



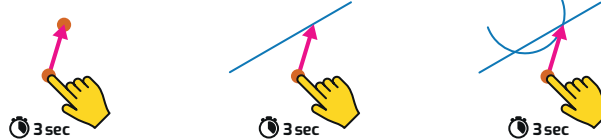
Punkt



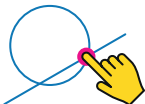
Gleiter



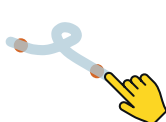
Punkt an Objekte binden



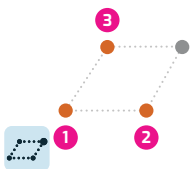
Schnittpunkt



Mittelpunkt



Parallelogrammpunkt



Punkt von Objekten lösen



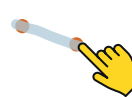
Gerade



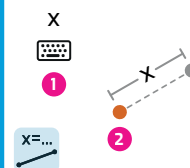
Halbgerade



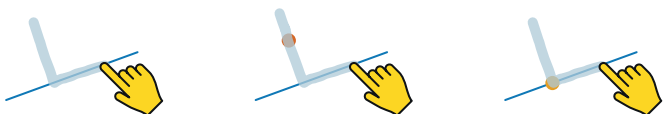
Strecke



Strecke (feste Länge)



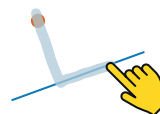
Senkrechte



Mittelsenkrechte



Lotstrecke



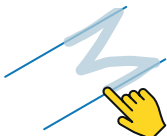
Drehen



Parallele



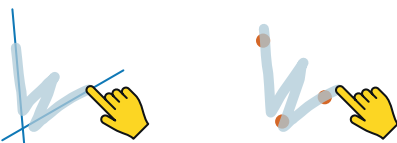
Mittelparallele



Tangente



Winkelhalbierende



Vektor



Vektor kopieren



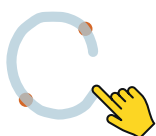
Freihandkurve



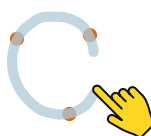
Kreis



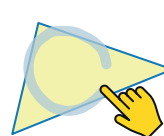
Thaleskreis



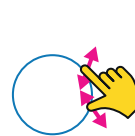
Umkreis



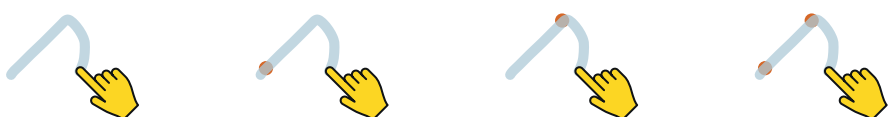
Inkreis



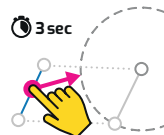
Radius ändern



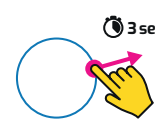
Kreis (Radius)



Länge abtragen



Kreis kopieren





Dreieck 	Viereck 	Vieleck 	Bewegen 	Drehen 	Vieleck kopieren
Gleichseitiges Dreieck 	Quadrat 	Regelm. Sechseck 	Regelm. Vieleck 	Parallelogramm 	
Winkel 				Sektor 	
Winkel (feste Größe) 		Innenwinkel 		Messung 	
Achsenspiegelung 				Summe 	
Punktspiegelung 				Differenz 	
Funktionsgraph $f(x)$				Produkt 	
Schieberegler 				Quotient 	
Steigungsdreieck 				Verkleinern 	
Vergrößern 				Spur löschen 	
Ziehen 	Sichtbarkeit 	Einstellungen 	Galerie 	Text 	Verschieben
Konstruieren 	Löschen 	Teilen 	Objekteigenschaften 		