



LÜTFÜ BEDEL

Bilgisayar Mühendisi

PROJELERİM

CÜMLE DUYGU ANALİZİ (PYTHON, NLTK):

Python ve NLTK kütüphanesi kullanılarak cümle düzeyinde duygu analizi gerçekleştiren bir doğal dil işleme (NLP) projesi geliştirildi. Modelin doğruluk oranı: %85.

STAPLE (REACT, SOCKET.IO, FIREBASE):

Kullanıcıların birebir veya grup halinde mesajlaşabileceği, sesli ve görüntülü konuşma yapabileceği bir iletişim platformu. React ile geliştirilen bu projede, gerçek zamanlı mesajlaşma ve iletişim altyapısı Socket.io ve Node.js kullanılarak oluşturuldu.

WELLBEİNG SINIFLANDIRMA (PYTHON, RANDOM FOREST):

"DigitalExposome: A Dataset for Wellbeing Classification using Environmental Air Quality and Human Physiological Data" adlı çalışmadaki verilerle, bireylerin çevresel ve fizyolojik verilerine dayanarak yıllık hâli sınıflandırması yapan bir makine öğrenimi modeli geliştirildi. Random Forest algoritması kullanıldı. Modelin doğruluk oranı: %98.

EĞİTİM

BURSA TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
Bilgisayar Mühendisliği
Ortalama : 3,34
2021-2026

SERTİFİKALAR

2025	Python ile Makine Öğrenmesi BTK Akademi
2024	Yapay Zeka Uzmanlık Programı Milli Teknoloji Akademisi
2023	Machine Learning Bootcamp Global AI Hub

İLETİŞİM



0541 810 54 34



lutfubedel02@gmail.com



<https://github.com/lutfubedel>



[www.linkedin.com/in/lutfü-
bedel-39b605252](www.linkedin.com/in/lutfü-bedel-39b605252)

HAKKIMDA

Bilgisayar Mühendisliği 3. sınıf öğrencisiyim. Unity ile oyun geliştirme, Python ile yapay zekâ uygulamaları ve React tabanlı modern web arayüzleri üzerinde projeler geliştiriyorum. Takım çalışmasına yatkın, öğrenmeye açık ve yaratıcı problem çözme becerisine sahip bir geliştirici adayıyım.

BECERİLER

- Doğal Dil İşleme (NLP): NLTK
- Makine Öğrenimi: scikit-learn, pandas, NumPy,
- Programlama Dilleri: Python, JavaScript, C, C#, Java
- Versiyon Kontrol: Git, GitHub

DİLLER

- İngilizce B2