



Victor 易記學 程式設計教學

[首頁](#)[最新消息](#)[常見問題](#)[好站連結](#)[酷學園討論區](#)[聯絡我們](#)[程式設計教學](#)[Python教學](#)[C語言教學](#)[C語言教學](#)[Visual C++ Express教學](#)[Code::Blocks 教學](#)[Dev C++ 教學](#)[相關網站](#)[Victor's 程式設計遇上小提琴
個人部落格](#)[Walele創意投票系統](#)[廣告](#)[廣告贊助商](#)[首頁](#) ▶ [C語言教學](#) ▶ [Code::Blocks 教學](#) ▶ [Code::Blocks 開新專案](#)

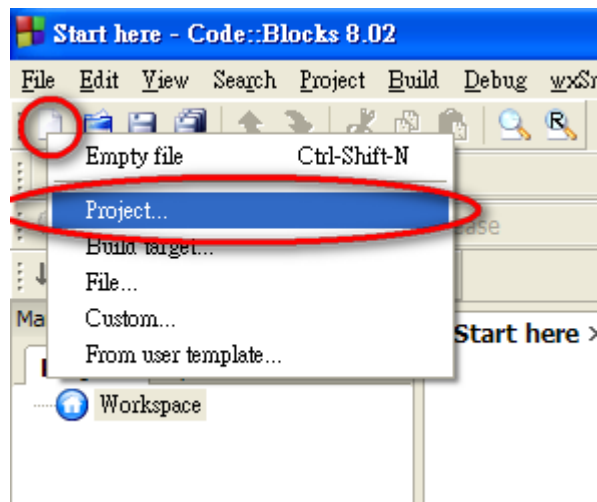
Code::Blocks 開新專案

作者是 Victor

週三, 11 二月 2009 23:54

開新專案

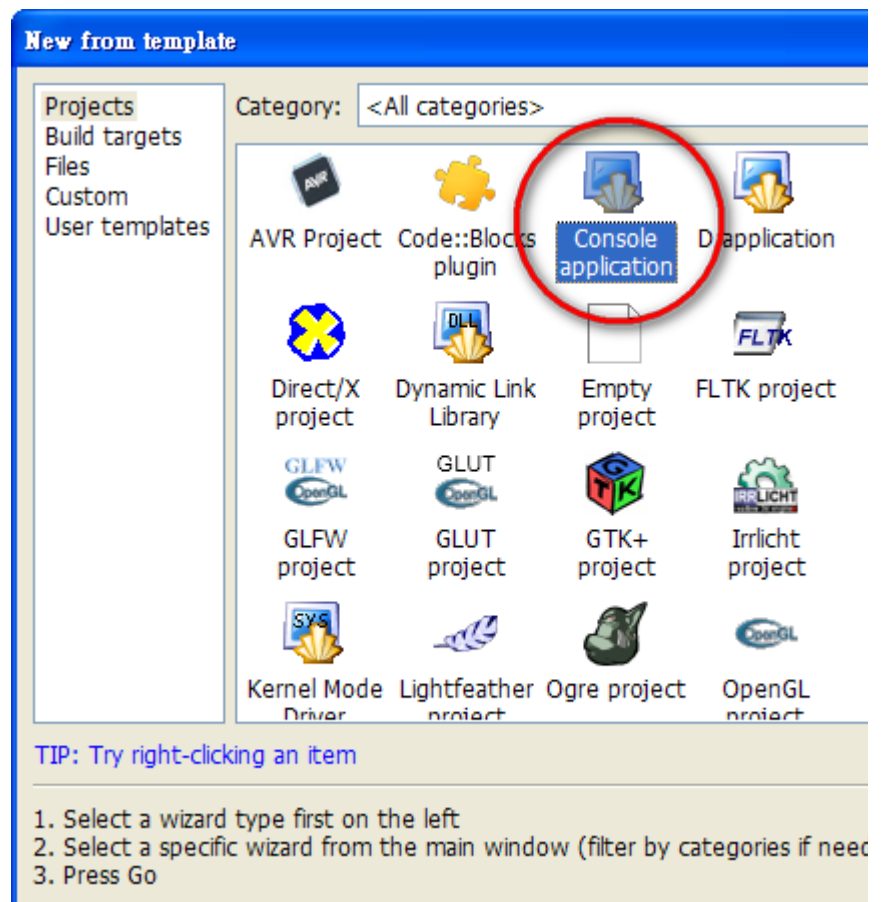
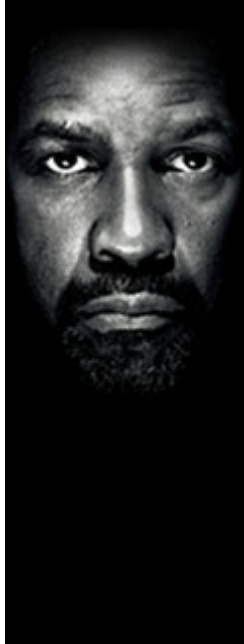
開新專案，從選單的File -> New -> Project或是由下圖所示的圖示一樣可以



選擇專案類形

開新完專案後，我們選擇此次範例要使用的Console專案，也就是最常見的"i"示的Console Application

叛逃的CIA探員
丹佐 華盛頓

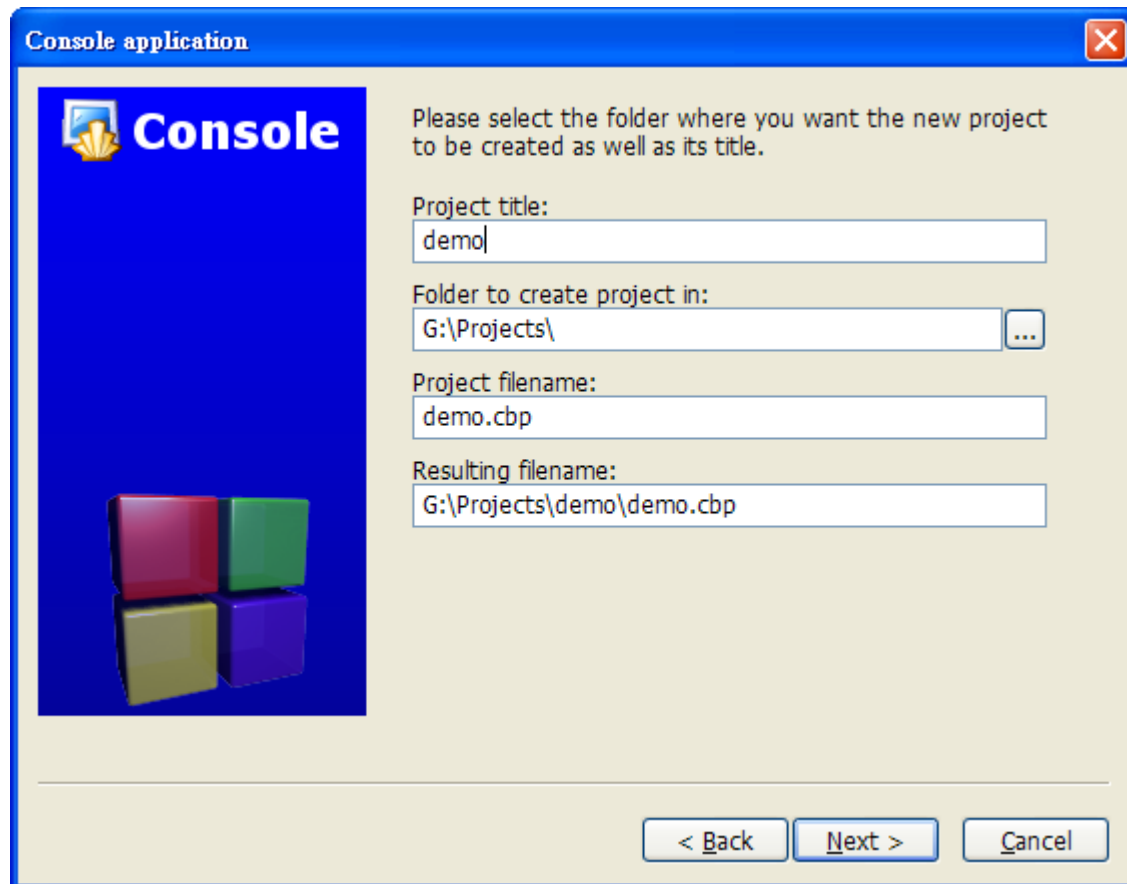


選擇之後按Go，就會進入到專案精靈的介面

專案精靈



按下一步，會出現C/C++讓你選擇，選擇你想要此專案為C或是C++的專案，再按下一步，接著會出現專案的名稱



我們在此範例中輸入**demo**，下面的欄位它會自動幫我們產生，如果有需要的話，你也可以修改下面的欄位，設置會讓你設定編譯器和目標，通常我們都不修改直接按**Finish**，到此一個Code::Blocks的C/C++語言的Console程式！

[< 前一個](#)

[下一個 >](#)

核心是 Joomla!. Designed by: Free Joomla Theme, whois protect. Valid XHTML