```
LinksPlatform's Platform.IO Class Library
    ./csharp/Platform.IO/ConsoleCancellation.cs
   using System;
using System.Runtime.CompilerServices;
2
   using System. Threading; using Platform. Disposables;
4
   using Platform. Threading;
   namespace Platform.IO
8
        /// <summary>
        /// <para>Represents the class that simplifies the console applications implementation that
10
            can be terminated manually during execution.</para>
        /// <para>Представляет класс, упрощающий реализацию консольных приложений, выполнение
11
           которых может быть прекращено в процессе выполнения вручную.</para>
        /// </summary>
12
        public class ConsoleCancellation : DisposableBase
13
14
            /// <summary>
15
            /// <para>Gets the <see cref="CancellationTokenSource"/> class instance.</para>
16
            /// <para>Возвращает экземпляр класса <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
17
            /// </summary>
1.8
            public CancellationTokenSource Source
19
20
21
                [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
22
            }
24
            /// <summary>
25
            /// <para>Gets the <see cref="CancellationToken"/> class instance.</para>
26
            /// <para>Возвращает экземпляр класса <see cref="CancellationToken"/>.</para>
27
            /// </summary>
2.8
            public CancellationToken Token
29
30
                [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
31
32
                get;
            }
33
34
            /// <summary>
35
            /// <para>Gets a <see cref="Boolean"/> value that determines whether cancellation was
36
               requested for the <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// <para>Возвращает значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющее, запрошена ли
                отмена для <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// </summary>
38
            public bool IsRequested
40
                [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
41
42
                get => Source.IsCancellationRequested;
            }
43
            /// <summary>
45
            /// <para>Gets a <see cref="Boolean"/> value that determines whether cancellation was
46
               not requested for the <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// <para>Возвращает значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющее, не запрошена ли
47
                отмена для <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// </summary>
            public bool NotRequested
49
                [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
5.1
                get => !Source.IsCancellationRequested;
52
            }
            /// <summary>
            /// <para>Initializes a <see cref="ConsoleCancellation"/> class instance, using a <see
56
               cref="CancellationTokenSource"/> and its token. The <see</pre>
               cref="ConsoleCancellation"/> subscribes to the <see cref="Console.CancelKeyPress"/>
            \hookrightarrow
               event on initialization.</para>
            /// <para>Инициализирует экземпляр класса <see cref="ConsoleCancellation"/>, используя
                <see cref="CancellationTokenSource"/> и его токен. <see cref="ConsoleCancellation"/>
               подписывается на событие <see cref="Console.CancelKeyPress"/> при
                инициализации.</para>
            /// </summary>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
59
            public ConsoleCancellation()
60
                Source = new CancellationTokenSource();
62
                Token = Source.Token;
                Console.CancelKeyPress += OnCancelKeyPress;
64
            }
```

```
/// <summary>
            /// <para>Forces cancellation request.</para>
68
            /// <para>Принудительно запрашивает отмену.</para>
69
            /// </summary>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
7.1
            public void ForceCancellation() => Source.Cancel();
72
73
            /// <summary>
74
            /// <para>Suspends the current thread until a cancellation is requested.</para>
75
            /// <para>Приостанавливает текущий поток до запроса на отмену.</para>
76
            /// </summary>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
78
            public void Wait()
79
80
81
                 while (NotRequested)
82
                     ThreadHelpers.Sleep();
                 }
84
85
86
            /// <summary>
87
            /// <para>Unsubscribes from the <see cref="Console.CancelKeyPress"/> event and attempts
88
                to dispose the <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// <para>Отписывается от события <see cref="Console.CancelkeyPress"/> и пытается
             → высвободить ресурсы, используемые <see cref="CancellationTokenSource"/>.</para>
            /// </summary>
90
            /// <param name="manual">
91
            /// <para>A <see cref="Boolean"/> value that determines whether the disposal was
92
             triggered manually (by the developer's code) or was executed automatically without
                an explicit indication from a developer.</para>
            /// <para>Значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющие было ли высвобождение
                вызвано вручную (кодом разработчика) или же выполнилось автоматически без явного
                указания со стороны разработчика.</para>
            /// </param>
            /// <param name="wasDisposed">
95
            /// <para>A <see cref="Boolean"/> value that determines whether the <see

    □ cref="ConsoleCancellation"/> was released before a call to this method.
            /// <para>Значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющие были ли освобождены ресурсы,
             чиспользуемые <see cref="ConsoleCancellation"/> до вызова данного метода.</para>
            /// </param>
98
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
99
            protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed)
100
101
                 if (!wasDisposed)
102
                 {
103
                     Console.CancelKeyPress -= OnCancelKeyPress;
104
                     Source.DisposeIfPossible();
105
106
            }
107
108
            /// <summary>
109
            /// <para>
110
            /// \hat{\text{Ons}} the cancel key press using the specified sender.
111
            /// </para>
            /// <para></para>
113
            /// </summary>
114
            /// <param name="sender">
115
            /// <para>The sender.</para>
116
            /// <para></para>
117
            /// </param>
118
            /// <param name="e">
            /// < para> The .</para>
120
            /// <para></para>
121
            /// </param>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            private void OnCancelKeyPress(object sender, ConsoleCancelEventArgs e)
124
125
                 e.Cancel = true;
126
                 if (NotRequested)
127
                 {
                     Source.Cancel();
129
                 }
130
            }
131
        }
132
    }
133
```

66

```
./csharp/Platform.IO/ConsoleHelpers.cs
   using System;
   using System Diagnostics;
   using System.Runtime.CompilerServices;
using Platform.Collections;
   using Platform.Collections.Arrays;
   namespace Platform.IO
8
       /// <summary>
9
       /// <para>Represents the set of helper methods to work with the console.</para>
10
       /// <para>Представляет набор вспомогательных методов для работы с консолью.</para>
11
       /// </summary>
       public static class ConsoleHelpers
13
14
           /// <summary>
15
           /// <para>Requests and expects a user to press any key in the console.</para>
16
           /// <para>Запрашивает и ожидает нажатие любой клавиши пользователем в консоли.</para>
17
           /// </summary>
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
19
           public static void PressAnyKeyToContinue()
20
               Console.WriteLine("Press any key to continue.");
22
               Console.ReadKey();
23
           }
25
           /// <summary>
26
           /// <para>Gets an argument's value with the specified <paramref name="index"/> from the
               <paramref name="args"/> array and if it's absent requests a user to input it in the
               console.</para>
           /// <para>Получает значение аргумента с указанным <paramref name="index"/> из массива
               <paramref name="args"/>, a если оно отсутствует запрашивает его ввод в консоли у
               пользователя.</para>
           /// </summary>
2.9
           /// <param name="index">
           /// <para>The ordinal number of the argument in the array.</para>
31
           /// <para>Порядковый номер аргумента в массиве.</para>
32
           /// </param>
33
           /// <param name="args">
           /// <para>The argument array passed to the application.</para>
35
           /// <para>Maccив аргументов переданных приложению.</para>
36
           /// </param>
           /// <returns>
           /// <para>The value with the specified <paramref name="index"/> extracted from the
39
               <paramref name="args"/> array or entered by a user in the console.</para>
           /// <para>Значение с указанным <paramref name="index"/>, извлечённое из массива
40
               <paramref name="args"/>, или введённое пользователем в консоли.
           /// </returns>
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
           public static string GetOrReadArgument(int index, params string[] args) =>
43

    GetOrReadArgument(index, $\$\"\{index + 1\}\ argument\", args);

           /// <summary>
           /// <para>Gets an argument's value with the specified <paramref name="index"/> from the
46
            console.</para>
           /// <para>Получает значение аргумента с указанным <paramref name="index"/> из массива
47
               <paramref name="args"/>, а если оно отсутствует запрашивает его ввод в консоли у
               пользователя.</para>
           /// </summary>
           /// <param name="index">
49
           /// <para>The ordinal number of the argument in the array.</para>
50
           /// <para>Порядковый номер аргумента в массиве.</para>
           /// </param>
           /// <param name="readMessage">
53
           /// <para>The message's text to a user describing which argument is being entered at the
54
            _{
ightharpoonup} moment. If the <paramref name="args"/> array doesn't contain the element with the
               specified <paramref name="index"/>, then this message is used.</para>
           /// <para>Текст сообщения пользователю описывающее какой аргумент вводится в данный
               момент. Это сообщение используется только если массив paramref name="args"/>
               содержит аргумента с указанным <paramref name="index"/>.</para>
           /// </param>
56
           /// <param name="args">
           /// <para>The argument array passed to the application.</para>
           /// <para>Maccив аргументов переданных приложению.</para>
59
           /// </param>
/// <returns>
60
```

```
/// <para>The value with the specified <paramref name="index"/> extracted from the
62
                <paramref name="args"/> array or entered by a user in the console.
            /// <para>Значение с указанным <paramref name="index"/>, извлечённое из массива
63
                <paramref name="args"/>, или введённое пользователем в консоли.</para>
            /// </returns>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
6.5
            public static string GetOrReadArgument(int index, string readMessage, params string[]
66
                args)
                if (!args.TryGetElement(index, out string result))
69
                    Console.Write($"{readMessage}: ");
70
                    result = Console.ReadLine();
7.1
                if (string.IsNullOrEmpty(result))
73
                {
                    return "";
7.5
                }
76
77
                else
                {
78
                    return result.Trim().TrimSingle('"').Trim();
                }
            }
81
            /// <summary>
83
            /// <para>Outputs the <paramref name="string"/> to the console.</para>
84
            /// <para>Выводит <paramref name="string"/> в консоль.</para>
85
            /// </summary>
86
            /// <param name="string">
87
            /// <para>The string to output to the console.</para>
88
            /// <para>Строка выводимая в консоль.</para>
            /// </param>
90
            /// <remarks>
91
            /// <para>The method is only executed if the application was compiled with the DEBUG
                directive.</para>
            /// <para>Метод выполняется только если приложение было скомпилировано с директивой
                DEBUG.</para>
            /// </remarks>
94
            [Conditional("DEBUG")]
95
            public static void Debug(string @string) => Console.WriteLine(@string);
96
97
            /// <summary>
            /// <para>Writes text representations of the specified <paramref name="args"/> array
             objects to the standard output stream using the specified paramref name="format"/>,
                followed by the current line terminator.</para>
            /// <para>Записывает текстовые представления объектов заданного массива <paramref
100
             __ name="args"/>, в стандартный выходной поток с использованием заданного <paramref
                name="format"/>, за которым следует текущий признак конца строки.</para>
            /// </summary>
101
            /// <param name="format">
            /// <para>The composite format string.</para>
103
            /// <para>Строка составного формата.</para>
104
            /// </param>
105
            /// <param name="args">
            /// <para>The object array to write to the standard output stream using <paramref
107
               name="format"/>.</para>
            /// <para>Maccив объектов для записи в стандартный выходной поток с использованием
108
                <paramref name="format"/>.</para>
            /// </param>
109
            /// <remarks>
110
            /// <para>The method is only executed if the application was compiled with the DEBUG
111
                directive.</para>
            /// <para>Метод выполняется только если приложение было скомпилировано с директивой
112
                DEBUG.</para>
            /// </remarks>
113
            [Conditional("DEBUG")]
            public static void Debug(string format, params object[] args) =>
115

→ Console.WriteLine(format, args);

        }
116
1.3
     ./csharp/Platform.IO/FileHelpers.cs
    using System;
 1
    using System. IO;
 2
    using System.Runtime.CompilerServices;
    using Platform.Unsafe;
```

```
namespace Platform.IO
6
7
       /// <summary>
       /// <para>Represents the set of helper methods to work with files.</para>
       /// <para>Представляет набор вспомогательных методов для работы с файлами.</para>
       /// </summary>
11
       public static class FileHelpers
12
13
           /// <summary>
14
           /// <para>Reads all the text and returns character array from a file at the <paramref
15
              name="path"/>.</para>
           /// <para>Читает весь текст и возвращает массив символов из файла находящегося в
16
               <paramref name="path"/>.</para>
           /// </summary>
           /// <param name="path">
18
           /// <para>The path to a file, from which to read the character array.</para>
19
20
           /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать массив символов.</para>
           /// </param>
21
           /// <returns>
22
           /// <para>The character array from a file at the <paramref name="path"/>.</para>
           /// <para>Maccив символов из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
           /// </returns>
25
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
26
           public static char[] ReadAllChars(string path) => File.ReadAllText(path).ToCharArray();
28
           /// <summary>
29
           /// <para>Reads and returns all <typeparamref name="T"/> structure values from a file at
30
              the <paramref name="path"/>.</para>
           /// <para>Считывает и возвращает все значения структур типа <typeparamref name="T"/> из
              файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
           /// </summary>
32
           /// <typeparam name="T">
33
           /// <para>The structure type.</para>
34
           /// <para>Тип структуры.</para>
35
           /// </typeparam>
36
           /// <param name="path">
           /// <para>The path to a file, from which to read <typeparamref name="T"/> structure

→ values array.
           /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать массив значений структур типа
39
               <typeparamref name="T"/>.</para>
           /// </param>
40
           /// <returns>
           /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure values array.</para>
42
           /// <para>Maccuв значений структур типа <typeparamref name="T"/>.</para>
43
           /// </returns>
44
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
           public static T[] ReadAll<T>(string path)
46
               where T : struct
47
           {
48
               using var reader = File.OpenRead(path);
49
               return reader.ReadAll<T>();
           }
51
52
           /// <summary>
53
           /// <para>Reads and returns the first <typeparamref name="T"/> structure value from a
54
               file at the <paramref name="path"/>.</para>
           /// <para>Считывает и возвращает первое значение структуры типа <typeparamref name="T"/>
55
              из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
           /// </summary>
56
           /// <typeparam name="T">
           /// <para>The structure type.</para>
58
           /// <para>Тип структуры.</para>
59
           /// </typeparam>
           /// <param name="path">
61
           /// /// cpara>The path to a file, from which to read the first <typeparamref name="T"/>
62
               structure value.</para>
           /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать значение первой структуры типа
63
               <typeparamref name="T"/>.</para>
           /// </param>
           /// <returns>
65
           /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value if read from a file at the
66
            name="T"/> structure value.</para>
           /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/> если чтение из файла
              находящегося в <paramref name="path"/> прошло успешно, иначе значение структуры типа
               <typeparamref name="T"/> по умолчанию.</para>
           /// </returns>
```

```
[MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
69
            public static T ReadFirstOrDefault<T>(string path)
                where T : struct
71
                using var fileStream = GetValidFileStreamOrDefault<T>(path);
7.3
                return fileStream?.ReadOrDefault<T>() ?? default;
74
75
76
            /// <summary>
77
            /// <para>Returns the <see cref="FileStream"/> opened for reading from a file at the
                <paramref name="path"/> if the file exists, not empty and its size is a multiple of
               the <typeparamref name="TStruct"/> structure size; otherwise <see
                langword="null"/>.</para>
            /// <para>Возвращает <see cref="FileStream"/>, открытый для чтения из файла находящегося
79
            ⇒ в <paramref name="path"/>, если файл существует, не пуст и его размер кратен размеру
               структуры типа <typeparamref name="TStruct"/>, а иначе <see langword="null"/>.</para>
            /// </summary>
80
            /// <typeparam name="TStruct">
81
            /// <para>The structure type.</para>
            /// <para>Тип структуры.</para>
83
            /// </typeparam>
            /// <param name="path">
            /// <para>The path to a file to validate.</para>
86
            /// <para>Путь к проверяемому файлу.</para>
87
            /// </param>
            /// <returns>
89
            /// <para>A <see cref="FileStream"/> opened for reading in the case of successful check;
90
               otherwise <see langword="null"/>.</para>
            /// <para><see cref="FileStream"/>, открытый для чтения в случае успешной проверки, а
               иначе <see langword="null"/>.</para>
            /// </returns>
            /// <exception cref="InvalidOperationException">
93
            /// <para>The size of a file at the <paramref name="path"/> is not a multiple of the
94
                required <typeparamref name="TStruct"/> structure size.</para>
            /// <para>Paзмер файла находящегося в <paramref name="path"/> не кратен требуемому
95
                размеру структуры типа <typeparamref name="TStruct"/>.</para>
            /// </exception>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            private static FileStream GetValidFileStreamOrDefault<TStruct>(string path) where
98
               TStruct : struct => GetValidFileStreamOrDefault(path, Structure<TStruct>.Size);
            /// <summary>
100
            /// <para>Returns the <see cref="FileStream"/> opened for reading from a file at the
101
                <paramref name="path"/> if the file exists, not empty and its size is a multiple of
                the required <paramref name="elementSize"/>; otherwise <see langword="null"/>.</para>
            /// <para>Bозвращает <see cref="FileStream"/>, открытый для чтения из файла находящегося
               в <paramref name="path"/>, если файл существует, не пуст и его размер кратен
                <paramref name="elementSize"/>, a иначе <see langword="null"/>.</para>
            /// </summary>
103
            /// <param name="path">
104
            /// <para>The path to a file to validate.</para>
105
            /// <para>Путь к проверяемому файлу.</para>
            /// </param>
107
            /// <param name="elementSize">
108
            /// <para>Required size of elements located in a file at the <paramref</pre>
               name="path"/>.</para>
            /// <para>Требуемый размер элементов, находящихся в файле находящегося в <paramref
110
               name="path"/>.</para>
            /// </param>
111
            /// <returns>
112
            /// <para>A <see cref="FileStream"/> opened for reading in the case of successful check;
            → otherwise <see langword="null"/>.</para>
            /// <para><see cref="FileStream"/>, открытый для чтения в случае успешной проверки, а

→ иначе <see langword="null"/>.</para>

            /// </returns>
115
            /// <exception cref="InvalidOperationException">
116
            /// <para>The size of a file at the <paramref name="path"/> is not a multiple of the
                required <paramref name="elementSize"/>.</para>
            /// <para>Размер файла находящегося в <paramref name="path"/> не кратен требуемому
                <paramref name="elementSize"/>.</para>
            /// </exception>
119
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
120
            private static FileStream GetValidFileStreamOrDefault(string path, int elementSize)
122
                if (!File.Exists(path))
123
```

```
return null;
125
                }
                var fileSize = GetSize(path);
127
                if (fileSize % elementSize != 0)
128
                    {elementSize}.");
                return fileSize > 0 ? File.OpenRead(path) : null;
132
            }
133
134
            /// <summary>
135
            /// <para>Reads and returns the last <typeparamref name="T"/> structure value from a
136
               file at the <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Считывает и возвращает последнее значение структуры типа <typeparamref
            → name="T"/> из файла находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
            /// </summary>
138
            /// <typeparam name="T">
139
            /// <para>The structure type.</para>
140
            /// <para>Тип структуры.</para>
            /// </typeparam>
142
            /// <param name="path">
143
            /// <para>The path to a file, from which to read the last <typeparamref name="T"/>
               structure value.</para>
            /// <para>Путь к файлу, из которого нужно прочитать значение последней структуры типа
               <typeparamref name="T"/>.</para>
            /// </param>
146
            /// <returns>
147
            /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value if read from a file at the
                <paramref name="path"/> is successful; otherwise the default <typeparamref</pre>
               name="T"/> structure value.</para>
            /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/> из файла находящегося в
149
                <paramref name="path"/> в случае успешного чтения, иначе значение по умолчанию
                структуры типа <typeparamref name="T"/>.</para>
            /// </returns>
150
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            public static T ReadLastOrDefault<T>(string path)
                where T : struct
153
154
                var elementSize = Structure<T>.Size;
155
                using var reader = GetValidFileStreamOrDefault(path, elementSize);
                if (reader == null)
157
                {
158
                    return default;
159
                }
160
                var totalElements = reader.Length / elementSize;
161
                reader.Position = (totalElements - 1) * elementSize; // Set to last element
                return reader.ReadOrDefault<T>();
163
            }
164
165
            /// <summary>
166
            /// <para>Writes <typeparamref name="T"/> structure value at the beginning of a file at
               the <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Записывает значение структуры типа <typeparamref name="T"/> в начало файла
               находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
            /// </summary>
169
            /// <typeparam name="T">
170
            /// <para>The structure type.</para>
171
            /// <para>Тип структуры.</para>
172
            /// </typeparam>
173
            /// <param name="path">
174
            /// <para>The path to a file to be changed or created.</para>
            /// <para>Путь к файлу, который будет изменён или создан.</para>
176
            /// </param>
177
            /// <param name="value">
178
            /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value to be written at the beginning of
179
                a file at the <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/>, записываемое в начало файла
180
               находящегося в <paramref name="path"/>.</para>
            /// </param>
181
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            public static void WriteFirst<T>(string path, T value)
                where T : struct
184
                using var writer = File.OpenWrite(path);
186
                writer.Position = 0;
                writer.Write(value);
188
```

```
189
190
             /// <summary>
191
            /// <para>Opens or creates a file at the <paramref name="path"/> and returns its <see
                cref="FileStream"/> with append mode and write access.</para>
             /// <para>Открывает или создаёт файл находящийся в <paramref name="path"/> и возвращает
             → ero <see cref="FileStream"/> с режимом дополнения и доступом на запись.</para>
             /// </summary>
194
             /// <param name="path">
195
             /// <para>The path to a file to open or create.</para>
            /// <para>Путь к файлу, который нужно открыть или создать.</para>
197
            /// </param>
198
            /// <returns>
199
             /// <para>The <see cref="FileStream"/> with append mode and write access.</para>
             /// <para><see cref="FileStream"/> с режимом дополнения и доступом на запись.</para>
201
             /// </returns>
202
203
             [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            public static FileStream Append(string path) => File.Open(path, FileMode.Append,
204

→ FileAccess.Write);

             /// <summary>
            /// <para>Returns the size of a file at the <paramref name="path"/> if the file exists;
207

→ otherwise 0.</para>

             /// <para>Возвращает размер файла находящегося в <paramref name="path"/> если тот
208
            \hookrightarrow существует, иначе 0.</para> /// </summary>
209
             /// <param name="path">
210
            /// <para>The path to a file to get size.</para>
211
            /// <para>Путь к файлу, размер которого нужно получить.</para>
212
            /// </param>
            /// <returns>
214
             /// <para>Size of a file at the <paramref name="path"/> if it exists; otherwise 0.</para>
215
             /// <para>Размер файла если файл находящийся в <paramref name="path"/> существует, иначе
216
                0.</para>
             /// </returns>
             [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
218
            public static long GetSize(string path) => File.Exists(path) ? new FileInfo(path).Length
219
220
             /// <summary>
221
            /// <para>Sets the <paramref name="size"/> for a file at the <paramref
             → name="path"/>.</para>
            /// <para>Устанавливает <paramref name="size"/> файлу находящемуся по пути <paramref
223

    name="path"/>.</para>

             /// </summary>
224
            /// <param name="path">
225
             /// <para>The path to a file to be resized.</para>
             /// <para>Путь к файлу, размер которого нужно изменить.</para>
227
             /// </param>
228
             /// <param name="size">
            /// <para>The size to assign to a file at the <paramref name="path"/>.</para>
230
            /// <para>Paзмер который будет присвоен файлу находящемуся по пути <paramref
231
                name="path"/>.</para>
             /// </param>
232
             [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            public static void SetSize(string path, long size)
234
235
                using var fileStream = File.Open(path, FileMode.OpenOrCreate);
236
                if (fileStream.Length != size)
237
                 {
238
                     fileStream.SetLength(size);
239
                 }
            }
241
242
            /// <summary>
243
            /// <para>Removes all files from the directory at the path <paramref
244
                name="directory"/>.</para>
            /// <para>Удаляет все файлы из директории находящейся по пути <paramref
245
             → name="directory"/>.</para>
             /// </summary>
246
            /// <param name="directory">
247
             /// <para>The path to the directory to be cleaned.</para>
248
             /// <para>Путь к директории для очистки.</para>
249
             /// </param>
             [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
251
            public static void DeleteAll(string directory) => DeleteAll(directory, "*");
252
```

```
/// <summary>
254
            /// <para>Removes files from the directory at the path <paramref name="directory"/>
                according to the <paramref name="searchPattern"/>.</para>
            /// <para>Удаляет файлы из директории находящейся по пути <paramref name="directory"/> в
256
                соотвествии с <paramref name="searchPattern"/>.</para>
            /// </summary>
257
            /// <param name="directory">
258
            /// <para>The path to the directory to be cleaned.</para>
            /// <para>Путь к директории для очистки.</para>
260
            /// </param>
261
            /// <param name="searchPattern">
262
            /// /// cpara>The search pattern for files to be deleted in the directory at the path
263
                <paramref name="directory"/>.</para>
            /// <para>Шаблон поиска для удаляемых файлов в директории находящейся по пути <paramref
264
                name="directory"/>.</para>
            /// </param>
265
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
266
            public static void DeleteAll(string directory, string searchPattern) =>
             → DeleteAll(directory, searchPattern, SearchOption.TopDirectoryOnly);
268
            /// <summary>
            /// <para>Removes files from the directory at the path <paramref name="directory"/>
270
                according to the <paramref name="searchPattern"/> and the <paramref
                name="searchOption"/>.</para>
            /// <para>Удаляет файлы из директории находящейся по пути <paramref name="directory"/> в
271
                соотвествии с <paramref name="searchPattern"/> и <paramref
                name="searchOption"/>.</para>
            /// </summary>
            /// <param name="directory">
273
            /// <para>The path to the directory to be cleaned.</para>
274
            /// <para>Путь к директории для очистки.</para>
275
            /// </param>
            /// <param name="searchPattern">
277
            /// <para>The search pattern for files to be deleted in the directory at the path
278
                <paramref name="directory"/>.</para>
            /// <para>Шаблон поиска для удаляемых файлов в директории находящейся по пути <paramref
279
                name="directory"/> .</para>
            /// </param>
280
            /// <param name="searchOption">
281
            /// <para>The <see cref="SearchOption"/> value that determines whether to search only in
282
             _{
ightharpoonup} the current the directory at the path paramref name="directory"/>, or also in all
                subdirectories.</para>
            /// <para>Значение <see cref="SearchOption"/> определяющее искать ли только в текущей
                директории находящейся по пути <paramref name="directory"/>, или также во всех
                субдиректориях.</para>
            /// </param>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
285
            public static void DeleteAll(string directory, string searchPattern, SearchOption
286
                searchOption)
                foreach (var file in Directory.EnumerateFiles(directory, searchPattern,
288
                     searchOption))
                {
289
                     File.Delete(file);
290
                }
291
            }
292
            /// <summary>
294
            /// <para>Trincates the file at the <paramref name="path"/>.</para>
295
            /// <para>Очищает содержимое файла по пути <paramref name="path"/>.</para>
296
            /// </summary>
297
            /// <param name="path">
298
            /// <para>A path to a file to be truncated.</para>
299
            /// <para>Путь к файлу для очистки содержимого.</para>
            /// </param>
301
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
302
            public static void Truncate(string path) => File.Open(path, FileMode.Truncate).Dispose();
303
304
            /// <summary>
305
            /// <para>Appends the <paramref name="content"/> to a file at the <paramref
306
                name="path"/>.</para>
            /// <para>Добавляет <paramref name="content"/> в конец файла по пути <paramref
307
             → name="path"/>.</para>
            /// </summary>
308
            /// <param name="path">
309
            /// <para>The path to a file to be appended by the <paramref name="content"/>.</para>
310
```

```
/// <para>Путь к файлу для добавления <paramref name="content"/> в конец файла.</para>
311
            /// </param>
            /// <param name="content">
313
            /// /// content to be appended to a file at the file at the ///
314
                name="path"/>.</para>
            /// <para>Содержимое для добавления в конец файла по пути <paramref name="path"/>.</para>
315
            /// </param>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
317
            public static void AppendLine(string path, string content)
318
                using var writer = File.AppendText(path);
320
                writer.WriteLine(content);
321
            }
323
            /// <summary>
324
325
            /// <para>Performs the <paramref name="action"/> for each line of a file at the
                 <paramref name="path"/>.</para>
            /// <para>Выполняет <paramref name="action"/> для каждой строчки файла по пути <paramref
326
                name="path"/>.</para>
            /// </summary>
327
            /// <param name="path">
328
            /// <para>A path to a file to perform the <paramref name="action"/> for each line of the
               file.</para>
            /// <para>Путь к файлу для выполнения <paramref name="action"/> для каждой строки
             → файла.</para>
            /// </param>
331
            /// <param name="action">
332
            /// <para>An action to be performed for each line of a file at the <paramref
333
                name="path"/>.</para>
            /// <para>Действие выполняемое для каждой строчки файла по пути <paramref
                name="path"/>.</para>
            /// </param>
335
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
336
            public static void EachLine(string path, Action<string> action)
338
                using var reader = new StreamReader(path);
339
340
                string line;
                while ((line = reader.ReadLine()) != null)
341
342
                     action(line);
                }
344
            }
345
        }
    }
347
     ./csharp/Platform.IO/StreamExtensions.cs
    using System. IO;
    using System.Runtime.CompilerServices;
 2
    using Platform.Unsafe;
    namespace Platform.IO
 5
 6
        /// <summary>
        /// <para>Represents the set of extension methods for <see cref="Stream"/> class

→ instances.
        /// <para>Представляет набор методов расширения для экземпляров класса <see
 9
            cref="Stream"/>.</para>
        /// </summary>
10
        public static class StreamExtensions
11
12
            /// <summary>
            /// <para>Writes a byte sequence that represents the <typeparamref name="T"/> structure
14
             \hookrightarrow <paramref name="value"/> to the <paramref name="stream"/> and moves the current
                position of the <paramref name="stream"/> by the number of written bytes.</para>
            /// <para>Записывает последовательность байт представляющую <paramref name="value"/>
15
               структуры типа <typeparamref name="T"/> в поток <paramref name="stream"/> и
                перемещает текущую позицию в <paramref name="stream"/> вперёд на число записанных
                байт.</para>
            /// </summary>
16
            /// <typeparam name="T">
17
            /// <para>The structure type.</para>
18
            /// <para>Тип структуры.</para>
19
            /// </typeparam>
            /// <param name="stream">
21
            /// <para>The stream to write to.</para>
22
            /// <para>Поток, в который осуществляется запись.</para>
            /// </param>
```

```
/// <param name="value">
25
           name="stream"/>.</para>
           /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/> которое будет записано в
               поток <paramref name="stream"/>.</para>
           /// </param>
2.8
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
29
           public static void Write<T>(this Stream stream, T value)
               where T : struct
31
32
               var bytes = value.ToBytes();
33
               stream.Write(bytes, 0, bytes.Length);
34
35
36
           /// <summary>
37
           /// <para>Reads a byte sequence that represents the <typeparamref name="T"/> structure
38
               of read bytes.</para>
           /// <para>Считывает последовательность байт представляющих значение структуры типа
39
               <typeparamref name="T"/> и перемещает текущую позицию в потоке <paramref
              name="stream"/> вперёд на число прочитанных байт.</para>
           /// </summary>
40
           /// <typeparam name="T">
           /// <para>The structure type.</para>
42
43
           /// <para>Тип структуры.</para>
           /// </typeparam>
44
           /// <param name="stream">
45
           /// /// cpara>The stream containing the <typeparamref name="T"/> structure value.
46
           /// <para>Поток, содержащий значение структуры типа <typeparamref name="T"/>.</para>
47
           /// </param>
           /// <returns>
49
           /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure value, if its bytes from the <paramref
50
           _{\hookrightarrow} name="stream"/> are read; otherwise the default <typeparamref name="T"/> structure
               value.</para>
           /// <para>Значение структуры типа <typeparamref name="T"/>, если её байты из потока
5.1
               <paramref name="stream"/> были прочитаны, иначе значение структуры типа
               <typeparamref name="T"/> по умолчанию.</para>
           /// </returns>
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
53
           public static T ReadOrDefault<T>(this Stream stream)
54
               where T : struct
55
           {
56
               var size = Structure<T>.Size;
57
               var buffer = new byte[size];
58
               return stream.Read(buffer, 0, size) == size ? buffer.ToStructure<T>() : default;
59
           }
61
62
           /// <summary>
           /// <para>Reads and returns all <typeparamref name="T"/> structure values array from the
63
               <paramref name="stream"/>.</para>
           /// <para>Прочитывает и возвращает массив всех значений структур типа <typeparamref
64
              name="T"/> из потока <paramref name="stream"/>.</para>
           /// </summary>
6.5
           /// <typeparam name="T">
           /// <para>The structure type.</para>
67
           /// <para>Тип структуры.</para>
68
           /// </typeparam>
69
           /// <param name="stream">
70
           /// <para>The stream containing the <typeparamref name="T"/> structure values.</para>
7.1
           /// <para>Поток, содержащий значения структур типа <typeparamref name="T"/>.</para>
72
           /// </param>
           /// <returns>
74
           /// <para>The <typeparamref name="T"/> structure values array read from the <paramref
75
              name="stream"/>.</para>
           /// <para>Maccuв с значениями структур типа <typeparamref name="T"/>, прочитанными из
76
               потока <paramref name="stream"/>.</para>
           /// </returns>
           [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
           public static T[] ReadAll<T>(this Stream stream)
79
               where T : struct
81
               var size = Structure<T>.Size;
               var buffer = new byte[size];
83
               var elementsLength = stream.Length / size;
84
               var elements = new T[elementsLength];
               for (var i = 0; i < elementsLength; i++)</pre>
86
```

```
stream.Read(buffer, 0, size);
                    elements[i] = buffer.ToStructure<T>();
90
                return elements;
           }
92
       }
93
   }
94
1.5
    ./csharp/Platform.IO/TemporaryFile.cs
   using Platform.Disposables; using System;
   using System IO;
   using System.Runtime.CompilerServices;
   namespace Platform.IO
        /// <summary>
       /// <para>Represents a self-deleting temporary file.</para>
9
        /// <para>Представляет самоудаляющийся временный файл.</para>
10
        /// </summary>
11
       public class TemporaryFile : DisposableBase
12
13
            /// <summary>
            /// <para>Gets a temporary file path.</para>
15
            /// <para>Возвращает путь к временному файлу.</para>
16
            /// </summary>
           public readonly string Filename;
18
19
            /// <summary>
20
            /// <para>Converts the <see cref="TemporaryFile"/> instance to <see cref="string"/>
               using the <see cref="Filename"/> field value.</para>
            /// <para>Преобразует экземпляр <see cref="TemporaryFile"/> в <see cref="string"/>
               используя поле <see cref="Filename"/>.</para>
            /// </summary>
23
            /// <param name="file">
24
            /// <para>A <see cref="TemporaryFile"/> instance.</para>
            /// <para>Экземпляр <see cref="TemporaryFile"/>.</para>
            /// </param>
27
            /// <returns>
28
            /// <para>Path to the temporary file.</para>
            /// <para>Путь к временному файлу.</para>
30
            /// </returns>
31
           public static implicit operator string(TemporaryFile file) => file.Filename;
32
33
            /// <summary>
34
            /// <para>Initializes a <see cref="TemporaryFile"/> instance.</para>
35
            /// <para>Инициализирует экземпляр класса <see cref="TemporaryFile"/>.</para>
36
            /// </summary>
37
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
           public TemporaryFile() => Filename = TemporaryFiles.UseNew();
40
            /// <summary>
            /// <para>Deletes the temporary file.</para>
42
            /// <para>Удаляет временный файл.</para>
43
            /// </summary>
            /// <param name="manual">
45
            /// <para>A <see cref="Boolean"/> value that determines whether the disposal was
46
            triggered manually (by the developer's code) or was executed automatically without
               an explicit indication from a developer.</para>
            /// <para>Значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющие было ли высвобождение
            🕁 вызвано вручную (кодом разработчика) или же выполнилось автоматически без явного
            указания со стороны разработчика.</para>
            /// <param name="wasDisposed">
49
            /// <para>A <see cref="Boolean"/> value that determines whether the <see
50
               cref="TemporaryFile"/> was released before a call to this method.</para>
            /// <para>Значение типа <see cref="Boolean"/>, определяющие были ли освобождены ресурсы,
               используемые <see cref="TemporaryFile"/> до вызова данного метода.</para>
            /// </param>
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
53
           protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed)
54
                if (!wasDisposed)
56
                {
                    File.Delete(Filename);
                }
59
            }
60
       }
```

```
1.6 ./csharp/Platform.IO/TemporaryFiles.cs
   using System.IO;
   using System. Reflection;
   using System.Runtime.CompilerServices;
   namespace Platform. IO
5
6
        /// <summary>
7
        /// <para>Represents the set of helper methods to work with temporary files.</para>
        /// <para>Представляет набор вспомогательных методов для работы с временными файлами.</para>
9
        /// </summary>
10
11
        public class TemporaryFiles
12
            /// <summary>
13
            /// <para>
14
            /// The user files list file name prefix.
            /// </para>
16
            /// <para></para>
17
            /// </summary>
18
            private const string UserFilesListFileNamePrefix = ".used-temporary-files.txt";
19
            /// <summary>
20
            /// <para>
            /// The used files list lock.
22
            /// </para>
23
            /// <para></para>
            /// </summary>
25
           private static readonly object UsedFilesListLock = new();
26
            /// <summary>
            /// <para>
            /// The user files list file name prefix.
29
            /// </para>
30
            /// <para></para>
            /// </summary>
32
           private static readonly string UsedFilesListFilename =
            Assembly.GetExecutingAssembly().Location + UserFilesListFileNamePrefix;
34
            /// <summary>
35
            /// <para>
            /// Adds the to used files list using the specified filename.
37
            /// </para>
38
            /// <para></para>
            /// </summary>
40
            /// <param name="filename">
41
            /// <para>The filename.</para>
42
            /// <para></para>
43
            /// </param>
44
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
45
            private static void AddToUsedFilesList(string filename)
46
47
                lock (UsedFilesListLock)
48
49
                    FileHelpers.AppendLine(UsedFilesListFilename, filename);
51
            }
52
            /// <summary>
54
            /// <para>Gets a temporary file and adds it to the used files list.</para>
55
            /// <para>Получает временный файл и добавляет его в список использованных файлов.</para>
56
            /// </summary>
57
            /// <returns>
5.8
            /// <para>The temporary file path.</para>
            /// <para>Путь временного файла.</para>
60
            /// </returns>
61
            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
62
            public static string UseNew()
63
64
                var filename = Path.GetTempFileName();
65
                AddToUsedFilesList(filename);
                return filename;
67
            }
68
69
            /// <summary>
70
            /// <para>Deletes all previously used temporary files and clears the files list.</para>
            /// <para>Удаляет все ранее использованные временные файлы и очищает список
72
                файлов.</para>
            /// </summary>
73
```

```
[MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
            public static void DeleteAllPreviouslyUsed()
76
                 lock (UsedFilesListLock)
77
                     var listFilename = UsedFilesListFilename;
79
                     if (File.Exists(listFilename))
80
                         FileHelpers.EachLine(listFilename, File.Delete);
82
                         FileHelpers.Truncate(listFilename);
83
                     }
                }
            }
86
87
        }
88
1.7
     ./csharp/Platform.IO.Tests/FileHelpersTests.cs
   using System.IO;
   using Xunit;
2
   namespace Platform.IO.Tests
4
        /// <summary>
6
        /// <para>
7
        /// Represents the file helpers tests.
        /// </para>
9
        /// <para></para>
10
        /// </summary>
11
        public class FileHelpersTests
12
13
            /// <summary>
14
            /// <para>
15
            /// Tests that write read test.
16
            /// </para>
17
            /// <para></para>
            /// </summary>
19
            [Fact]
20
            public void WriteReadTest()
21
                 var temporaryFile = Path.GetTempFileName();
23
                 var originalValue = 42UL;
                FileHelpers.WriteFirst(temporaryFile, originalValue);
25
                 var readValue = FileHelpers.ReadFirstOrDefault<ulong>(temporaryFile);
26
                 Assert.Equal(readValue, originalValue);
27
                 File.Delete(temporaryFile);
            }
29
        }
30
1.8
     ./csharp/Platform.IO.Tests/TemporaryFileTests.cs
   using Xunit;
using System.IO;
1
   using System. Diagnostics;
4
   namespace Platform.IO.Tests
5
6
        /// <summary>
        /// <para>
        /// Represents the temporary file tests.
9
        /// </para>
10
        /// <para></para>
11
        /// </summary>
12
        public class TemporaryFileTests
13
            /// <summary>
15
            /// <para>
16
            /// Tests that temporary file test.
17
            /// </para>
            /// <para></para>
19
            /// </summary>
20
            [Fact]
            public void TemporaryFileTest()
22
23
                 using Process process = new();
                process.StartInfo.FileName =
25
                    Path.GetFullPath(Path.Combine(Directory.GetCurrentDirectory(), "..", "..", "..", "..", "Debug", "net5",
                     "..", "Platform.IO.Tests.TemporaryFileTest", "bin", "Debug",
                    "Platform.IO.Tests.TemporaryFileTest"));
                 process.StartInfo.UseShellExecute = false;
```

```
process.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;
27
                 process.Start();
                 var path = process.StandardOutput.ReadLine();
29
                 Assert.True(File.Exists(path));
30
                process.WaitForExit();
                 Assert.False(File.Exists(path));
^{32}
33
^{34}
            /// <summary>
35
            /// <para>
36
            /// Tests that temporary file test without console app.
            /// </para>
            /// <para></para>
/// </summary>
39
40
            [Fact]
41
            public void TemporaryFileTestWithoutConsoleApp()
42
43
                 string fileName;
44
                using (TemporaryFile tempFile = new())
45
46
                     fileName = tempFile;
47
                     Assert.True(File.Exists(fileName));
48
                 Assert.False(File.Exists(fileName));
50
            }
51
        }
52
   }
53
```

Index

./csharp/Platform.IO.Tests/FileHelpersTests.cs, 14 ./csharp/Platform.IO.Tests/TemporaryFileTests.cs, 14 ./csharp/Platform.IO/ConsoleCancellation.cs, 1 ./csharp/Platform.IO/ConsoleHelpers.cs, 2 ./csharp/Platform.IO/FileHelpers.cs, 4 ./csharp/Platform.IO/StreamExtensions.cs, 10 ./csharp/Platform.IO/TemporaryFile.cs, 12 ./csharp/Platform.IO/TemporaryFiles.cs, 13