

Cluster Actor

Young Hand



2017년 8월 15일

차 례

제 1 절	개요	1
제 2 절	구현	1
2.1	서버의 실행	1
2.2	서버간 연결	1
2.3	서버 정보의 교환	1
2.4	서버 간의 통신	1
2.4.1	액터의 전송	1
2.5	서버 간의 장애 처리	2
2.6	샘플 cluster-actor의 처리	2
2.7	암호화 구현	2

제 1 절 개요

클러스터 구성의 핵심이 되는 액터이다. ref에 대한 directory를 갖고 있다. 내 정보를 상태 변경이 있을 때, 주기적으로 나의 정보를 알려준다.

노드를 구성하는 server도 cluster-actor이며 server가 시작되어야 실질적인 테스트가 가능하다.

제 2 절 구현

server의 통신 기능을 살리고 두 개의 server가 cluster-actor로 구성되도록 한다. server에 포함되는 다른 cluster-actor의 예를 만들고 테스트를 진행한다.

cluster-actor, 연결 처리, send-direct, 암호화까지 진행하면 통신과 클러스터링은 거의 끝나고 테스트를 통해 마무리 한다

2.1 서버의 실행

2.2 서버간 연결

장애 처리 포함. 로깅 포함.

2.3 서버 정보의 교환

get-remote-addr()를 세션에 추가하고 peer 주소 중 하나면 나의 정보 전송

2.4 서버 간의 통신

2.4.1 액터의 전송

session을 기억하고 직접 통신 멀티캐스팅 그룹의 형성. 특정 연결의 릴레이.

2.5 서버 간의 장애 처리

2.6 샘플 cluster-actor의 처리

수천 개의 cluster-actor들의 정보 동기화 테스트.

2.7 암호화 구현

여기서 구현한다. 키 교환과 블럭 암호화.