

Ejercicios de JavaScript.

- Escribe una función que reciba dos números como parámetros y devuelva su suma.
- Escribe una función que reciba un número como parámetro y devuelva true si es par, false si es impar.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva la suma de todos los elementos.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva un nuevo arreglo con solo los números pares.
- Escribe una función que reciba un arreglo de strings y devuelva un nuevo arreglo con la longitud de cada string.
- Escribe una función que reciba un string y devuelva el mismo string pero con todas las letras en mayúsculas.
- Escribe una función que reciba un string y devuelva true si es un palíndromo, false si no lo es.
- Escribe una función que reciba un número y devuelva su factorial.
- Escribe una función que reciba un número y devuelva true si es primo, false si no lo es.
- Escribe una función que reciba un número y devuelva un arreglo con todos los números primos hasta ese número.
- Escribe una función que reciba un número y devuelva la suma de todos los números naturales hasta ese número.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva el número más grande.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva el número más pequeño.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva la suma de los números pares.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva la suma de los números impares.
- Escribe una función que reciba dos arreglos y devuelva un nuevo arreglo que contenga los elementos comunes entre ambos.

- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva un nuevo arreglo con los elementos en orden inverso.
- Escribe una función que reciba un número y devuelva su representación en binario.
- Escribe una función que reciba un arreglo de strings y devuelva un nuevo arreglo con las mismas palabras pero en orden alfabético.
- Escribe una función que reciba un arreglo de objetos y devuelva un nuevo arreglo con solo los objetos que tienen una propiedad específica.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva un nuevo arreglo con los números duplicados eliminados.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva la diferencia entre el número más grande y el más pequeño.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y devuelva un nuevo arreglo con los números en orden ascendente.
- Escribe una función que reciba un string y devuelva el número de vocales que contiene.
- Escribe una función que reciba un arreglo de números y un número objetivo, y devuelva true si hay un par de números en el arreglo que sumen ese número objetivo.