UNIX系OSのお作法

筑波大学医学医療系精神医学

根本 清貴

本日の内容

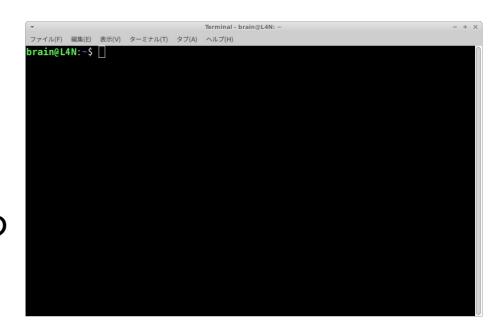
- 第1部:UNIX系OSのお作法を知る(兼予習)
- 第2部:テキストを処理してみる
- 第3部:画像解析ソフトのコマンドに慣れる
- 第4部:明日から使えるシェルスクリプトを知る
 - 1. 繰り返し
 - 2. 条件分岐

勉強会のルール

- ターミナルでタイプするものは、青色(0000cc)で表示
 - 例: \$ fslhd V_ID001.nii.gz
 - \$はタイプする必要はない
- スクリプトに記載する内容は緑色(007e00)で表示
- コマンドやスクリプトではあるが、タイプしなくていいものは、 紫色(9933ff)で表示
- #以降は、解説でありタイプする必要はない
- 「フォルダ」=「ディレクトリ」
 - Linux/UNIXは、「ディレクトリ」を好む

シェルとは?

- アプリケーションのひとつ (ターミナル)
 - コマンドをキーボードから入 力し、プログラムを実行する
- プログラミング言語のひとつ
 - コマンドをテキストファイルに 羅列
 - 繰り返しや条件分岐
 - いくつもの方言
 - sh, bash, tcsh, zsh...
 - bashがデフォルト



UNIX系OSのお作法

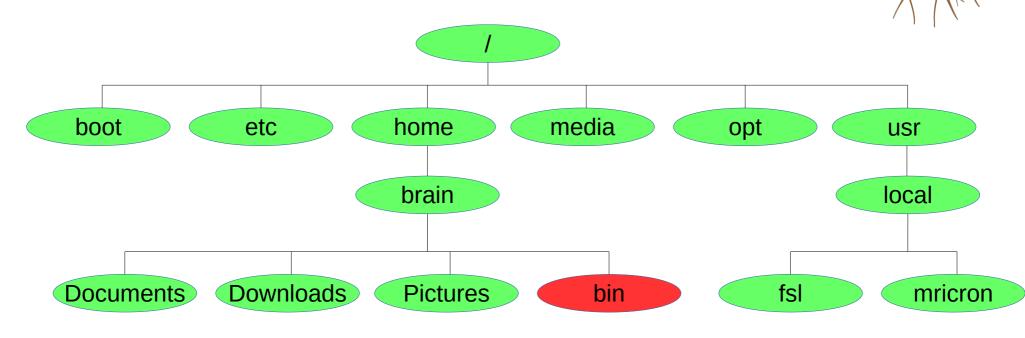
- お作法1:ヒエラルキーがしっかりしている
- お作法2:パスの指定には「絶対パス」と「相対パス」がある
- お作法3:コマンドは英語の「命令文」に通じる
 - 指定するものには「引数」と「オプション」がある
 - 引数にはワイルドカードが使えることが多い
 - オプションはハイフンで指定する
- お作法4:コマンドについて知りたかったら man を使う
- お作法5:ファイル名にスペースと日本語は使わない
- お作法6: Tabキーを使って補完する
- お作法7: 自分の打ったコマンドの履歴は上下矢印で再現できる
- お作法8:目的を達成するために「パイプ」を使う
 - 複数の工程はパイプでつなげる
- お作法9:動かなくなったら、Ctrl + c で中断

お作法1

「ヒエラルキー」がしっかりしている! ルートが一番上! すべて「パス」で表示できる!

システムのヒエラルキーとパス

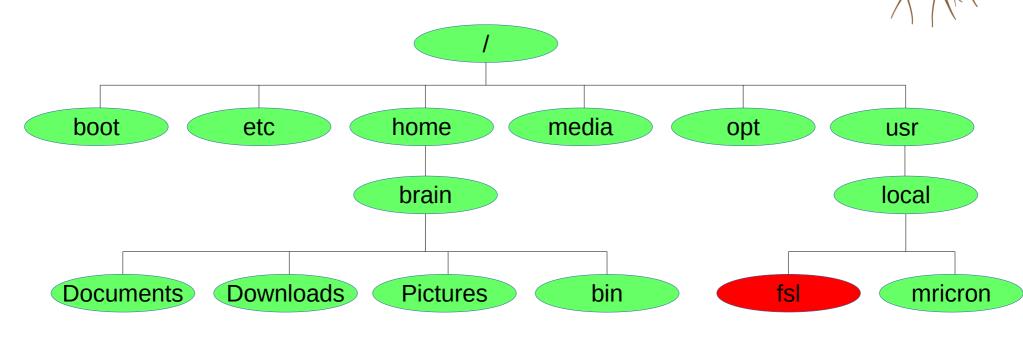
- UNIX系OSでは、頂点を root (/) といい、その下に 様々なディレクトリが位置する(ひっくり返した木) ■
- ディレクトリまでの経路をパス (path) という



ここのパスは /home/brain/bin

システムのヒエラルキーとパス

- UNIX系OSでは、頂点を root (/) といい、その下に 様々なディレクトリが位置する(ひっくり返した木) ■
- ディレクトリまでの経路をパス (path) という



ここのパスは /usr/local/fsl

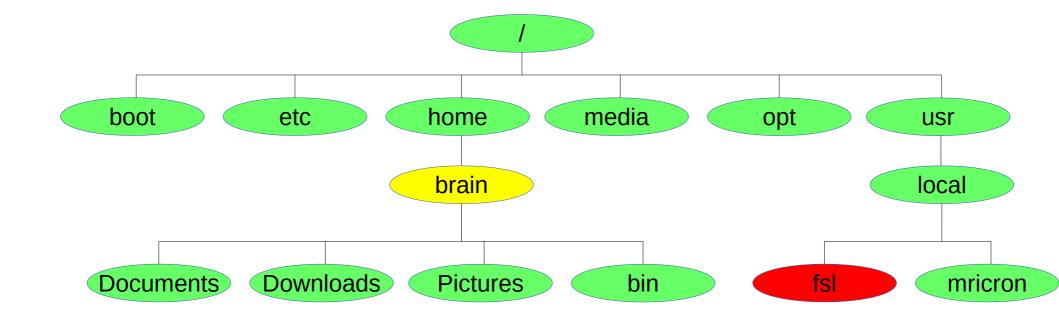
お作法2

パスには「絶対パス」と「相対パス」がある! パスを表示するための記号が3つある!

絶対パスと相対パス

- 絶対パス:ルート root (/) から出発した経路(パス)
 - フルパスとも言う full path
- 相対パス:あるディレクトリからの経路(パス)
- ・ パスの表示を簡略化するために、3つの記号がある
 - チルダ ~
 - ホームディレクトリを意味
 - Linux: /home/taro
 - MacOS: /Users/taro
 - シングルドット
 - 現在のディレクトリ(カレントディレクトリ)
 - ダブルドット ..
 - 親ディレクトリ(自分の上のディレクトリ)

絶対パスと相対パス



- 絶対パス: /usr/local/fsl
- ~/brain からの相対パス: ../../usr/local/fsl
 - 上(home)の上(root)にあがって、usrの下のlocalの下のfsl

お作法3

コマンドは「命令」である!

英語での命令文をイメージする!

指定するものには 「引数」と「オプション」がある

基本コマンド

- シェルは言語である → 基本的な単語を知らないと命令できない
- コマンドは、基本的に「動詞」←命令だから
- 各コマンドは、ユーザーがキーをたくさんタイプしなくていいようにコンパクトになっている
- 本質的な理解:「コマンドライン」=「命令」の「羅列」
- 英語で命令文を言うことと同じ
 - 「AをBにコピーしなさい!」「CをDに移動しなさい!」「EにあるFを見 つけなさい!」

英語の基本文法でいえば

- 第3文型、第4文型で理解
 - 命令文なので、主語は省略(You = PC)
- 目的語に相当するものを、シェル言語では「引数(ひきすう)」という
- 第3文型:SVO → 引数は1つ
 - cd, mkdir, rmdir など
- 第4文型:SVOO → 引数は2つ
 - cp, mv など

引数の数

- 効率をあげるため、引数は同じ種類のものならば複数指定できることがある
- 例: ディレクトリを作成するコマンド、mkdir は基本的に引数は1つだが、複数ディレクトリを作成したいときには複数指定もできる
 - 下の2つは全く同じ意味
 - mkdir dirA; mkdir dirB; mkdir dirC
 - mkdir dirA dirB dirC

オプション

- オプションは、その名が示すように、コマンドに付随してくる機能のこと
- 例:コピーコマンド cp に、オプションの -r をつけると、コピーしたいディレクトリの中身をすべてコピーしてくれる
- オプションの場所は、原則、コマンドの直後
- オプションは、基本的にハイフン(-)をつけることが多い
 - ハイフン1つの場合は略語、ハイフン2つの場合はオプションのフルネームの場合が多い
- かつ、オプションはつなげることができる
 - cp -r -v dirA /path/dirB
 - cp -rv dirA /path/dirB

必須コマンド13

コマンド	由来	役割
ls	list	ファイル一覧を表示
cd	c hange d irectory	ディレクトリを移動
pwd	p rint w orking d irectory	現在のディレクトリを表示
ср	сору	コピー
mv	move	移動/リネーム
mkdir	make directory	ディレクトリの作成
rm	remove	削除
rmdir	remove directory	ディレクトリの削除
chmod	ch ange mod e	ファイル・ディレクトリの権限を設定
cat	con cat enate	テキストファイルの結合
less		テキストファイルの内容を表示
history	history	コマンドの履歴を表示
WC	word count	単語のカウント

ls

- list の略
 - 「ファイル/ディレクトリを表示しなさい」
- ・引数は原則ひとつ
 - ls dirA で dirA ディレクトリ内のファイル/ディレクトリー 一覧が表示される
- 引数を指定しないと、カレントディレクトリが表示される
 - ls . と同じ意味

よく使われる 1s のオプション

- -a (--all)
 - 隠しファイルも表示させる
- -l (long∅l)
 - ファイル名/ディレクトリ名だけでなく、様々な情報を表示させる

- •【演習】以下のコマンドをタイプしてください(\$はタイプしません)
 - \$ ls usr/local/fsl
 - \$ ls -al usr/local/fsl

ls -al

```
Terminal - brain@L4N: ~
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) ターミナル(T) タブ(A) ヘルプ(H)
brain@L4N:~$ ls /usr/local/fsl/
                build.log data etc fslpython lib
         bin
                                                               refdoc tcl
LICENCE
         build
README
                config
                            doc
                                  extras
                                          include
                                                      python
                                                               src
brain@L4N:~$
                                 Terminal - brain@L4N: ~
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) ターミナル(T) タブ(A) ヘルプ(H)
```

```
brain@L4N:~$ ls -al /usr/local/fsl
合計 2288
drwxr-xr-x 15 root root
                         4096 10月 28 11:33 .
drwxr-xr-x 22 root root
                         4096 10月
                                   28 11:32
                           55
                               9月
                                    5 2012 LICENCE
-rw-r--r-- 1 root root
                                      2004 README
-rw-r--r-- 1 root root
                           70
                               9月
                                   18
                       12288 10月
drwxr-xr-x 3 root root
                                   28 11:47 bin
                               4月
                                   18
-rwxr-xr-x 1 root root
                        1365
                                      2017 build
-rw-r--r-- 1 root root 2257065 10月 24 04:03 build.log
                         4096 10月 24 00:23 config
drwxr-xr-x 35 root root
```

パーミッション 所有者 ファイルサイズ

ファイル/ディレクトリ名

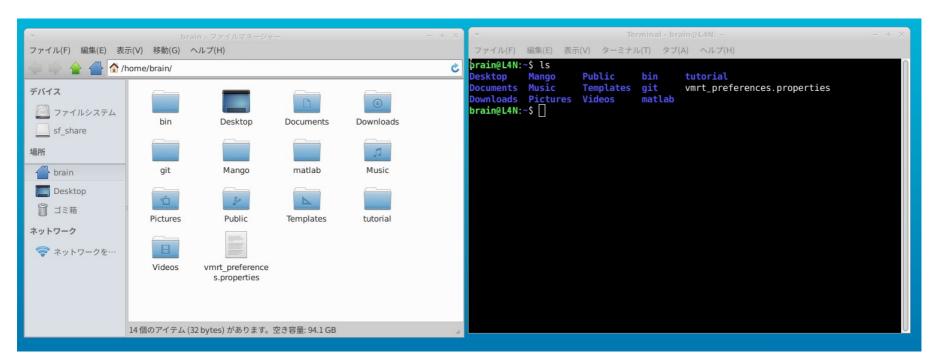
cd

- change directory の略
 - 「ディレクトリを移動しなさい」
- 引数はひとつ
 - cd /path/dirA は /path/dirA に移動する
- 引数を指定しないと、ホームディレクトリに戻る
 - 引数を指定しない cd は cd ~ と同じ意味

- 一番使うコマンドは、cdとls
- cd したら ls する習慣をつける!

cdとlsの組み合わせ

 cd と ls の組み合わせは、ファイルマネージャー (エクスプローラー/Finder)でフォルダを移動した 時にファイル一覧が見えることと同じ



pwd

- print working directory の略
- 「ワーキングディレクトリを表示しなさい」
- 自分の今の居場所(=ワーキングディレクトリ)が表示される
 - Linuxでは、デフォルトで、ターミナルにワーキングディレクトリのパ スが表示される

```
Terminal - brain@L4N: ~/tutorial
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) ターミナル(T) タブ(A) ヘルプ(H)
brain@L4N:~$ ls
                      Public
                                   bin
                                           tutorial
Desktop Mango
Documents Music
                      Templates
                                   qit
                                           vmrt preferences.properties
Downloads Pictures Videos
                                   matlab
brain@L4N:~$ cd tutorial/
brain@L4N:~/tutorial$ ls
nii_batch12.m nii_block_2sess.m
                                         nii_block_fm.m nii_qui.m
               <del>_nii_bl</del>ock_2sess_yaw.m
nii bloc<mark>k.m</mark>
                                         nii event.m
                                                           sampledata
brain@L4N:~/tutorial$
```

cp

- copy の略
- 引数を2つ指定する
 - cp fileA fileB で「fileA を fileB として複製しなさい (copy fileA as fileB)」
 - cp fileA /path/dirC で「fileA を /path/dirC に コピーしなさい (copy fileA to /path/dirC)」

cp でよく使うオプション

- -r (--recursive)
 - ディレクトリを再帰的に(下層のディレクトリまで)コピー する
- -i (--interactive)
 - コピー先に同じファイル名があったら上書きするか確認 する
- -v (--verbose)
 - コピー作業中に詳細を表示する

MV

- move の略
- 引数を2つ指定する
- 指定の仕方で結果が若干変わるので注意
 - mv fileA fileB で「fileA を fileB として移動(=名 前を変更)しなさい (move fileA as fileB)」
 - mv fileA /path/dirC で「fileA を /path/dirC に 移動しなさい (move fileA to /path/dirC)」

mv でよく使うオプション

- -i (--interactive)
 - 移動先に同じファイル名があったら上書きするか確認する
- -v (--verbose)
 - 移動作業中に詳細を表示する

mkdir

- make directory の略
- 作成したいディレクトリ名を引数として指定する
 - mkdir dirA で「dirA を作成しなさい」
- よく使うオプション
 - -p 親ディレクトリを同時に作成する
 - ホームディレクトリの下に practice/scripts/fsl というディレクトリを作成したいが、practice も scripts もまだ作成されていない場合、
 - \$ mkdir -p ~/practice/scripts/fsl でディレクトリが一気 に作成される

rm

- remove の略
- 削除したいファイルやディレクトリを引数として指定する
 - rm fileA で「fileA を削除しなさい」
- よく使うオプション
 - **-i** 削除前に確認する
 - rmで削除されたファイルは、ゴミ箱などに行かず、そのまま消されるために要注意!
 - 「rm: ファイル 'fileA' を削除しますか?」に対し、y とタイプすれば削除される
 - -I3 個を超えるファイルを削除するか、ディレクトリを再帰的に 削除する場合は一度だけ確認をする。(Linuxのみ)
 - -r 再帰的に削除する
 - rm -r dirA で dirAディレクトリ下のすべてのファイル/ディレクトリが削除される

rm -rf は避ける

- rm のオプションに -f がある
- これは「強制的に削除」を意味する
- rm -rf dirA を指定すると、強制的に削除される
- このため、rm -rf は推奨されていない

rmdir

- remove direcotry の略
- 削除したいディレクトリを引数として指定する
 - rmdir dirA で「dirA を削除しなさい」
- rmdir はディレクトリの中にファイルがあるとその ディレクトリは削除しない
 - ディレクトリが空の時だけ削除されるので安心

chmod

- **ch**ange **mod**e の略
- ファイルやディレクトリの権限(パーミッション)を指 定する
- 引数は2つ
- chmod 権限 fileA で「fileA の権限を指定のも のに設定しなさい」

UNIX系OSにおけるファイルの権限

-rwxrwx--- 1 brain brain fileA

drwxr-xr-x 1 brain brain dirA

- UNIX系のOSでは、個々のファイルやディレクトリに対して、「読み取り権限」「書き 込み権限」「実行権限」を「所有者」「グループ」「他の人々」の3つに対して設定す ることができる。
- 属性は、ls -alで確認できる。
- 最初のひとつがディレクトリか否か、次の3つが「所有者」、次の3つが「グループ」、 最後の3つが「その他」
- r 読み取り w 書き込み x 実行
 - -rwxrwx--- は
 - 所有者とグループ:読み書き実行可、それ以外:すべて不可のファイル
 - drwxr-xr-x は
 - 所有者:すべて可、グループとそれ以外:読み取りと実行可のディレクトリ₃₃

chmod で権限を変更する

- chmod での権限の設定方法は2通りある
- chmod a+x fileA
 - all (所有者、グループ、その他)に実行権限 x を追加
- chmod 755 fileA
 - r を4, w を2, x を1として、その合計を記載
 - rwx: 4+2+1=7; r-x: 4+1=5
 - chmod 755 は、「所有者はフル権限、グループとその 他は読み取りと実行のみ可能」という意味

cat

- con**cat**enate の略
- ファイルを連結して表示する
- 引数は1つ以上
- cat fileA fileB で「fileAと fileB を連結して 表示しなさい」
 - 引数1つだと、指定したファイルを表示
 - 引数2つ以上だと、連続して表示
 - ファイルを合体したいときに便利

less

- ファイルビューワー
- ファイルの内容を表示する
- 行数が多いファイルの場合、1画面に入る内容だけ表示する
- スペースで画面送り
- 終了したいときは、gをタイプ
 - "quit"のqで覚える
- ⑦の後にキーワードを入れると、キーワード検索もできる
 - nで前方検索、Nで後方検索

WC

- word count の略(トイレではない)
- ファイルの行数、単語数、文字数を表示する
- wc fileA で「fileA の行数、単語数、文字数を表示しなさい」
- よく使うオプション
 - --l (--lines)
 - 行数のみ表示する
 - --w (--words)
 - 単語数のみ表示する
- **ls** と wc を組み合わせると、ファイル数のカウントに用いることが できる

ワイルドカード

- 引数を指定する際、複数ファイルを表現したいとき に便利な記号
- *と?の2つ
 - img.nii, img1.nii, img01.nii があるとする
 - * 長さ0文字以上の任意の文字列にマッチするパターン
 - img*.nii
 - img.nii, img1.nii, img01.nii がすべて該当
 - ? 任意の1文字にマッチするパターン
 - img?.nii
 - img1.nii のみ該当

解凍コマンド3つ

コマンド	意味
unzip	zipファイルを解凍
gunzip	gzファイルを解凍
tar	tarファイル、tar.gzファイル, tar.bz2ファイルなどを解凍 tarのあとに何をつけるかで、tar, tar.gz, tar.bz2ファイルなど を解凍できる x: e x tract; v: v erbose; f: f ile

```
$ unzip file1.zip
$ gunzip file2.nii.gz
$ tar xvf file3.tar
$ tar xvzf file4.tar.gz
$ tar xvjf file5.tar.bz2
```

コマンドについて知りたかったら man を使う!

man

- manual の略語
- man コマンド名で「コマンド名のマニュアルを表示しなさい」という意味
 - man cp で cp に関するマニュアルが表示される
- マニュアルは、less を使って表示される
 - 終了したいときは、**q**をタイプ
- Linuxは日本語版のmanが準備されている
 - 以下でインストール
 - \$ sudo apt install manpages-ja (Lin4Neuroの場合、パスワードは lin4neuro)

ファイル名やディレクトリ名に空白と日本語は使わない!

シェルにとっての空白の意味

- シェルにとって、空白は「コマンド,オプション,引数の 区切り」という意味
 - 例: cp -v fileA fileB
- ファイル名に空白が入っていると、シェルは誤解する
 - 'Sub 01.nii' というファイルを dirA に移動しようとして、mv Sub 01.nii dirA とタイプしたとすると、「Sub と 01.nii を dirA に移動しなさい」とシェルは理解するため、エラーとなる(Sub も 01.nii も存在しないため)
- ファイル名に空白は使わない習慣をつける!
 - 空白を入れたかったらアンダースコア(_)がおすすめ

日本語や全角スペースも使わない

- 日本語は変換する手間がかかる
- 全角スペースはエラーの元になる
- コマンドは「英語」の発想でいくことが大事
- 以上のことより、コマンドラインで仕事をするときには、「ファイル名に空白や日本語は使わない」ことを習慣にすることが肝要

Tabキーを使って補完する!

1回うちで補完、2回うちで候補表示

Tabキーは補完

- タイプするとき、長い文字を入れるのは苦痛
- UNIX系OSでは、数文字入れてTabキーを押すことで、後は補完してくれる
- これは便利なだけでなく、エラーを回避するために も重要

- 例
 - \$ cd bi Tab
 - \$ cd bin/ #自動で補完される

Tabキーは2回うちで候補が出る

- Tabキーを2回うつと補完される候補が出る
- その候補を見ながらまたタイプすればよい
 - cd /usr/local/f Tab Tab

freesurfer fsl

↑ ↓ は履歴が表示される 過去のコマンド一覧は history を使う

コマンドは記憶されている

- Linuxでは、デフォルトでは過去にうったコマンド2000個まで保存して いる
- このコマンドは、(↑) ↓) キーで確認できる
- また、history コマンドで一覧が表示される
- history コマンドの結果の最初に出てくる数字を!とともに使うことで、そのコマンドを再利用できる

\$ hisotry

(中略)

1258 sudo apt install dkms

1259 sudo /sbin/vboxconfig

\$!1259 #sudo /sbin/vboxconfig が実行される

パイプを使ってコマンドを組み合わせ、ほしい結果を得る!

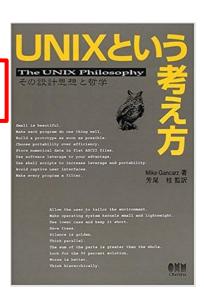
パイプ

- パイプは、前のコマンドの結果を次に渡す役割
- UNIX系OSで使いこなせると非常に便利
- lsと単語カウントのコマンドwc -w をパイプで組み合わせると、ファイル数を表示できる
 - フォルダの中のファイル数を確認したいときに便利

ls #ファイル・ディレクトリの表示 ls wc -w #ファイル・ディレクトリの数の表示

UNIXの思想

- 小さいものは美しい
- 各プログラムが一つのことをうまくやるようにせよ
- できる限り早く原型(プロトタイプ)を作れ
- 効率よりも移植しやすさを選べ
- 単純なテキストファイルにデータを格納せよ
- ソフトウェアを梃子(てこ)として利用せよ
- 効率と移植性を高めるためにシェルスクリプトを利用せよ
- 拘束的なユーザーインターフェースは作るな
- 全てのプログラムはフィルタとして振る舞うようにせよ



パイプ | を使いこなすために

- 「そのコマンドはどういう出力になるか?」を意識
- 出力に対して次のコマンドを実行する
- cat fileA | wc -l は、fileA の内容を表示したうえで、その行数をカウントする

パイプの1例:自分がうったコマンドを カウントする

- 以下で、これまでに自分の打ったコマンドを頻度順にカウントできる
- (*いくつかのコマンドはまだ出てきていません。今はあくまでもパイプの役割を知るための例です)

```
$ history | perl -pe 's/\n//' | sed 's/ /\n/g' |
sort | uniq -c | sort -nr | head
```

```
381 ls
```

235 cd

129

59 ..

49 sudo

37 rm

33 mv

- 根本のワークステーションでは、過去にタイプしたコマンド2000個のうち、
 - Is を 381回
 - cd を 235回 タイプしている
 - パイプは 129回 使っている

ターミナルで困ったら

- Windowsでは、Ctrl + c は、「コピー copy」のショートカットだが、Bash では、Ctrl + c は、「キャンセル cancel」のショートカット
- MacOS では、コピーは command + c、キャンセルは control + c

- タイプミスなどでターミナルがうまく動かなくなったら、Ctrl + c をタイプする
- スクリプトを実行した時に、中止したい時にも、 Ctrl + c をタイプする
- 止め方を知っていると安心して作業できる

無限ループを止める

- ターミナルから以下をタイプ
 - \$ num=0
 - \$ while true
 - > do
 - > echo \$num
 - > num=\$((num + 1))
 - > done
- このコマンドは、数字に1をずっと足していく
- [Ctrl] + [c] をタイプすることでキャンセルできる

演習(1)

- 1. ホームディレクトリの下に shell_practice というディレクトリを作成してください
- 2. ~/git/shell-basic/data/UnixIntro を ~/shell_practice にコピーしてください
- 3. ~/shell_practice に移動してください
- 4. ~/shell_practice の下にある UnixIntro を UnixIntro_backup としてコピーしてください
- 5. UnixIntro の中にあるファイルの一覧を表示してください
- 6. UnixIntro の中にある stim1.txt の内容を cat で表示してください

演習(2)

- 7. UnixIntro の中にある design.fsf の内容を less で表示してください
- 8. UnixIntro_backup を backup という名前に変更してく ださい
- 9. backup を確認のプロンプトを出したうえで削除してください
- 10. ~/shell_practice/UnixIntro の中にあるファイルの数をカウントしてください
- 11. ホームディレクトリに戻ってください
- 12. cp には「存在するファイルを上書きしない; Do not overwrite an existing file」オプションがあります。 man でその オプションを探してください

演習の回答例(1)

- 1. ホームディレクトリの下に shell_practice というディレクトリを作成してください
 - **\$ cd** #ホームディレクトリに移動
 - \$ mkdir shell_practice
 - \$ ls #確認する習慣を!
- 2. ~/git/shell-basic/data/UnixIntro を ~/shell_practice にコピーしてください

方法1: 先に ~/git/shell-basic/data に移動してから、UnixIntro を ~/shell_practice にコピーする (Tabを上手に使って!)

- \$ cd ~/git/shell-basic/data/
- \$ ls
- \$ cp -r UnixIntro/ ~/shell_practice

方法2: ~/git/shell-basic/data/UnixIntro をそのまま ~/shell_practice にコピーする (回答省略)

演習の回答例(2)

3. ~/shell_practice に移動してください \$ cd ~/shell_practice/ \$ ls 4. ~/shell_practice の下にある UnixIntro を UnixIntro_backup としてコピーしてください \$ cp -r UnixIntro/ UnixIntro_backup #Tabを使って! 5. UnixIntro の中にあるファイルの一覧を表示してください \$ ls UnixIntro/ 6. UnixIntro の中にある stim1.txt の内容を cat で表示してください \$ cd UnixIntro/ **\$ ls** #cd したら ls する習慣をつける

\$ cat stim1.txt

演習の回答例(3)

- 7. UnixIntro の中にある design.fsf の内容を less で表示してください
 - \$ less design.fsf (回で終了)
 - # \$ cat design.fsf では全ページが一度に表示されてしまう
- 8. UnixIntro_backup を backup という名前に変更してください
 - **\$ cd ..** #上のディレクトリに移動
 - \$ ls
 - \$ mv UnixIntro_backup/ backup
- 9. backup を確認のプロンプトを出したうえで削除してください
 - \$ rm -ir backup/

-i は削除の際に確認プロンプトを出すオプション、-r は再帰的に削除するオプション。2つを同時に -ir で指定できる

- 10.UnixIntro の中にあるファイルの数をカウントしてください
 - \$ ls UnixIntro/ | wc -l #wc -wでもよい

演習の回答例(4)

11.ホームディレクトリに戻ってください

\$ cd

12. **cp** には「存在するファイルを上書きしない; Do not overwrite an existing file」オプションがあります。 **man** でそのオプションを探してください

cp -n

man cp の結果

-n, --no-clobber

存在するファイルを上書きしない

Do not overwrite an existing file.

~/git/shell-basic/textbook/UnixHandout2017.pdf はFSL courseで配布されるハンドアウトです。本スライドはこのハンドアウトの大部分をカバーしています

質疑応答