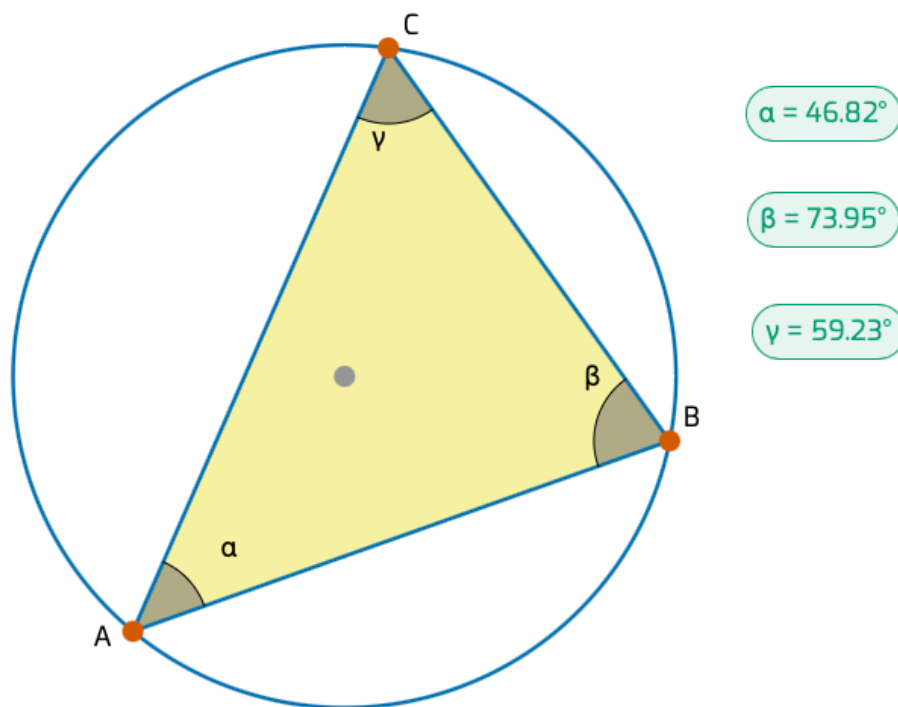


Lage des Umkreismittelpunkts

Konstruieren

- ▶ Zeichne ein Dreieck und markiere die Innenwinkel.
- ▶ Miss die Innenwinkel und platziere die Messwerteneben das Dreieck.
- ▶ Zeichne den Umkreis des Dreiecks.
Hinweis: Der Mittelpunkt wird dabei automatisch erzeugt.



Erkunden

- ▶ Ziehe an Eckpunkten des Dreiecks und beobachte dabei die Lage des Umkreismittelpunkts. Unterscheide: innerhalb oder außerhalb des Dreiecks, auf einer Dreiecksseite.
- ▶ Notiere deine Beobachtungen in Abhängigkeit von der Art des Dreiecks (spitz-, stumpf-, rechtwinklig).