```
LinksPlatform's Platform.IO Class Library
    ./csharp/Platform.IO/ConsoleCancellation.cs
   using System;
using System.Runtime.CompilerServices;
2
   using System. Threading; using Platform. Disposables;
4
   using Platform. Threading;
   namespace Platform.IO
8
        /// <summary>
        /// <para>Represents the class that simplifies the console applications implementation that
10
            can be terminated manually during execution.</para>
        /// <para>Представляет класс, упрощающий реализацию консольных приложений, выполнение
11
           которых может быть прекращено в процессе выполнения вручную.</para>
        /// </summary>
12
        public class ConsoleCancellation : DisposableBase
13
14
            /// <summary>
15
            /// <para>Gets the <see cref="CancellationTokenSource"/> class instance.</para>
16
            /// <para>Возвращает экземпляр класса <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
17
            /// </summary>
1.8
            public CancellationTokenSource Source
19
20
21
                [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
22
            }
24
            /// <summary>
25
            /// <para>Gets the <see cref="CancellationToken"/> class instance.</para>
26
            /// <para>Возвращает экземпляр класса <see cref="CancellationToken"/>.</para>
27
            /// </summary>
2.8
            public CancellationToken Token
29
30
                [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
31
32
                get;
            }
33
34
            /// <summary>
35
            /// <para>Gets a <see cref="Boolean"/> value that determines whether cancellation was
36
               requested for the <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// <para>Возвращает значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющее, запрошена ли
                отмена для <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// </summary>
38
            public bool IsRequested
40
                [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
41
42
                get => Source.IsCancellationRequested;
            }
43
            /// <summary>
45
            /// <para>Gets a <see cref="Boolean"/> value that determines whether cancellation was
46
               not requested for the <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// <para>Возвращает значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющее, не запрошена ли
47
                отмена для <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// </summary>
            public bool NotRequested
49
                [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
5.1
                get => !Source.IsCancellationRequested;
52
            }
            /// <summary>
            /// <para>Initializes a <see cref="ConsoleCancellation"/> class instance, using a <see
56
               cref="CancellationTokenSource"/> and its token. The <see</pre>
               cref="ConsoleCancellation"/> subscribes to the <see cref="Console.CancelKeyPress"/>
            \hookrightarrow
               event on initialization.</para>
            /// <para>Инициализирует экземпляр класса <see cref="ConsoleCancellation"/>, используя
                <see cref="CancellationTokenSource"/> и его токен. <see cref="ConsoleCancellation"/>
               подписывается на событие <see cref="Console.CancelKeyPress"/> при
                инициализации.</para>
            /// </summary>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
59
            public ConsoleCancellation()
60
                Source = new CancellationTokenSource();
62
                Token = Source.Token;
                Console.CancelKeyPress += OnCancelKeyPress;
64
            }
```

```
/// <summary>
            /// <para>Forces cancellation request.</para>
            /// <para>Принудительно запрашивает отмену.</para>
69
            /// </summary>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            public void ForceCancellation() => Source.Cancel();
72
73
            /// <summary>
74
            /// <para>Suspends the current thread until a cancellation is requested.</para>
75
            /// <para>Приостанавливает текущий поток до запроса на отмену.</para>
            /// </summary>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
78
            public void Wait()
79
81
                while (NotRequested)
82
                     ThreadHelpers.Sleep();
                }
85
86
            /// <summary>
87
            /// <para>Unsubscribes from the <see cref="Console.CancelKeyPress"/> event and attempts
88
                to dispose the <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// <para>Отписывается от события <see cref="Console.CancelKeyPress"/> и пытается

ightarrow высвободить ресурсы, используемые <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// </summary>
90
            /// <param name="manual">
91
            /// <para>A <see cref="Boolean"/> value that determines whether the disposal was
92
             triggered manually (by the developer's code) or was executed automatically without
                an explicit indication from a developer.</para>
            /// <para>Значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющие было ли высвобождение
                вызвано вручную (кодом разработчика) или же выполнилось автоматически без явного
                указания со стороны разработчика.</para>
            /// </param>
            /// <param name="wasDisposed">
95
            /// <para>A <see cref="Boolean"/> value that determines whether the <see
               cref="ConsoleCancellation"/> was released before a call to this method.</para>
            /// <para>Значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющие были ли освобождены ресурсы,
               используемые <see cref="ConsoleCancellation"/> до вызова данного метода.</para>
            /// </param>
98
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
99
            protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed)
100
101
                if (!wasDisposed)
102
                {
103
                     Console.CancelKeyPress -= OnCancelKeyPress;
104
                    Source.DisposeIfPossible();
105
106
107
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
108
            private void OnCancelKeyPress(object sender, ConsoleCancelEventArgs e)
109
                e.Cancel = true;
111
                if (NotRequested)
112
                {
113
                    Source.Cancel();
114
                }
115
            }
116
        }
117
118
     ./csharp/Platform.IO/ConsoleHelpers.cs
   using System;
    using System. Diagnostics;
    using System.Runtime.CompilerServices;
    using Platform.Collections;
 4
    using Platform.Collections.Arrays;
    namespace Platform.IO
 8
 9
        /// <summary>
        /// <para>Represents the set of helper methods to work with the console.</para>
10
        /// <para>Представляет набор вспомогательных методов для работы с консолью.</para>
11
        /// </summary>
12
        public static class ConsoleHelpers
14
            /// <summary>
```

```
/// <para>Requests and expects a user to press any key in the console.</para>
16
            /// <para>Запрашивает и ожидает нажатие любой клавиши пользователем в консоли.</para>
17
            /// </summary>
18
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
19
           public static void PressAnyKeyToContinue()
                Console.WriteLine("Press any key to continue.");
22
                Console.ReadKey();
23
25
            /// <summary>
            /// <para>Gets an argument's value with the specified <paramref name="index"/> from the
               <paramref name="args"/> array and if it's absent requests a user to input it in the
               console.</para>
            /// <para>Получает значение аргумента с указанным <paramref name="index"/> из массива
28
               <paramref name="args"/>, a если оно отсутствует запрашивает его ввод в консоли у
               пользователя. </para>
            /// </summary>
29
            /// <param name="index">
            /// <para>The ordinal number of the argument in the array.</para>
31
            /// <para>Порядковый номер аргумента в массиве.</para>
32
            /// <param name="args">
            /// <para>The argument array passed to the application.</para>
35
            /// <para>Maccuв аргументов переданных приложению.</para>
36
            /// </param>
37
            /// <returns>
38
            /// <para>The value with the specified <paramref name="index"/> extracted from the
39
               <paramref name="args"/> array or entered by a user in the console.</para>
            /// <para>Значение с указанным <paramref name="index"/>, извлечённое из массива
               <paramref name="args"/>, или введённое пользователем в консоли.</para>
            /// </returns>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
42
            public static string GetOrReadArgument(int index, params string[] args) =>
43

   GetOrReadArgument(index, $\frac{\$}{\text{index}} + 1\} argument", args);

            /// <summary>
45
            /// <para>Gets an argument's value with the specified <paramref name="index"/> from the
46
                <paramref name="args"/> array and if it's absent requests a user to input it in the
                console.</para>
            /// <para>Получает значение аргумента с указанным <paramref name="index"/> из массива
                <paramref name="args"/>, a если оно отсутствует запрашивает его ввод в консоли у
               пользователя.</para>
            /// </summary>
            /// <param name="index">
49
            /// <para>The ordinal number of the argument in the array.</para>
50
            /// <para>Порядковый номер аргумента в массиве.</para>
            /// </param>
52
            /// <param name="readMessage">
53
            /// <para>The message's text to a user describing which argument is being entered at the
            _{
ightharpoonup} moment. If the <paramref name="args"/> array doesn't contain the element with the
               specified <paramref name="index"/>, then this message is used.</para>
            /// <para>Текст сообщения пользователю описывающее какой аргумент вводится в данный
            🛶 момент. Это сообщение используется только если массив paramref name="args"/> не
               содержит аргумента с указанным <paramref name="index"/>.</para>
            /// </param>
56
            /// <param name="args">
57
            /// <para>The argument array passed to the application.</para>
            /// <para>Maccив аргументов переданных приложению.</para>
59
            /// </param>
60
            /// <returns>
            /// <para>The value with the specified <paramref name="index"/> extracted from the
               <paramref name="args"/> array or entered by a user in the console.</para>
            /// <para>Значение с указанным <paramref name="index"/>, извлечённое из массива
63
               <paramref name="args"/>, или введённое пользователем в консоли.</para>
            /// </returns>
64
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
65
           public static string GetOrReadArgument(int index, string readMessage, params string[]
               args)
                if (!args.TryGetElement(index, out string result))
68
                    Console.Write($\$"\{readMessage\}: ");
70
                    result = Console.ReadLine();
71
72
                if (string.IsNullOrEmpty(result))
```

```
return "";
7.5
                }
76
                else
77
                {
78
                    return result.Trim().TrimSingle('"').Trim();
79
                }
80
            }
81
            /// <summary>
83
            /// <para>Outputs the <paramref name="string"/> to the console.</para>
84
            /// <para>Выводит <paramref name="string"/> в консоль.</para>
85
            /// <\bar{\gammary>}
86
            /// <param name="string">
87
            /// <para>The string to output to the console.</para>
88
            /// <para>Строка выводимая в консоль.</para>
            /// </param>
90
            /// <remarks>
91
            /// <para>The method is only executed if the application was compiled with the DEBUG
               directive.</para>
            /// <para>Meтод выполняется только если приложение было скомпилировано с директивой
                DEBUG.</para>
            /// </remarks>
            [Conditional("DEBUG")]
95
            public static void Debug(string @string) => Console.WriteLine(@string);
97
            /// <summary>
98
            /// <para>Writes text representations of the specified <paramref name="args"/> array
               objects to the standard output stream using the specified <paramref name="format"/>,
                followed by the current line terminator.</para>
            /// <para>Записывает текстовые представления объектов заданного массива <paramref
100
            name="format"/>, за которым следует текущий признак конца строки.</para>
            /// </summary>
101
            /// <param name="format">
            /// <para>The composite format string.</para>
103
            /// <para>Строка составного формата. </para>
104
            /// </param>
105
            /// <param name="args">
106
            /// <para>The object array to write to the standard output stream using <paramref
107
               name="format"/>.</para>
            /// <para>Maccuв объектов для записи в стандартный выходной поток с использованием
108
                <paramref name="format"/>.</para>
            /// </param>
109
            /// <remarks>
110
            /// <para>The method is only executed if the application was compiled with the DEBUG
111
               directive.</para>
            /// <para>Метод выполняется только если приложение было скомпилировано с директивой
112
               DEBUG.</para>
            /// </remarks>
113
            [Conditional("DEBUG")]
114
            public static void Debug(string format, params object[] args) =>
115

→ Console.WriteLine(format, args);

        }
116
    }
     ./csharp/Platform.IO/FileHelpers.cs
   using System;
 1
   using System.IO;
using System.Runtime.CompilerServices;
 2
   using Platform.Unsafe;
   namespace Platform.IO
 6
 7
        /// <summary>
 8
        /// <para>Represents the set of helper methods to work with files.</para>
 9
        /// <para>Представляет набор вспомогательных методов для работы с файлами.</para>
10
        /// </summary>
11
        public static class FileHelpers
12
13
            /// <summary>
14
            /// <para>Reads all the text and returns character array from a file at the <paramref
15
               name="path"/>.</para>
            /// <рага>Читает весь текст и возвращает массив символов из файла находящегося в
16
               <paramref name="path"/>.</para>
            /// </summary>
            /// <param name="path">
```

```
/// <para>The path to a file, from which to read the character array.</para>
19
            /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать массив символов.</para>
            /// </param>
21
            /// <returns>
22
            /// <para>The character array from a file at the <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Maccив символов из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
24
            /// </returns>
25
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
26
           public static char[] ReadAllChars(string path) => File.ReadAllText(path).ToCharArray();
27
28
            /// <summary>
            /// <para>Reads and returns all <typeparamref name="T"/> structure values from a file at
               the <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Считывает и возвращает все значения структур типа <typeparamref name="T"/> из
31
               файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
            /// </summary>
32
            /// <typeparam name="T">
33
            /// <para>The structure type.</para>
            /// <para>Тип структуры.</para>
35
            /// </typeparam>
36
            /// <param name="path">
            /// <para>The path to a file, from which to read <typeparamref name="T"/> structure
38

→ values array.
            /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать массив значений структур типа
39
               <typeparamref name="T"/>.</para>
            /// </param>
40
            /// <returns>
41
            /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure values array.</para>
42
            /// <para>Maccuв значений структур типа <typeparamref name="T"/>.</para>
43
            /// </returns>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
45
           public static T[] ReadAll<T>(string path)
    where T : struct
46
47
            {
48
                using var reader = File.OpenRead(path);
49
                return reader.ReadAll<T>();
            }
5.1
52
            /// <summary>
53
            /// <para>Reads and returns the first <typeparamref name="T"/> structure value from a
54
               file at the <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Считывает и возвращает первое значение структуры типа <typeparamref name="T"/>
55
               из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
            /// </summary>
            /// <typeparam name="T">
57
            /// <para>The structure type.</para>
58
            /// <para>Тип структуры.</para>
59
            /// </typeparam>
            /// <param name="path">
61
            /// <para>The path to a file, from which to read the first <typeparamref name="T"/>
62
               structure value.</para>
            /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать значение первой структуры типа
               <typeparamref name="T"/>.</para>
            /// </param>
            /// <returns>
65
            /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value if read from a file at the
66
               <paramref name="path"/> is successful; otherwise the default <typeparamref</pre>
               name="T"/> structure value.</para>
            /// <para>Значение структуры типа стурерагатей name="T"/> если чтение из файла
               находящегося в <paramref name="path"/> прошло успешно, иначе значение структуры типа
               <typeparamref name="T"/> по умолчанию.</para>
            /// </returns>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
69
           public static T ReadFirstOrDefault<T>(string path)
                where T : struct
71
72
                using var fileStream = GetValidFileStreamOrDefault<T>(path);
73
                return fileStream?.ReadOrDefault<T>() ?? default;
74
75
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
76
           private static FileStream GetValidFileStreamOrDefault<TStruct>(string path) where
               TStruct : struct => GetValidFileStreamOrDefault(path, Structure<TStruct>.Size);
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
78
            private static FileStream GetValidFileStreamOrDefault(string path, int elementSize)
79
80
81
                if (!File.Exists(path))
                {
82
```

```
return null;
                }
                var fileSize = GetSize(path);
85
                if (fileSize % elementSize != 0)
86
                    {elementSize}.");
                return fileSize > 0 ? File.OpenRead(path) : null;
90
            }
91
92
            /// <summary>
93
            /// <para>Reads and returns the last <typeparamref name="T"/> structure value from a
               file at the <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Считывает и возвращает последнее значение структуры типа <typeparamref
            → name="T"/> из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
            /// </summary>
96
            /// <typeparam name="T">
97
            /// <para>The structure type.</para>
98
            /// <para>Тип структуры.</para>
            /// </typeparam>
100
            /// <param name="path">
101
            /// <para>The path to a file, from which to read the last <typeparamref name="T"/>
               structure value.</para>
            /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать значение последней структуры типа
               <typeparamref name="T"/>.</para>
            /// </param>
104
            /// <returns>
105
            /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value if read from a file at the
                <paramref name="path"/> is successful; otherwise the default <typeparamref</pre>
               name="T"/> structure value.</para>
            /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/> из файла находящегося в
107
                <paramref name="path"/> в случае успешного чтения, иначе значение по умолчанию
                структуры типа <typeparamref name="T"/>.</para>
            /// </returns>
108
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            public static T ReadLastOrDefault<T>(string path)
110
                where T : struct
111
112
                var elementSize = Structure<T>.Size;
113
                using var reader = GetValidFileStreamOrDefault(path, elementSize);
                if (reader == null)
115
                {
116
                    return default;
117
                }
118
                var totalElements = reader.Length / elementSize;
119
                reader.Position = (totalElements - 1) * elementSize; // Set to last element
                return reader.ReadOrDefault<T>();
121
            }
122
123
            /// <summary>
124
            /// <para>Writes <typeparamref name="T"/> structure value at the beginning of a file at
               the <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Записывает значение структуры типа <typeparamref name="T"/> в начало файла
               находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
            /// </summary>
127
            /// <typeparam name="T">
128
            /// <para>The structure type.</para>
129
            /// <para>Тип структуры.</para>
130
            /// </typeparam>
131
            /// <param name="path">
132
            /// <para>The path to a file to be changed or created.</para>
            /// <para>Путь к файлу, который будет изменён или создан.</para>
134
            /// </param>
135
            /// <param name="value">
136
            /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value to be written at the beginning of
137
                a file at the <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/>, записываемое в начало файла
138
               находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
            /// </param>
139
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
140
            public static void WriteFirst<T>(string path, T value)
                where T : struct
142
                using var writer = File.OpenWrite(path);
144
                writer.Position = 0;
145
                writer.Write(value);
```

```
147
148
             /// <summary>
149
            /// <para>Opens or creates a file at the <paramref name="path"/> and returns its <see
                cref="FileStream"/> with append mode and write access.</para>
             /// <para>Открывает или создаёт файл находящийся в <paramref name="path"/> и возвращает
             → ero <see cref="FileStream"/> с режимом дополнения и доступом на запись.</para>
             /// </summary>
152
             /// <param name="path">
153
             /// <para>The path to a file to open or create.</para>
            /// <para>Путь к файлу, который нужно открыть или создать.</para>
155
            /// </param>
156
            /// <returns>
157
             /// <para>The <see cref="FileStream"/> with append mode and write access.</para>
             /// <para><see cref="FileStream"/> с режимом дополнения и доступом на запись.</para>
159
             /// </returns>
160
             [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
161
            public static FileStream Append(string path) => File.Open(path, FileMode.Append,
162

→ FileAccess.Write);

163
             /// <summary>
            /// <para>Returns the size of a file at the <paramref name="path"/> if the file exists;
165

→ otherwise 0.</para>

             /// <para>Возвращает размер файла находящегося в <paramref name="path"/> если тот
166
            \hookrightarrow существует, иначе 0.</para> /// </summary>
167
             /// <param name="path">
            /// <para>The path to a file to get size.</para>
169
            /// <para>Путь к файлу, размер которого нужно получить.</para>
170
             /// </param>
             /// <returns>
172
             /// <para>Size of a file at the <paramref name="path"/> if it exists; otherwise 0.</para>
173
             /// <para>Размер файла если файл находящийся в <paramref name="path"/> существует, иначе
174
                0.</para>
             /// </returns>
             [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
176
            public static long GetSize(string path) => File.Exists(path) ? new FileInfo(path).Length
177
178
             /// <summary>
179
             /// <para>Sets the <paramref name="size"/> for a file at the <paramref
             → name="path"/>.</para>
             /// <para>Устанавливает <paramref name="size"/> файлу находящемуся по пути <paramref
181

    name="path"/>.</para>

             /// </summary>
182
            /// <param name="path">
183
             /// <para>The path to a file to be resized.</para>
             /// <para>Путь к файлу, размер которого нужно изменить.</para>
185
             /// </param>
186
             /// <param name="size">
187
             /// <para>The size to assign to a file at the <paramref name="path"/>.</para>
188
            /// <para>Paзмер который будет присвоен файлу находящемуся по пути <paramref
189
                name="path"/>.</para>
             /// </param>
190
             [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            public static void SetSize(string path, long size)
192
193
                using var fileStream = File.Open(path, FileMode.OpenOrCreate);
194
                if (fileStream.Length != size)
195
                 {
196
                     fileStream.SetLength(size);
197
                 }
            }
199
            /// <summary>
201
            /// <para>Removes all files from the directory at the path <paramref
202
                name="directory"/>.</para>
            /// <para>Удаляет все файлы из директории находящейся по пути <paramref
203
             → name="directory"/>.</para>
             /// </summary>
             /// <param name="directory">
205
             /// <para>The path to the directory to be cleaned.</para>
206
             /// <para>Путь к директории для очистки.</para>
207
             /// </param>
             [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
209
            public static void DeleteAll(string directory) => DeleteAll(directory, "*");
210
```

```
/// <summary>
212
            /// <para>Removes files from the directory at the path <paramref name="directory"/>
                according to the <paramref name="searchPattern"/>.</para>
            /// <para>Удаляет файлы из директории находящейся по пути <paramref name="directory"/> в
214
                соотвествии с <paramref name="searchPattern"/>.</para>
            /// </summary>
215
            /// <param name="directory">
216
            /// <para>The path to the directory to be cleaned.</para>
            /// <para>Путь к директории для очистки.</para>
218
            /// </param>
219
            /// <param name="searchPattern">
220
            /// /// cpara>The search pattern for files to be deleted in the directory at the path
                <paramref name="directory"/>.</para>
            /// <para>Шаблон поиска для удаляемых файлов в директории находящейся по пути <paramref
222
                name="directory"/>.</para>
            /// </param>
223
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
224
            public static void DeleteAll(string directory, string searchPattern) =>
225
             → DeleteAll(directory, searchPattern, SearchOption.TopDirectoryOnly);
226
            /// <summary>
            /// <para>Removes files from the directory at the path <paramref name="directory"/>
228
                according to the <paramref name="searchPattern"/> and the <paramref
                name="searchOption"/>.</para>
            /// <para>Удаляет файлы из директории находящейся по пути <paramref name="directory"/> в
229
                соотвествии с <paramref name="searchPattern"/> и <paramref
                name="searchOption"/>.</para>
            /// </summary>
230
            /// <param name="directory">
231
            /// <para>The path to the directory to be cleaned.</para>
232
            /// <para>Путь к директории для очистки.</para>
233
            /// </param>
            /// <param name="searchPattern">
235
            /// <para>The search pattern for files to be deleted in the directory at the path
236
                <paramref name="directory"/>.</para>
            /// <para>Шаблон поиска для удаляемых файлов в директории находящейся по пути <paramref
237
                name="directory"/> .</para>
            /// </param>
238
            /// <param name="searchOption">
239
            /// <para>The <see cref="SearchOption"/> value that determines whether to search only in
240
             _{
ightharpoonup} the current the directory at the path paramref name="directory"/>, or also in all
                subdirectories.</para>
            /// <para>Значение <see cref="SearchOption"/> определяющее искать ли только в текущей
                директории находящейся по пути <paramref name="directory"/>, или также во всех
                субдиректориях.</para>
            /// </param>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
243
            public static void DeleteAll(string directory, string searchPattern, SearchOption
                searchOption)
                foreach (var file in Directory.EnumerateFiles(directory, searchPattern,
246
                    searchOption))
247
                     File.Delete(file);
248
                }
249
            }
250
            /// <summary>
252
            /// <para>Trincates the file at the <paramref name="path"/>.</para>
253
            /// <para>Очищает содержимое файла по пути <paramref name="path"/>.</para>
254
            /// </summary>
255
            /// <param name="path">
256
            /// <para>A path to a file to be truncated.</para>
257
            /// <para>Путь к файлу для очистки содержимого.</para>
            /// </param>
259
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
260
            public static void Truncate(string path) => File.Open(path, FileMode.Truncate).Dispose();
261
262
            /// <summary>
263
            /// <para>Appends the <paramref name="content"/> to a file at the <paramref
                name="path"/>.</para>
            /// <para>Добавляет <paramref name="content"/> в конец файла по пути <paramref
265
             → name="path"/>.</para>
            /// </summary>
266
            /// <param name="path">
            /// <para>The path to a file to be appended by the <paramref name="content"/>.</para>
268
```

```
/// <para>Путь к файлу для добавления <paramref name="content"/> в конец файла.</para>
269
            /// </param>
            /// <param name="content">
271
            /// /// content to be appended to a file at the file at the ///
272
                name="path"/>.</para>
            /// <para>Содержимое для добавления в конец файла по пути <paramref name="path"/>.</para>
273
            /// </param>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
275
            public static void AppendLine(string path, string content)
276
                using var writer = File.AppendText(path);
278
                writer.WriteLine(content);
279
            }
280
281
            /// <summary>
282
283
            /// <para>Performs the <paramref name="action"/> for each line of a file at the
                 <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Выполняет <paramref name="action"/> для каждой строчки файла по пути <paramref
                name="path"/>.</para>
            /// </summary>
285
            /// <param name="path">
286
            /// <para>A path to a file to perform the <paramref name="action"/> for each line of the
               file.</para>
            /// <para>Путь к файлу для выполнения <paramref name="action"/> для каждой строки
             → файла.</para>
            /// </param>
289
            /// <param name="action">
290
            /// <para>An action to be performed for each line of a file at the <paramref
                name="path"/>.</para>
            /// <para>Действие выполняемое для каждой строчки файла по пути <paramref
292
                name="path"/>.</para>
            /// </param>
293
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
294
            public static void EachLine(string path, Action<string> action)
296
                using var reader = new StreamReader(path);
297
298
                string line;
                while ((line = reader.ReadLine()) != null)
299
300
                     action(line);
                }
302
            }
303
        }
    }
305
     ./csharp/Platform.IO/StreamExtensions.cs
    using System. IO;
    using System.Runtime.CompilerServices;
    using Platform.Unsafe;
    namespace Platform.IO
 5
 6
        /// <summary>
        /// <para>Represents the set of extension methods for <see cref="Stream"/> class

→ instances.
        /// <para>Представляет набор методов расширения для экземпляров класса <see
 9
            cref="Stream"/>.</para>
        /// </summary>
10
        public static class StreamExtensions
11
12
            /// <summary>
            /// <para>Writes a byte sequence that represents the <typeparamref name="T"/> structure
14
             \hookrightarrow <paramref name="value"/> to the <paramref name="stream"/> and moves the current
                position of the <paramref name="stream"/> by the number of written bytes.</para>
            /// <para>Записывает последовательность байт представляющую <paramref name="value"/>
15
               структуры типа <typeparamref name="T"/> в поток <paramref name="stream"/> и
                перемещает текущую позицию в <paramref name="stream"/> вперёд на число записанных
                байт.</para>
            /// </summary>
16
            /// <typeparam name="T">
17
            /// <para>The structure type.</para>
18
            /// <para>Тип структуры.</para>
19
            /// </typeparam>
            /// <param name="stream">
21
            /// <para>The stream to write to.</para>
22
            /// <para>Поток, в который осуществляется запись.</para>
            /// </param>
```

```
/// <param name="value">
25
           name="stream"/>.</para>
           /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/> которое будет записано в
               поток <paramref name="stream"/>.</para>
           /// </param>
2.8
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
29
           public static void Write<T>(this Stream stream, T value)
               where T : struct
31
32
               var bytes = value.ToBytes();
33
               stream.Write(bytes, 0, bytes.Length);
34
35
36
           /// <summary>
37
           /// <para>Reads a byte sequence that represents the <typeparamref name="T"/> structure
38
               of read bytes.</para>
           /// <para>Считывает последовательность байт представляющих значение структуры типа
39
               <typeparamref name="T"/> и перемещает текущую позицию в потоке <paramref
              name="stream"/> вперёд на число прочитанных байт.</para>
           /// </summary>
40
           /// <typeparam name="T">
           /// <para>The structure type.</para>
42
43
           /// <para>Тип структуры.</para>
           /// </typeparam>
44
           /// <param name="stream">
45
           /// /// cpara>The stream containing the <typeparamref name="T"/> structure value.
46
           /// <para>Поток, содержащий значение структуры типа <typeparamref name="T"/>.</para>
47
           /// </param>
           /// <returns>
49
           /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value, if its bytes from the <paramref
50
           _{\hookrightarrow} name="stream"/> are read; otherwise the default <typeparamref name="T"/> structure
               value.</para>
           /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/>, если её байты из потока
5.1
               <paramref name="stream"/> были прочитаны, иначе значение структуры типа
               <typeparamref name="T"/> по умолчанию.</para>
           /// </returns>
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
53
           public static T ReadOrDefault<T>(this Stream stream)
54
               where T : struct
55
           {
56
               var size = Structure<T>.Size;
57
               var buffer = new byte[size];
58
               return stream.Read(buffer, 0, size) == size ? buffer.ToStructure<T>() : default;
59
           }
61
62
           /// <summary>
           /// <para>Reads and returns all <typeparamref name="T"/> structure values array from the
63
               <paramref name="stream"/>.</para>
           /// <para>Прочитывает и возвращает массив всех значений структур типа <typeparamref
64
              name="T"/> из потока <paramref name="stream"/>.</para>
           /// </summary>
6.5
           /// <typeparam name="T">
           /// <para>The structure type.</para>
67
           /// <para>Тип структуры.</para>
68
           /// </typeparam>
69
           /// <param name="stream">
70
           /// <para>The stream containing the <typeparamref name="T"/> structure values.</para>
7.1
           /// <para>Поток, содержащий значения структур типа <typeparamref name="T"/>.</para>
72
           /// </param>
           /// <returns>
74
           /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure values array read from the <paramref
75
              name="stream"/>.</para>
           /// <para>Maccuв с значениями структур типа <typeparamref name="T"/>, прочитанными из
76
               потока <paramref name="stream"/>.</para>
           /// </returns>
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
           public static T[] ReadAll<T>(this Stream stream)
79
               where T : struct
81
               var size = Structure<T>.Size;
               var buffer = new byte[size];
83
               var elementsLength = stream.Length / size;
84
               var elements = new T[elementsLength];
               for (var i = 0; i < elementsLength; i++)</pre>
86
```

```
stream.Read(buffer, 0, size);
                    elements[i] = buffer.ToStructure<T>();
90
                return elements;
           }
92
       }
93
   }
94
1.5
    ./csharp/Platform.IO/TemporaryFile.cs
   using Platform.Disposables; using System;
   using System IO;
   using System.Runtime.CompilerServices;
   namespace Platform.IO
        /// <summary>
       /// <para>Represents a self-deleting temporary file.</para>
9
        /// <para>Представляет самоудаляющийся временный файл.</para>
10
        /// </summary>
11
       public class TemporaryFile : DisposableBase
12
13
            /// <summary>
            /// <para>Gets a temporary file path.</para>
15
            /// <para>Возвращает путь к временному файлу.</para>
16
            /// </summary>
           public readonly string Filename;
18
19
            /// <summary>
20
            /// <para>Converts the <see cref="TemporaryFile"/> instance to <see cref="string"/>
               using the <see cref="Filename"/> field value.</para>
            /// <para>Преобразует экземпляр <see cref="TemporaryFile"/> в <see cref="string"/>
               используя поле <see cref="Filename"/>.</para>
            /// </summary>
23
            /// <param name="file">
24
            /// <para>A <see cref="TemporaryFile"/> instance.</para>
            /// <para>Экземпляр <see cref="TemporaryFile"/>.</para>
            /// </param>
27
            /// <returns>
28
            /// <para>Path to the temporary file.</para>
            /// <para>Путь к временному файлу.</para>
30
            /// </returns>
31
           public static implicit operator string(TemporaryFile file) => file.Filename;
32
33
            /// <summary>
34
            /// <para>Initializes a <see cref="TemporaryFile"/> instance.</para>
35
            /// <para>Инициализирует экземпляр класса <see cref="TemporaryFile"/>.</para>
36
            /// </summary>
37
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
           public TemporaryFile() => Filename = TemporaryFiles.UseNew();
40
            /// <summary>
            /// <para>Deletes the temporary file.</para>
42
            /// <para>Удаляет временный файл.</para>
43
            /// </summary>
            /// <param name="manual">
45
            /// <para>A <see cref="Boolean"/> value that determines whether the disposal was
46
            triggered manually (by the developer's code) or was executed automatically without
               an explicit indication from a developer.</para>
            /// <para>Значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющие было ли высвобождение
            🕁 вызвано вручную (кодом разработчика) или же выполнилось автоматически без явного
            указания со стороны разработчика.</para>
            /// <param name="wasDisposed">
49
            /// <para>A <see cref="Boolean"/> value that determines whether the <see
50
               cref="TemporaryFile"/> was released before a call to this method.</para>
            /// <para>Значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющие были ли освобождены ресурсы,
               используемые <see cref="TemporaryFile"/> до вызова данного метода.</para>
            /// </param>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
53
           protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed)
54
                if (!wasDisposed)
56
                {
                    File.Delete(Filename);
                }
59
            }
60
       }
```

```
62
1.6
    ./csharp/Platform.IO/TemporaryFiles.cs
   using System.IO;
   using System. Reflection;
   using System.Runtime.CompilerServices;
3
   namespace Platform.IO
5
        /// <summary>
        /// <para>Represents the set of helper methods to work with temporary files.</para>
8
        /// <para>Представляет набор вспомогательных методов для работы с временными файлами.</para>
9
        /// </summary>
10
        public class TemporaryFiles
11
            private const string UserFilesListFileNamePrefix = ".used-temporary-files.txt";
13
            private static readonly object UsedFilesListLock = new();
private static readonly string UsedFilesListFilename =
14
1.5
                Assembly.GetExecutingAssembly().Location + UserFilesListFileNamePrefix;
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
16
            private static void AddToUsedFilesList(string filename)
                lock (UsedFilesListLock)
19
                {
20
                     FileHelpers.AppendLine(UsedFilesListFilename, filename);
21
                }
22
            }
23
24
            /// <summary>
25
            /// <para>Gets a temporary file and adds it to the used files list.</para>
26
            /// <para>Получает временный файл и добавляет его в список использованных файлов.</para>
27
            /// </summary>
28
            /// <returns>
29
            /// <para>The temporary file path.</para>
            /// <para>Путь временного файла.</para>
31
            /// </returns>
32
33
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            public static string UseNew()
34
35
                var filename = Path.GetTempFileName();
36
                AddToUsedFilesList(filename);
                return filename;
38
            }
39
40
            /// <summary>
41
            /// <para>Deletes all previously used temporary files and clears the files list.</para>
            /// <para>Удаляет все ранее использованные временные файлы и очищает список
43
                файлов.</para>
            /// </summary>
44
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
45
            public static void DeleteAllPreviouslyUsed()
46
47
                lock (UsedFilesListLock)
48
                     var listFilename = UsedFilesListFilename;
50
                     if (File.Exists(listFilename))
52
                         FileHelpers.EachLine(listFilename, File.Delete);
53
                         FileHelpers.Truncate(listFilename);
                     }
                }
56
            }
57
        }
59
    ./csharp/Platform.IO.Tests/FileHelpersTests.cs
1.7
   using System.IO;
   using Xunit;
2
   namespace Platform.IO.Tests
4
5
        public class FileHelpersTests
6
7
            [Fact]
            public void WriteReadTest()
9
10
                var temporaryFile = Path.GetTempFileName();
11
                var originalValue = 42UL;
12
                FileHelpers.WriteFirst(temporaryFile, originalValue);
```

```
var readValue = FileHelpers.ReadFirstOrDefault<ulong>(temporaryFile);
14
                Assert.Equal(readValue, originalValue);
15
16
                File.Delete(temporaryFile);
17
       }
   }
19
    ./csharp/Platform.IO.Tests/TemporaryFileTests.cs
   using Xunit;
   using System.IO;
using System.Diagnostics;
2
3
   namespace Platform.IO.Tests
6
7
        public class TemporaryFileTests
8
            [Fact]
            public void TemporaryFileTest()
10
11
                var startInfo = new ProcessStartInfo();
12
                startInfo.WorkingDirectory =
13
                 Path.GetFullPath(Path.Combine(Directory.GetCurrentDirectory(), "..", "..",
                 → "..", "Platform.IO.Tests.TemporaryFileTest"));
                startInfo.UseShellExecute = false;
                startInfo.RedirectStandardOutput = true;
15
                startInfo.FileName = "dotnet";
16
                startInfo.Arguments = "run --project Platform.IO.Tests.TemporaryFileTest.csproj";
17
                using Process process = new(){StartInfo = startInfo};
19
                process.Start();
                var path = process.StandardOutput.ReadLine();
20
                Assert.True(File.Exists(path));
21
22
                process.WaitForExit();
                Assert.False(File.Exists(path));
23
            }
24
25
            [Fact]
26
            public void TemporaryFileTestWithoutConsoleApp()
28
                string fileName;
                using (TemporaryFile tempFile = new())
31
                    fileName = tempFile;
32
                    Assert.True(File.Exists(fileName));
33
34
                Assert.False(File.Exists(fileName));
            }
        }
37
```

38

Index

./csharp/Platform.IO.Tests/FileHelpersTests.cs, 12 ./csharp/Platform.IO.Tests/TemporaryFileTests.cs, 13 ./csharp/Platform.IO/ConsoleCancellation.cs, 1 ./csharp/Platform.IO/ConsoleHelpers.cs, 2 ./csharp/Platform.IO/FileHelpers.cs, 4 ./csharp/Platform.IO/StreamExtensions.cs, 9 ./csharp/Platform.IO/TemporaryFile.cs, 11 ./csharp/Platform.IO/TemporaryFiles.cs, 12