F.CS213 Биоалгоритм

Probabilistic Motifs and Stochastic Algorithms

# Магадлалт мотиф ба Санамсаргүй алгоритмууд

Лекц 10

# # Лекцийн агуулга

- Магадлалт мотиф
  - Алгоритм
  - Визуйл дүрслэл
- Стохастик алгоритм
  - Expectation-Maximization
  - Алгоритм
- Гиббсийн түүвэрлэлтийн арга
  - Алгоритм
- BioPython магадлалт мотиф



## Магадлалт мотифыг ерөнхийдөө Магадлалт жингийн матриц (Probabilistic Weight Matrices — PWM) -аар дүрсэлдэг.

- Магадлалт жингийн матриц (Templates / Profiles)
  - Мөр: Тэмдэгт (нуклеотид/амин хүчлүүд),
  - Багана: Мотиф дээрх байрлал.
  - $P_{ij}$  нь P мотифын j байрлал дээр илрэх i нуклеотидын магадлал.
- N урттай  $S = S_1 S_2 \dots S_N$  дарааллын P PWM-ээр танигдах магадлал:

	N
p(S, P) =	$\prod P(S_i,i)$
i	=1

	1	2	 N
Α	P <sub>A1</sub>	$P_{A2}$	 $P_{An}$
Т	P <sub>T1</sub>	$P_{T2}$	 $\mathbf{P}_{Tn}$
С	P <sub>C1</sub>	$P_{C2}$	 $\mathbf{P}_{Cn}$
G	$P_{G1}$	$P_{G2}$	 $P_Gn$

**N** хэмжээтэй ДНХ-ийн мотифын PWM.

- Давтамжыг оноо руу хөрүлүүлсэн *Байрлалд суурилсан онооны матриц (Position Specific Scoring Matrices PSSM)* үүсгэнэ.
  - Элемент: S-ийн P-ээр танигдах магадлалын оноо:

$$score(S, P) = \sum_{i=1}^{N} log P(S_i, i)$$

## МАГАДЛАЛТ МОТИФ

## Илрүүлэх тооцоолол

GATCAT GATGAT			1	2	3	4	5	6
GAAGAA		A	1/8	5/8	5/8	1/8	6/8	1/8
CAAGAC	$\qquad \Longrightarrow \qquad$	т	0	1/8	3/8	0	1/8	5/8
AAACTT	r	_	1/8	1/8	0	4/8	1/8	1/8
GGACCT		С	170	1,0	Ů	4,70	1,0	1,0
GCAAAG		G	5/8	1/8	1/8	3/8	0	1/8
CTGCAT								

- 8 дарааллын багц дээрх PWM.
- a = GATCAT дарааллын P мотифт танигдах магадлалыг түүний бүх байрлалын магадлалыг үржүүлнэ.

• 
$$p(GATCAT|P) = \frac{5}{8} \times \frac{7}{8} \times \frac{3}{8} \times \frac{4}{8} \times \frac{6}{8} \times \frac{5}{8} = 0.03433$$

#### S = GCGGATCATCAA

Scanned Sequence	Probability calculation	p(a P)
GCGGATCATCAA	5/8 x 1/8 x 1/8 x 3/8 x 6/8 x 1/8	3.4x10 <sup>-4</sup>
G <b>CGGATC</b> ATCAA	1/8 x 1/8 x 1/8 x 5/8 x 1/8 x 1/8	3.8x10 <sup>-6</sup>
GC <b>GGATCA</b> TCAA	5/8 x 1/8 x 5/8 x 0 x 1/8 x 1/8	0
GCGGATCATCAA	5/8 x 5/8 x 3/8 x 4/8 x 6/8 x 5/8	0.03433
GCGGATCATCAA	1/8 x 1/8 x 0 x 1/8 x 1/8 x 1/8	0
GCGGA <b>TCATCA</b> A	0 x 1/8 x 5/8 x 0 x 1/8 x 1/8	0
GCGGATCATCAA	1/8 x 5/8 x 3/8 x 4/8 x 6/8 x 1/8	1.4x10 <sup>-3</sup>

- S дараалал болон P PWM өгөгдсөн байг
  - S дээрх P-ээр танигдах хамгийн өндөр магадлалтай N урттай дэд дарааллыг тооцоолно.
  - $\it N$  урттай шилжигч цонх ашиглан  $\it S$ -г сканнердана.

# магадлалт мотиф > Алгоритм

```
from MySeq import MySeq
seq1 = MySeq("AAAGTT")
seq2 = MySeq("CACGTG")
seq3 = MySeq("TTGGGT")
seq4 = MySeq("GACCGT")
seq5 = MySeq("AACCAT")
seq6 = MySeq("AACCCT")
seq7 = MySeq("AAACCT")
```

- Эхлээд мотиф үүсгэх 8 дарааллыг авч тоо ширхэг болон давтамжийн матрицыг дүрслэнэ.
- Дундаж болон максласан дундаж мотифыг олно.
- Магадлалын тооцооллыг хэд хэдэн оролтын дараалал дээр гүйцэтгэнэ.

```
lseqs = [seq1, seq2, seq3, seq4, seq5, seq6, seq7, seq8]
motifs = MyMotifs(lseqs)
print ("Counts matrix")
print_matrix (motifs.counts)
print ("PWM")
print_matrix (motifs.pwm)
print ("Sequence alphabet")
print(motifs.alphabet)
[print(s) for s in lseqs]
print ("Consensus sequence")
print(motifs.consensus())
print ("Masked Consensus sequence")
print(motifs.masked_consensus())
print(motifs.probability_sequence("AAACCT"))
print(motifs.probability_sequence("ATACAG"))
print(motifs.most_probable_sequence("CTATAAACCTTACATC"))
```

```
class MyMotifs:
   """Class to handle Probabilistic Weighted Matrix"""
   def __init__(self, seqs = [], pwm = [], alphabet = None):
        if segs:
            self.size = len(seqs[0])
            self.seqs = seqs # objet from class MySeq
            self.alphabet = seqs[0].alphabet()
            self.do_counts()
            self.create_pwm()
        else:
                                    def do_counts(self):
            self.pwm = pwm
            self.size = len(pwm[0])
```

do\_counts болон create\_pwm функцуудээр үндсэн аттрибутуудыг байгуулна.

- PWM загварт ашигласан дарааллууд;
- Дарааллын нийт тоо;
- III. Цагаан толгой;
- IV. Тоо ширхэгийн матриц
- Мотифын байрлал бүр дээрх тэмдэгтийн давтамжын матриц.

### MyMotifs класс

- PWM үүсгэх,
- Мотифын детерминистик дүрслэлүүдийг гаргаж авах,
- Дараалал дээр мотиф илрэх магадлалыг тодорхойлох

```
self.counts = create_matrix_zeros(len(self.alphabet), self.size)
                          for s in self.segs:
self.alphabet = alphabe
                              for i in range(self.size):
                                  lin = self.alphabet.index(s[i])
                                   self.counts[lin][i] += 1
                      def create_pwm(self):
                          if self.counts == None: self.do_counts()
                          self.pwm = create_matrix_zeros(len(self.alphabet), self.size)
                          for i in range(len(self.alphabet)):
                              for j in range(self.size):
                                   self.pwm[i][j] = float(self.counts[i][j]) / len(self.seqs)
```

## Мотифын детерминистик дүрслэлүүд

```
def masked_consensus(self):
    """ returns the sequence motif obtained with the symbol that
occurs in at least 50% of the input sequences"""
   res = ""
                                             def consensus(self):
   for j in range(self.size):
                                                 """ returns the sequence motif obtained with the most
       maxcol = self.counts[0][j]
                                            frequent symbol at each position of the motif"""
       maxcoli = 0
                                                 res = ""
       for i in range(1, len(self.alphabet)):
           if self.counts[i][j] > maxcol:
                                                 for j in range(self.size):
              maxcol = self.counts[i][i]
                                                      maxcol = self.counts[0][j]
              maxcoli = i
                                                     maxcoli = 0
       if maxcol > len(self.seqs) / 2:
                                                      for i in range(1, len(self.alphabet) ):
           res += self.alphabet[maxcoli]
                                                          if self.counts[i][j] > maxcol:
       else:
           res += "-"
                                                               maxcol = self.counts[i][j]
   return res
                                                              maxcoli = i
                                                      res += self.alphabet[maxcoli]
                                                 return res
```

Мотифын байрлал бүрт хамгийн их илэрсэн тэмдэгт бүхий дундаж дүрслэлийг PWM-ээс үүсгэнэ.

- consensus: Мотифын байрлал бүрийг сканнердаж, байрлал бүрт хамгийн олон давтамжтай тэмдэгтийг сонгоно.
- masked\_consensus: Төстэй байдлаар ажилладаг боловч байрлал бүрийн давтамж нь 50% -иас бага бол "-", үгүй бол цагаан толгойн тэмдэгтийг гаргадаг.

```
def probability_sequence(self, seq):
    res = 1.0
    for i in range(self.size):
                                                   УРЖВЭР.
        lin = self.alphabet.index(seq[i])
        res *= self.pwm[lin][i]
    return res
def probability_all_positions(self, seq):
    maximum = -1.0
    maxind = -1
    for k in range(len(seq)-self.size):
        p = self.probability_sequence(seq[k:k+ self.size])
        if(p > maximum):
            maximum = p
            maxind = k
    return maxind
def create_motif(self, seqs):
    from MySeq import MySeq
    1 = []
    for s in seqs:
        ind = self.most_probable_sequence(s.seq)
        subseq = MySeq ( s[ind:(ind+self.size)], s. get_seq_biotype() )
        1.append(subseq)
    return MyMotifs(1)
```

- probability\_sequence болон probability\_all\_positions
  - Тухайн байрлалд илрэх бүх тэмдэгтийн магадлалуулын
  - Урт дараалал даар илрэх N урттай дэд дараалал бүр дээр мотиф илрэх магадлал.
  - Эхний индексээс |S| N + 1 байрлалд хүртэл скан хийнэ.
  - Дэд дараалал бүрийн магадлалыг жагсаалтад хадгална.

### most\_probable\_sequence

- Мотифт тохирох хамгийн өндөр магадлалтай дэд дарааллыг олно.
- Энэ нь мотифыг шинэчлэх, сайжруулах боломжийг олгоно

#### Create motif

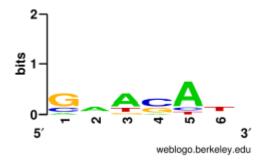
- Оролтын дарааллуудыг сканнердаж, MyMotifs классын объектыг буцаана
- Шинэ мотифыг байгуулах хамгийн боломжит дэд дарааллуудыг сонгоно.

# магадлалт мотиф Визуал дүрслэл

- PWM загвар нь дарааллын байрлал дээрх тэмдэгт бүрийн давтамжийг тооцон мотифын магадлалыг дүрсэлдэг.
  - Оролтын дарааллууд доторх мотифуудын шинэ илрэлүүдийн хайхад PWM-ийг ашиглах
  - Өндөр оноотой илрэлүүдийг мотиф загварт нэгтгэн сайжруулж болно.
- PWM загварт тохирох дэд дарааллын тоо харьцангуй бага бол зарим тэмдэгт зарим байрлалд тооцогдохгүй байх боломжтой, ө.х давтамж нь 0 байж болно.
  - Энэ нь үүсэх мотифын магадлал 0 байх нөхцөлд хүргэнэ.
  - Тиймээс, тоо ширхэгийн нөлөөг ихэсгэхийн тулд PWM утгууд дээр *псевдо-тоололт (pseudo-count)*-ыг нэмдэг.
- PWM-ийг дүрслэх нэг нийтлэг арга бол **Дарааллын лого** 
  - 1990 онд Шнайдер, Стефенс нар танилцуулсан.
  - Мотифын байрлалын хадгалалтын түвшинтэй пропорционал өндөртэй үсгүүдийн стекээр дүрсэлдэг.
  - Weblogo хэрэгслэл нь PWM-ийн "гоё" дүрслэлийг хялбархан үүсгэнэ.

$$I_i = 2 + \sum_b P_{b,i} \times log_2 P_{b,i}$$

Дараалсан логоны b тэмдэгт бүрийн i байрлал дээрх мэдээллийг тооцоолох томьёо.



8 дэд дарааллын Weblogo

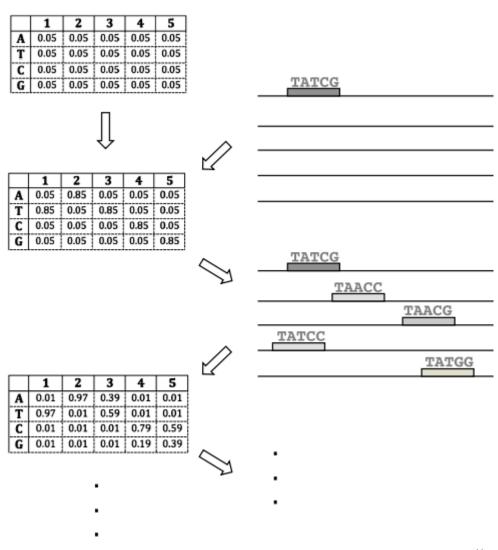
# # Стохастик алгоритм

- Оролтын дарааллууд дээрх мотифын хамгийн сайн байршилд зоруулагдсан сайн таамаглалыг илэрхийлсэн дэд дарааллын багц өгөгдсөн байг.
  - Эдгээр дэд дарааллаас мотифын онцлогийг агуулсан PWM-ийг гаргаж авна.
  - Гэхдээ энэ мэдээлэл нь ихэндээ урьдчилж мэдэгддэггүй.
  - Тиймээс мотиф илрүүлэх аргыг хэрэгжүүлсэн байх шаардлагатай.
- Мотифыг илрүүлэх асуудлын тодорхойлолтоос харахад
  - *Оролт:* L урттай t ширхэг дараалал бүхий D олонлог, Мотифын урт N.
  - *Гаралт:* score(s, D) функцийн утгыг хамгийн их байлгах D доторх дэд дарааллуудын анхдагч байрлалуудыг агуулсан t урттай s вектор (мотифын чанарыг хамгийн сайн байлгах зорилготой функц).
- Детерминистик болон магадлалт мотифын хувьд тавигдах нөхцөл нь ижил ч хайлтын боломжийг шүүх арга нь өөр.
  - Exhaustive хайлтанд тооллогын аргыг хэрэглэх, зарим хьюристик хандлага нь уг хайлтын үр ашгийг нэмэгдүүлдэг.
  - Мотифын хамгийн боломжит шийдлүүдийг олоход чиглэдэг
  - Хайлтын тоологдом орон зайг баримжаалахын тулд загварын тусгай хийсвэрлэлийг шаарддаг
  - Тиймээс бүдэг (илүү гажсан) мотифыг орхиж болно.
- *Expectation-Maximization (EM)* дээр суурилсан алгоритмууд нь хайлтын орон зайг шалган нэвтрэх болон мотифыг оновчлох аргаар уг асуудлыг шийдэх боломжтой.
  - Давталтын явцад хамгийн сайн дүрслэгдсэн дэд дарааллуудыг тодорхойлон мотифын загварыг сайжруулах, шинэчлэхэд хэрэглэдэг.

## СТОХАСТИК АЛГОРИТМ

## **Expectation-Maximization**

- ЕМ алгоритм нь L урттай мотифын хувьд :
  - Оролтын дарааллууд дээрх L урттай дэд дараалал бүрийг сканнердана
  - Тухайн дэд дарааллын тэмдэгтүүдийг маш бага суурь давтамжтай байх PWM-ийг эхлүүлнэ
  - Эдгээр дэд дараалал бүрийн хувьд мотифоор үүсгэгдсэн байх магадлалыг тооцоолдог.
  - Ингэсэн нь оролтын дарааллууд дээрх санамсаргүй загвараас илүү байдаг
  - Сонгосон бүх дэд дарааллын давтамжийг дундажлан мотифыг сайжруулахад ашигладаг.
  - Онооны өсөлт нь 0 (хамгийн бага) бол процедур зогсдог.
- Энэ арга нь ерөнхийдөө оновчтой шийдэлд ойртдог.
  - Мотифын хамгийн сайн тохиолдлын дараалал дээр маск хэрэглэн (тэмдэгтүүдийг солих), давтан ажиллуулах замаар бусад мотифыг илрүүлнэ.
  - The MEME Suite: Motif-based sequence analysis tools.
- Зурагт мотифыг эхлүүлэх ЕМ процессийг үзүүлсэн
  - Нуклеотидын жигд тархалтын 20%-ийг авч үзнэ.
  - Мотифын загвар нь шинэ сайн тохиодлыг тооцсон давталтаар сайжирдаг.



- EM алгоритм нь оролтын дээрх L урттай бүх дэд дарааллыг сканнердсанаар детерминистик оновчлолыг гүйцэтгэдэг.
  - Ерөнхийдөө оновчтой шийдэд ойртдог ч энэ нь бүх анхдагч дад дарааллуудыг exhaustive тоочихыг шаарддаг.
  - Хайлтанд стохастик компонентийг оруулснаар хайлтын процессыг оновчтой болгож болно.
  - Жнь, мотифыг үүсгэхэд ашигласан анхдагч дэд дарааллуудыг санамсаргүй сонгох.
- Стохастик хьюристик хайлт дээр суурилсан алгоритмын үндсэн алхмууд:
  - 1. Оролтын D дарааллын дагуу  $s=(s_1,...,s_t)$  анхны байрлалуудыг санамсаргүй байдлаар сонгож эхэлнэ.
  - 2. 1-р алхамд үүсгэсэн дарааллаас P PWM профайл үүсгэгдэнэ.
  - 3. D-д хамгийн их магадлалтай n дэд дарааллыг хайхад P мотифыг хэрэглэнэ. n-ийн дагуу s вектор дээрх шинэ анхдагч байрлалуудад өөрчлөлт орсон байна.
  - 4. 3-р алхамд тооцсон байрлалуудыг ашиглан шинэ P PWM профайлыг үүсгэсэн. 3 ба 4-р алхмуудыг score(s, D) өсөхөө больтол давтана.

### СТОХАСТИК АЛГОРИТМ

## Хэрэгжүүлэлт

```
def create_motif_from_indexes(self, indexes):
   pseqs = []
    for i,ind in enumerate(indexes):
        pseqs.append( MySeq(self.seqs[i][ind:(ind+self.motif_size)], self.seqs[i].get_seq_biotype()) )
    return MyMotifs(pseqs)
def heuristic_stochastic (self):
        from random import randint
        s = [0] * len(self.seqs)
        for k in range(len(s)):
            s[k] = randint(0, self.seq_size(k)- self.motif_size)
        motif = self.create_motif_from_indexes(s)
        motif.create_pwm()
        sc = self.score_multiplicative(s)
        bestsol = s
        improve = True
        while(improve):
            for k in range(len(s)):
                s[k] = motif.most_probable_sequence(self.seqs[k])
            if self.score_multiplicative(s) > sc:
                sc = self.score_multiplicative(s)
                bestsol = s
                motif = self.create_motif_from_indexes(s)
                motif.create_pwm()
            else: improve = False
        return bestsol
```

EM

**MotifFinding** класс (Бүлэг 10).

### create motif from indexes

Мотифын загварыг бүтээхэд ашигласан дэд дарааллын анхдагч байрлалыг агуулсан индексүүдийн жагсаалтыг авч MyMotifs төрлийн магадлалын мотиф үүсгэдэг

### heuristic stochastic

Оролтын дарааллууд дээрх санамсаргүй сонгосон анхдагч байрлалууд болон харгалзах PWM (үржүүлсэн оноо) –ээр мотиф үүсгэдэг.

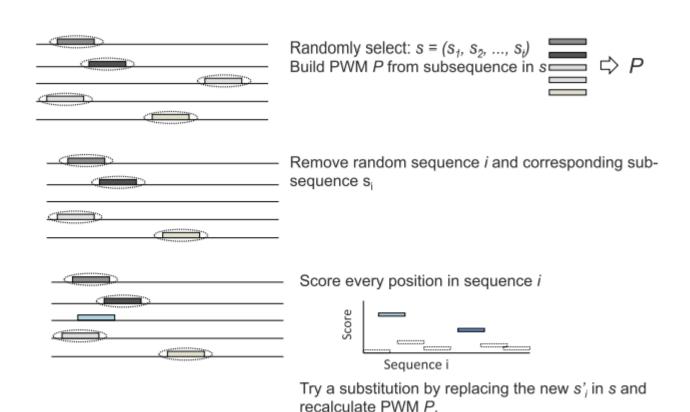
- Лоуренс нар: Гиббсын түүвэр (Gibbs sampling)
  - Хэд хэдэн мотиф олох алгоритмд хьюристик аргачлал болгон ашигладаг
  - Хамгийн сайн шийдлийг баталгаажуулдаггүй ч практикт давталтаар ажиллуулахад сайн үр дүнтэй.
- Мотиф загварыг санамсаргүй байдлаар сонгосон дэд дарааллаар эхлүүлж, улмаар анхны загвартай харьцуулсан оноог тооцдог.
- Давталт бүрийн хувьд
  - Мотифын аль нэг илрэлийг шинэчлэх эсэх магадлалаар локал хайлт хийдэг.
  - Өгөгдсөн оролтын дарааллуудаас мотифыг загварчлахад ашигласан дэд дарааллыг арилгана.
  - Сүүлд нь өөр дэд дарааллаар солихыг оролдох, Мотифын оноог тооцоолох, Сайжруулалтыг хадгалах эсэхийг шийддэх.

## ГИББСИЙН ТҮҮВЭРЛЭЛТ

## Схемчилсэн дүрслэл

### Гиббсийн түүвэрийн аргын алхмууд.

- 1. Оролтын D дарааллуудаас  $s=(s_1,...,s_t)$  анхдагч байрлалуудыг санамсаргүйгээр сонгоно.
- $2. \quad D$ -ээс i гэсэн дарааллыг санамсаргүй байдлаар сонгоно.
- 3. 2-р алхам дээр сонгосон дэд дарааллыг s- дарааллаас хасч P PWM үүсгэнэ.
- 4. i дарааллын p байрлал бүрийн хувьд, P- ээр үүсгэгдэж буй L урттай p байрлалаас эхэлсэн байх дэд дарааллын магадлалыг тооцоолно.
- 5. 4-р алхамд тооцсон магадлалын дагуу p-г стохастик аргаар сонгоно.
- 6. P мотиф дэх s-ийн оноо улам сайжрах хүртэл 2-5-р алхамуудыг давтана.



Repeat the procedure for every iteration j until:  $score(P_{i+1}) - score(P_i) \approx 0$ .



## АНХААРАЛ ТАВЬСАНД БАЯРЛАЛАА