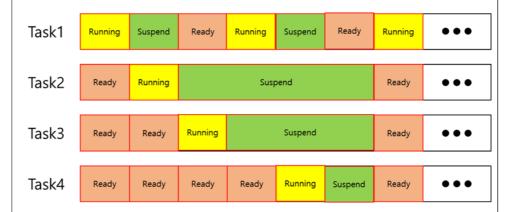
| 과목명  | 자동차 임베디드 시스템2 | 담당교수 | 서석현 교수님    |
|------|---------------|------|------------|
| 학생이름 | 김세환           | 학번   | 2015146007 |
|      |               |      |            |

(작성유의사항)

- 1. 다음 과제에서 요구하는 사항을 정리하여 작성하세요.
- 2. 수업내용 중 질문사항을 정리하여 작성하세요.

1. task의 scheduling이 다음과 같이 진행되었다고 가정했을 때 task의 priority, schedule policy, event, resource ... 등등 OSEK OS가 어떻게 설정된 것인지 설명하고 실행되는 전 과정에서 scheduling이 일어나는 과정을 task 상태천이와 함께 설명하시오.



## 과제

각 Task 상태에 waiting 상태가 없는 것으로 보아 extended task는 아니며, event 또한 사용하지 않는다고 판단 된다.

또한 Non Preemptive Scheduling 정책을 사용하는 것으로 보이는데, 각 Task가 Running -> Suspended로 상태천이,즉 terminated 되었을 때 비로소 스케쥴러가 ready 상태인 task들 중 우선순위가 높은 task를 ready -> running 으로 바꿔주기 때문이다.

이를 염두에 두고 우선순위를 판단해보자면

우선순위: Task1 > Task2 > Task3 > Task4 라고 추측이 가능하다.

기본적으로 현재 실행중인 Task가 Running -> Suspend 로 상태 천이 되는 바로 이전 시점에 Ready 상태인 Task들 중 우선순위가 높은 Task가 다음으로 Ready -> Running으로 바뀐다.

## 질문사항

- 1. Non Preemptive Scheduling 정책을 사용 할 경우, Priority Ceiling Priority가 큰 의미가 없을 것 같다고 생각되는데 맞을까요?.
- 2. 현재 실습 보드에 코드워리어를 통해 코딩하는 것과, OSEK OS를 활용해 어플리케이션을 제작하는 것은 다른 것인가요?
- 3. 현재 실습 보드에 OSEK OS와 저희가 코딩한 내용물을 같이 컴파일 & 빌드해서 테스트가 가능한것인가요?