

FY18_广州_社会个体_Java3班 (JavaSE核心技术)

姓名 _____ 序号 _____

得分 _____

答题说明：

1. 本卷分为 单选题、填空题、程序填空、问答题、组合题、编程题 六部分，满分 100 分，考试时间 120 分钟
2. 请书写工整，保持卷面整洁
3. 答题前请先填写自己的个人信息

第一部分：单选题（本部分 6 道题，满分 12 分）

- 1、 [单选题]
已经定义数组：int[] m=new int[4], 当使用语句m[10]=10; 时可以捕获的异常类型是： ()
A、 java.lang.Exception
B、 java.lang.NullPointerException
C、 java.io.IOException
D、 java.sql.SQLException
- 2、 [单选题]
下列针对int类型的私有属性age的访问器方法格式正确的是: ()
A、 void getAge(int age)
B、 int getAge(int age)
C、 void setAge(int age)
D、 int setAge()
- 3、 [单选题]
以下描述正确的是： ()
A、 一个文件中只能声明一个类
B、 可以在一个类中声明另一个类
C、 类的名称只能以大写字母开头，否则会出现错误
D、 类声明时只能定义为公有
- 4、 [单选题]
在java中有以下代码，其中变量i可能的类型是： ()
switch (i) {
default:
System.out.println("Hello");
}
A、 byte
B、 long
C、 double
D、 byte 和 long
- 5、 [单选题]
在Java语言中，以下关于hashCode的描述正确的是 ()
A、 如果两个对象的hashCode相同，那么一定是同一个内存对象
B、 即使两个对象的hashCode不同，也有可能是同一个内存对象
C、 即使两个对象不同，也完全有可能存在相同的hashCode
D、 即使是同一个内存对象，得到的hashCode也可能不同
- 6、 [单选题]
以下关于List，Set，Map描述正确的是 ()
A、 上述三者中Set和Map具有相同的直接父接口

- B、List和Map具有相同的父接口
- C、Map是java中的顶级接口，没有父接口
- D、List中的元素不可以重复

第二部分：填空题（本部分 6 道题，满分 18 分）

1、 [填空题]

在java中，使用代码定义如下：

```
public class Test {  
    private static final StringBuffer a = new StringBuffer();  
    public static void main(String[] args) {  
        a.append("hello");  
    }  
}
```

请判断代码是否正确，如果错误，请指出问题 _____（如果正确，请在横线处填入 正确，如果错误，请在横线处填入 如何解决）

2、 [填空题]

在java中byte类型的取值范围是_____

3、 [填空题]

二维数组初始化为Student[][] a = new Student[][4],a.length的值为_____ (如果数组初始化代码错误，请在横线处填入“代码错误”)

4、 [填空题]

在java代码段中，有一个方法被调用代码为int[] arrs = sort(new Student(12)),该方法的声明代码为_____ (如果调用代码错误，无法写出方法声明，请在横线处填入“代码错误”)

5、 [填空题]

Java的Collection系列的集合分为两种：_____表示有序可重复的集合，_____表示无序不可重复的集合。

6、 [填空题]

Java编程中有关数据库的事务（JDBC），事务是通过 Connection对象控制的,要实现禁止事务自动提交，代码为：

第三部分：程序填空（本部分 7 道题，满分 21 分）

1、 [填空题]

写出代码运行结果_____

```
public static void main(String args[]) {  
    System.out.println(ma());  
}  
public static int ma() {  
    int b = 10;  
    try {  
        int n = 100;  
        return n / b;  
    } catch (Exception e) {  
        return 10;  
    } finally {  
        return 100;  
    }  
}
```

2、 [填空题]

写出代码运行结果_____

```
public class ClassOne {  
    public static void main(String[] args) {  
        B b1 = new B();  
        b1.printb();  
    }  
}
```

```

}
class A {
    int x = 1;
}
class B extends A {
    int x = 100;
    void printb() {
        super.x = super.x + 10;
        System.out.print("super.x=" + super.x + ",x=" + x);
    }
}

```

3、 [填空题]

写出代码运行结果_____

```

public class Test {
    private static int a;
    public static void main(String[] args) {
        modify(a);
        System.out.println("a=" + a);
    }
    public static void modify(int a) {
        a++;
    }
}

```

4、 [填空题]

写出代码运行结果_____

```

public static void main(String[] args) {
    int i = 5;
    if (i < 6 || (i++) > 5) {
        System.out.println("i = " + i);
    }
}

```

5、 [填空题]

写出代码运行结果_____

```

public static void main(String[] args) {
    int i, s = 0;
    int a[] = { 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90 };
    for (i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] % 3 == 0)
            s += a[i];
    }
    System.out.println("s=" + s);
}

```

6、 [填空题]

执行下列程序段

```

String s = new String("abcdefg");
for (int i = 0; i < s.length(); i += 2) {
    System.out.print(s.charAt(i));
}

```

执行后的结果是_____

7、 [填空题]

要删除book表中书籍，列名为bookName，值是"Java"的记录，补全Java代码的空行处，可使代码正确执行。

```

String sql = " delete from book where bookName = ?" ;
PreparedStatement pst = con.prepareStatement(sql) ;
_____ ;
pst.execute() ;

```

第四部分：问答题（本部分 5 道题，满分 20 分）

- 1、 [问答题]
在Java中，简述垃圾回收机制原理
- 2、 [问答题]
在Java中，类变量、局部变量、实例变量定义有什么不同，作用域都是什么
- 3、 [问答题]
在Java中，简述this关键字概念及使用this关键字的情况
- 4、 [问答题]
描述Set、List、Map三个接口，在保存元素时，各有什么特点
- 5、 [问答题]
在JDBC中，使用PreparedStatement和Statement的区别是什么？

第五部分：组合题（本部分 1 道题，满分 9 分）

- 1、 [组合题]
解决判断两张扑克牌的牌型问题，按照要求，完成代码：
 - 1) [问答题]
编写两个自定义检查异常，分别为：牌面值异常、花色异常；

- 2) [问答题]
已经编写接口如下：

```
public interface Card {  
    //匹配情况  
    String[] cases = {"花色点数都相同", "花色相同", "点数相同", "不相同"};  
    //花色  
    String[] suits = {"红桃", "黑桃", "梅花", "方块"};  
    //牌面值  
    String[] faces = {"2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "10", "J", "Q", "K", "A"};  
    //判断两张牌的牌型  
    String showPokerHands(Card card);  
  
    public String getSuit();  
    public String getFace();  
}
```

编写实现类：

- 1.有两个private访问权限的字符串属性face和suit，分别用来描述一张牌的牌面值（如：A、K、Q、J、10、9、...、3、2等）和花色（如：“黑桃”、“红桃”、“梅花”和“方块”）
- 2.构造方法，为类中的属性赋值，如果实参不匹配，抛出自定义异常

3.重写方法实现判断两张牌的牌型匹配情况（两张牌花色相同、两张牌点数相同、两张牌花色点数都相同、两张牌不相同）。

3）[问答题]

编写测试类，在main方法中，创建一张红桃3，一张黑桃6，调用方法判断两张牌的牌型。

运行显示为：不相同

第六部分：编程题（本部分 2 道题，满分 20 分）

1、[编程题]

有1、2、3、4个数字，能组成多少个互不相同且无重复数字的三位数？都是多少？

提示：可填在百位、十位、个位的数字都是1、2、3、4。组成所有的排列后再去 掉不满足条件的排列。

2、[编程题]

编写方法:生成10个0-100以内不重复的随机数,并完成排序。要求:应用集合框架和排序方法