

ZX-GO+

Manual de uso y configuración del
ZXGO+

ZX-GO+

Teclado

El teclado de Spectrum es capaz de simular varias pulsaciones de teclado por defecto, para el resto será necesario usar el teclado externo PS/2.

Acción	Core	CAPS SHIFT + SYMBOL SHIFT	
Hard reset (como el “boot”)	ZX Spectrum	B	
Soft reset (como el “NEW”)	ZX Spectrum	N	
NMI	ZX Spectrum	Y	
Modo de teclado	Todos	U (y pulsar tecla de modo)	
		0	ZX Spectrum
		1	Amstrad CPC
		2	MSX
		3	Commodore 64
		4	Atari
		5	BBC Micro
		6	Acorn
		7	Apple II
		8	Commodore VIC
		9	PC XT
		A	ORIC Atmos
		B	Sam Coupe
	C	Jupiter Ace	
F1-F10	Todos, excepto ZX Spectrum en modo ZXPURE	Número	
F11 F12		Q W	
Conmuta el modo de salida de video (RGB/VGA)	ZX Spectrum	G	
Modo de teclado: rota entre los modos de teclado, en los cuales sólo estarán activas ciertas combinaciones de CAPS SHIFT + SYMBOL SHIFT	ZX Spectrum	J	
		Modo	Combinaciones activas
		ZXPARTIALCOMBOS	Sólo las de ZX Spectrum (B, N, G, Y, J)
		ZXFULLCOMBOS	Todas
	ZXPURE	J	
VGA (Acorn) / RePág (disco anterior C64) RGB (Acorn) / AvPág (disco siguiente C64)	Acorn / C64	E R	
CTRL+RePág (retroceder 10 discos) CTRL+AvPág (avanzar 10 discos)	C64	D F	

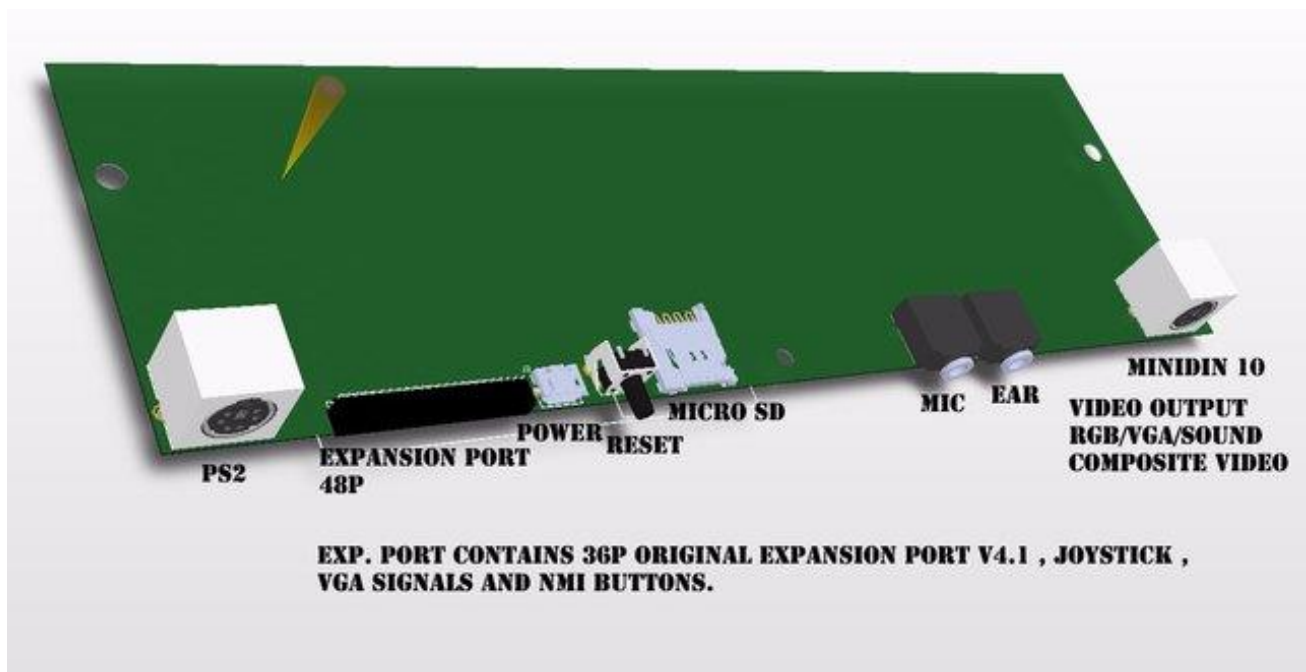
CTRL+F12 (kernel estándar de C64 para carga en cinta)	C64	S
F8+F10 (para salir de la ROM de BASIC)	Atari	S
Guardar modo de teclado (no se pierde tras desenchufar el ZX-GO+)	Todos	X
Versión del "firmware" del teclado (Arduino)	Todos	V
Mapea/desmapea OPQA a cursores (pensada para juegos de PC)	PC XT	C
Activa modo ALT sólo para la siguiente pulsación de tecla de función (F1 a F12), este modo queda desactivado tras la pulsación de la tecla de función	PC XT	L
F10	Next	A

Tabla actualizada a la Release 7 de [ZXUNOPS2](#)

Además, en la pantalla de arranque puedes pulsar:

Entrar en la BIOS	CAPS SHIFT + 1
Menú de selección de "core"	CAPS SHIFT + 2
Menú de selección de ROM	CAPS SHIFT + SPACE
Menú de selección de ROM alternativo	CAPS SHIFT + 6 o Joystick Abajo
Entrar en modo "rooted"	SYMBOL SHIFT + V

Conectores



La placa de ZX-GO+ tiene las siguientes conexiones:

- **RGB:** colocada en la posición donde estaba el conector de TV, usando un conector DIN-9. El fabricante venderá cables apropiados que convierten de este conector a SCART (Peritel, Euroconector) o VGA. Habrá un cable para cada cosa.

No obstante, el cable SCART es casi igual al de la Megadrive II, por lo que si lo tenéis os vale siempre y cuando pidáis el addon de video compuesto, porque ese cable lo necesita.

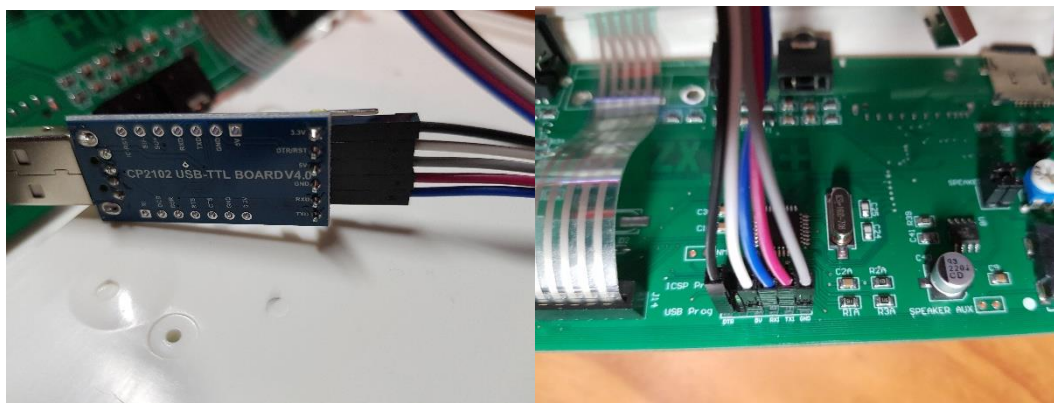
- **EAR, MIC:** estos conectores son exactamente igual que los del ZX-Uno. La única salvedad es que al conectar algo al conector de MIC el altavoz interno de la placa se silenciará.
- **microSD:** situada a la izquierda del antiguo conector de expansión.
- **Reset:** junto a la microSD hay un pulsador de reset que se conecta al reset del ZX-GO+ interno. Es un reset hardware, o Hard-reset.
- **Expansión:** un nuevo conector que permite colocar el conector de expansión en el exterior, dado que en el interior la altura de la carcasa, especialmente la del 48K, no permite la conexión de addons.
- **Alimentación:** en último lugar en el antiguo hueco de expansión, el conector de alimentación por cable microUSB
- **PS/2:** situado en el hueco de la conexión de 9V original, sirve para conectar un teclado y un ratón PS/2.

Actualizar el módulo Arduino de teclado

Sigue los siguientes pasos:

1. Descarga XLoader (<http://russemotto.com/xloader/>)
2. Consigue un adaptador USB para el Arduino Mini PRO. (Los drivers para el SILAB CP210x se pueden descargar de <https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers>)
3. Desenchufa el ZX-GO+ de modo que no tenga corriente. El adaptador alimentará el Arduino.
4. Conecta el adaptador al PC por USB y al ZX-GO+ así:

DTR	DTR
5V	5V
RXI	TXI
TXI	RXI
GND	GND
3.3V no se conecta	

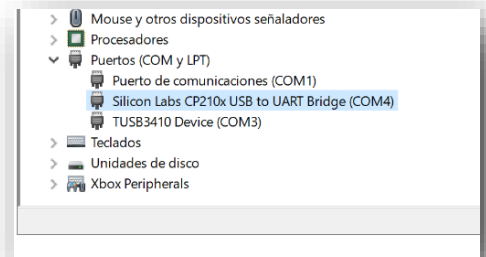


5. Ejecuta XLoader, elije los siguientes parámetros:
 - a. Device: Duemilanove/Nano (ATMega328)
 - b. Baud rate: 57600

- c. Puerto COM donde el adaptador ha sido colocado (depende de tu PC, si hay más de uno simplemente prueba)

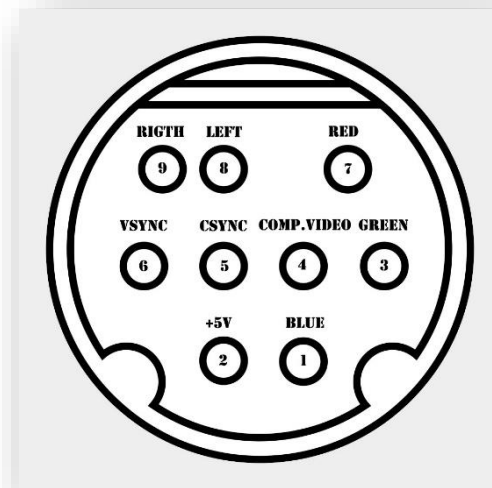
6. Pulsa "Upload" y espera a que se muestre el mensaje "xx bytes uploaded".

NOTA: para verificar en qué puerto está conectado el adaptador, podemos acudir al "Administrador de dispositivos" de Windows y buscar, en la rama "Puertos (COM y LPT)" el adaptador "Silicon Labs CP210x USB to UART Bridge"



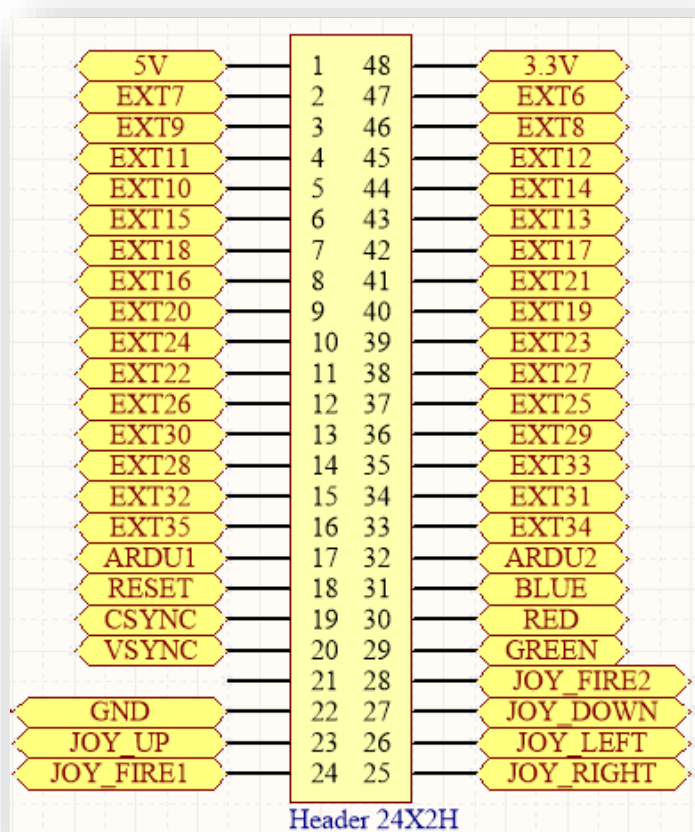
Pines

Conector RGB



El pin de video compuesto solo estará conectado si pediste tu placa con salida de video compuesto

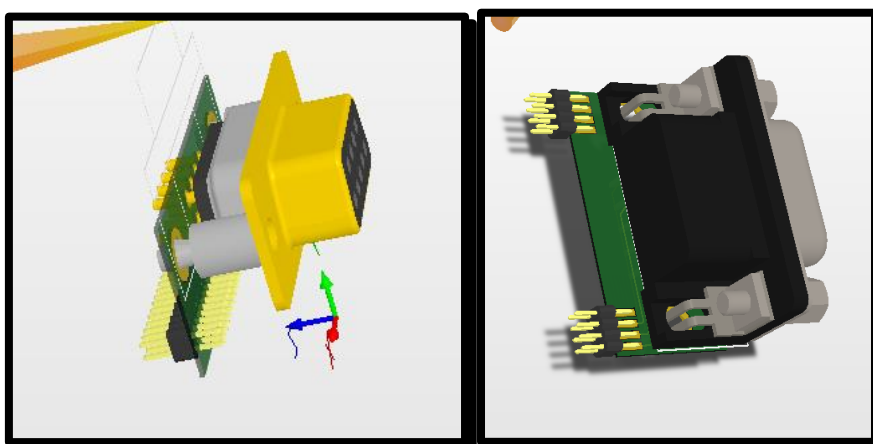
Conector de expansión



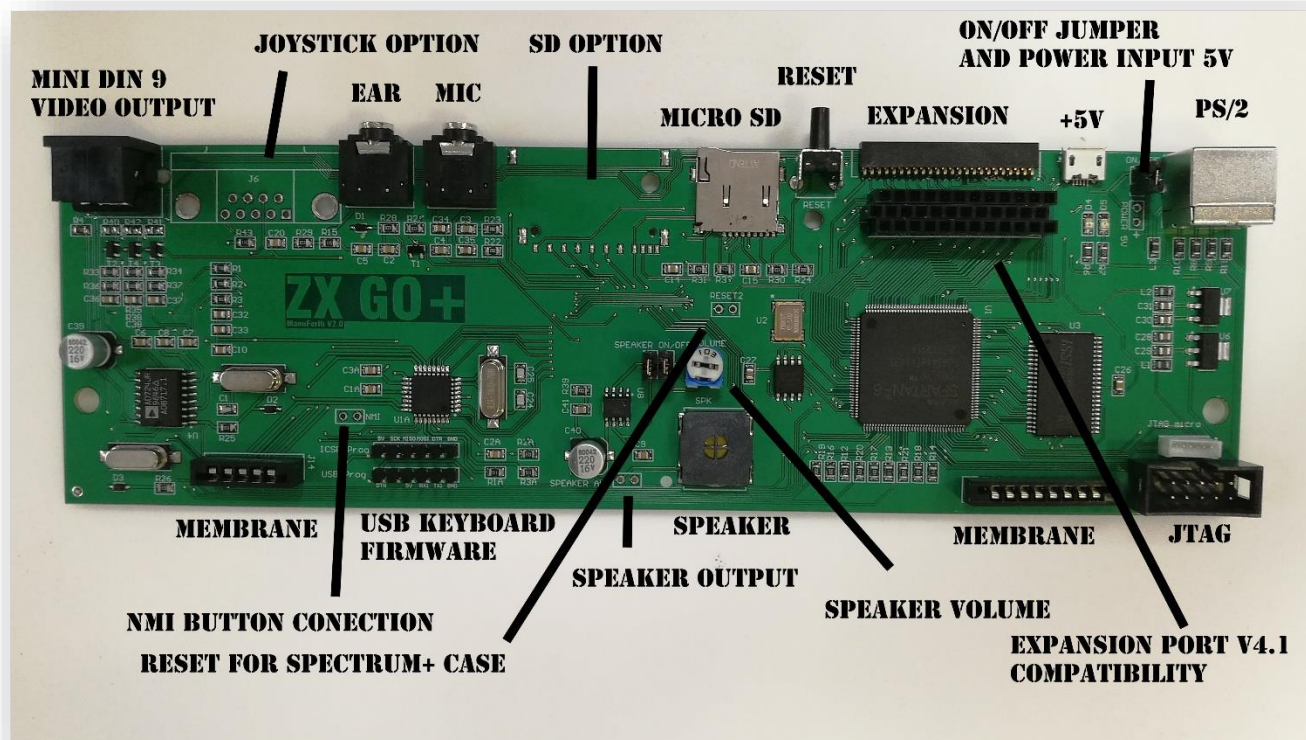
Los pines a la izquierda de la imagen son la fila superior del conector visto desde atrás, es decir, el pin que se ve mirando por detrás arriba a la izquierda es **JOY_FIRE1**.

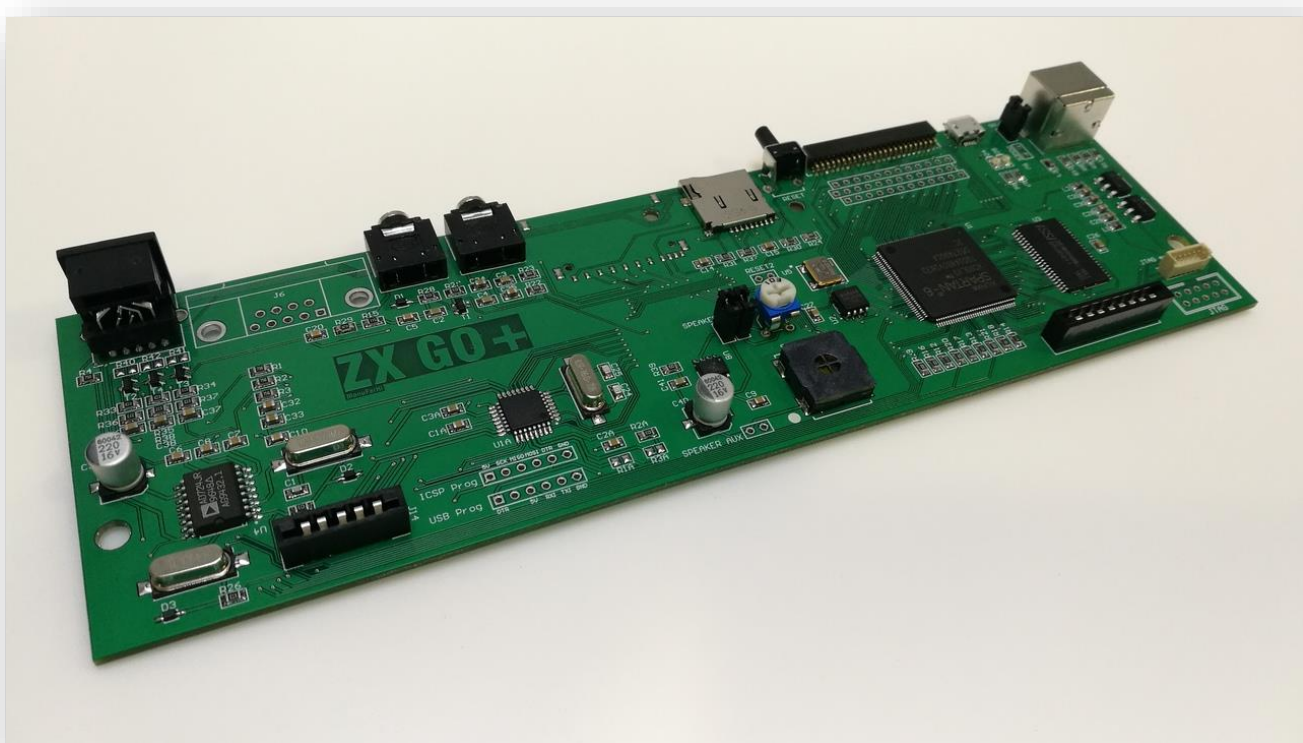
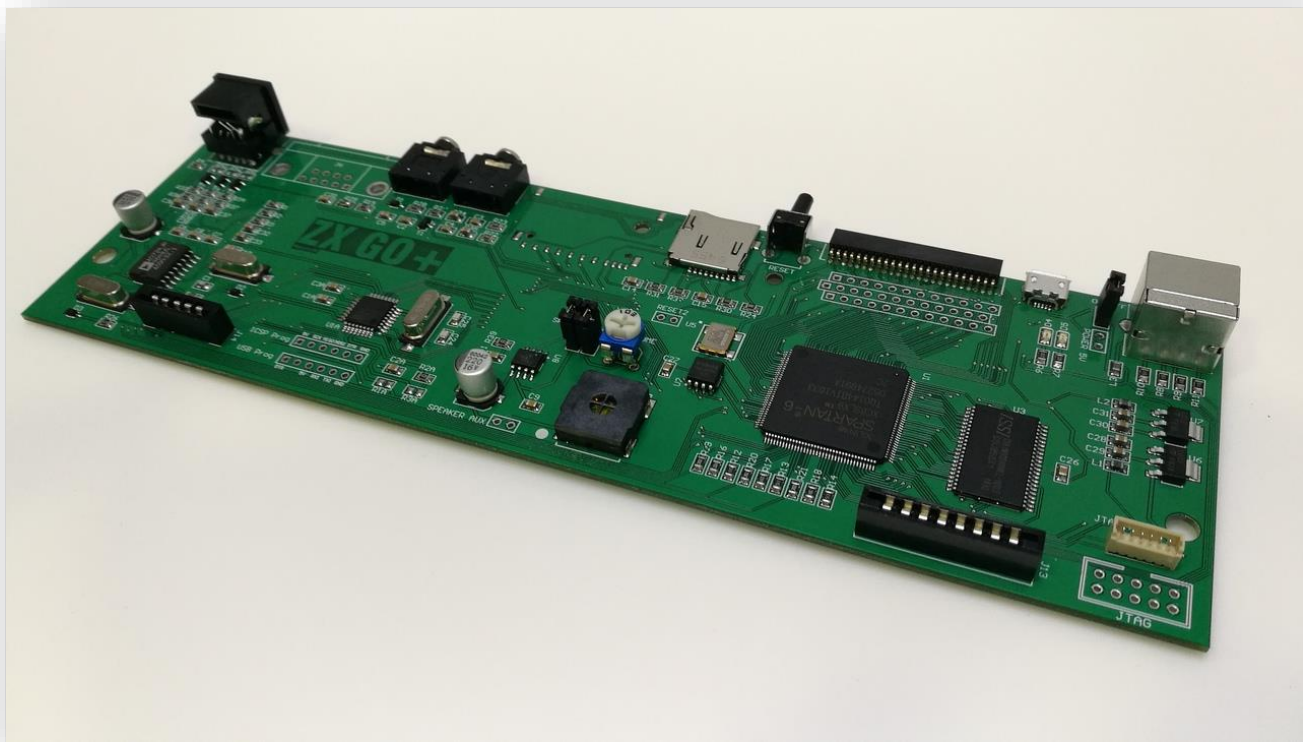
En esa esquina superior izquierda hay tres pines juntos: **JOY_UP**, **JOY_FIRE1**, **GND**

Si son cortocircuitados producirán la entrada en modo "recovery". Se han colocado ahí para poder acceder al modo incluso sin tener un joystick.

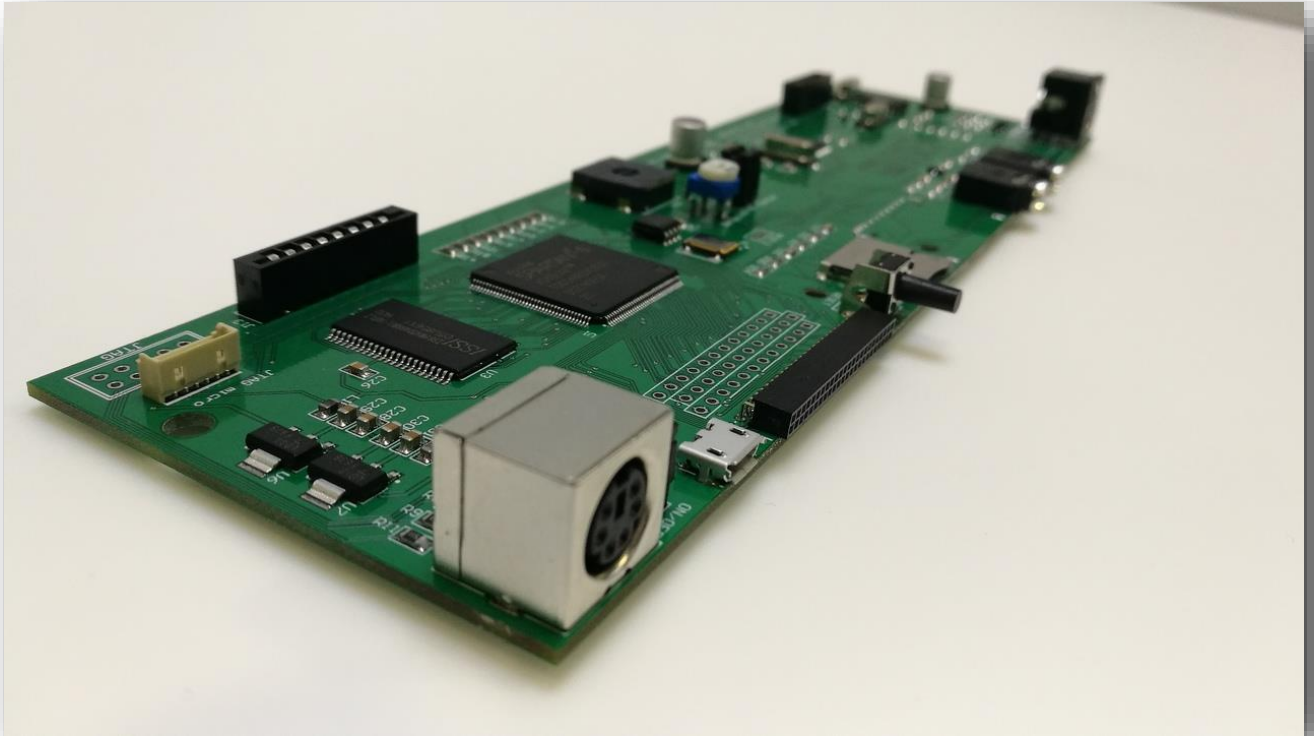


Placa









Cores

El estado actual de los “cores” es el siguiente:

Core	Autor	Port	VGA	RGB	SRAM required	Ear	SD Files	Joysticks
Spectrum	McLeod		✓	PAL	512 KB	✓	FAT32	1
PC/XT		DistWave	✓	-	2 MB	-	FAT16	-
Sam Coupe	McLeod		✓	PAL	512 KB	✓	n/a	1
MSX	Fabio B.		✓	NTSC	2 MB	✓	FAT16	2
C64		Quest	✓	PAL	512 KB	✓	RAW	1
CPC								
Master System		Quest	✓	PAL	512 KB	-	FAT32	2
NES VGA		DistWave Quest	✓	-	2 MB	-	FAT32	2
AtariXL		Quest	✓	PAL	2 MB	?	FAT32	1
Jupiter Ace	McLeod		✓	PAL	512 KB	?	-	1
Oric Atmos		Quest	-	PAL	512 KB	-	-	1
BBC Micro	Mike Stirling David Banks	Quest	✓	PAL	512 KB	-	MMB	1
VIC20		Quest	✓	PAL	512 KB	✓	?	1
Acorn Electron	David Banks	Quest	✓	PAL	512 KB	✓	MMB	1
TBBlue		Fabio B.	✓	PAL	512 KB	✓	FAT32	1
Colecovision		Fabio B.	✓	NTSC	512 KB	-	FAT16	2
Atari2600		Distwave	✓	-	512 KB	-	?	1
Apple II		Quest	✓	-	512 KB	-	RAW	1
Acorn Atom	David Banks	Quest	✓	-	512 KB	-	FAT32	1
ZX Spectrum KYP		KYP	-	PAL	512 KB	✓	FAT32	2 Sinclair
C16	István Hegedus	Quest	✓	PAL	512 KB	✓	RAW	1

FAQ

Se puede encontrar más información sobre este proyecto en:

<http://www.ngpaws.com/zxunogomasfaq.html>

Github

El repositorio Git donde está toda la información relacionada con este proyecto es:

<https://github.com/ManuFerHi/ZX-GO->

Add-on WiFi

El repositorio con toda la información y ficheros necesarios para el add-on WiFi está en el siguiente repositorio:

https://github.com/yomboprime/FTP_Uno