



<b>Punkt</b> 	<b>Gleiter</b> 	<b>Punkt an Objekte binden</b> 			
<b>Schnittpunkt</b> 	<b>Mittelpunkt</b> 	<b>Parallelogrammpunkt</b> 	<b>Punkt von Objekten lösen</b> 		
<b>Gerade</b> 	<b>Halbgerade</b> 	<b>Strecke</b> 	<b>Strecke (feste Länge)</b> 		
<b>Senkrechte</b> 		<b>Mittelsenkrechte</b> 	<b>Lotstrecke</b> 	<b>Drehen</b> 	
<b>Parallele</b> 		<b>Mittelparallele</b> 	<b>Tangente</b> 		
<b>Winkelhalbierende</b> 		<b>Vektor</b> 		<b>Vektor kopieren</b> 	<b>Freihandkurve</b> 
<b>Kreis</b> 		<b>Thaleskreis</b> 	<b>Umkreis</b> 	<b>Inkreis</b> 	<b>Radius ändern</b> 
<b>Kreis (Radius)</b> 				<b>Länge abtragen</b> 	<b>Kreis kopieren</b> 



<b>Dreieck</b> 	<b>Viereck</b> 	<b>Vieleck</b> 	<b>Bewegen</b> 	<b>Drehen</b> 	<b>Vieleck kopieren</b> 
<b>Gleichseitiges Dreieck</b> 	<b>Quadrat</b> 	<b>Regelm. Sechseck</b> 	<b>Regelm. Vieleck</b> 	<b>Parallelogramm</b> 	
<b>Winkel</b> 				<b>Sektor</b> 	
<b>Winkel (feste Größe)</b> 		<b>Innenwinkel</b> 		<b>Messung</b> 	
<b>Achsenspiegelung</b> 				<b>Summe</b> 	<b>Differenz</b> 
<b>Punktspiegelung</b> 				<b>Produkt</b> 	<b>Quotient</b> 
<b>Funktionsgraph</b> $f(x)$	<b>Schieberegler</b> 	<b>Steigungsdreieck</b> 		<b>Verkleinern</b> 	<b>Vergrößern</b> 
<b>Ziehen</b> 	<b>Sichtbarkeit</b> 	<b>Einstellungen</b> 	<b>Galerie</b> 	<b>Text</b> 	<b>Verschieben</b> 
<b>Konstruieren</b> 	<b>Löschen</b> 	<b>Teilen</b> 	<b>Objekteigenschaften</b> 	<b>Spur löschen</b> 	