1.1 ./csharp/Platform.IO/ConsoleCancellation.cs

```
using System;
using System.Runtime.CompilerServices;
using System.Threading;
using Platform.Disposables;
using Platform.Threading;

#pragma warning disable CS1591 // Missing XML comment for publicly visible type or member

namespace Platform.IO
{
    public class ConsoleCancellation : DisposableBase
    {
        public CancellationTokenSource Source
        {
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            get;
        }

        public CancellationToken Token
        {
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            get;
        }

        public bool IsRequested
        {
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            get => Source.IsCancellationRequested;
        }

        public bool NotRequested
        {
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            get => !Source.IsCancellationRequested;
        }

        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
        public ConsoleCancellation()
        {
            Source = new CancellationTokenSource();
            Token = Source.Token;
            Console.CancelKeyPress += OnCancelKeyPress;
        }

        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
        public void ForceCancellation() => Source.Cancel();

        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
        public void Wait()
        {
            while (NotRequested)
            {
                ThreadHelpers.Sleep();
            }
        }

        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
        protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed)
        {
            if (!wasDisposed)
            {
                Console.CancelKeyPress -= OnCancelKeyPress;
                Source.DisposeIfPossible();
            }
        }

        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
        private void OnCancelKeyPress(object sender, ConsoleCancelEventArgs e)
        {
            e.Cancel = true;
            if (NotRequested)
            {
                Source.Cancel();
            }
        }
    }
}
```

1.2 ./csharp/Platform.IO/ConsoleHelpers.cs

```
using System;
using System.Diagnostics;
using System.Runtime.CompilerServices;
using Platform.Collections;
using Platform.Collections.Arrays;

namespace Platform.IO
{
    /// <summary>
    /// <para>Represents the set of helper methods to work with the console.</para>
    /// <para>Представляет набор вспомогательных методов для работы с консолью.</para>
    /// </summary>
    public static class ConsoleHelpers
    {
        /// <summary>
        /// <para>Requests and expects a user to press any key in the console.</para>
        /// <para>Запрашивает и ожидает нажатие любой клавиши пользователем в консоли.</para>
        /// </summary>
        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
        public static void PressAnyKeyToContinue()
        {
            Console.WriteLine("Press any key to continue.");
            Console.ReadKey();
        }

        /// <summary>
        /// <para>Gets the argument's value with the specified <paramref name="index"/> from the
        ↪  <paramref name="args"/> array and if it's absent requests a user to input it in the
        ↪  console.</para>
        /// <para>Получает значение аргумента с указанным <paramref name="index"/> из массива
        ↪  <paramref name="args"/>, а если оно отсутствует запрашивает его ввод в консоли у
        ↪  пользователя.</para>
        /// </summary>
        /// <param name="index">
        /// <para>The ordinal number of the argument in the array.</para>
        /// <para>Порядковый номер аргумента в массиве.</para>
        /// </param>
        /// <param name="args">
        /// <para>The argument array passed to the application.</para>
        /// <para>Массив аргументов переданных приложению.</para>
        /// </param>
        /// <returns>
        /// <para>The value with the specified <paramref name="index"/> extracted from the
        ↪  <paramref name="args"/> array or entered by a user in the console.</para>
        /// <para>Значение с указанным <paramref name="index"/>, извлечённое из массива
        ↪  <paramref name="args"/>, или введённое пользователем в консоли.</para>
        /// </returns>
        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
        public static string GetOrReadArgument(int index, params string[] args) =>
        ↪  GetOrReadArgument(index, $"{index + 1} argument", args);

        /// <summary>
        /// <para>Gets the argument's value with the specified <paramref name="index"/> from the
        ↪  <paramref name="args"/> array and if it's absent requests a user to input it in the
        ↪  console.</para>
        /// <para>Получает значение аргумента с указанным <paramref name="index"/> из массива
        ↪  <paramref name="args"/>, а если оно отсутствует запрашивает его ввод в консоли у
        ↪  пользователя.</para>
        /// </summary>
        /// <param name="index">
        /// <para>The ordinal number of the argument in the array.</para>
        /// <para>Порядковый номер аргумента в массиве.</para>
        /// </param>
        /// <param name="readMessage">
        /// <para>The message's text to a user describing which argument is being entered at the
        ↪  moment. If the <paramref name="args"/> array doesn't contain the element with the
        ↪  specified <paramref name="index"/>, then this message is used.</para>
        /// <para>Текст сообщения пользователю описывающее какой аргумент вводится в данный
        ↪  момент. Это сообщение используется только если массив <paramref name="args"/> не
        ↪  содержит аргумента с указанным <paramref name="index"/>.</para>
        /// </param>
        /// <param name="args">
        /// <para>The argument array passed to the application.</para>
        /// <para>Массив аргументов переданных приложению.</para>
        /// </param>
        /// <returns>
```

```
62          /// <para>The value with the specified <paramref name="index"/> extracted from the
            ↪  <paramref name="args"/> array or entered by a user in the console.</para>
63          /// <para>Значение с указанным <paramref name="index"/>, извлечённое из массива
            ↪  <paramref name="args"/>, или введённое пользователем в консоли.</para>
64          /// </returns>
65          [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
66          public static string GetOrReadArgument(int index, string readMessage, params string[]
            ↪  args)
67          {
68              if (!args.TryGetElement(index, out string result))
69              {
70                  Console.Write($"{readMessage}: ");
71                  result = Console.ReadLine();
72              }
73              if (string.IsNullOrEmpty(result))
74              {
75                  return "";
76              }
77              else
78              {
79                  return result.Trim().TrimSingle('"').Trim();
80              }
81          }
82
83          /// <summary>
84          /// <para>Outputs the <paramref name="string"/> to the console.</para>
85          /// <para>Выводит <paramref name="string"/> в консоль.</para>
86          /// </summary>
87          /// <param name="string">
88          /// <para>The string to output to the console.</para>
89          /// <para>Строка выводимая в консоль.</para>
90          /// </param>
91          /// <remarks>
92          /// <para>The method is only executed if the application was compiled with the DEBUG
            ↪  directive.</para>
93          /// <para>Метод выполняется только в том случае, если приложение было скомпилировано с
            ↪  директивой DEBUG.</para>
94          /// </remarks>
95          [Conditional("DEBUG")]
96          public static void Debug(string @string) => Console.WriteLine(@string);
97
98          /// <summary>
99          /// <para>Writes text representations of the specified <paramref name="args"/> array
            ↪  objects, followed by the current line terminator, to the standard output stream
            ↪  using the specified <paramref name="format"/>.</para>
100         /// <para>Записывает текстовые представления объектов заданного массива <paramref
            ↪  name="args"/>, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный
            ↪  выходной поток с использованием заданного <paramref name="format"/>.</para>
101         /// </summary>
102         /// <param name="format">
103         /// <para>The composite format string.</para>
104         /// <para>Строка составного формата.</para>
105         /// </param>
106         /// <param name="args">
107         /// <para>The object array to write to the standard output stream using <paramref
            ↪  name="format"/>.</para>
108         /// <para>Массив объектов для записи в стандартный выходной поток с использованием
            ↪  <paramref name="format"/>.</para>
109         /// </param>
110         /// <remarks>
111         /// <para>The method is only executed if the application was compiled with the DEBUG
            ↪  directive.</para>
112         /// <para>Метод выполняется только в том случае, если приложение было скомпилировано с
            ↪  директивой DEBUG.</para>
113         /// </remarks>
114         [Conditional("DEBUG")]
115         public static void Debug(string format, params object[] args) =>
            ↪  Console.WriteLine(format, args);
116     }
117 }
```

1.3 ./csharp/Platform.IO/FileHelpers.cs

```
1  using System;
2  using System.IO;
3  using System.Runtime.CompilerServices;
4  using Platform.Unsafe;
5
```

```
namespace Platform.IO
{
    /// <summary>
    /// <para>Represents the set of helper methods to work with files.</para>
    /// <para>Представляет набор вспомогательных методов для работы с файлами.</para>
    /// </summary>
    public static class FileHelpers
    {
        /// <summary>
        /// <para>Reads all the text and returns character array from the file at the <paramref name="path"/>.</para>
        /// <para>Читает весь текст и возвращает массив символов из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
        /// </summary>
        /// <param name="path">
        /// <para>The path to the file, from which to read the character array.</para>
        /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать массив символов.</para>
        /// </param>
        /// <returns>
        /// <para>The character array from the file at the <paramref name="path"/>.</para>
        /// <para>Массив символов из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
        /// </returns>
        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
        public static char[] ReadAllChars(string path) => File.ReadAllText(path).ToCharArray();

        /// <summary>
        /// <para>Reads and returns all <typeparamref name="T"/> structure values from the file at the <paramref name="path"/>.</para>
        /// <para>Считывает и возвращает все значения структур типа <typeparamref name="T"/> из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
        /// </summary>
        /// <typeparam name="T">
        /// <para>The structure type.</para>
        /// <para>Тип структуры.</para>
        /// </typeparam>
        /// <param name="path">
        /// <para>The path to the file, from which to read <typeparamref name="T"/> structure values array.</para>
        /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать массив значений структур типа <typeparamref name="T"/>.</para>
        /// </param>
        /// <returns>
        /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure values array.</para>
        /// <para>Массив значений структур типа <typeparamref name="T"/>.</para>
        /// </returns>
        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
        public static T[] ReadAll<T>(string path)
            where T : struct
        {
            using var reader = File.OpenRead(path);
            return reader.ReadAll<T>();
        }

        /// <summary>
        /// <para>Reads and returns the first <typeparamref name="T"/> structure value from the file at the <paramref name="path"/>.</para>
        /// <para>Считывает и возвращает первое значение структуры типа <typeparamref name="T"/> из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
        /// </summary>
        /// <typeparam name="T">
        /// <para>The structure type.</para>
        /// <para>Тип структуры.</para>
        /// </typeparam>
        /// <param name="path">
        /// <para>The path to the file, from which to read the <typeparamref name="T"/> structure value.</para>
        /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать значение структуры типа <typeparamref name="T"/>.</para>
        /// </param>
        /// <returns>
        /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value if read from the file at the <paramref name="path"/> is successful; otherwise the default <typeparamref name="T"/> structure value.</para>
        /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/> если чтение из файла находящегося в <paramref name="path"/> прошло успешно, иначе значение структуры типа <typeparamref name="T"/> по умолчанию.</para>
        /// </returns>
```

```
69          [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
70          public static T ReadFirstOrDefault<T>(string path)
71              where T : struct
72          {
73              using var fileStream = GetValidFileStreamOrDefault<T>(path);
74              return fileStream?.ReadOrDefault<T>() ?? default;
75          }
76
77          /// <summary>
78          /// <para>Returns the <see cref="FileStream"/> opened for reading from the file at the
                ↪ <paramref name="path"/> if the file exists, not empty and its size is a multiple of
                ↪ the <typeparamref name="TStruct"/> structure size; otherwise <see
                ↪ langword="null"/>.</para>
79          /// <para>Возвращает <see cref="FileStream"/> открытый для чтения из файла находящегося
                ↪ в <paramref name="path"/>, если файл существует, не пуст и его размер кратен размеру
                ↪ структуры типа <typeparamref name="TStruct"/>, а иначе <see langword="null"/>.</para>
80          /// </summary>
81          /// <typeparam name="TStruct">
82          /// <para>The structure type.</para>
83          /// <para>Тип структуры.</para>
84          /// </typeparam>
85          /// <param name="path">
86          /// <para>The path to the file to validate.</para>
87          /// <para>Путь к проверяемому файлу.</para>
88          /// </param>
89          /// <returns>
90          /// <para>A <see cref="FileStream"/> opened for reading in the case of successful check;
                ↪ otherwise <see langword="null"/>.</para>
91          /// <para><see cref="FileStream"/> открытый для чтения в случае успешной проверки, а
                ↪ иначе <see langword="null"/>.</para>
92          /// </returns>
93          /// <exception cref="InvalidOperationException">
94          /// <para>The size of the file at the <paramref name="path"/> is not a multiple of the
                ↪ required <typeparamref name="TStruct"/> structure size.</para>
95          /// <para>Размер файла находящегося в <paramref name="path"/> не кратен требуемому
                ↪ размеру структуры типа <typeparamref name="TStruct"/>.</para>
96          /// </exception>
97          [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
98          private static FileStream GetValidFileStreamOrDefault<TStruct>(string path) where
                ↪ TStruct : struct => GetValidFileStreamOrDefault(path, Structure<TStruct>.Size);
99
100         /// <summary>
101         /// <para>Returns the <see cref="FileStream"/> opened for reading from the file at the
                ↪ <paramref name="path"/> if the file exists, not empty and its size is a multiple of
                ↪ the required <paramref name="elementSize"/>; otherwise <see langword="null"/>.</para>
102         /// <para>Возвращает <see cref="FileStream"/> открытый для чтения из файла находящегося
                ↪ в <paramref name="path"/>, если файл существует, не пуст и его размер кратен
                ↪ <paramref name="elementSize"/>, а иначе <see langword="null"/>.</para>
103         /// </summary>
104         /// <param name="path">
105         /// <para>The path to the file to validate.</para>
106         /// <para>Путь к проверяемому файлу.</para>
107         /// </param>
108         /// <param name="elementSize">
109         /// <para>Required size of elements located in the file at the <paramref
                ↪ name="path"/>.</para>
110         /// <para>Требуемый размер элементов, находящихся в файле находящегося в <paramref
                ↪ name="path"/>.</para>
111         /// </param>
112         /// <returns>
113         /// <para>A <see cref="FileStream"/> opened for reading in the case of successful check;
                ↪ otherwise <see langword="null"/>.</para>
114         /// <para><see cref="FileStream"/> открытый для чтения в случае успешной проверки, а
                ↪ иначе <see langword="null"/>.</para>
115         /// </returns>
116         /// <exception cref="InvalidOperationException">
117         /// <para>The size of the file at the <paramref name="path"/> is not a multiple of the
                ↪ required <paramref name="elementSize"/>.</para>
118         /// <para>Размер файла находящегося в <paramref name="path"/> не кратен требуемому
                ↪ <paramref name="elementSize"/>.</para>
119         /// </exception>
120         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
121         private static FileStream GetValidFileStreamOrDefault(string path, int elementSize)
122         {
123             if (!File.Exists(path))
124             {
```

```
125                 return null;
126             }
127             var fileSize = GetSize(path);
128             if (fileSize % elementSize != 0)
129             {
130                 throw new InvalidOperationException($"File is not aligned to elements with size
                    ↪  {elementSize}.");
131             }
132             return fileSize > 0 ? File.OpenRead(path) : null;
133         }
134 
135         /// <summary>
136         /// <para>Reads and returns the last <typeparamref name="T"/> structure value from the
            ↪  file at the <paramref name="path"/>.</para>
137         /// <para>Считывает и возвращает последнее значение структуры типа <typeparamref
            ↪  name="T"/> из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
138         /// </summary>
139         /// <typeparam name="T">
140         /// <para>The structure type.</para>
141         /// <para>Тип структуры.</para>
142         /// </typeparam>
143         /// <param name="path">
144         /// <para>The path to the <typeparamref name="T"/> structure values.</para>
145         /// <para>Путь к файлу с значениями структур типа <typeparamref name="T"/>.</para>
146         /// </param>
147         /// <returns>
148         /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value from the file at the <paramref
            ↪  name="path"/> in the case of successful read; otherwise the default <typeparamref
            ↪  name="T"/> structure value.</para>
149         /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/> из файла находящегося в
            ↪  <paramref name="path"/> в случае успешного чтения, иначе значение по умолчанию
            ↪  структуры типа <typeparamref name="T"/>.</para>
150         /// </returns>
151         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
152         public static T ReadLastOrDefault<T>(string path)
153             where T : struct
154         {
155             var elementSize = Structure<T>.Size;
156             using var reader = GetValidFileStreamOrDefault(path, elementSize);
157             if (reader == null)
158             {
159                 return default;
160             }
161             var totalElements = reader.Length / elementSize;
162             reader.Position = (totalElements - 1) * elementSize; // Set to last element
163             return reader.ReadOrDefault<T>();
164         }
165 
166         /// <summary>
167         /// <para>Writes <typeparamref name="T"/> structure value at the beginning of the file
            ↪  at the <paramref name="path"/>.</para>
168         /// <para>Записывает значение структуры типа <typeparamref name="T"/> в начало файла
            ↪  находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
169         /// </summary>
170         /// <typeparam name="T">
171         /// <para>The structure type.</para>
172         /// <para>Тип структуры.</para>
173         /// </typeparam>
174         /// <param name="path">
175         /// <para>The path to the file to be changed or created.</para>
176         /// <para>Путь к файлу, который будет изменён или создан.</para>
177         /// </param>
178         /// <param name="value">
179         /// <para><typeparamref name="T"/> structure value to be written at the beginning of the
            ↪  file at the <paramref name="path"/>.</para>
180         /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/>, записываемое в начало файла
            ↪  находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
181         /// </param>
182         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
183         public static void WriteFirst<T>(string path, T value)
184             where T : struct
185         {
186             using var writer = File.OpenWrite(path);
187             writer.Position = 0;
188             writer.Write(value);
189         }
190 
```

```
191         /// <summary>
192         /// <para>Opens or creates the file at the <paramref name="path"/> and returns its <see
            ↪  cref="FileStream"/> with append mode and write access.</para>
193         /// <para>Открывает или создаёт файл находящийся в <paramref name="path"/> и возвращает
            ↪  его <see cref="FileStream"/> с режимом дополнения и доступом на запись.</para>
194         /// </summary>
195         /// <param name="path">
196         /// <para>The path to the file to open or create.</para>
197         /// <para>Путь к файлу, который нужно открыть или создать.</para>
198         /// </param>
199         /// <returns>
200         /// <para>The <see cref="FileStream"/> with append mode and write access.</para>
201         /// <para><see cref="FileStream"/> с режимом дополнения и доступом на запись.</para>
202         /// </returns>
203         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
204         public static FileStream Append(string path) => File.Open(path, FileMode.Append,
            ↪  FileAccess.Write);
205
206         /// <summary>
207         /// <para>Returns the size of file at the <paramref name="path"/> if file exists;
            ↪  otherwise 0.</para>
208         /// <para>Возвращает размер файла находящегося в <paramref name="path"/> если тот
            ↪  существует, иначе 0.</para>
209         /// </summary>
210         /// <param name="path">
211         /// <para>The path to the file to get size.</para>
212         /// <para>Путь к файлу, размер которого нужно получить.</para>
213         /// </param>
214         /// <returns>
215         /// <para>Size of file at the <paramref name="path"/> if it exists; otherwise 0.</para>
216         /// <para>Размер файла если файл находящийся в <paramref name="path"/> существует, иначе
            ↪  0.</para>
217         /// </returns>
218         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
219         public static long GetSize(string path) => File.Exists(path) ? new FileInfo(path).Length
            ↪  : 0;
220
221         /// <summary>
222         /// <para>Sets the <paramref name="size"/> for the file at the <paramref
            ↪  name="path"/>.</para>
223         /// <para>Устанавливает <paramref name="size"/> файлу находящемуся в <paramref
            ↪  name="path"/>.</para>
224         /// </summary>
225         /// <param name="path">
226         /// <para>The path to the file to be resized.</para>
227         /// <para>Путь к файлу, размер которого нужно изменить.</para>
228         /// </param>
229         /// <param name="size">
230         /// <para>The size to assign to the file at the <paramref name="path"/>.</para>
231         /// <para>Размер который будет присвоен файлу находящемуся в <paramref
            ↪  name="path"/>.</para>
232         /// </param>
233         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
234         public static void SetSize(string path, long size)
235         {
236             using var fileStream = File.Open(path, FileMode.OpenOrCreate);
237             if (fileStream.Length != size)
238             {
239                 fileStream.SetLength(size);
240             }
241         }
242
243         /// <summary>
244         /// <para>Removes all files from the directory at the path <paramref
            ↪  name="directory"/>.</para>
245         /// <para>Удаляет все файлы из директории находящейся по пути <paramref
            ↪  name="directory"/>.</para>
246         /// </summary>
247         /// <param name="directory">
248         /// <para>The path to the directory to be cleaned.</para>
249         /// <para>Путь к директории для очистки.</para>
250         /// </param>
251         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
252         public static void DeleteAll(string directory) => DeleteAll(directory, "*");
253
254         /// <summary>
```

```
255         /// <para>Removes files from the directory at the path <paramref name="directory"/>
            ↪  according to the <paramref name="searchPattern"/>.</para>
256         /// <para>Удаляет файлы из директории находящейся по пути <paramref name="directory"/> в
            ↪  соотвествии с <paramref name="searchPattern"/>.</para>
257         /// </summary>
258         /// <param name="directory">
259         /// <para>The path to the directory to be cleaned.</para>
260         /// <para>Путь к директории для очистки.</para>
261         /// </param>
262         /// <param name="searchPattern">
263         /// <para>A search pattern for files to be deleted in the directory at the path
            ↪  <paramref name="directory"/>.</para>
264         /// <para>Шаблон поиска для удаляемых файлов в директории находящейся по пути <paramref
            ↪  name="directory"/>.</para>
265         /// </param>
266         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
267         public static void DeleteAll(string directory, string searchPattern) =>
            ↪  DeleteAll(directory, searchPattern, SearchOption.TopDirectoryOnly);
268
269         /// <summary>
270         /// <para>Removes files from the directory at the path <paramref name="directory"/>
            ↪  according to the <paramref name="searchPattern"/> and the <paramref
            ↪  name="searchOption"/>.</para>
271         /// <para>Удаляет файлы из директории находящейся по пути <paramref name="directory"/> в
            ↪  соотвествии с <paramref name="searchPattern"/> и <paramref
            ↪  name="searchOption"/>.</para>
272         /// </summary>
273         /// <param name="directory">
274         /// <para>The path to the directory to be cleaned.</para>
275         /// <para>Путь к директории для очистки.</para>
276         /// </param>
277         /// <param name="searchPattern">
278         /// <para>A search pattern for files to be deleted in the directory at the path
            ↪  <paramref name="directory"/>.</para>
279         /// <para>Шаблон поиска для удаляемых файлов в директории находящейся по пути <paramref
            ↪  name="directory"/> .</para>
280         /// </param>
281         /// <param name="searchOption">
282         /// <para>A <see cref="SearchOption"/> value that determines whether to search only in
            ↪  the current the directory at the path <paramref name="directory"/>, or also in all
            ↪  subdirectories.</para>
283         /// <para>Значение <see cref="SearchOption"/> определяющее искать ли только в текущей
            ↪  директории находящейся по пути <paramref name="directory"/>, или также во всех
            ↪  субдиректориях.</para>
284         /// </param>
285         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
286         public static void DeleteAll(string directory, string searchPattern, SearchOption
            ↪  searchOption)
287         {
288             foreach (var file in Directory.EnumerateFiles(directory, searchPattern,
                ↪  searchOption))
289             {
290                 File.Delete(file);
291             }
292         }
293     }
294 }
```

1.4 ./csharp/Platform.IO/StreamExtensions.cs

```
1  using System.IO;
2  using System.Runtime.CompilerServices;
3  using Platform.Unsafe;
4
5  namespace Platform.IO
6  {
7      /// <summary>
8      /// <para>Represents the set of extension methods for <see cref="Stream"/> class
       ↪  instances.</para>
9      /// <para>Представляет набор методов расширения для экземпляров класса <see
       ↪  cref="Stream"/>.</para>
10     /// </summary>
11     public static class StreamExtensions
12     {
13         /// <summary>
14         /// <para>Writes a byte sequence that represents the <typeparamref name="T"/> <paramref
           ↪  name="value"/> to the <paramref name="stream"/> and moves the current position of
           ↪  the <paramref name="stream"/> by the number of written bytes.</para>
```

```
15          /// <para>Записывает последовательность байт представляющую <paramref name="value"/>
            ↪  типа <typeparamref name="T"/> в поток <paramref name="stream"/> и перемещает текущую
            ↪  позицию в <paramref name="stream"/> вперёд на число записанных байт.</para>
16          /// </summary>
17          /// <typeparam name="T">
18          /// <para>The structure type.</para>
19          /// <para>Тип структуры.</para>
20          /// </typeparam>
21          /// <param name="stream">
22          /// <para>A stream to write to.</para>
23          /// <para>Поток, в который осуществляется запись.</para>
24          /// </param>
25          /// <param name="value">
26          /// <para>The <typeparam name="T"> structure value to be written to the <paramref
            ↪  name="stream"/>.</para>
27          /// <para>Значение структуры типа <typeparam name="T"> которое будет записано в поток
            ↪  <paramref name="stream"/>.</para>
28          /// </param>
29          [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
30          public static void Write<T>(this Stream stream, T value)
31              where T : struct
32          {
33              var bytes = value.ToBytes();
34              stream.Write(bytes, 0, bytes.Length);
35          }
36
37          /// <summary>
38          /// <para>Reads a byte sequence that represents the <typeparamref name="T"/> structure
            ↪  value and moves the current position of the <paramref name="stream"/> by the number
            ↪  of read bytes.</para>
39          /// <para>Считывает последовательность байт представляющих значение структуры типа
            ↪  <typeparamref name="T"/> и перемещает текущую позицию в потоке <paramref
            ↪  name="stream"/> вперёд на число прочитанных байт.</para>
40          /// </summary>
41          /// <typeparam name="T">
42          /// <para>The structure type.</para>
43          /// <para>Тип структуры.</para>
44          /// </typeparam>
45          /// <param name="stream">
46          /// <para>A stream containing the <typeparam name="T"> structure value.</para>
47          /// <para>Поток, содержащий значение структуры типа <typeparam name="T">.</para>
48          /// </param>
49          /// <returns>
50          /// <para>The <typeparam name="T"> structure value, if its bytes from the <paramref
            ↪  name="stream"/> are read; otherwise the default <typeparamref name="T"/> structure
            ↪  value.</para>
51          /// <para>Значение структуры типа <typeparam name="T">, если её байты из потока
            ↪  <paramref name="stream"/> были прочитаны, иначе значение структуры типа
            ↪  <typeparamref name="T"/> по умолчанию.</para>
52          /// </returns>
53          [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
54          public static T ReadOrDefault<T>(this Stream stream)
55              where T : struct
56          {
57              var size = Structure<T>.Size;
58              var buffer = new byte[size];
59              return stream.Read(buffer, 0, size) == size ? buffer.ToStructure<T>() : default;
60          }
61
62          /// <summary>
63          /// <para>Reads and returns all <typeparam name="T"> structure values array from the
            ↪  <paramref name="stream"/>.</para>
64          /// <para>Прочитывает и возвращает массив всех значений структур типа <typeparam
            ↪  name="T"> из потока <paramref name="stream"/>.</para>
65          /// </summary>
66          /// <typeparam name="T">
67          /// <para>The structure type.</para>
68          /// <para>Тип структуры.</para>
69          /// </typeparam>
70          /// <param name="stream">
71          /// <para>A stream containing the <typeparam name="T"> structure values.</para>
72          /// <para>Поток, содержащий значения структур типа <typeparam name="T">.</para>
73          /// </param>
74          /// <returns>
75          /// <para>The <typeparam name="T"> structure values array read from the <paramref
            ↪  name="stream"/>.</para>
```

```
76          /// <para>Массив с значениями структур типа <typeparam name="T">, прочитанными из потока
            ↪  <paramref name="stream"/>.</para>
77          /// </returns>
78          [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
79          public static T[] ReadAll<T>(this Stream stream)
80              where T : struct
81          {
82              var size = Structure<T>.Size;
83              var buffer = new byte[size];
84              var elementsLength = stream.Length / size;
85              var elements = new T[elementsLength];
86              for (var i = 0; i < elementsLength; i++)
87              {
88                  stream.Read(buffer, 0, size);
89                  elements[i] = buffer.ToStructure<T>();
90              }
91              return elements;
92          }
93      }
94  }
```

1.5 ./csharp/Platform.IO.Tests/FileHelpersTests.cs

```
1   using System.IO;
2   using Xunit;
3
4   namespace Platform.IO.Tests
5   {
6       public class FileHelpersTests
7       {
8           [Fact]
9           public void WriteReadTest()
10          {
11              var temporaryFile = Path.GetTempFileName();
12              var originalValue = 42UL;
13              FileHelpers.WriteFirst(temporaryFile, originalValue);
14              var readValue = FileHelpers.ReadFirstOrDefault<ulong>(temporaryFile);
15              Assert.Equal(readValue, originalValue);
16              File.Delete(temporaryFile);
17          }
18      }
19  }
```

Index