

布局优化

问题场景

性能

界面重绘多

绘制慢

内存抖动

解决思路

原理储备

60fps

16ms

重绘

多级布局重复设置背景色

Theme

绘制慢

控件多

布局复杂

内存抖动

自定义控件

实践过程

重绘

开发者选项

GPU过度绘制

布局

背景

Theme

绘制慢

Hierarchy Viewer

布局层级

控件数量

Profiling GPU Rendering

标签

Merge

ViewStub

内存抖动

onDraw中临时变量

自定义控件的内存泄漏

辅助工具

开发者选项

Hierarchy Viewer

Profiling GPU Rendering