

Protokoll 15.4.16 - Unreal

- Todesengel Frau holt Person ab, die er früher gekannt hat (evtl. in Kindheit aus den Augen verloren)
- TE ~~er~~ fühlt sich schuldig für etwas, das er der P angetan hat, ~~weil~~ ~~er~~ und deswegen ist P später etwas passiert, was TE während des Spiels herausfindet
- TE andere Weltwahrnehmung
- Objekte aufploppen damit man sieht, womit man interagieren kann
- Minirätsel

Welt und Charaktere:

- = nicht zu modern, keine Technik -> Briefe
- = Im Himmel Verschwörung, Sellen-Verkauf?
- (ein paar) Engel sind böse, „missbrauchen“ die Seelen für etwas Böses
- = ~~ich~~ idR werden Menschen zu Seelen, ~~ausgewählte~~ (?) allerdings werden zu Engeln
↓ die die Hinterfragen werden beseitigt

TE:

18:15 ~ 18:45
19:15 ~