Programación de Computadores

Tema 11: Memoria dinámica



Carrera Ingeniería Civil en Informática y Ciencias de la Computación Universidad de Concepción

Error al declarar un arreglo ¿Por qué?

```
int main() {
  int n = 0;
  printf("Ingrese el largo del arreglo: ");
  scanf("%d", &n);
  int arr[n];
  printf("Se declaró un arreglo de %ld bytes\n", sizeof(arr));
}
```

Con n=10

> Se declaró un
arreglo de 40 bytes

Con n=10000

> Se declaró un
arreglo de 40000 bytes

Con n=10000000

Segmentation fault (core dumped)

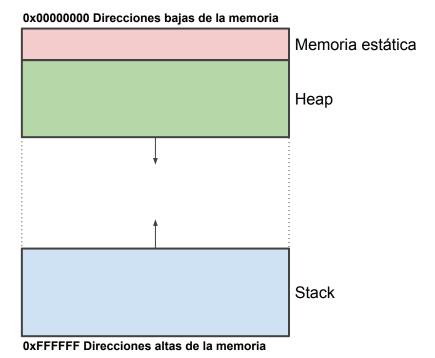
Áreas de memoria

```
int w = 0;
int main() {
   int x = 0;
   int y[10];
   int *z = malloc(5*sizeof(int));
   return 1;
}
```

0x0000000 Direcciones bajas de la memoria Memoria estática Heap Stack В 0xFFFFF Direcciones altas de la memoria

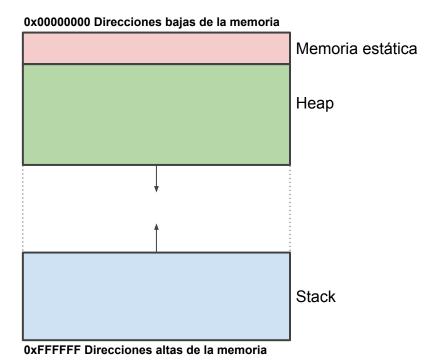
Áreas de memoria: malloc() y free()

```
int main() {
   int *z = malloc(10*sizeof(int));
   char *x = malloc(4*sizeof(char));
   free(z);
   z = malloc(2*sizeof(int));
   return 1;
}
```



Arreglo de punteros

```
int main() {
    int **M = malloc(6*sizeof(int *));
    int c;
    for(int i=0; i < 6; i++) {
        scanf("%d", &c);
        M[i] = (int *)malloc(c*sizeof(int));
    }
    return 1;
}</pre>
```



¡A practicar!

Ejemplo 1:

memoria_stack.c

Ejemplo 3:

memoria_dinamica.c

Ejemplo 5:

arreglo_strings.c

Ejemplo 2:

areas_memoria.c

Ejemplo 4:

matriz_malloc.c

Ejemplo 6:

calloc_realloc.c

Ejemplo 7:

errores_comunes.c