

卡顿优化

60fps

16ms内顺利完成刷新操作则可以展示出流畅的界面，任何原因导致接收到VSYNC信号无法完成本次刷新操作则出现掉帧，用户感知卡顿

卡顿的诱因

UI线程中耗时操作

复杂、不合理的布局、、OverDraw

内存使用异常

错误的异步

发现卡顿

StickMode

TraceView

SysTrace

AndroidPerformanceMonitor

ANR-WatchDog

Choreographer

避免卡顿

耗时操作移到异步中

合理优化布局，避免OverDraw

正确异步

合理优化内存