

首頁 最新消息 常見問題 好站連結 酷學園討論區 聯絡我們

作者是 Victor

程式設計教學

<u>首頁</u> ▶ <u>C語言教學</u> ▶ <u>Dev C++ 教學</u> ▶ Dev C++的Debugger

Dev C++的Debugger

Python (2)

C語言教學

C語言教學

Visual C++ Express教學

Code::Blocks 教學

Dev C++ 教學

相關網站

Victor's 程式設計遇上小提琴 個人部落格

Walele創意投票系統

廣告

廣告贊助商

什麼是Debugger

週三, 11 二月 2009 23:54

很初學者都不知道,原來IDE還有Debugger可以使用,而什麼是Debugger呢: 變數的內容是什麼,其間呼叫了些什麼函數的工具,通常Compiler附有都會 用,讓我們方便地找出程式的錯誤所在,觀察程式的運作,但課堂和課本上

現在就讓我們介紹如何使用Dev C++的Debugger。

開啟專案

在開始Debug之前,我們必須要有一個專案才能進行Debug,如同先前的開業 能進行Debug,而我們今天示範用的程式碼如下:

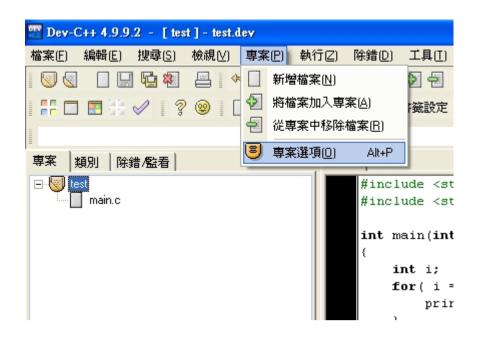
```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int i;
    for(i = 0 ; i < 10 ; ++i){
        printf("Hello Baby\n");
    }
    system("PAUSE");
    return 0;
}</pre>
```

設定啟用除錯資訊

有了我們要進行除錯的專案之後,我們要設定這個專案輸出除錯資訊,才能 首先開啟專案選項,按"專案"->"專案選項",或是"Alt + P",如果你沒辦法選 參照上一篇開新專案





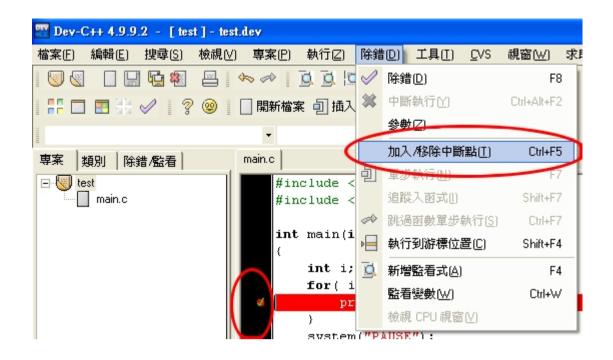
接著選擇"編譯器訊息",找到左邊的"連結器",找到右邊的"產生除錯資訊", 些Bug,在這裡如果開啟來看到已經是"Yes",必需再重新選一次"Yes"才會生



設定中斷點

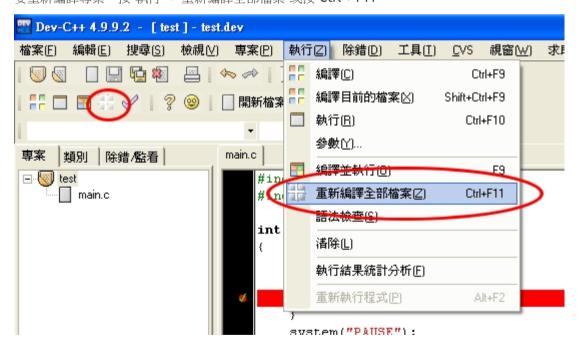
設定完"產生除錯資訊"之後,我們就可以設定中斷點,而什麼是中斷點呢? 中 待Debugger的一個點,就叫做中斷點,由你來設定,自行決定要從哪裡開始 不能重透到尾都一步一步跟著走,因此我們需要中斷點,來從我們有興趣的 是設定中斷點的方法:

在程式碼左邊黑色直條上面要中斷的那行旁邊按一下,或是將游標停在要中+F5",就可以插入中斷點,而中斷點在程式裡會呈現紅色的。



重新編譯專案

當一切都設定好時,就需要重新編譯專案,因為我們這次改變設定,但是之前編譯過的東西可能還是舊的設定,的程式也有新的設定,我們按"重新編譯",強迫編譯器重新編整個專案,如此一來程式李含有除錯資訊才能進行因要重新編譯專案,按"執行"->"重新編譯全部檔案"或按"Ctrl + F11"。



開始除錯

如果沒有做錯,我們現在的專案可以進行除錯了,按"除錯" -> "除錯"或是**F8**開始進行除錯。

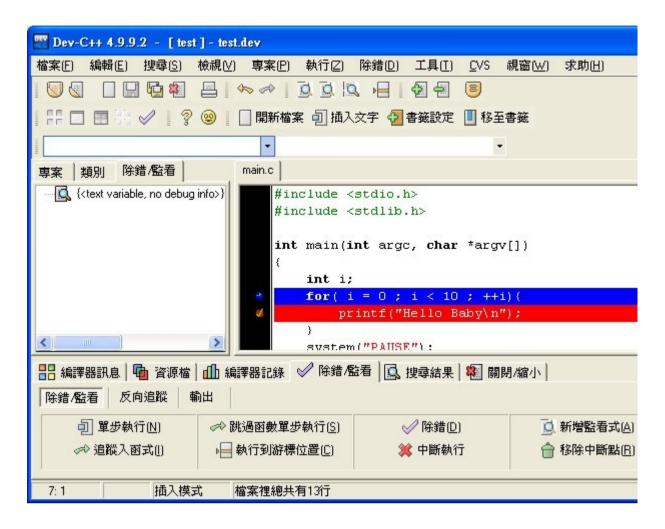


你會看到中斷點那行變成藍色的,表示程式目前已經執行到了那行並且停下來等你進行步進的動作。



在這同時,下面也會跳出除錯的控制版面,來供你操作,有幾種在下面說明:

- 單步執行,是指執行下一步的意思
- 跳過函數單步執行,是指不往區塊裡面執行,一個區塊當做一行來執行的意思
- 追蹤入函式,是指跳到函式裡追蹤執行
- 執行到游標位置,另一種不用中斷點的方式,在游邊處就會停下來,效果跟中斷點一樣
- 中斷執行,是指停止除錯,如果你不想繼續除錯了,就按這個按鈕停止,如果你只關掉正在執行的程式, 時候就可以按這個
- 新增監看式,新增對於變數的觀察式子,在下面介紹



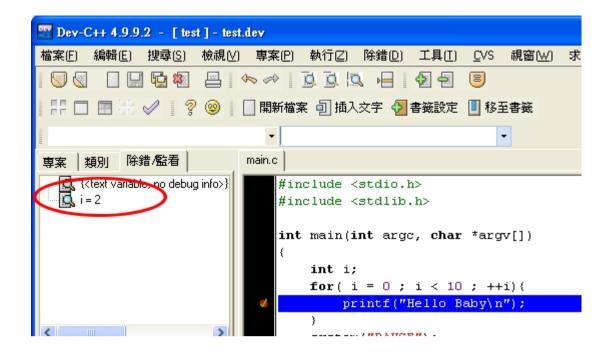
有了這樣除錯的功能,你可以試著觀察這個for迴圈是怎樣跑的,或是你的程式是怎樣執行的,相當有用的功能。

新增監看式

有時候我們會想看一個變數在執行過程中,它的值是怎樣變化,這時就可以使用"新增監看式",來觀察特定的變態 我們按"新增監看式",然後輸入i,表示我們想看變數i在執行中是怎樣變化的。



如此一來在執行的過程中,就可以看到變數i的值。



< 前一個

核心是 Joomla!. Designed by: Free Joomla Theme, whois protect. Valid XH7