

# FY18\_广州\_高校个体\_Java1班 (Java高级结业考试)

姓名 \_\_\_\_\_ 序号 \_\_\_\_\_

得分 \_\_\_\_\_

## 答题说明：

1. 本卷分为 单选题（共15道题）、多选题（共5道题）、填空题（共6道题）、问答题（共6道题）、编程题（共2道题）五部分，满分 100 分，考试时间 90 分钟
2. 请书写工整，保持卷面整洁
3. 答题前请先填写自己的个人信息

## 第一部分：单选题（共15道题）（本部分 15 道题，满分 30 分）

- 1、 [ 单选题 ]  
以下关于迭代器Iterator描述正确的是: ( )  
A、Iterator 可以对所有实现了Collection接口的集合实现类,进行双向迭代  
B、通过迭代器，可以遍历集合中的元素，可以对元素进行读取和添加  
C、全部正确  
D、迭代器的设计初衷是替代 Java Collections Framework 中的 Enumeration
- 2、 [ 单选题 ]  
关于集合框架描述错误的是 ( )  
A、List和Set具有相同的父接口  
B、List中的元素可以重复，而Set不可以重复  
C、影响HashMap性能的因素在于其初始容量和加载因子，因此，HashMap中元素永远不会灌满Hash桶  
D、在软件实务中，应该为HashMap提供尽可能小的初始容量，当容量不足时候，使其自动扩容，以节约内存开销
- 3、 [ 单选题 ]  
以下关于HashMap的描述正确的是 ( )  
A、HashMap是映射的实现方式之一，每个键/值对都是由其内部的动态数组进行直接存储  
B、对于所有的键值对，可以直接导出形成Set集合  
C、HashMap读取的最快方式是应用迭代接口进行读取  
D、HashMap中的每个映射，都必须以键值对的方式进行整体Entry操作，不可以独立获取其key或是value
- 4、 [ 单选题 ]  
对于以下程序，描述正确的是 ( )  

```
public static void main(String[] args) {  
    List<int> data=new ArrayList<>();  
    data.add(1);  
    data.add(2);  
    data.add(3);  
    ListIterator<int> li=data.listIterator(1);  
    while(li.hasPrevious()){  
        System.out.println(li.previous());  
    }  
}
```

  
A、输出结果是1  
B、输出结果是2和1  
C、无输出结果  
D、存在编译错误
- 5、 [ 单选题 ]  
以下关于HashMap方法描述错误的是 ( )  
A、clear ( ) 方法只是清除了所有的映射，内存对象实际上依然存在

- B、remove(Object k)方法删除的key如果不存在，会引发异常,因此一般在调用该方法之前，需要先调用containsKey(Object k)方法，判断key是否存在
- C、当isEmpty()返回true的时候，size()方法的返回值是0
- D、HashMap中的key是不可以重复的，但是可以用null做key

6、[ 单选题 ]

以下关于字符串截取，描述错误的是 ( )

- A、Java中的字符串截取方法进行了重载
- B、Java中的字符串截取方法，可以从指定索引开始一直截取到最后一个字符。当指定索引不存在时候，返回空字符串
- C、对于字符串截取方法，substring(int beginIndex,int endIndex)返回值包含开始位置的字符,但不包含结束位置的字符。
- D、对于区间字符串截取,java是从某一索引开始,到某一索引结束;而Oracle中则是从某一索引开始截取指定长度。

7、[ 单选题 ]

对于字符串实现类,描述正确的是 ( )

- A、String 是定长字符串，一经定义长度不可以变，一旦长度发生变化，会产生新的字符串对象，但进行局部替换时候不会产生新字符串对象。
- B、从Java1.5开始，新增了StringBuffer对象，用以处理动态字符串
- C、String word=new String( "hello neusoft" )时候,内存中产生的字符串个数是一个。
- D、对于动态字符串,如果需要保证其线程安全性,需要使用StringBuffer,如果在不涉及线程安全的环境中,建议使用StringBuilder,因为其性能更好。

8、[ 单选题 ]

以下描述错误的是 ( )

- A、java中对于数据的输入输出是通过流实现的
- B、java中的流分为输入流和输出流，输入流用以向文件中写入数据
- C、对于I/O流Java提供了两种实现手段，分别是字节流和字符流，但在底层，一切I/O都是基于字节流实现的
- D、缓冲流的意图在于通过空间消耗，换取时间上的效率

9、[ 单选题 ]

在FileOutputStream类的构造方法中，下面哪个类是合法 ( )

- A、File
- B、InputStream
- C、OutputStream
- D、FileOutputStream

10、[ 单选题 ]

File类型中定义了方法 ( ) 来判断一个文件是否存在 ( )

- A、createNewFile
- B、contains
- C、delete
- D、exists

11、[ 单选题 ]

在Java中,JDBC API定义了一组用于与数据库进行通信的接口和类，它们包括在 ( )包中 ( )

- A、java.lang
- B、java.sql
- C、java.util
- D、java.math

12、[ 单选题 ]

Java编程中有关数据库的事务 ( JDBC ) 的叙述正确的是？ ( ) ( )

- A、事务是通过 Statement对象控制的，默认每条语句一个事务
- B、事务是通过 Connection对象控制的,调用conn.setAutoCommit(false)禁止自动提交
- C、事务是通过 ResultSet对象控制的，当关闭 ResultSet对象时自动提交
- D、Java中的事务不可以设置事务的隔离级别

13、[ 单选题 ]

关于equals()与==描述正确的是 ( )

- A、如果一个类没有重写equals方法，那么equals可以用来比较两个变量引用的内存对象是否相同

- B、在String类中，equals()与==作用是相同的  
C、在一个方法中，如果定义了如下语法：  
String str1=" abcd" ;  
String str2=" abcd" ;  
此时，equals()返回true，而==返回false  
D、在内存对象是否相同的判断上，是不可以应用equals()的

14、[ 单选题 ]

在Java语言中，以下关于hashCode的描述正确的是

( )

- A、如果两个对象的hashCode相同，那么一定是同一个内存对象  
B、即使两个对象的hashCode不同，也有可能是同一个内存对象  
C、即使两个对象不同，也完全有可能存在相同的hashCode  
D、即使是同一个内存对象，得到的hashCode也可能不同

15、[ 单选题 ]

以下关于java日期格式组合正确的是

( )

- A、yyyy-MM-dd : hh24 : mi : ss  
B、YYYY-MM-DD  
C、yyyy-MM-dd HH : mm : ss  
D、YYYY-MM-DD HH24 : MI:SS

**第二部分：多选题（共5道题）**（本部分 5 道题，满分 15 分）

1、[ 多选题 ]

下列哪两个语句能够创建一个InputStream输入流并且打开文件“file.txt” 准备读取

( )

- A、InputStream in = new FileReader( "file.txt" );  
B、InputStream in = new FileInputStream( "file.txt" );  
C、InputStream in = new InputStreamReader ( "file.txt" , "read" );  
D、FileInputStream in = new FileReader(new File( "file.txt" ));  
E、FileInputStream in = new FileInputStream(new File( "file.txt" ));

2、[ 多选题 ]

Java程序代码如下：

( )

```
List a = new ArrayList();  
a.add( "Alpha" );  
a.add( "Bravo" );  
a.add( "Charlie" );  
a.add( "Delta" );  
Iterator iter = a.iterator();
```

下列哪两组的两行代码添加在虚线处，可按字典顺序打印输出ArrayList集合中的全部元素

- A、for (int i = 0 ; i < a.size() ; i++) System.out.println(a.get(i));  
B、for (int i = 0 ; i < a.size() ; i++) System.out.println(a[i]);  
C、while( iter.hasNext() ) System.out.println(iter.next());  
D、for (int i = 0, i < a.size() ; i++) System.out.println(iter[i]);  
E、for (int i = 0 ; i < a.size() ; i++) System.out.println(iter.get(i));

3、[ 多选题 ]

以下哪些是接口

( )

- A、List  
B、ArrayList  
C、Set  
D、HashMap

4、[ 多选题 ]

Java中的集合类包括ArrayList、LinkedList、HashMap等，下列关于集合类描述正确的是

( )

- A、ArrayList和LinkedList均实现了List接口  
B、ArrayList的查询速度比LinkedList快  
C、添加和删除元素时，ArrayList的表现更佳  
D、HashMap实现了Map接口，它允许任何类型的键和值对象，并允许将 null 用作键或值

5、 [ 多选题 ]

以下哪个方法可得到结果内容是"Java"的字符串

( )

A、 "helloJava".substring(5)

B、 "pringJava".substring(6)

C、 "ThinkinJava4th".substring(7,11)

**第三部分：填空题（共6道题）**（本部分 6 道题，满分 10 分）

1、 [ 填空题 ]

在java中，计算字符串长度的语法是\_\_\_\_\_,计算数组长度的语法是\_\_\_\_\_,计算List长度方法是\_\_\_\_\_

2、 [ 填空题 ]

java.lang.String是否可以再有子类\_\_\_\_\_,为什么\_\_\_\_\_

3、 [ 填空题 ]

Java中存在如下语句Double val=null;此时执行如下语句产生的情况分别是:

String.valueOf(val) : \_\_\_\_\_

val.toString() : \_\_\_\_\_

4、 [ 填空题 ]

String str=new String( "helolo" ),此时内存中字符串对象个数是\_\_\_\_\_个

5、 [ 填空题 ]

Java中所有类都是类\_\_\_\_\_的子类。

6、 [ 填空题 ]

任何一个Java程序都默认引入了一个包，这个包的名字叫java. \_\_\_\_\_。

**第四部分：问答题（共6道题）**（本部分 6 道题，满分 30 分）

1、 [ 问答题 ]

int和Integer有什么区别

2、 [ 问答题 ]

描述Set、List、Map三个接口，在保存元素时，各有什么特点

3、 [ 问答题 ]

Collection 和 Collections的区别

4、 [ 问答题 ]

请详细描述 " == " 和equals方法的区别

5、 [ 问答题 ]

String类与StringBuilder类的比较，StringBuffer与StringBuilder的比较。

6、 [ 问答题 ]

Java中有几种类型的流，JDK为每种类型的流提供了一些抽象类以供继承，请说出他们分别是哪些类？

#### 第五部分：编程题（共2道题）（本部分 2 道题，满分 15 分）

1、 [ 编程题 ]

现有如下HashMap:

```
Map<String,String> data=new HashMap<>();
```

```
data.put("empno", "10001");
```

```
data.put("ename", "scott");
```

```
data.put("job", "添坑队长");
```

请解析出每个键及其对应的值,并打印到控制台

2、 [ 编程题 ]

编写一个程序，从文件（文件名键盘输入）得到该文件保存的10个正整数，并输出这10个整数的最大值和最小值。