

[首頁](#)[最新消息](#)[常見問題](#)[好站連結](#)[酷學園討論區](#)[聯絡我們](#)

Sunday 05:11

程式設計教學

[Python教學](#)[C語言教學](#)[C語言教學](#)[Visual C++ Express教學](#)[Code::Blocks 教學](#)[Dev C++ 教學](#)

相關網站

[Victor's 程式設計遇上小提琴
個人部落格](#)[Walele創意投票系統](#)

廣告

廣告贊助商

[首頁](#) ▶ [C語言教學](#) ▶ [Code::Blocks 教學](#) ▶ 什麼是Code::Blocks?

什麼是Code::Blocks?

作者是 Victor

週三, 11 二月 2009 23:54

什麼是Code::Blocks

Code::Blocks是一款Open source、跨編譯器、跨平臺的C++ IDE

[Code::Blocks官方網站](#)

為什麼選擇Code::Blocks

Open source

如果有興趣的話，你可以看看它的原始碼，甚至修改它

跨平臺

能在不同平臺下用同一款IDE會是美好的事，你在Linux或是任何你喜歡的各種平臺下，使用Code::Blocks

支援多種編譯器

它支援多種編譯器，這讓你可以自由選擇，例如你想使用Visual C++的編譯器，同樣一個專案，你不必使用VC++的編譯器，只要切換編譯器就可以了

完善的功能

基本上該有的功能它都有，Debugger、Pre-build steps、自動完成 等功能該有的都有，例如在#include按右鍵選擇直接開起那個表頭檔，名稱按右鍵也可以找到定義或實體

漂亮的介面、編輯器

漂亮的IDE讓人愛不釋手，從來沒有人喜歡醜陋的IDE，而它的語法高亮度編輯器也相當亮眼

彈性的設置

它該有的設置功能都有，編譯器參數、Pre/post-build steps等等

良好的擴充性

它支援插件的功能，如果你不滿意某些功能，或想要加強，可以上網找插件甚至自己寫一個，而專案的樣版也可以新增或上網下載

活躍的社群

Dev C++，已經有好幾年沒有更新，有很多bug都沒修復，但是Code::Blocks幾乎每天都有Nightly build釋出 (我記說法，說Dev C++原本開發人員不滿意Dev C++只有Windows版本，而出走開發Code::Blocks)

小巧且高效率

以這樣完備功能的編譯器來說，它是相當小巧而且高效率的，相較於eclipse，你就知道什麼叫做笨重、痴肥

[下一個 >](#)