# 浅谈单元测试

饥人谷 - 无隅



六何法,又称6W分析法或5W1H,即何事(What)、何人(Who)、何时(When)、何地(Where)、何解(Why)及如何(How)

-- 维基百科



#### Agenda

- What: 什么是单元测试
- Who: 谁来写单元测试
- Why: 为什么要单元测试
- When: 什么时候写单元测试
- How: 如何写好单元测试
  - 单元测试结构利器: AAA Pattern(Arrange, Act, Assert)
  - 谈谈Mock
  - 怎么编写测试用例
- 动手实践
- Q & A



#### What: 什么是单元测试

- 在计算机编程中,单元测试(英语: Unit Testing) 又称为模块测试,
- 针对程序模块(软件设计的最小单位)来进行正确性检验的测试工作。程序单元是应用的最小可测试部件。
- 在过程化编程中,一个单元就是单个程序、函数、过程等;
- •对于面向对象编程,最小单元就是方法,包括基类(超类)、抽象类、或者派生类(子类)中的方法。



#### who: 谁来写单元测试

单元测试通常由软件开发人员编写,用于确保他们所写的代码符合软件需求和遵循开发目标

原则: 谁写的 / 修改的代码谁要负责写相应的单元测试



#### 平时不写单元测试的种种原因

- 不知道怎么编写单元测试
- 项目没有要求, 所以不编写
- 单元测试价值不高,完全是浪费时间
- 业务逻辑比较简单,不值得编写单元测试
- 不管怎样,会进行集成测试,用不着进行单元测试
- 在项目的前期还是尽量去编写单元测试,但是越到项目的后期就越失控
- 为了完成编码任务,没有足够的时间编写单元测试。

# why: 为什么要单元测试

- 增加程序鲁棒性:测试不可能保证一个程序是完全正确的,但是测试却可以增强我们对程序完整的信心
- •可提早发现问题:一个 bug 被隐藏的时间越长,修复这个bug 的代价就越大
- 适应变更, 易于重构: 一旦变更导致错误发生, 借助于单元测试可以快速定位并修复错误。
- 简化集成:采用自底向上的测试路径。通过先测试程序部件再测试部件组装,使集成测试变得更加简单。

# 单元测试的局限性

单元测试只测试程序单元自身的功能。

因此,它不能发现集成错误、性能问题、或者其他系统级别的问题

Mock了集成service的行为



# When: 什么时候写单元测试

#### 三种思路:

- 在写具体代码前先写测试用例
  - 测试驱动开发(Test-Driven Development)
  - 1. 通过编写这部分代码的测试用例,对其功能的分解、使用过程、接口都进行了设计。
  - 2. 从使用角度对代码的设计通常更符合后期开发的需求。
  - 3. 可测试的要求对代码的内聚性的提高和复用都非常有益。
  - 4. 测试驱动开发也是一种代码设计的过程
- 先写具体代码然后再写测试用例
- 与具体实现代码同步进行。先写少量功能代码,紧接着写单元测试

#### How: 如何写好单元测试

- 单元测试结构利器: AAA Pattern (Arrange, Act, Assert)
- 谈谈Mock
- 怎么编写测试用例



#### AAA Pattern (Arrange, Act, Assert)

- Arrange 安排好所有先要条件和输入
- Act 对要测试的对象或方法进行演绎
- Assert 一 作出预测结果的断言

```
@Test
public void test() {
    //Arrange
    String input = "abc";

    //Act
    String result = Util.reverse(input);

    //Assert
    assertEquals("cba", result);
}
```

```
public void int MySum(int a, int b)
    return a + b;
[TestMethod]
public void testMySum() {
   // Arrange
   int a = 5;
   int b = 7;
   // Act
   int result = MySum(a, b);
   // Assert
   assertEquals(12, result);
```



#### 优势

- 清楚地将正在测试的内容与设置和验证步骤分开
- 集中关注在必要测试步骤上



# 谈谈Mock

- mock是单元测试中常用的一种测试手法, mock对象被定义, 并能够替换掉真实的对象被测试的函数所调用。
- 而mock对象可以很灵活的指定传入参数,调用次数,返回值和执行动作,来满足测试的各种情景假设。
- 为了保证测试的轻量以及开发人员对测试数据的掌控,采用mock来斩断被测试代码中的依赖不失为一种好方法。
- 每种编程语言根据语言特点其所采用的mock实现有所不同。



#### 什么时候要用Mock

- 依赖的服务返回不确定的结果,如获取当前时间。
- 依赖的服务返回状态中有的难以重建或复现, 比如模拟网络错误。
- 依赖的服务搭建环境代价高,速度慢,需要一定的成本,比如数据库,web服务
- 依赖的服务行为多变。

Mock的使用相当于定义各种调用的行为,需要放在Arrange里面



#### 一些常用的测试库(轻拍。。。。)

- Java: Junit 4/5, Mockito
- JS: enzyme, Chai Mochai, Jest, ReactTestUtils, Mock.js
- Python: unittest, pytest
- Go: testing, gotests, GoMock



# 怎么编写测试用例

- 操作过程尽量模拟正常使用的过程。
- •全面的测试用例应该尽量做到分支覆盖,核心代码尽量做到路径覆盖。
- •测试数据尽量包括:真实数据、边界数据。
- •测试语句和测试数据应该尽量简单,容易理解。
- 为了避免对其他代码过多的依赖,可以实现简单的桩函数或桩类 (Mock Object)。
- 如果内部状态非常复杂或者应该判断流程而不是状态,可以通过记录日志字符串的方式进行验证。

比如对函数abs(),我们可以编写出以下几个测试用例:

- •输入正数,比如1,1.5,2.33期待返回值与输入相
- 输入负数, 比如-1, -1.5, -2.33, 期待返回值与输入相反
- 输入0,期待返回0;
- 输入非数值类型,比如Null、[]、{},期待抛出相应的异常



# 动手实践 - 各种举例



#### Q & A

