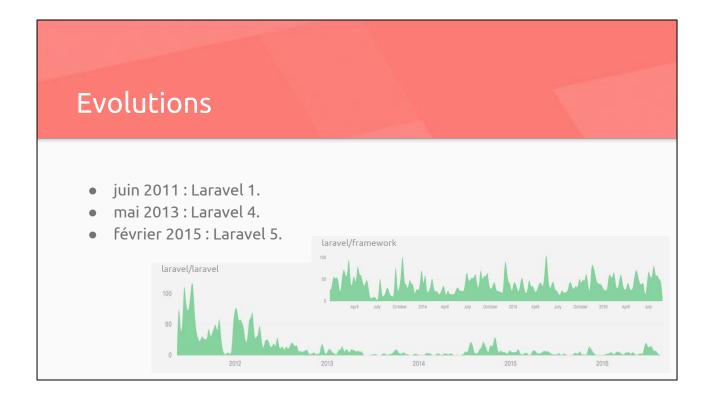
Quoi de neuf dans l'univers Laravel?

(depuis notre dernier meetup)



Mathieu TUDISCO @mathieutu



1: authentication, traduction, models, vues, sessions, routes

2 : Controllers

3 : Artisan, migrations et bundles (premier système de package)

4 : Réécriture complète, en plusieurs packages, fonctionnement avec composer. seeding, message queues, emails, suppression réversible

Release process

5.1 (juin 2015) défini comme LTS:

- Correctifs sur 2 ans,
- Failles de sécurité sur 3 ans.

Une LTS tous les deux ans

Une version tous les 6 mois, avec 6 mois de bug fix et 1 an de correctif sécurité. Symfony : 8 mois et 14 de sécu.

suit les LTS de symfony version tous les 2 ans avec 2 ans de bug fix et 3 ans de sécu symfony c'est 3 et 4 ans

prochaine: 5.5 en aout 2017

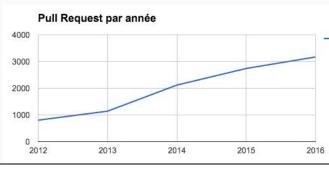
Communauté

2014

"Laravel, c'est développé par un type tout seul au fond de l'Arkansas"

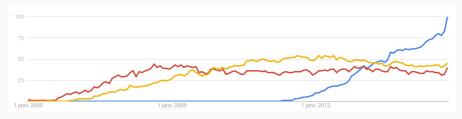
2016

- 1000 contributeurs
- une équipe de validateurs
- de la démocratie



- Plus actif que Node.js et presque autant que Ruby on Rails cette année
- De plus en plus de PR sont acceptées (44% => 54%)

Popularité



Laravel vs Symfony vs Codelgniter

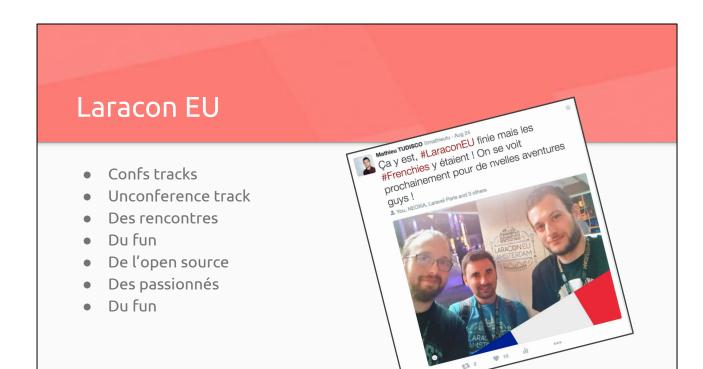
26 000 étoiles sur GitHub, top 40 projets les plus populaires.

Il manque encore LA référence développée avec Laravel.



techniques sur Laravel, techniques sur le Web en général, sur les utilisateurs (accessibilité, support, adéquation entre utilisateurs et développement) Organisation dans une équipe de développeurs, relations dev/manager, méthodes agiles etc..

nouvelle version de Laravel, et annonce surprise de la certification Laravel.



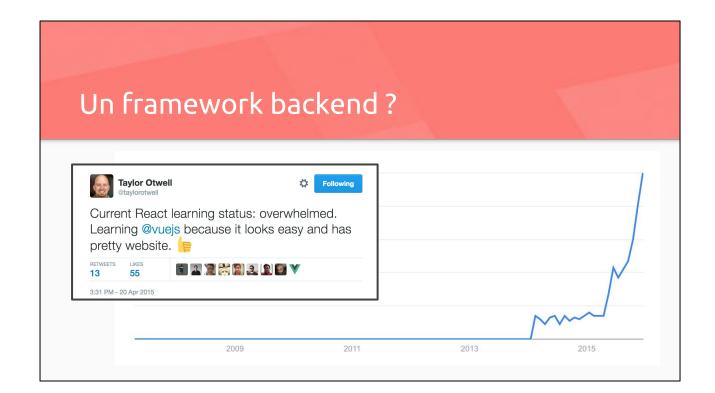
Laravel 5.3

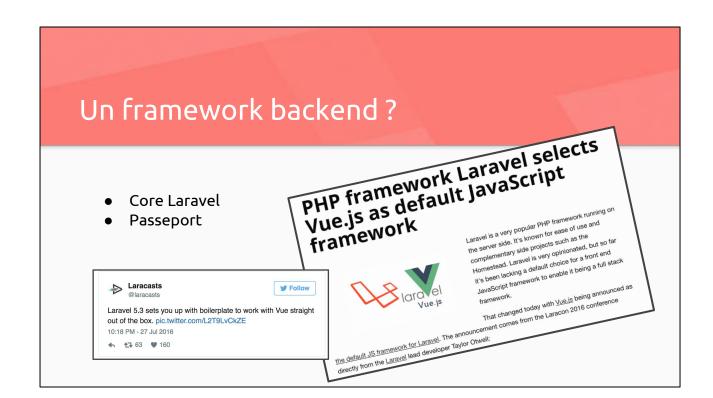
De nouveaux packages:

- Scout
- Echo
- Passport

Des améliorations :

- Mailable
- Notifications
- Migrations
- Collections (Eloquent/Builder)
- File
- Blade
- Répertoires
- Middlewares
- Pagination
- ...





What's next?

Pas de roadmap officielle mais quelques tendances

- Prochaine LTS: 5.5 en août 2017
- Pas de refonte du code à l'horizon
- Meilleure intégration avec son écosystème (ex: Forge, Spark, Websocket, Vue.js)
- Faciliter la vie des développeurs
- Back-end framework