## TP ALGORITHMES GLOUTONS 1

## Exercice 1 : rendu de monnaie

1. On considère le système de pièces (a,b,c)=(1,3,9). Pour ce système, l'algorithme glouton mène à la solution optimale. Écrire une fonction qui renvoie le nombre minimal de pièces nécessaires pour une valeur N.

On donnera 2 versions de la solution : une version itérative et une version récursive.

2. On recommence avec le système de pièces (a,b,c)=(1,3,4) .

Justifier le fait que l'algorithme glouton n'est pas optimal (exhiber un contrexemple)
Écrire une fonction qui renvoie la liste de toutes les sommes que l'on peut atteindre avec nb pièces d'un système (a,b,c). (Mettre en œuvre une recherche exhaustive)
En déduire les sommes qu'on peut atteindre de deux manières différentes avec 4 pièces du système (1,3,4) : par exemple 10 peut être atteint de 2 manières différentes 10=1+3+3+3=1+1+4+4

## **Exercice 2 : les gardiens de musée**

On considère une galerie de peinture rectiligne : les tableaux sont placés aux positions  $x=\{1, 2, 4, 5.2, 8.4\}$ . Un gardien peut surveiller les tableaux situés au maximum à 2m de lui à gauche ou à droite. On cherche où placer les gardiens pour pouvoir surveiller tous les tableaux en minimisant le nombre de gardiens.

- 1. Résoudre le problème à la main.
- 2. Concevoir et écrire un algorithme de résolution de ce problème pour une liste x quelconque donnée en entrée.
- 3. Expliquez en quoi votre algorithme est glouton ou pas.

## **Exercice 3: cargo**

Un avion cargo peut contenir exactement 8 conteneurs, alignés sur deux rangées de 4 conteneurs chacune. Chaque conteneur a un poids, et le poids d'une rangée est la somme des poids des conteneurs dans celle-ci. Pour équilibrer l'avion, on veut répartir les conteneurs dans les deux rangées de façon à ce que leur différence de poids (en valeur absolue) soit minimale.

On donne les poids des conteneurs dans un tableau tab = [10, 30, 25, 5, 50, 20, 15, 20].

Proposer un algorithme glouton de résolution de ce problème. Écrire la fonction correspondante.