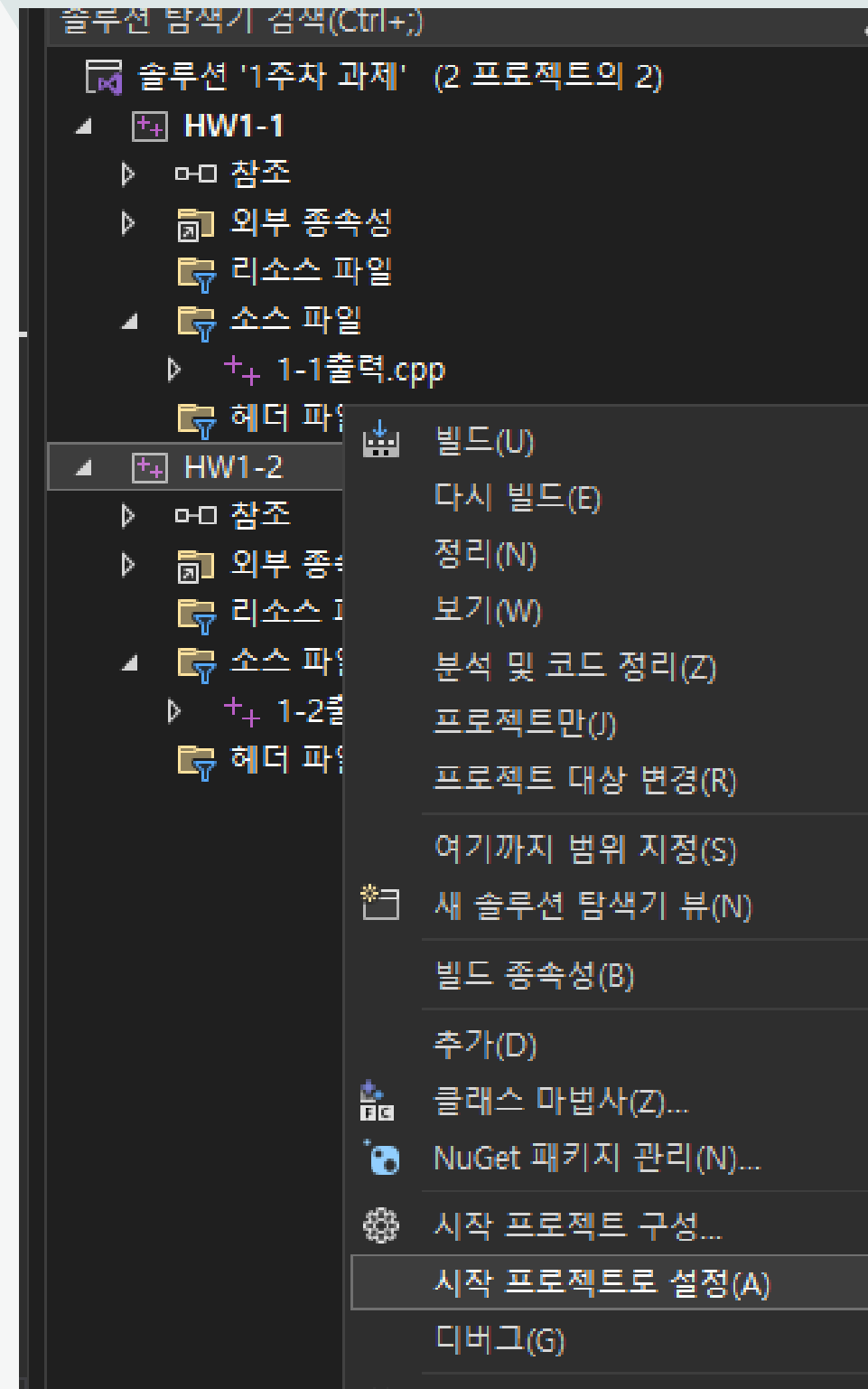
새 프로젝트 만들기

아까와 마찬가지로 코드를 작성해주고 컴파일을 하면...!
이상하다 1-1이 뜬다.
왜 이렇게 된거냐면 지금 컴파일 및 실행하는 프로젝트가
1-1이기 때문이다.



새 프로젝트 만들기

다음과 같이 HW1-2에 마우스 오른쪽 클릭,
시작 프로젝트로 설정을 누르면,
오른쪽 사진처럼 HW1-2에 강조 표시가 된다!



새 프로젝트 만들기

이제 다시 Ctrl + F5를 눌러 컴파일을 해보면..!

이제는 1-2가 잘 나오는 것을 알 수 가 있다!

