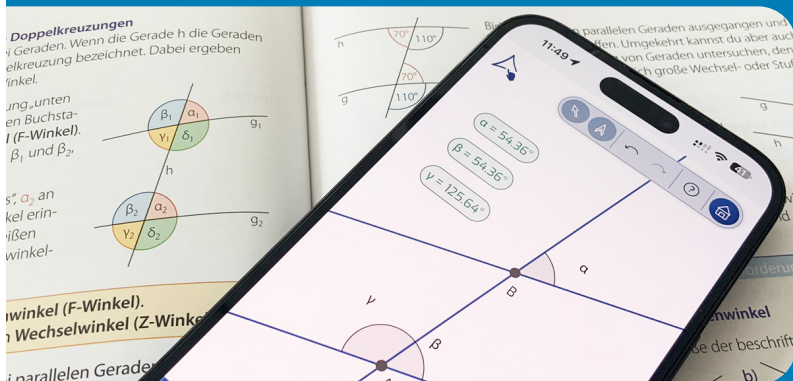




Geometrie mit dem Finger. Faszinierend einfach. Einfach faszinierend.



Mathematik zeigt sich so als experimentelles Fach. Es werden keine fertigen Ergebnisse präsentiert, die Lernenden werden angeregt, selbst auf Entdeckungsreise zu gehen.

Auch am Computer oder einer elektronischen Tafel läuft sketchometry ohne Installation direkt im Browser.

sketchometry ist die etwas andere dynamische Mathematiksoftware:

- ▶ Ein Werkzeug zum Skizzieren und Entdecken.
- ▶ Intuitive Gesten statt einer komplexen Menüstruktur.
- ▶ Einfach schrittweise erlernbar.
- ▶ Auf die Erfordernisse des Unterrichts zugeschnitten.



sketchometry ist kostenlos und kann sowohl in der Schule als auch zu Hause frei verwendet werden.

Bewährt. Erweitert. Innovativ.

Nach intensiver Entwicklung und umfangreichen Tests ist es nun endlich so weit: Eine neue Version von sketchometry geht online. Die komplett neu gestaltete Oberfläche verfügt über eine Galerie mit Ordner-Struktur und ist vielfältig anpassbar.

Gesten. Werkzeuge. Messen.

Mit der verbesserten Gestenerkennung können interaktive Konstruktionen noch schneller und einfacher mit dem Finger erstellt und erkundet werden.



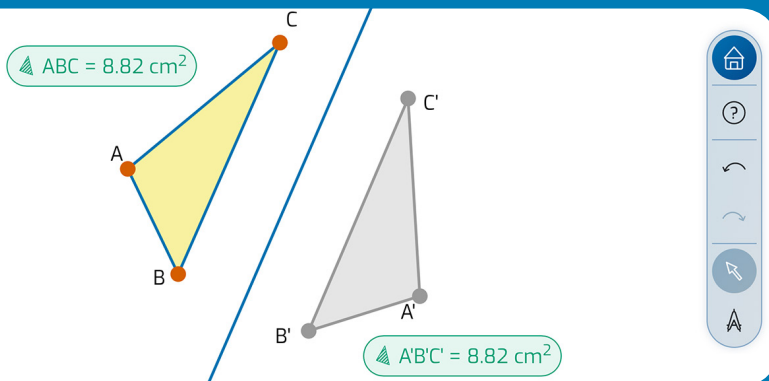
Zeichnen. Erkunden. Verstehen.

Mit dem Skizzenwerkzeug sketchometry zeichnen Schülerinnen und Schüler mit dem Finger am Smartphone oder am Tablet. Die (Finger-)Skizzen wandelt die Software automatisch in exakte geometrische Objekte um. Die Konstruktionen können anschließend verändert und untersucht werden.



Neue Gesten und Objekte sind ebenfalls mit an Bord: z.B. *Mittelsenkrechte*, *Mittelparallele* oder *Thaleskreis* sowie *Winkel fester Größe*, *Strecke fester Länge* oder *Parallelogramm*.

Das direkte Messen von Längen, Flächeninhalten oder Winkeln ist noch einfacher und flexibler geworden. Außerdem beherrscht sketchometry nun auch Rechenoperationen per Touch bzw. Klick mit Dimensionserkennung.



Viele Eigenschaften sind jetzt editierbar (Objekte, Gitter, Koordinatensystem, ...). Zudem unterstützt sketchometry neben interaktiven Texten nun auch LaTeX-Eingaben.

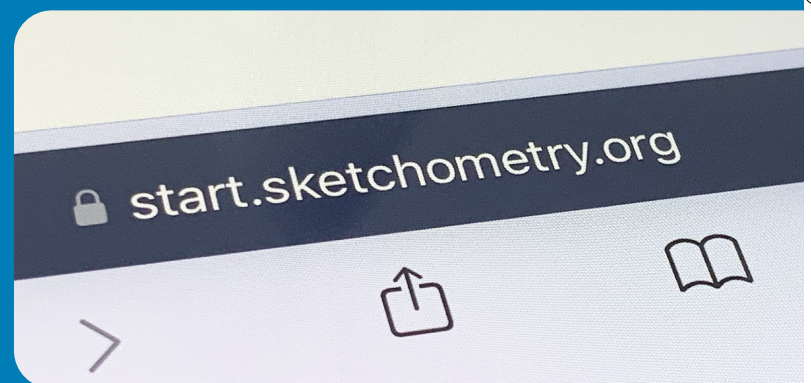
Bestehende Konstruktionen werden beim Öffnen mit der neuen sketchometry-Version automatisch importiert.

sketchometry.org



Website. Beispiele. Material.

Auch die Website von sketchometry erscheint im neuen Design. Arbeitsmaterialien, wie die sketchometry-Unterrichtsbausteine sind auf die neue Version abgestimmt und erweiterte Gestenübersichten und neue Gestaltungsmaterialien sind ebenfalls online.



CMLDT

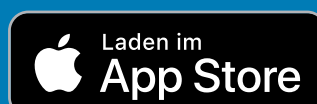
Center for Mobile Learning
with Digital Technology
Universität Bayreuth

sketchometry@uni-bayreuth.de

sketchometry läuft direkt im Browser und steht auch als App bereit:



sketchometry ohne Installation starten:
<https://start.sketchometry.org>



App Store und das Apple-Logo sind Marken
der Apple Inc., die in den USA und weiteren
Ländern und Regionen eingetragen sind.



Google Play und das Google-Play-Logo sind
Marken von Google LLC.