# 第十届蓝桥杯大赛软件类决赛

C/C++ 大学 A 组

### 【考生须知】

考试开始后,选手首先下载题目,并使用考场现场公布的解压密码解压试 题。

考试时间为4小时。考试期间选手可浏览自己已经提交的答案,被浏览的答案允许拷贝。时间截止后,将无法继续提交或浏览答案。

对同一题目,选手可多次提交答案,以最后一次提交的答案为准。

选手必须通过浏览器方式提交自己的答案。选手在其它位置的作答或其它方式提交的答案无效。

试题包含"结果填空"和"程序设计"两种题型。

**结果填空题**:要求选手根据题目描述直接填写结果。求解方式不限。不要求源代码。把结果填空的答案直接通过网页提交即可,不要书写多余的内容。

**程序设计题**:要求选手设计的程序对于给定的输入能给出正确的输出结果。 考生的程序只有能运行出正确结果才有机会得分。

注意: 在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的。 选手的程序必须是通用的,不能只对试卷中给定的数据有效。

对于编程题目,要求选手给出的解答完全符合 GNU C/C++ 标准,不能使用诸如绘图、Win32API、中断调用、硬件操作或与操作系统相关的 API。

代码中允许使用 STL 类库。

注意: main 函数结束必须返回 0

注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 #include <xxx>, 不能通过工程设置而省略常用头文件。

所有源码必须在同一文件中。调试通过后, 拷贝提交。

提交时,注意选择所期望的编译器类型。

# 试题 A: 三升序列

本题总分: 5分

#### 【问题描述】

对于一个字母矩阵,我们称矩阵中的一个三升序列是指在矩阵中找到三个字母,它们在同一行,同一列,或者在同一45度的斜线上,这三个字母从左向右看、或者从上向下看是递增的。

例如,如下矩阵中

YQPD

BKEZ

AFYV

有BKZ、BEZ、AFY、AFV、AKP、DEF 等 6 个三升序列。注意当三个字母是从左下到右上排列时,从左向右看和从上向下看是不同的顺序。

对于下面的 30 行 50 列的矩阵,请问总共有多少个三升序列? (如果你把以下文字复制到文本文件中,请务必检查复制的内容是否与文档中的一致。在试题目录下有一个文件 inc.txt,内容与下面的文本相同)

VLPWJVVNNZSWFGHSFRBCOIJTPYNEURPIGKQGPSXUGNELGRVZAG
SDLLOVGRTWEYZKKXNKIRWGZWXWRHKXFASATDWZAPZRNHTNNGQF
ZGUGXVQDQAEAHOQEADMWWXFBXECKAVIGPTKTTQFWSWPKRPSMGA
BDGMGYHAOPPRRHKYZCMFZEDELCALTBSWNTAODXYVHQNDASUFRL
YVYWQZUTEPFSFXLTZBMBQETXGXFUEBHGMJKBPNIHMYOELYZIKH
ZYZHSLTCGNANNXTUJGBYKUOJMGOGRDPKEUGVHNZJZHDUNRERBU
XFPTZKTPVQPJEMBHNTUBSMIYEGXNWQSBZMHMDRZZMJPZQTCWLR
ZNXOKBITTPSHEXWHZXFLWEMPZTBVNKNYSHCIQRIKQHFRAYWOPG
MHJKFYYBQSDPOVJICWWGGCOZSBGLSOXOFDAADZYEOBKDDTMQPA
VIDPIGELBYMEVQLASLQRUKMXSEWGHRSFVXOMHSJWWXHIBCGVIF

试题A: 三升序列 2

GWRFRFLHAMYWYZOIOODBIHHRIIMWJWJGYPFAHZZWJKRGOISUJC EKQKKPNEYCBWOQHTYFHHQZRLFNDOVXTWASSQWXKBIVTKTUIASK PEKNJFIVBKOZUEPPHIWLUBFUDWPIDRJKAZVJKPBRHCRMGNMFWW CGZAXHXPDELTACGUWBXWNNZNDQYYCIQRJCULIEBQBLLMJEUSZP RWHHQMBIJWTQPUFNAESPZHAQARNIDUCRYQAZMNVRVZUJOZUDGS PFGAYBDEECHUXFUZIKAXYDFWJNSAOPJYWUIEJSCORRBVOHCHMR JNVIPVEMOSHCCAXMWEFSYIGFPIXNIDXOTXTNBCHSHUZGKXFECL YZBAIIOTWLREPZISBGJLQDALKZUKEQMKLDIPXJEPENEIPWFDLP HBOKWJFLSEXVILKYPNSWUZLDCRTAYUUPEITOJEITZROMMAONLN DODJGOWMBFKAIGWEAJOISPFPLULIWVVALLIIHBGEZLGRHRCKGF LXYPCVPNUKSWCCGXEYTEBAWRLWDWNHHNNNWQNIIBUCGUJYMRYW CZDKISKUSBPFHVGSAVJBDMNPSDKFRXVVPLVAQUGVUJEXSZFGFQ IYIJGISUANRAXTGOLAVFMOTICKOAHLEBGHAVOVVPEXIMLFWIYI ZIIFSOPCMAWCBPKWZBUOPOLGSNIBFADUUJJHPAIUVVNWNWKDZB HGTEEIISFGIUEUOWXVTPJDVACYOYFOUCXOXOSSMXLZDOESHXKP FEBZHJAGIFGXSMRDKGONGELOALLSYDVILRWAPXXBPOOSWZNEAS VJGMAOFLGYIFLJTEKDNIWHJAABCASFMAKIENSYIZZSLRSUIPCJ BMOGMPDRCPGWKTPLOTAINXZAAJWCPUJHPOUYWNWHZAKCDMZDSR RRARTVHZYYCEDXJONOAINOVDJCZCZLCOWOOIKUYMYMOVMNCBVY ABTCRRUXVGYLZILFLOFYVWFFBZNFWDZOADRDCLIRFKBFBHMAXX

#### 【答案提交】

这是一道结果填空的题,你只需要算出结果后提交即可。本题的结果为一个整数,在提交答案时只填写这个整数,填写多余的内容将无法得分。

试题 A: 三升序列 3

## 试题 B: 最优旅行

本题总分: 5分

#### 【问题描述】

中国的高铁四通八达,乘坐方便,小明经常乘坐高铁在城市间旅游。

现在,小明又有了一个长假,他打算继续乘坐高铁旅游。这次,他打算到下面的城市旅游。

上海、广州、长沙、西安、杭州、济南、成都、南京、昆明、郑州、天津、太原、武汉、重庆、南昌、长春、沈阳、贵阳、福州。

小明打算从北京出发,游览以上每个城市正好一次,最终回到北京。在每个城市(除北京外),小明都至少停留 24 小时。而当小明决定从一个城市去往另一个城市时,他只会选择有直接高铁连接的城市,不会在中途换乘转车。

在试题目录下有一个文件 trip.txt 保存了小明可以选择的车次,小明不会选择其他车次。

小明出发的时间是第 1 天的中午 12:00。请问,小明游览完以上城市正好一次,最终回到北京,最快需要多少分钟(请注意单位为分钟,请注意除北京外的城市需要至少停留 24 小时,即最少停留 1440 分钟)。

## 【答案提交】

这是一道结果填空的题,你只需要算出结果后提交即可。本题的结果为一个整数,在提交答案时只填写这个整数,填写多余的内容将无法得分。

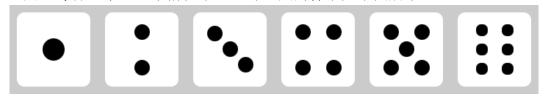
试题 B: 最优旅行

# 试题 C: 骰子制造

本题总分: 10分

## 【问题描述】

骰子是游戏中常用的一个工具,骰子是一个正六面体,六个面分别是 1 到 6 点,每种一个,通常情况下,1 到 6 点的样子如下图所示。



其中 1、4、5 点旋转 90、180、270 度后形状不变, 而 2、3、6 点旋转 180 度后形状不变。

小明要制造一批骰子,他希望制造出来后有意思一点,他希望他制造出来的骰子任何两个旋转后都是不相同的。请问,他最多能造出多少个?

## 【答案提交】

这是一道结果填空的题,你只需要算出结果后提交即可。本题的结果为一个整数,在提交答案时只填写这个整数,填写多余的内容将无法得分。

试题 C: 骰子制造 5

# 试题 D: 序列求和

本题总分: 10分

### 【问题描述】

学习了约数后,小明对于约数很好奇,他发现,给定一个正整数 t,总是可以找到含有 t 个约数的整数。小明对于含有 t 个约数的最小数非常感兴趣,并把它定义为  $S_t$  。

例如  $S_1 = 1$ ,  $S_2 = 2$ ,  $S_3 = 4$ ,  $S_4 = 6$ ,  $\cdots$ 。

现在小明想知道,前  $60 \land S_i$ 的和是多少?即  $S_1 + S_2 + \cdots + S_{60}$  是多少?

## 【答案提交】

这是一道结果填空的题,你只需要算出结果后提交即可。本题的结果为一个整数,在提交答案时只填写这个整数,填写多余的内容将无法得分。

试题 D: 序列求和

# 试题 E: 无方集合

本题总分: 15分

## 【问题描述】

小明不是很喜欢完全平方数,他甚至不喜欢加起来是完全平方数的两个数。 今天,他想从 1 到 100 中选择一些数组成一个集合,要求不选择任何一个完全 平方数,集合中任意两个数相加也不能是完全平方数。请问,小明最多能选出 多少个数。

#### 【答案提交】

这是一道结果填空的题,你只需要算出结果后提交即可。本题的结果为一个整数,在提交答案时只填写这个整数,填写多余的内容将无法得分。

试题 E: 无方集合 7

# 试题 F: 大胖子走迷宫

时间限制: 1.0s 内存限制: 256.0MB 本题总分: 15 分

#### 【问题描述】

小明是个大胖子,或者说是个大大胖子,如果说正常人占用  $1 \times 1$  的面积,小明要占用  $5 \times 5$  的面积。

由于小明太胖了,所以他行动起来很不方便。当玩一些游戏时,小明相比 小伙伴就吃亏很多。

小明的朋友们制定了一个计划,帮助小明减肥。计划的主要内容是带小明 玩一些游戏,让小明在游戏中运动消耗脂肪。走迷宫是计划中的重要环节。

朋友们设计了一个迷宫,迷宫可以看成是一个由 $n \times n$ 个方阵组成的方阵,正常人每次占用方阵中 $1 \times 1$ 的区域,而小明要占用 $5 \times 5$ 的区域。小明的位置定义为小明最正中的一个方格。迷宫四周都有障碍物。

为了方便小明,朋友们把迷宫的起点设置在了第 3 行第 3 列,终点设置在了第 n-2 行第 n-2 列。

小明在时刻 0 出发,每单位时间可以向当前位置的上、下、左、右移动单位 1 的距离,也可以停留在原地不动。小明走迷宫走得很辛苦,如果他在迷宫里面待的时间很长,则由于消耗了很多脂肪,他会在时刻 k 变成一个胖子,只占用  $3\times3$  的区域。如果待的时间更长,他会在时刻 2k 变成一个正常人,只占用  $1\times1$  的区域。注意,当小明变瘦时迷宫的起点和终点不变。

请问,小明最少多长时间能走到迷宫的终点。注意,小明走到终点时可能变瘦了也可能没有变瘦。

## 【输入格式】

输入的第一行包含两个整数 n,k。

接下来 n 行,每行一个由 n 个字符组成的字符串,字符为 + 表示为空地,字符为 \* 表示为阻碍物。

试题 F: 大胖子走迷宫

## 【输出格式】

输出一个整数,表示答案。

### 【样例输入】

9 5

+++++++

+++++++

+++++++

+++++++

+++++++

\*\*\*+\*\*\*\*

+++++++

+++++++++

+++++++

## 【样例输出】

16

## 【评测用例规模与约定】

对于 30% 的评测用例, $1 \le n \le 50$ 。

对于 60% 的评测用例, $1 \le n \le 100$ 。

对于所有评测用例, $1 \le n \le 300$ , $1 \le k \le 1000$ 。

# 试题 G: 估计人数

时间限制: 1.0s 内存限制: 256.0MB 本题总分: 20分

#### 【问题描述】

给定一个  $N \times M$  的方格矩阵,矩阵中每个方格标记 0 或者 1 代表这个方格是不是有人踩过。

已知一个人可能从任意方格开始,之后每一步只能向右或者向下走一格。 走了若干步之后,这个人可以离开矩阵。这个人经过的方格都会被标记为 1, 包括开始和结束的方格。注意开始和结束的方格不需要一定在矩阵边缘。

请你计算至少有多少人在矩阵上走过。

#### 【输入格式】

输入第一行包含两个整数 N、M。

以下 N 行每行包含 M 个整数 (0/1),代表方格矩阵。

## 【输出格式】

输出一个整数代表答案。

## 【样例输入】

5 5

00100

11111

00100

11111

00100

## 【样例输出】

3

试题 G: 估计人数 10

# 【数据规模与约定】

对于所有评测用例, $1 \le N, M \le 20$ ,标记为 1 的方格不超过 200 个。

试题 G: 估计人数

# 试题 H: 轨道炮

时间限制: 1.0s 内存限制: 256.0MB 本题总分: 20分

#### 【问题描述】

小明在玩一款战争游戏。地图上一共有 N 个敌方单位,可以看作 2D 平面上的点。其中第 i 个单位在 0 时刻的位置是  $(X_i,Y_i)$ ,方向是  $D_i$  (上下左右之一,用'U'/'D'/'L'/'R' 表示),速度是  $V_i$ 。

小明的武器是轨道炮,只能使用一次,不过杀伤力巨大。小明可以选择在某个非负整数时刻释放轨道炮,轨道炮一次可以消灭在一条直线(平行于坐标轴)上的所有敌方单位。

请你计算小明最多能消灭多少敌方单位。

#### 【输入格式】

输入第一行包含一个整数 N。

以下 N 行每行包含 3 个整数  $X_i$ ,  $Y_i$ ,  $V_i$ , 以及一个大写字符  $D_i$ 。

#### 【输出格式】

输出一个整数代表答案。

## 【样例输入】

4

0 0 1 R

0 10 1 R

10 10 2 D

2 3 2 L

### 【样例输出】

3

试题 H: 轨道炮 12

# 【评测用例规模与约定】

对于所有评测用例, $1 \le N \le 1000$ , $-10000000 \le X_i, Y_i \le 10000000$ , $0 \le V_i \le 10000000$ 。

试题 H: 轨道炮

# 试题 I: 分考场

时间限制: 3.0s 内存限制: 256.0MB 本题总分: 25分

#### 【问题背景】

古语有云:春风得意马蹄疾,一日看尽长安花。

当然在一场考试中所有人都春风得意马蹄疾是不可能的,尤其是碰到一些 毒瘤出题人的时候。

#### 【问题描述】

又到了每月一次的月考, 又是 xf 老师出题。

上一次 xf 老师出的题太毒瘤了,平均分只有 40 多,同学们都非常不满意, 毕竟别的科的平均分都是 80 多。

这次 xf 为了不被同学们寄刀片,想了一个办法:只公布所有考场的平均分的平均分。这样他就可以通过调整考场的分配方式,使得平均分显得高。(每个考场都可以容纳无限人)

每次考试也不是所有同学都参加的,只有学号在 [l,r] 这个区间中的同学会参加。

他想知道对于每次考试,他调整过考场后,所有考场的平均分的平均分的 最大值。

当然,同学们也可能会努力学习或整日颓废使成绩发生改变。

### 【输入格式】

输入的第一行包含一个整数 n。

第二行包含 n 个整数, 第 i 个数  $v_i$ , 表示开始时每个同学的成绩。

第三行包含一个整数 q,表示有 q 次操作。

之后 q 行,每行描述一个操作,第一个数表示操作类型。

如果操作为 1 p x,表示学号为 p 的同学分数变为 x。

试题 I: 分考场 14

如果操作为 2 l r k, 表示把学号在 [l,r] 中的同学分成 k 个考场,求这 k 个考场的平均分的最大值。

#### 【输出格式】

对于每个2操作输出一行,四舍五入保留正好3位小数。

## 【样例输入】

5

5 3 4 2 1

5

2 1 4 3

1 4 8

2 3 5 3

1 2 2

2 1 3 2

### 【样例输出】

3.833

4.333

4.000

## 【样例说明】

第一个操作询问学号在 [1,4] 之间的同学分成 3 个考场的平均分的平均分的最大值,最优策略是:  $\{1\},\{2,4\},\{3\}$ ,平均分是  $\frac{\frac{5}{2}+\frac{3+2}{2}+\frac{4}{1}}{3}$ 。

第二个操作把学号为4的同学的分数变为8。

第三个操作询问学号在 [3,5] 之间的同学分成 3 个考场的平均分的平均分的最大值,最优策略是: {3},{4},{5}。

第四个操作把学号为 2 的同学分数变为 2。

第五个操作询问学号在 [1,3] 之间的同学分成 2 个考场的平均分的平均分的最大值,最优策略是: {1},{2 3}。

试题 I: 分考场 15

## 【评测用例规模与约定】

对于全部评测用列,  $n \leq 200000, q \leq 200000,$  任意时刻同学的分数  $v_i \leq 10^9,$   $k \leq r - l + 1$ 。

评测时将使用 10 个评测用例测试你的程序,每个评测用例的限制如下:

| 评测用例编号 | $n \leq$ | $q \leq$ | 特殊说明    |
|--------|----------|----------|---------|
| 1      | 10       | 1        | 无       |
| 2,3    | 100      | 100      | 无       |
| 4~6    | 2000     | 2000     | 无       |
| 7~9    | 50000    | 50000    | 无       |
| 10~12  | 200000   | 200000   | 没有 1 操作 |
| 13~20  | 200000   | 200000   | 无       |

试题 I: 分考场

# 试题 J: 逃出生天

时间限制: 2.0s 内存限制: 256.0MB 本题总分: 25分

#### 【问题描述】

"终于逃出这该死的塔了"。

在塔的底部,你看到了一扇门,这是距你获得自由的最后一道屏障了。

当然,打开这扇门是需要密码的,密码可抽象为一个只包含小写字母的字符串。你并不知道密码具体是多少,但通过某种方式得到了生成密码的模版串 s,并且知道密码一定是模板串的一个子串。你会尝试若干次,每次将得到一个字符串 t 和一段区间 [l,r],你会从选出 t 的一个子串去和 s<sub>l...r</sub> 匹配,定义两个字符串的匹配度为两个字符串的最长公共后缀长度 (最大的 x 使得两个串的后 x 位相同)。你准备随机选出 t 的一个子串和 s 的这段区间匹配,并想知道匹配度的期望是多少,为了防止浮点误差,只需求出所有方案的匹配度的和即可。有时,你会发现你求的模板串出现了一些问题,需要对其中的一位进行修改,这个修改将会应用到以后的尝试上。

更形式化地说, 你需要维护以下两个操作:

- $1 \times c$ , 表示将  $s_x$  (即 s 的第 x 个字符) 修改为字符 c, 保证 c 是小写字母;
- 2tlr, 表示给出一个字符串 t, 求 t 的所有子串和  $s_{l...r}$  的匹配度之和,匹配度的定义见上。

你决定玩一玩这个无聊的游戏,毕竟闲着也是闲着。

#### 【输入格式】

输入的第一行包含一个只包含小写字母的字符串 s,表示生成密码的模板。第二行包含一个正整数 n,表示操作次数。

接下来n行,每行形如1xc或者2tlr,意义如题目所述。

试题 J: 逃出生天 17

### 【输出格式】

对于每组询问,输出一个整数,表示 t 的所有子串和  $s_{l...r}$  的匹配度之和。

### 【样例输入】

bcca

4

2 acba 1 2

2 cab 1 4

1 2 b

2 bca 2 4

### 【样例输出】

2

3

6

### 【评测用例规模与约定】

定义 S 为输入中的字符数量。

对于 10% 的评测用例,  $S \leq 100, n \leq 10$ ;

对于 20% 的评测用例,  $S \leq 1000, n \leq 100$ ;

对于 30% 的评测用例,  $S \leq 10000, n \leq 1000$ ;

对于 50% 的评测用例,  $S \leq 100000, n \leq 100000$ ;

对于 70% 的评测用例,  $S \leq 10^6$ ;

对于另 14% 的评测用例,没有修改操作;

对于所有评测用例,  $S \leq 10^7$ ,  $n \leq 10^6$ 。

保证输入合法,数据有一定梯度。

保证每次询问的答案在64位有符号整数的范围内。

温馨提示: 本题输入规模较大, 请注意读入效率。

试题 J: 逃出生天 18