Практика 5: PSPACE, L, NL

- 1. Покажите, что язык $A = \{ 0^k 1^k \mid k \ge 0 \}$ лежит в классе L.
- 2. Докажите, что $L \subseteq P$.
- 3. Покажите, что язык правильной скобочой последовательности, где скобки вида (и) лежит в L.
- 4. Покажите, что язык правильной скобочой последовательности, где скобки вида (,), [и] лежит в L.
- 5. Рассмотрим следующую игру котика и мышки на графе: дан неориентированный граф, в нём отмечены позиции мышки, котика и норки, куда мышка хочет добежать. Каждый ход состоит в том, что сперва мышка перебегает на соседнюю для неё клетку, а потом на соседнюю для себя клетку перебегает котик. Докажите, что по данному графу G, позициям котика, мышки и норки можно за полиномиальное время определить, может ли мышка добежать до норки или нет.
- 6. Покажите, что PSPACE замкнут относительно операций объединения, дополнения и * .
- 7. Покажите, что NL замкнут относительно операций объединения, дополнения и * .
- 8. Покажите, что язык $\{ \langle M, w, 1^n \rangle \mid \text{MT } M$ принимает w, используя не более n памяти $\}$, является PSPACE-трудным.
- 9. Покажите, что $P \neq \text{SPACE}(n^k)$ для любого фиксированного натурального k. (Подсказка: используйте паддинг).