Практика 6: NL, со-NL, полиномиальная иерархия

- 1. Предъявите недетерминированный алгоритм, который решает язык словнепалиндромов за линейное время и логарифмическую память.
- 2. Покажите, что есть алгоритм, использующий логарифмическую память, который по ориентированному графу, у которого максимальная исходящая степень не больше 1, определяет, есть ли в графе цикл или нет.
- 3. Докажите, что:
 - (a) задача проверки графа на сильную связность лежит в NL;
 - (b) задача проверки графа на сильную связность является полной в классе NL (относительно сведений по Карпу, использующих логарифмическую память).
- 4. Покажите, что язык двудольных графов лежит в co-NL. Можете ли вы показать, что он лежит в NL?
- 5. Рассмотрим класс языков NL^* , который отличается от NL тем, что ДМТ с подсказкой может двигать каретку по ленте подсказки не в строго одном направлении, а в произвольном. Докажите, что тогда $NP \subseteq NL^*$.
- 6. Докажите, что Circuit-SAT является полной в классе NP относительно сведений логарифмических по памяти.
- 7. Докажите, что PH ⊆ PSPACE
- 8. Докажите, что если $SAT \in L$, то $NP \subseteq L$.
- 9. Покажите, что $P \neq \text{SPACE}(n^k)$ для любого фиксированного натурального k. (Подсказка: используйте паддинг).