



TRAVAIL DE SESSION

PRÉSENTÉ

À

FRANÇOIS MEUNIER

COMME EXIGENCE PARTIELLE
DU COURS

Traitement d'image

FAIT PAR

JONATHAN KANYINDA MWAMBA

ISAAC KAMPANGA

KEVIN NIMI

WINNER MAZONZIKA PINDI

Partie 1

14 février 2022

Introduction

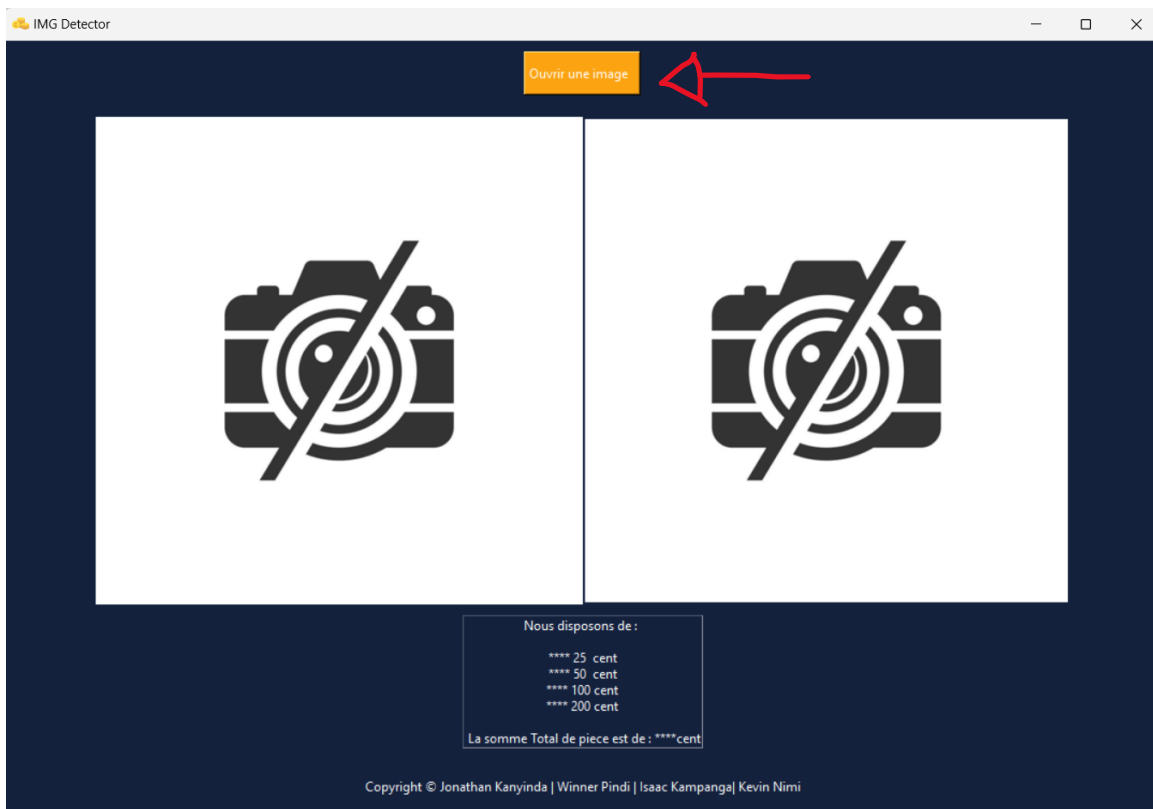
L'objectif de ce projet est de concevoir une application permettant la reconnaissance de pièces de monnaie et le calcul du montant total des pièces présentes dans une image. Cette implémentation sera réalisée à l'aide du langage Python.

Le projet sera subdivisé en deux parties distinctes. Dans cette première étape, notre attention sera portée sur la conception de l'interface utilisateur permettant de lire une image et d'afficher les contours de chaque objet présent dans celle-ci.

Pour cette première le projet a été éditer grâce au langage de programmation Python sous Jupyter Notebook.

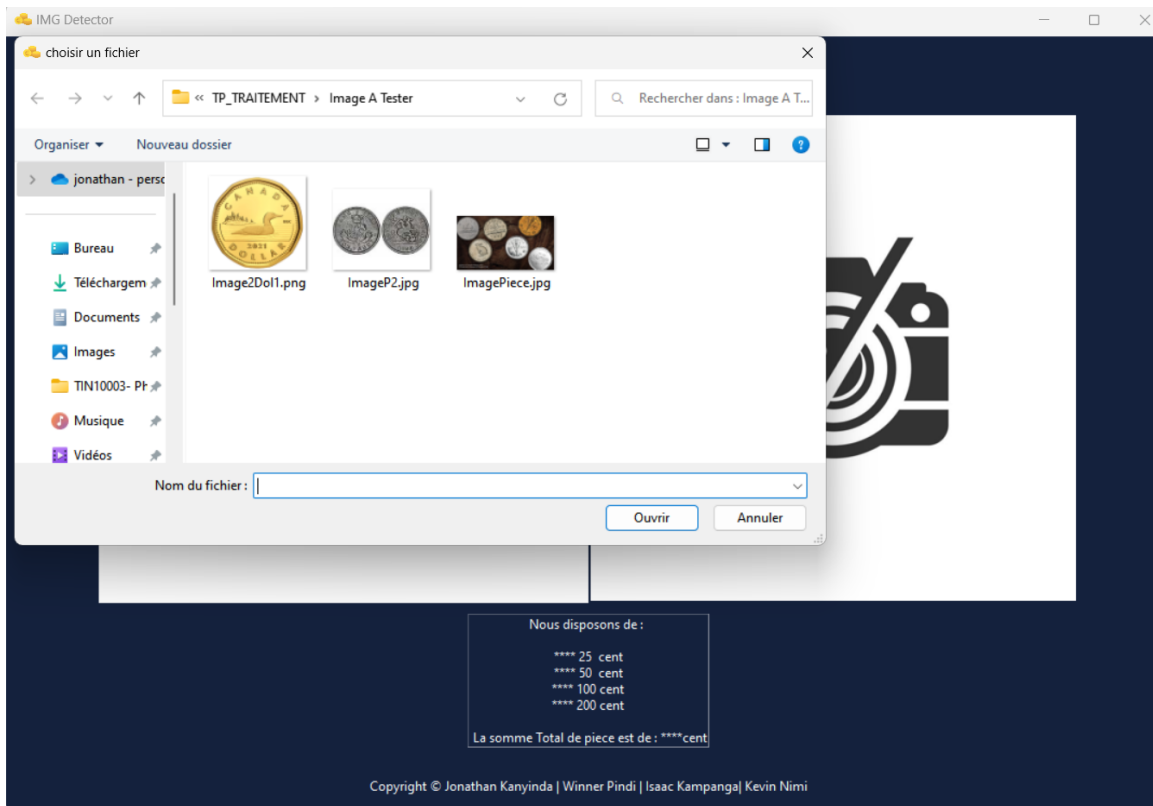
Manuel d'utilisation

1 Step :



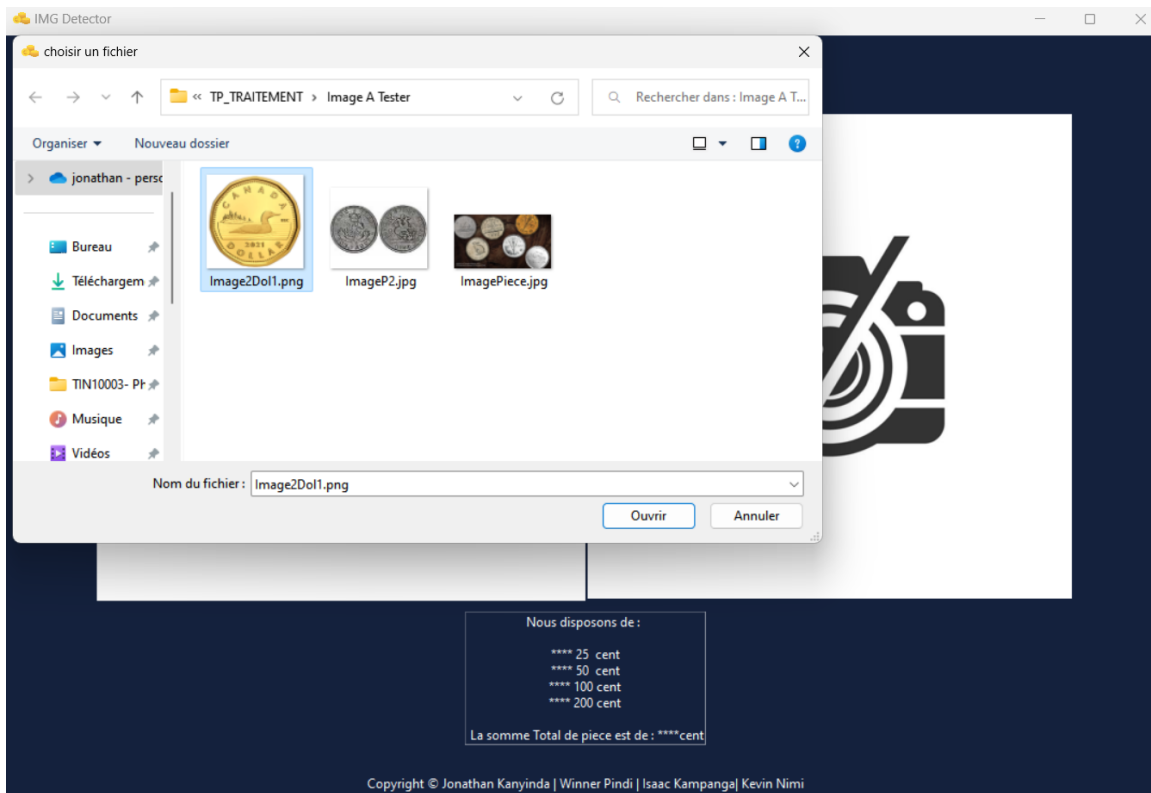
- Une fois l'application lancer on doit cliquer sur le bouton **Ouvrir une image** afin de choisir une Image

2 Step :



- Une fois le bouton cliqué une nouvelle fenêtre pop et L'utilisateur doit pouvoir choisir l'image de son choix

3 Step :



- Une fois l'image choisit par l'utilisateur celui-ci lui valide son choix en cliquant sur ouvrir

- Cela a pour effet d'afficher l'image original et l'image avec contour dans la fenêtre .et l'image avec contour est automatiquement enregistré sous le fichier portant le nom de '*imageContours*'

